



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 12 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

Wissen, wo gespielt wird

"Daikatana wird alle Kritiker eines Besseren belehren: Es ist ein absolut fantastisches Spiel mit einer atemberaubenden Story" meint zumindest Warren Spector.



Thomas Borovskis Chefredakteur

DIENSTAG 01. FEBRUAR 2000

Warren Spector in Hamburg: Der Macher von Ultima Underworld und System Shock präsentiert seinen neuesten "spectorkulären" Adventure/Action/Rollenspiel-Mix. Worum's darin genau geht, erfahren Sie von Andreas Sauerland auf Seite 74. Ach ja: Warren Spector glaubt fest an John Romeros 3D-Actionspiel. "Daikatana wird alle Kritiker eines Besseren belehren: Es ist ein absolut fantastisches Spiel mit einer atemberaubenden Story." Schützenhilfe für den unter Druck stehenden Ion-Storm-





LASST DIE SPIELE BEGINNEN Die traditionell eher konsolenlastige Spielwarenmesse hatte diesmal auch einige PC-Neuheiten zu bieten.

Kollegen oder die überzeugte Einschätzung eines Mannes, der zu den weltbesten Spieldesignern zählt? Wenn Sie mehr über die Person Warren Spector lesen möchten, blättern Sie einfach vor zur Seite 150.

SONNTAG 06, FEBRUAR 2000

Playmobil-Neuheiten, Modelleisenbahnen und Puppenbabys, die eigenständig in die Windeln machen: Herzlich willkommen zur Spielwarenmesse! Nur einen Katzensprung entfernt vom Redaktionsgebäude werden mehr als 60.000 (!) Neuheiten präsentiert - 30 Mal mehr als auf der letztjährigen Computerspielmesse E3 in Los Angeles. Traditionell eher ein Pflaster für Konsolengiganten wie Sony, Sega oder Nintendo, warteten in Halle 8 eine ganze Reihe von PC-Premieren: Wir haben das Aufbauspiel Cultures - Die Entdeckung Vinlands von Funatics ausprobiert, uns in einen Formel-1-Wagen zwecks Grand Prix 3-Testfahrt durch Monte Carlo gequetscht und die neueste Version des Star Wars-Echtzeitstrategiespiels Force Commander angespielt. Natürlich war auch das PC-Games-Kamerateam dabei, um für Sie Spielszenen einzufangen.

MONTAG 07, FEBRUAR 2000

Daniel Kreiss wagt sich unter die Vampire: Von Ray Gresco (ehemals in Diensten von LucasArts als Jedi Knight-Designer) lässt er sich in die finsteren Geheimnisse des Rollenspiels einweihen. Daniel kehrt höchst beeindruckt aus San Francisco zurück (nachzuprüfen ab Seite 92), nur seine Eckzähne machen uns seitdem etwas Sorgen ...

DIENSTAG 08. FEBRUAR 2000

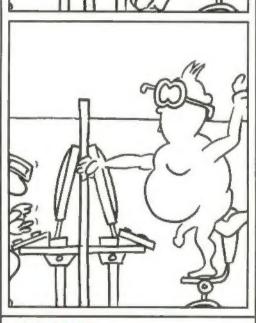
T-Shirt-Temperaturen statt Bibber-Wetter: Bereits im Februar lässt es sich in Madrid im Straßencafé aushalten. Noch bedeutend wärmer wurde Petra Maueröder, als sie im örtlichen Planet Hollywood zum ersten Mal Commandos 2 in Aktion sah – die Pyro Studios hatten geladen. Worauf sich mehr als eine Viertelmillion Commandos-Fans allein im deutschsprachigen Raum freuen dürfen, steht ab Seite 54.

Einen frühlingsfrischen März und viel Vergnügen mit der aktuellen Ausgabe wünscht Ihnen

T. Borovskis







1000 email-Games zu gewinnen unter www.email-games.de





© 1999 Hasbro Interactive Inc. Alle Rechte vorbehalten. Vertrieb und Marketing durch Hasbro Interactive GmbH Marktstreße 1 • 33602 Bielefeld

INHALT





102 So werten wir

220 Leserbriefe

225 Inserentenverzeichnis

10 PC Games Intern

Aktuell

12	Action-News
26	Business-News
30	Hardware-News
29	Online-News
22	Simulations-News
32	Spiele-Hitparade
24	Sport-News
18	Strategie-News
34	Terminkalender

14 Abenteuer-News

Magazin

▶ 36 100 Fragen zu Diablo 2 Geballte Fakten auf acht Seiten: Alles, was Sie über Diablo 2 wissen müssen.

48 Zubehör für Die Sims Wir verraten Ihnen, wie Sie Ihren Sims einen persönlicheren Anstrich verpassen.

50	ELSA Gewinnspiel
	Hier gibt's was zu gewinnen: ELSA verlost
	Preise im Wert von 20.000 Mark!

142	Feedback: Online spielen
	Wer spielt was im Netz? Die Auswertung un-
	serer Leserumfrage gibt Aufschluss.

148	Lionhead-Tagebuch, Teil 28 Die Technik ist abgeschlossen; jetzt wird die Welt von Black & White zum Leben erweckt.
	Welt von <i>Black & White</i> zum Leben erweckt,

150	Profil: Warren Spector
	Der Mann, der System Shock schuf, sprich
	über sein neuestes Projekt Deus Ex.

Vorschau

60	Black & White Strategie
54	Commandos 2Strategie
72	CulturesStrategie
68	Dark Reign 2Strategie
74	Deus ExAction
66	Force CommanderStrategie
84	Grand Prix 3Rennspiel
76	Need For Speed: Porsche .Rennspiel
96	PretoriansStrategie
80	Sudden StrikeStrategie
90	SummonerRollenspiel
92	VampireRollenspiel
88	Wizards & Warriors Rollenspiel

Test

114	Army Men in SpaceStrategie
128	Croc 2Action
▶104	Der Verkehrsgigantwisim
118	Dracula Resurrection Abenteuer
140	Flughafen ManagerWisim
126	Grand Prix WorldsRennspiel
122	Honda Supercross GP Rennspiel
116	Käfer TotalRennspiel
134	Metal FatigueStrategle
122	Renegade RacersRennspiel
138	Risiko 2 Strategie
120	Rising SunStrategie
138	SatanicaRollenspiel
138	Shadow WatchStrategle
130	Superbike 2000Rennspiel
132	The Longest Journey Abenteuer
124	Theocracy Strategie
122	TreadmarksAction
136	Wild Wild WestAbenteuer

Hardware

160	Neue CD/DVD-Laufwerke Test
164	GrafikkartenMarktübersicht
162	Intellimouse
156	Pentium III Coppermine Test
158	Windows 2000Test

Tipps & Tricks

187	Anstoss 3 Allgemeine Tipps
181	Die Sims Allgemeine Tipps
195	Nox
210	NoxTuning-Tipps
	Planescape Torment Allgemeine Tipps
209	Planescape TormentTuning-Tipps

	INDEX
	Action
12	Aliens vs. Predator Gold
208	Carnivores 2
128	Croc 2
74	Deus Ex
12	Dreamland
205	GTA 2
12	Gunlok
203	Half-Life: Opposing Force
	Moorhuhnjagd
207	Rayman 2
12	The World is not Enough
122	Treadmarks
204	Unreal Tournament
207	Urban Chaos
207	Wheel of Time
	Abenteuer
	Baldur's Gate 2
	Blair Witch Project
207	Darkstone
36	Diablo 2
118	Dracula Resurrection
14	Dragonflight
206	Gorky 17
14	Heart of Stone
14	Might & Magic 8

36	Diablo 2
118	Dracula Resurrection
14	Dragonflight
206	Gorky 17
14	Heart of Stone
14	Might & Magic 8
195	Nox
210	Nox
14	Obi Wan
191	Planescape Torment
209	Planescape Torment
207	Prince of Persia 3D
138	Satanica
208	Star Trek: Der Aufstan
90	Summoner

132 92	Summoner The Longest Journey Vampire Wild Wild West Wizards & Warriors
88	Wizards & Warriors Strategie
187	Anstoss 3

101	Anstoss 3
18	Anno 1503
114	Army Men in Space
18	Battle Isle 4
60	Black & White
18	Call to Power 2
54	Commandos 2
72	Cultures
68	Dark Reign 2
104	Der Verkehrsgigant
18	Eldorado
18	Evil Islands
140	Flughafen Manager
66	Force Commander
18	Kingdom Under Fire
134	Metal Fatigue
96	Pretorians
138	Risiko 2
120	Distant Com

138	Risiko 2
120	Rising Sun
138	Shadow Watch
18	Sternfahrer von Catan
80	Sudden Strike
124	Theocracy
	Sport

1	Sport .
24	Anstoss Action
24	Deadly Persuit
207	Die 24 Stunden von Le Mans
24	Driver 2
24	Dukes of Hazzard
206	FIFA 2000
24	F1 Racing
84	Grand Prix 3
126	Grand Prix Worlds
122	Honda Supercross GP
116	Käfer Total
206	NBA Live 2000
76	Need For Speed: Porsche
203	NHL 2000
122	Renegade Racers
130	Superbike 2000
206	Test Drive Off-road

	Simulation
3	Die Sims

207 TrickStyle

181 Die Sims

INHALT CD-ROM





CD-Anleitung auf Seite 174

Shogun

Echtzeitstrategie, Electronic Arts

Metal Fatique

Echtzeitstrategie, GT Interactive

Käfer Total

Rennspiel, Infogrames

Action-Adventure, Electronic Arts

CD-ROM 2

C&C: Tiberian Sun (dt)

Echtzeitstrategie, Electronic Arts

Rollenspiel, Take 2 Interactive

Ford Racing

Rennspiel, Empire Interactive

Majesty

Rollenspiel, GT Interactive

Rising Sun

Strategie, Take 2 Interactive

Tower of the Ancients

Puzzle, Fiendish Games

Missile Command Arcade, Hasbro Interactive

Devil Inside

Action-Adventure, Gamesquad

Der Kiomanager Wirtschaftssimulation, Rondomedia

Warbirds

Flugsimulation, Interactive Magic

The Myrtle Beach Tour Sportspiel, Friendly Software

Moorhuhnjagd

Arcade, Phenomedia

Starlancer Movie 3D-Action, Microsoft

Diablo 2 Trailer Rollenspiel, Havas Interactive

Rune Movie

Action-Adventure, Activision

Videoreportagen

Aktuelles

Spielwarenmesse, GP3, Cultures

Black & White

Simulation, Electronic Arts

Action-Adventure, Virgin Interactive

Vampire

Action-Adventure, Activision

Sudden Strike

Echtzeitstrategie, CDV

Updates

Anno 1602: Neue Inseln, neue Abenteuer (Erweiterungsset auf KÖNIGS-EDITIONSNIVEAU) FIFA 2000 Patch #1 (d) Grand Theft Auto 2 v1.03 (e) Indiana Jones and the Infernal Machine v1.2 (e)

Nocturne Patch #2 (d) Panzer Elite v1.07 (d) Revenant v1.11e (d) StarSiege Tribes v1.10 (e) SWAT 3 - Close Quarters Battle v1.1 (e) Ultima 9 Ascension v1.18F (e) Wheel of Time v333b (e)

Hardware

4-in-1 VIA v4.19

ALI AGP v1.65

ALI DMA v3.55

ATi Rage (Pro) v6.31

ATI Rage Fury Maxx v6.32

ATI Rage Pro_LT-Pro_Rage-XL v5.11

Cacheman v3.8

CSC Stabilitätstest Tool

Detonatortreiber Tuning Tool

Diamond Viper V550 v3.68

Diamond Viper V770 v3.68

DVD Genie v3.29

Direct X v7.0

Erazor X Bios v7.04.00

Guillemot 3D Prophet v3.72

Guillemot 3D Prophet DDR v3.72

Matrox G400 v5.50b

Microsoft IntelliPoint Software v3.1

Motherboard Monitor v4.08

NVidia v3.68

PowerStrip v2.62

Savage 4 v8.10.33

SoftFSB Tool

Viper II Metaltreiber für Unreal Tournament

Voodoo2 DirectX7 v3.02.02

Voodoo3 2000 3000 Win9x v1.04.00

Wcpuid Tool

Aus die Maus!





Nachrichten

Talk

Magazine

Spielfilm

Serie

Trick

Comedy

PREISWERT SCHNEIL

Montag-Freitag 9-21 Uhr Samstag 9-15 Uhr

Abholung Montag-Freitag 10-20 Uhr Samstag 9-15 Uhr

Bestelladresse

Philipp-Reis-Straße 9 35440 Linden

voor klanten uit N onze Nederlandse vestiging: 0031-180-440844

USB-Laufwerke

'für DM 200,- Aufpreis bekommen Sie bei uns ein axternes USB-Case für IDE-Festplatten oder ATAPI-CD-ROM-Laufwerke zum Anschluss an die USB-Schnittstelle inkt. Einbau und Kabel



ASUS P3V4X

Slot 1 - Mainboard, VIA-Chipsatz, ATX



AMD Athlon™



600 MHz

499,-

ASUS V6600 Pure

32 MB SGRAM, GeForce256, AGP, bulk



ELSA Erazor X²

32 MB SDRAM-DDR, GeForce256, TV-Out, AGP, retail



JENOPTIK JD12

Digitalkamera mit 1280x768 Bildpunkten, 2 MB Speicher



MP3 Music Player

2x 16 MB Speicher, inkl. Kabel und Software





106030



KHE, ICOYY, 45,7 cm sichtbares Bild

"Anbieter des Jahres"

Auf der CeBIT 1999 kam es heraus: die Leser der "PC Direkt" haben uns wieder unter die Anbieter-TOP-10 gewählt. Wir sind der viert-beliebteste Anbieter überhaupt.

Unter den Versandhäusern für PC-Komponenten und PC-Zubehör sind wir sogar die Nummer Eins.



Dafür sagen wir Ihnen "DANKE"!

MAINBOARDS

ASUS	Sockel/Chip	RAM	ATX	AT	ELITEGROUP	Sockel/Chip	RAM	ATX	AT
PSA 512 KB	507-AL	2/1/4	199 -	189 -	PRSEP-Me + Sound	PPCA SIS	2/3/4/5	139	
PSA 1 MB) - Soun	307 AL	2733a 2731a	219,-	209,-	PEBAT-Me & Son PEBAT-A+ Rev ZO	SIT/PEGA VIA	2/4	69	Mic AT
PEA X SARI - Second	5 x 7 At 1	22774	239,-		POWI-A+ POWIGA POWI-A+ *VGA POBXI-A+ *Snd	STIPPOA-RICH	U	779-	
PSS »VGA Sound	507-515	1/1/4/5		269	PELX-AS +UW	5(1-8X	5/2/402	199	
PS - VGA PS - VGA - Southe ME 9 - VGA MEW - LAN P28-8	PROA.S.S	4	189 -			Sockel/Chip	DAM	ATX	AT
MEW -LAN	PPCIA-BX	(3)4.	269 359,-		75.50				Pul
2B-8	SI1-BX	3/3/4/5		279,-	MG MG APC Duan WX6	PPGA BX	2/17/4/5	199 -	
228 8 214-0 0 u 15 1 5 1 oder 6 238 1 (6-0) 238 1394 - Smr+F	511-8X	ATMAKE.	369 -		WX6	DELCT RA	20145	249 -	
3B-E (5-2 oder 6	-1) 5/1-8X	273/470.	289		VAN COURT	3/1-7/4	2.7	179 -	
P3B 1194 - Sm1+F	SII-BX	2/3/4/5	279-				20745	249 -	
3V4x (6-1)	SIT-VIA	7.3	259,-		AFA Rev. 2.0 WB6 +3comi	5 1 8108	2,476	259,-	
P3V4x [6-1] P3W-E [6-0] •VGA P1C-E [5-1] P3C-2000 [5-1]	5/1-810I 5/1-820	2/4/0	290.		MSI	Sockel/Chip	RAM	ATX	AT
230-2000 [5-1]	517-820	876	389			SoJ-AL	2 3/4/5	159	
UWE (6-1) VG	FORGA STO	2/4/6	399		MS 5150 MS 5184 MS 6153	PPGA-BX	10074	100	179,-
C7M	SIA-AMI	I A/I	3.000,-		MS-0178E - Snd+V0	A PPGA-810E	11947	209	
GM +Sound		3 47	389;-		MS 6100	SIR VIA	21574/5	189	
TYAN	Sackel/Chip	RAM	ATX	AT	MS B17AE - See + 0 VS 6161 Pro BX Master VS 6183 - Sound VS 6184 MS 6109	\$ 1-lix	2/3/4/3	269	
1590	Suz-VIA	1.5		219,-	WS BIRS - Sound	FCPGA-VIA	181	199	
1598 (1 M8) 1598 (1 M8)	SOJ-VIA	3 14.5	229-		MS 6309	FCFGA VIA		250	
2054 - VBA	PPGA-910	0.000	219,-	Micto-Alx	K7 Pro - Sound	SA AMI		289,	
2054P +LCD	FPGA-BIO	1/4/5		Micro-ADI	GIGABYTE	Sockel/Chip	RAM	ATX	AT
1854	FCPGA-VIA	-	239,-		GA-SAA GA-SAX	Sor-ALI	J1314/5		179.
SONEN JAN	5/1-010	201013	289	Micro-ATX	GA-GAX	PRICA LIVA	DI II KA	189	
1590 1598 (1 MB) 1598 (2 MB) 1598 (2 MB) 2054P - LCD 1857B 1854 2056 (3 A) 1846S	511-BX	2/8	219		GA-GVX74 GA-GBXC GA-BX2000	51-82	2153475	219 -	
18305 1846SLA +Sound	SD-BX SH-BX	2/4	249	279	GA-BX2000 GA-6WMM7 • VGA	SIT-BX	1111411	359	Micro AT
1 10 40 5 FM + 30 RUD	21 1 - BA	274	K421-		OW-DEAMMAN TAGE	213-810	4131925	K = 0, -	MIELO WIS

				serbausteine an (sieh) c-1007(CC-0) puus PC-1			
		C	PU /	CPU- / RAM-Preise vind Tagespreise (
INTEL		"normal"	"in-a-box"	AMD		normal*	"boxed"
entium* MMX** eleron* Froa	3號 M推	119-		K6*-2 aphny** K6*-2 aphny**	450 MHz	3.A L	a.A

INTEL		"normal"	"in-a-box"	AMD		"normal"	"boxed"
Pentium® MMX® Celeron PriA Celeron Cel	300 MHz 400 MHz 600 MHz 600 MHz 600 MHz	119. 169. L 169. L 299. L 649. L 639. L	18099 18099 1909 1909 1909 1909 1909 190	KG®-2 abhow " KGW-2 blows " KGW-2 blows " KGW-2 blows " KGW-2 abhow " KGW-2 abhow " KGW-1 ll inhow " Athion " Whightech-Lufter we Hightech-Lufter we			a A 169,- 219,- 319,- 129,- 519,- 519,- 1269,- 1789,- a A
Pentium® 100	SE ME	1019 - L	1.049	RAM - PC			DM
Pent Jum® 100 Pe	700 W 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	2 299 709	1849.A.A.A.A.A.A.A.A.A.A.A.A.A.A.A.A.A.A.A	SIMM PS/2 Fastpage PS/2 Fastpage PS/2 EDO PS/2 EDO PS/2 EDO PS/2 EDO PS/2 EDO	4 MB 8 MB 16 MB 16 MB 16 MB 16 MB 16 MB 16 MB 16 MB	0770 cs 30 Pt 60 ms 72 Pt 60 m	n 39. 64. 129. n 34. n 119. n 149.

CPGA:	100 133 100 100 133	700 MHZ 733 MHZ 750 MHZ 800 MHZ 800 MHZ	BA BA BA BA BA	AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA	DIMM DIMM DIMM DIMM	PC-100 PC-100 PC-100 PC-100 PC-133	ECC ECC ECC	256 126 256
"Coppermine "in-a-box": C mit Hightech Wir sind auto	Origina -Lüfte	I verpackte in	itel Pentium tszertifikat.	"-CPU	DIMM DIMM RIMM RIMM	PC-133 PC-700 PC-800		128 256 126 126

DRUCKER

HP Tintenstrahldrucker		DM	EPSON Tintenstrahldrucker	DM
Desk Jet 610 C Desk Jet 710 C Desk Jet 815 C Desk Jet 880 C Desk Jet 880 C LUSB Desk Jet 995 Ck LUSB Desk Jet 976 Ckl LUSB DESK JET 97	DIN A4 DIN A4 DIN A4 DIN A4 DIN A4 DIN A4	179 269 269 449 550 629	Stylus Color 460	219,- 269,- 389,- 379,- 529,-
CANON Tintenstrahldra	ucker	DM	Stylus Color 1160 -Jsa DIN AJ	799,-
BJC 1000 BJC 3000	DIN A4 DIN A3	149,-	Stylus Photo 750 will Photo 750 Millenaum wise DIN A4	459 - 489,-
8)C 4650 8)C 5000	DIN A3	609	Diverse Tintenstrahldrucker	DM
BIC 8100 -uma	DIN A4	459,-	SEIKO Precision CD-Printer 2000 DIN A4 pedrucki auch CDs	719,-

SCANNED / DIGITALKAMEDAG

JUAN	ana	ER /	DIV	JIIALKAM	ERAS	
MUSTEK Scanne	r	Aufläsung	DM	Digitalkameras Spei	icher Auflösung	DM
Scan Express 1200 ED + Scan Express 1200 CP + Scan Express A3 EP Scan Express 600 CU Scan Express 1200 CU Scan Express 6000 SP	Para el Paralel Paralel USB USB SCSI	FD0x1200 (6xx1200 30xx8xx 80x8xx 80x8xx 30x8xx 30x8xx 30x8xx	109- 119- 269- 159- 119-	FUI MX-1200 FUI MX-1700 Zoom FUI MX-2900 Zoom KODAN DC 215 KODAN DC 240 KODAN DC 280 zz	4 M6 1280x1024 8 M8 1280x1024 8 M8 1500x1200 4 M8 1160x364 8 M8 1280x960 0 M8 1760x1168	579 1099 1490 1489 1389
MICROTEK Scan	ner	Auflösung	DM		16 MB 1750x 1168 0 MB 2240x 1500	1,789
Phantom 336CX ScanMaker V6 ScanMaker X6 ScanMaker X6 ScanMaker X6 ScanMaker X6 ScanMaker X6 Advance not Durchlothausar ScanMaker X6 Adv. Silv.	USB USB/SCS) USB SCSI SCSI SCSI SCSI	300x600 800x1200 800x1200 600x1200 600x1200 600x1200	139,- 349,- 269,- 289,- 349,- 409,-	OLYMPUS C-830L OLYMPUS C-220L OLYMPUS C-2000Z OLYMPUS C-2000Z OLYMPUS C-2020 Zoom NIKON Coolpix 700 NIKON Coolpix 800 JENOPTIK JOTI	4 MB 1780x0100 4 MB 1280x2400 8 MB 1600x1200 8 MB 1600x1200 6 MB 1600x1200 6 MB 1600x1200 6 MB 1600x1200 6 MB 1600x1200 6 MB 1600x1200	648 1 149 1 159 1 1549 1 199 1 199 1 199 1 199 1 149
UMAX Scanner		Auflösung	DM	Zubehör für Digitalkameras (Tasc)	nen, Spekner etc.)	a.A.
Astra 17205 Astra 2000P Astra 2000U	SCSI Pavallel USB	600x1200 600x1200 600x1200	299,- 139,- 189,-	Webcam LOGITECH QuickCam Web PHILIPS Vesta Pro	USB USB	DM 169,-

GRAFIKKARTEN - PCI / TV-KARTEN

	<u>. N </u>					
	Grafikkarten PCI	MB / Chip	DM	TV-Karten		DM
TX	STB/3DFX VooDoo3 2000 malk STB/3DFX VooDoo3 3000 malk GUILLEMOT Cougar SIS 6326 retail	16 SB / VooDoo3 16 SD / VooDoo3 12 SD NF2/M64 4-SD SS6476	229,- 319,- 289,- 89,-	HAUPPAUGE WINTV-FM HAUPPAUGE WINTV-USB FM ret HAUPPAUGE WINTV-promio retail ANUBIS Typhoon TV Tuner	PCI USB PCI PCI	209 219 149 109
	TV-Karten HAUPPAUGE Impact VCB ret HAUPPAUGE Win IV-GO reta HAUPPAUGE Win IV-USB ret HAUPPAUGE Win IV-radio re	M PC1	DM 129 109 179 199	ANUBIS Typhoon TV/Radio Tuner ANUBISTY Juner Box TERBATEC Terra TV- TERBATEC TERRA TV- TE	PC PC PC PC	119 189 119 179 249 100 140

GRAFIKKARTEN - AGP

DIAMOND	MB / Chip	DM	ASUS	MB / Chip	DM
Speedstar ASS Speedstar A200 Stealth III Estreme result Viper II Z200/IV built	8-50 Dio 30/2s 8-50 Savage4 Pro 32-50 Savage4 Pro 32-50 Savage2000	89 · 109 · 236 ·	V.1800 Magic V3800 Magic I/TV V3800 TVR/TV V3800 TVR Deluxe/TV	32-56/ IN12/M64 32-50/ IN12/M64 32-5G/ RIVA IN12 32-5G/ RIVA IN12	249 269 369 379
STB/3DFX	MB / Chip	DM	V3800 Ultra Deluxe/TV V6600 Pure	32-SG / RIVA TNT2U 32-SG / GeForce 250	429
Velocity 128 bulk Velocity 100 bulk VocDob3 2000 reta VocDob3 3000 IV reta VocDob3 3500 IV reta VocDob3 3500 IV reta	8-56 RIVA 1282X 8-56 VonDoo3 16-50 VonDoo3 16-50 VonDoo3 16-50 VonDoo3 16-50 VonDoo3 16-50 VonDoo3	89. 139. 2200 L	V6600 Detuxe/TV V6800 Pure V6800 Detuxe/TV IV-Box Imit Tembedienung VR-100G 3D-Brille VR-100 Kit 3D-Brille DVD-Software	12-5G GeForce 251 32-DD GeForce 251 12-DD GeForce 256	579 589 689 149 69 89
MATROX	MB / Chip	DM	Diverse	MB / Chip	DM
Millernium G200 LE nua Millernium G400 SH nua Millernium G400 DH nua Millernium G400 DH nua Millernium G400 DH nua Millernium G400 DH nua Millernium G400 MAX DH Marvet G400 SH retail	8-5D/ G200 18-5G G400 16-5G G400 32-5G G400 32-5G G400 32-5G G400 32-5G G400 12-5G G400 10-5G G400	139 2479 3479 369 449 649	ATI 30 Charger ATI XPert 98 ATI XPert 98TV ATI XPert 2000 bulk ATI Repet 2000 bulk ATI Wonder 128 bulk CREATIVE Geforce Ann.	8-50 / 30 Rage IIc 8-50 / 30 Rage Pro 8-50 / 30 Rage Pro 12-50 / Rage 128 32-56 / Rage 128 GL 32-50 / Rege 128 GL 32-50 / Geforce 250	99,- 99,- 109,- 209,- 299,- 469,-
ELSA	MB / Chip	DM	CREATIVE Geforce Ann. Pro	32-DD/ GeForce 258	549,-
Frazor III LI balk Frazor III LI balk Frazor III LI retail Frazor III Pro bulk Frazor III Pro Pro Bulk Frazor III Pro III bulk Frazor III Pro III bulk Frazor X balk Frazor X balk	32 SD/TNT2/M64 12 SD/TNT2/M64 32 SD/TNT2 Pro 32 SD/TNT2 Pro 32 SD/TNT2 Pro 32 SD/TNT2 Pro 32 SD/SEPORT 286 32 SD/SEPORT 286 32 SD/SEPORT 286 32 SD/SEPORT 286	1999- 21099- 21099- 21099- 21099- 21099- 4799- 479- 479-	GUILLEMOT Cougar VE GUILLEMOT Xentor retail GUILLEMOT Xentor retail GUILLEMOT Prophet/TV GUILLEMOT Prophet/TV GUILLEMOT Prophet/TV ANUBIS Maxima/TV retail ANUBIS Maxima/TV retail		239,- 319,- 249,- 339,- 499,- 679,- 249,- 579,-
Synergy If bulk	32-50) RIVA INT?	978,-	SIS 6326	8-SD/5/56328	89,-

CONTROLLER

SCSI-Controller	Тур	Single	Kir	SCSI-Controller	Тур	Single	Kit
AZVANCE 2911 U DVANCE 2941 UW ADVANCE 2941 UZW ADVANCE 2931 UZW AVANCE 2931 UZW SYMBIOS LOGIC BEXOSP U SYMBIOS LOGIC BEXOSP U SYMBIOS LOGIC BEXOSP U SYMBIOS LOGIC BEXOSP UW SYMBIOS LOGIC BEXTSTEPE UW SYMBIOS LOGIC BEXTST	50000000000000000000000000000000000000	149,- 239,- 359,-	79 - 129 - 1499 - 154 - 1699 - 2699 - 2699 -	ADAPTEC 1505 CD ADAPTEC 2902 I ADAPTEC 2904 CD ADAPTEC 1350 ADAPTEC 13160 U160 ADAPTEC 29160 U160 ADAPTEC 39160 U160	PCI PCI PCI PCI PCI PCI PCI PCI PCI	89 L 329,- L 369 L 479,- 569,-	109, 119, 149, a.A 699, 799,
YMBIOS LOGIC 21002 UZW	PCI	200,-	449	IDE-Controller	Тур		Kit
DAWICONTROL DC 2974 DAWICONTROL DC 2975 U DAWICONTROL DC 2976 UV	PCI PCI PCI		104- 149- 174-	ABIT HotRod HABB U-BB PROMISE Ultra66 U-BB PROMISE FastTrak U-66 Raid	PCI PCI PCI	129,-	89,- 139,- 329,-
			100		- 1000	_	

MULTIMEDIA

Soundkarten	Тур	DM	Lautsprecher	DM
CREATIVE Sound Blaster 128 2-Speaker CREATIVE Sound Blaster 16 CREATIVE SB Livel Player 1024 bulk CREATIVE SB Livel Player 1024 footback CREATIVE SB Livel Player 1024 formal CREATIVE SB Livel Player 1024 formal CREATIVE SB Livel Player 1024 formal CREATIVE SB Livel Player 1026 formal CREATIVE SB Livel Player 1281 fetall ERRAFIC Soundsystem 1281 fetall ERRAFIC SLETSTER FOR ERRAFIC SUBJECT OF THE CREATIVE SETAL CREATIVE STATE OF THE CREATIVE STATE CREATI	PROCESS PROCESS PROCESS	44, 74, 119, 120, 114, 149, 149, 149, 149, 149, 149, 149	Soundboxen aktiv, Paar 2 x 40 / 120 W Soundboxen aktiv, Paar 2 x 240 Watt CREATIVE LABS FourPointSourround 2000 CREATIVE LABS FourPointSourround 2000 CREATIVE LABS FourPointSourround 2000 TYPHOON Silver Crest, 2 x 380 Watt TYPHOON Silver Crest, 2 x 380 Watt TYPHOON Sat - Subw-System SC400 GUILLEMOT Flat Speakers 2.0 LOGITECH SoundMan X1 VIOCOLOGIC Digitheatre 5.1 YAMAHA Boxen YST-MSHE YAMAHA Boxen YST-MSHE YAMAHA Boxen YST-MSS5D USB MP3-Player FUJI MP3 Music Player, 2 x 16 MB	29,-/49,- 69,- 159,- 319,- 59,-179,- 99,- 139,- 659,- 109,- 249,- DM 299,-

BELINEA	kHz	TCO	Zoll / cm	DM	V7/MACOM	kHz	TCO	Zoll / cm	DM
102010 102020 102030 103010 103020 103030 +5cura 103050 103050	54 70 70 70 70 86 95	95 99 99 99 99	15 35,1 16 35,5 15 35,5 17 40,3 17 40,3 17 40,3 17 40,2 17 40,6 19 45,7	309 324 469 439 539 659 739	F70 \$70 \$82 \$86M \$50und \$96C \$96C \$96C \$95S \$95S \$95S \$95S	70 70 82 86 86 96 96 95 110	95 98 95 95 98 99 99 95 99	18 (35.5 17 (40.0 17 (40.0 17 (40.0 17 (40.0 17 (40.0 17 (40.0 19 (45.0 19 (45.0	329, 449, 509, 529, 549, 589, 739, 839,
IIYAMA	kHz	TCO	Zoll / cm	DM	N960 E110	110	39	19 / 45,0	1.449
7001 7034T	20 96	99 99	17 / 40,8	499,- 699,-	Diverse	kHz	TCO	Zoll / cm	DM
704HT 702HT 902T	96 96 115	99 95	17 / 40,6 17 / 40,6 19 / 45,0	739 829 1.149	15 Monitor 17 Monitor 19 Monitor			15 17 19	799 399 679

Laufwerksgehä	JSO		USB	"HOME-LINE"-PC	ATX	AT
-LINE transp. / FLEXI LIN	E ix mas	19	9,-/179,-	Mini-Tower	44	59
	(U)-SCSI	UW	U2W	Midi-Tower Bia-Tower	99,- 129	
CD-ROM-Case		90	129 -	i-Blau oder i-Grün	169	
OPTI LINE 1x 15 a 12 LITE TOWER 2x 15 a 5.2	5" 79,-	99 - 99 - 149 -	129 - 129 - 199 -	"PROFI-LINE"-PC	ATX	AT
LITE TOWER 44 34 4 5		199	259	Midi-Tawer	169	149,-
THE TOWER BY 35, 0'25	5 209,-	289,-	359,-	Big-Towes	219	

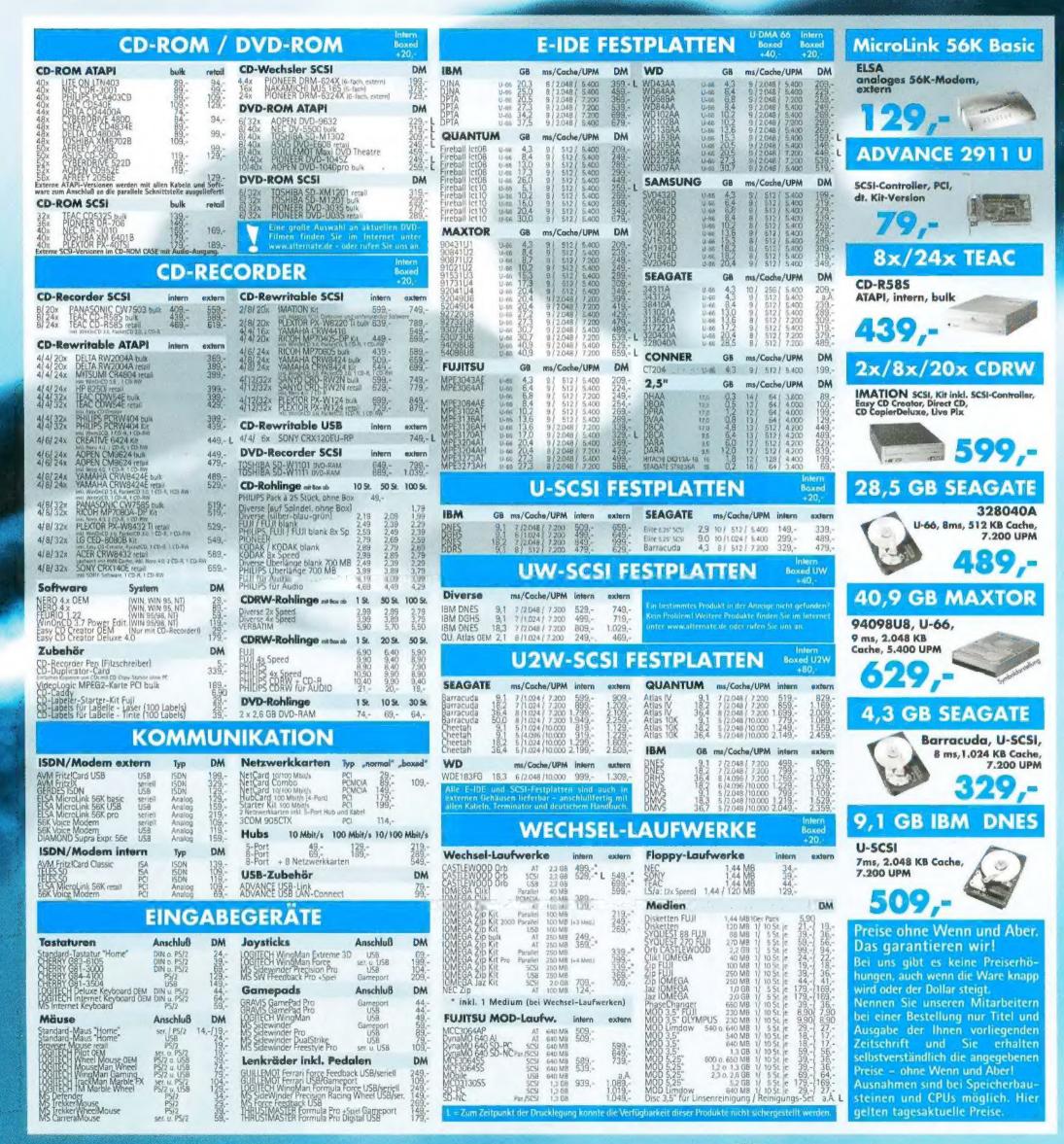
ETTT - AM

ERLASSIG + BIS 21.00 UHR-

Bestelltelefon 06403-905010

Bestellfax 06403-905020





Das PC-Games-Team intern

Jetzt lernen Sie uns richtig kennen: Monat für Monat stellt sich ein PC-Games-Redakteur vor.



Wenn ich nicht Spieleredakteur geworden wäre, würde ich jetzt ...

... als Kriminalkommissar Verbrecher jagen, als Programmierer trockene Anwendungsprogramme schreiben oder als Aktienhändler mit 40 einen Herzinfarkt erleiden.

Welche drei Spiele nimmst du mit auf eine einsame Insel?

Civilization: Call to Power, Pro Pinball: Timeshock und Fritz 6.0 wegen ihrer unendlichen Wiederspielbarkeit.

Was würdest du dir für eine Million Euro kaufen?

Aktien von Electronic Arts, Microsoft und Acclaim. Vom erhofften Langzeitgewinn dann später einen Gutshof mit eigenem Weinberg in schöner

Nicht Nein sagen kann ich zu ...

... (fast) jedem Wunsch meiner Freundin Sandra, fränkischem Bier, gegrilltem Essen, Inline-Skaten bei schönem Wetter, Büchern mit philosophischem oder kosmologischem Inhalt.

Welche Spiele haben dich am stärksten in Ihren Bann gezogen? Civilization 2, Elite (C-64), Heroes of Might & Magic, Diablo.

In meiner Freizeit mache ich am liebsten Folgendes:

Inline-Skaten, Mountainbiken, Biergärten besuchen, Kochen, Lesen, Computerspielen, im Internet surfen, faulenzen, an PCs herumschrauben, philosophieren.

Lachen kann ich über ...

... Angeber in Cabrios, Die Simpsons, Mary Tyler Moore, Cheers, Al Bundy und natürlich Rainers geniale Haushaltstipps.

In Rage bringen können mich ...

... unsinnige Verbote, geschwätzige Menschen, schlechte Autofahrer, das Fernsehprogramm, die Schwarzgeldkonten der CDU.

Folgende Webseiten steuere ich am häufigsten an:

www.altavista.com, finance.yahoo.com und www.pcgames.de

Thomas Borovskis beugt mit Spielen dem Herzinfarkt vor

Strategie



Peter Kusenberg Redakteur fraggt dank seiner optischen Maus erfolgreicher im UT-Deathmatch.

Strategie



Stelly. Chefredakteurin hat Moorhühner im Gegenwert von 750 Punkten auf dem Gewissen.

Sport



Redakteur wundert sich über die Moorhuhnjagd. Deer Hunter für Deutsche?

Action



Redakteur fand im Gegensatz zu Tom den South Park-Film ziemlich gut.

Simulation



Redakteur muss weiter hungern, da seine Kliche noch immer nicht da ist.

Simulation



Redakteur freut sich auf die kommende Formel-1-Saison und Grand Prix 3.

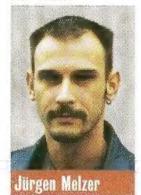
Abenteuer



Daniel Ch. Kreiss Redakteur lernt gerade alle Grein-Tiraden

seines Cartoonhelden Cartman.

CD-ROM



Ltr. Redakteur CD-ROM arbeitet eifrig an verbesserten HTML-Seiten für die Cover-CD.

Hardware



Ltr. Redakteur Hardware fragt sich, wann es Yps-PCs zum Selberschweißen gibt.

Technik



Hardware-Assistent bat endlich neue Fotos für das Testcenter machen lassen,

Tipps & Tricks



Ltr. Redakteur T&T hofft jeden Tag darauf, dass der Postbote Sudden Strike bringt.

Service



Redakteur macht auf seiner Urlaubsreise derzeit Asien unsicher.



Kein Ausbildungsplatz, kein Schulabschluss? Keine Arbeitsstelle? Jump! Die Bundesregierung und die Bundesanstalt für Arbeit führen ihr erfolgreiches Sofortprogramm weiter.

Junge Leute unter 25 Jahren erhalten die Chance, in eine berufliche Qualifizierung einzusteigen, den Hauptschulabschluss nachzuholen oder ein Praktikum zu absolvieren.

Zwei Milliarden Mark stellt die Bundesregierung im Jahr 2000 für laufende und neue Maßnahmen zur Verfügung. Für Betriebe, die arbeitslose Jugendliche einstellen, gibt es Lohnkostenzuschüsse. Jetzt kann jeder zeigen, was in ihm steckt – und alle gewinnen.

Noch heute weitere Infos anfordern. Oder direkt zum Arbeitsamt.

Die Rufnummer für Qualifizierung und Arbeit

08000-100001

wanne mafartanagranini ati







IM KLARTEXT



Die Kunden warten auf "richtige" DVD-Spiele – die Spielehersteller warten auf eine bessere Verbreitung von DVD-Laufwerken.

Vias e macht's

Thomas Borovskis

Chefredakteur

aben Sie ein DVD-Laufwerk in ihrem Rechner? Oder planen Sie demnächst die Anschaffung? Ich persönlich habe natürlich eines - weil's so trendy ist und weil ich mir die neuesten Videofilme jetzt auch am PC-Monitor ansehen kann. Mit spezieller DVD-Software sieht es hingegen noch düster aus. Es stellt sich grundsätzlich die Frage, welche zusätzlichen Funktionen die DVD-ROM uns Computerspielern überhaupt bieten kann. Das Mehr an Speicherplatz ist ein Vorteil - ansonsten gibt es aber kein erkennbares Argument, weshalb sich die Hersteller von der bewährten CD-ROM als Speichermedium abwenden sollten. In Frage kämen derzeit allenfalls umfangreiche Spie-

Die DVD bietet derzeit noch keinen echten Vorteil für Spieler

lesammlungen oder Remakes mit hochauflösenden Filmsequenzen. Dass sich die DVD auch in unse-

rem Sektor durchsetzen wird, ist trotzdem eine sichere Sache, Sobald es sich für die Hersteller rentiert, eine Teilauflage ihres neuesten Spieles parallel als DVD-Edition zu veröffentlichen, werden sie nicht mehr zögern. Und diese Voraussetzung ist logischerweise erst dann erfüllt, wenn ein großer Prozentsatz der Spieler auch die passende Hardware besitzt. Die alte Binsenweisheit "Software verkauft Hardware" greift in diesem Falle also nur bedingt. Auch auf eine so genannte "Killer-Application" - eine Software, die explosionsartig die Hardwareverkäufe nach oben treibt – wird man bei der DVD vergeblich warten,

The World is not Enough

Electronic Arts arbeitet am Spiel zum James-Bond-Film.

lectronic Arts entwickelt momentan zwei Spiele, die die für ihre fantastischen Effekte bekannte *Q3*-Engine von id-Software nutzen werden. Eines davon ist die Umsetzung des letztjährigen Kinoknüllers Die Welt ist nicht genug. Die Adaption des erfolgreichen James-Bond-Abenteuers soll eine Mischung aus harter Action und anspruchsvollem Adventure werden und vor allem in grafischer Hinsicht neue Akzente setzen. Was von den Versprechungen zu halten ist, wird sich leider erst in einigen Monaten herausstellen; das Spiel wird vermutlich gegen Ende des Jahres veröffentlicht werden. Bei dem anderen Projekt handelt es sich um eine ungewöhnliche, leicht morbide Version des Literaturklassikers Alice im Wunderland: In der Rolle des kleinen Mädchens Alice tollen Sie in diesem Action-Adventure nicht durch bonbonfarbene Kulissen, sondern durchqueren an der Seite einer mutierten, permanent grinsenden Katze eine Welt voller Monster und seltsamer Wesen.

> ■ GENRE Action ■ ENTWICKLER EA/American McGee ■ VERTR EB Electronic Arts ■ TERMIN Ende 2000

AGENT 007
Pierce Brosnan berreitet sich auf seinen Auffritt auf den PC-Monitoren dieser Welt vor.

ALIGE IM ALPTRAUMLAND Die makabre Adaption des märchenhaften Kinderbuches richtet sich an erwachsene Spieler.

Moorhuhnjagd

Skandalös! Federvieh legt ganze Büros lahm!

ittlerweile spielen angeblich Millionen Büroangestellte die kostenlos im Internet angebotene Moorhuhnjagd. Währenddessen plant Hersteller Phenomedia schon die Fortsetzung: Return of the

GUT UND SILLIG Der unterhaltsame Pausenfüller ist gratis im Internet zu haben.

Moorhuhn. Außerdem hat man einen Vertrag mit der Plattenfirma BMG abgeschlossen. Einem Sampler wie Das Moorhuhn präsentiert die deutschen Top Ten steht also nichts mehr im Wege.

GENRE Action MENTWICKLER
Phenomedia VERTRIEB www.
johnniewalker.de/moorhuhn

■ TERMIN Bereits erschlenen



Dreamland — einfach traumhaft

UFO-Alarm in Area 51 - rundenbasierte Action-Strategie von den X-COM Machern.

lien-Invasionen und A Verschwörungstheorien sind nicht allein eine Erfindung von Mystery-Serien wie Akte X - auch in Dreamland, dem neuesten Projekt von Mythos Games, kommen diese Elemente vor. Sie übernehmen die Rolle eines Widerstandskämpfers in Amerika, das von bösen Aliens heimgesucht wurde, und rekrutieren Kämpfer, die Sie gegen die Invasoren in die Schlacht schicken. Zunächst bewegen Sie Ihre Truppen in einem rundenbasierten Modus auf einer Weltkarte. Kommt es zu Schlachten, können Sie das Ge-



FREHEITSKAMPFER Als Mitglied einer Widerstandsgruppe kämpfen Sie gegen Aliens – unter anderem auch in der sagenumwobenen Area 51 in Nevada.

schehen aus der Sicht der Soldaten auf dem Schalchtfeld verfolgen und in die Auseinandersetzungen eingreifen. Im Multiplayermodus können Sie sich entscheiden, ob Sie lieber die Partei Ihrer menschlichen Artgenossen oder die der Bösewichter aus dem Weltall ergreifen wollen.

■ GENRE Action-Strategie ■ ENTWICKLER Mythos Games ■ VERTRIEB Virgin Interactive ■ TERMIN 4. Quartal 2000

Gunlok

Wovon träumen eigentlich Roboter?

rinnern Sie sich an den Film Nr. 5 lebt, in dem ein seelenloser Blechhaufen durch einen Kurzschluss die Fähigkeit zu denken bekam? Gleiches passiert Gunlok, dem mechanischen Helden aus dem gleichnamigen Action-Rollenspiel. Sie steuern den Blechkameraden, der durch einen Unfall plötzlich ein Bewusstsein erlangt, in isometrischer Perspektive durch über 15 dreh- und zoombare Levels und kämpfen gegen Ihre Feinde, die seelenlosen Cyborgs. Näheres erfahren Sie in einer unserer nächsten Ausgaben.

- GENRE Action ENTWICKLER Rebellion
- VERTRIEB Noch nicht bekannt TERM N 2. Quartal 2000



BLECH-BEWUSSTSEIN Der denkende Roboter Gunlok kämpft sich in Echtzeit durch 15 knalibunte Levels.



VÖLLIG LOSGELÖST Gegen die an Wänden und Decken herumrasenden Aliens haben nur Profis eine Chance.

Aliens vs. Predator Gold Edition

Neun neue Levels für Alien-Jäger

Ende April gibt es Nachschub für ActionSpezialisten: Einer der anerkannt spannendsten, aber auch schwersten 3D-Shooter der
Spielegeschichte wird als Sonderauflage mit
neun neuen Levels wiederveröffentlicht. Als
Alien, Predator oder menschlicher Soldat jagen
Sie durch über 30 riesige Levels und setzen unter anderem auch neue Waffen wie automatische Pistolen ein. Bis zu acht Teilnehmer können sich zudem auf mittlerweile 16 MultiplayerKarten im Netzwerk oder Internet bekriegen.

- GENRE Action ENTWICKLER Rebellion
- VERTRIEB Electronic Arts TERMIN 27. April 2000

Joysticks-Wheels-Pads



mit Force Feedback:

V4 Racing Wheel 229,95 DM Trust Racemaster 219,95 DM mit USB 229,95 DM Sidewinder Wheel 254,95 DM R4 Racing Wheel 239,95 DM

ohne Force Feedback:

R4 Racing Wheel 149,95 DM Sidewinder Precision Racing Wheel 129,95 DM



Hammerhead fx
Hammerhead Dig.
79,95 DM
Moray Pad Digital
Saitek P750
Saitek P2000
Saitek X6-33M Pad
Xterminator
89,95 DM
89,95 DM
39,95 DM



IntelliM. Explorer 99,95 DM IntelliM. Int. Eye 79,95 DM IntelliM. Trackball 44,95 DM Cordless Wheel M. 59,95 DM



SunCom

SFS Combo 279,95 DM Strike Fighter

Throttle 219,95 DM F15 E Talon 109,95 DM F15 E Hawk 44,95 DM

VERKOSOFT

GmbH & Co. KG
Steinbecker Str. 81g,
21244 Buchholz

Tel.: 04181 - 8892

Weitere Produkte finden Sie auf unserer Internet-Seite

www.joysticks-pads.de

Versandbedingungen:
Vorkasse/Kreditkarte DM 9,-; Nachnahme
DM 14,- + Zahlkarte DM 3,-, Fur bestellte
und annahmeverweigerte Ware berechnen
wir DM 20,- pauschal! Irrtümer u.
Änderungen vorbehalten!

3D-Action nach A. McCaffrey

Dragonflight basiert auf der erfolgreichen Romanserie Die Drachenreiter von Pern. Der Ort der Handlung ist ein abgelegener Planet, auf dem die Menschen in einer Art Feudalsystem leben. Beschützt wird Pern von den Drachen und ihren Reitern, die die einzige Verteidigung gegen die "Fäden" darstellen. Diese giftigen Sporen regnen hier regelmäßig vom Himmel. Sie übernehmen die Rolle eines jungen Drachenreiters. den Sie im Verlauf der Handlung zu einem mächtigen Charakter mit gesellschaftlichem Einfluss ausbauen.

■ GENRE Action-Adventure ■ ENTW CKLER Grolier ■ VERTRIEB Ubi Soft ■ TERMIN 3. Quartal 2000



KONTAKTPFLEGE Nur wer sich um seine Mitmenschen kümmert, kommt auf Pern weiter.

Drachenritt Die Macht der Magie

Der Fantasy-Dauerbrenner Might & Magic geht in die achte Runde

eniger als ein Jahr ist seit dem Erscheinen von *Might & Magic 7* in den USA vergangen, und doch sight es so aus, als ob noch in diesem Monat der Nachfolger erscheinen würde. Das Spiel mit dem Untertitel Day of the Destroyer entführt den virtuellen Abenteurer auf einen neuen Kontinent mit Namen Jadame. Dieser unzivilisierte Ort wird hauptsächlich von unfreundlichen Zeitgenossen wie Trolls oder Orks bevölkert. Sie begeben sich als Leibwächter mit einer Handleskarawane auf die Insel der Echsenmenschen. Hier beginnt Ihr Abenteuer, in dem Sie keine geringere Aufgabe erhalten, als die Welt vor dem Eintreffen einer uralten apokalyptischen Prophezeiung

zu bewahren. Übernatürliche Kreaturen versuchen die Welt aus den Angeln zu heben, haben aber natürlich nicht mit Ihnen und Ihren treuen Gefährten gerechnet. Zu Ihrem eigenen Charakter gesellen sich auch diesmal weitere Figuren. Erstmals bieten Ihnen nicht nur Menschen, sondern auch Monster und Dämonen ihre Dienste an. Technisch hat sich nicht allzu viel getan: Das Spiel benutzt dieselbe Grafik- und Spielengine wie seine beiden Vorgänger,





KNETGUMMI-LOOK Auch die achte Folge von Might & Magic kann optisch nicht mit Titeln wie Ultima 9 mithalten.



DAMENBESUCH Diese leicht mutierten Grazien scheinen ziemlich üble Laune zu haben.

Baldur kommt

Neue Technik, fiesere Monster

it breit angelegter Story und einer noch realistischeren Welt soll Baldur's Gate 2 den Erfolg des Vorgängers übertreffen, Bhaal - der Gott der Mörder – wandelt durch die Forgotten Realms und säht Chaos und Zwietracht. Sie spielen den jungen Abenteurer, der dazu bestimmt ist, den Unsterblichen zu Fall zu bringen.

- GENRE Rollenspiel ENTWICKLER Black Isle ■ VERTR EB Interplay ■ TERMIN 3. Quartal 2000

A KIND OF MAGIC Neben größeren Monstern wird es auch neue Zaubersprüche geben.



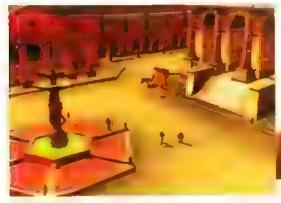
Der Ellipsoid

Neues von den Commandos-Machern

er Grafikstil von Heart of Stone er-innert an die legendäre Ecstatica-Serie des Andrew Spencer. Sie betrachten das Geschehen aus festgelegten 3D-Außenperspektiven und steuern den Helden Michel. Ihre Aufgabe ist es, im 16. Jahrhundert den mysterlösen Tod Ihres Onkels aufzuklären. Diese Suche führt Sie in sieben Länder auf drei Kontinenten. Nach dem Motto "Weniger ist mehr" verzichtet das Spiel auf viele Genre-Standards. So kann Michel beispielsweise immer nur einen Gegenstand bei sich tragen, ein Inventar gibt es nicht. Wesentlicher Bestandteil des Spielkonzepts: Sie müssen andere Charaktere im Spiel durch gutes Zureden dazu bewegen, für Sie tätig zu werden.

■ GENRE Action-Adventure ■ ENTWICKLER Pyro Studios

■ VERTRIEB Eldos ■ TERMIN März 2001



SIGHTSELING Auf Ihrer Reise rund um den Globus sehen Sie mittelalterliche Metropolen.

HELD WIDEN WILLEN Die Hauptfigur in Heart of Stone-erinnert en die Monster im Ellipseit den-Look aus dem Klassiker Ecstatica:

Horror-Hype?

Die Blair-Hexe macht sich auf dem PC breit

G leich drei Umsetzungen des Überraschungserfolges sollen in nächster Zeit PC-Spielern das Fürchten lehren. Obwohl sämtliche Titel auf der Nocturne-Engine basieren, wird jeder von einem anderen Hersteller entwickelt. The Nocturne Chronicles: Rustin Parr ist der Titel des ersten Spiels, an dem Terminal Rea-

lity arbeitet. Die Handlung spielt im Jahr 1941, also zu der Zeit, als Rustin Parr die sieben Kindsmorde angeblich begangen haben soll. Sie spielen Doc Holiday, eine Figur aus Nocturne, und sind mit der Aufklärung des Verbrechens betraut. Im Verlauf der Handlung sollen sich weitere Nocturne-Charaktere zu Ihnen gesellen.

- GENRE Action-Adventure
- **■** ENTWICKLER Terminal Reality
- VERTRIEB Take 2
- **TERMIN September 2001**



GRUSELIG Der schaurig-schöne Nocturne-Look soll für Gänsehaut sorgen.

DIE SPIELE-PROFIS

DIE SPIELE-PROFIS

Die Spezialisten in Ihrer Nähe für PC, SONY PSX, N64, GAMEBOY, DREAMCAST & ZUBEHÖR

INFO-SERVICE Wir haben Tips & Infos zu den meisten Produkten

STREETDAY-SERVICE

Wir informieren Sie tagesaktuell über die **Erscheinungstermine**

VORBESTELL-SERVICE

> Wir wollen, daß Sie Ihr neues Spiel am Erscheinungstag bekommen

ANRUF-SERVICE

Wir rufen Sie pünktlich vor dem Streetday an

RIESENAUSWAHL Wir führen die GANZE

Welt der Computerspiele

"MAKE FRIENDS" Ihre Freunde sind uns

> einiges Wert Informieren Sie sich in Ihrem JOYSOFT-Point

AUßERDEM... Fanartikel, Special Editions, Lösungsbücher u.v.m.

HITS FOR KIDS Kindersoftware, Info- und Edutainment & Lernsoftware

AUTORISIERTER

Möchten Sie als Fachhändler auch zu den "Profis" gehören? Informieren Sie sich jetzt über unsere neuen Vertriebssysteme bei Gregor Herzog: 0221/94 86 10 21

> Joysaft GmbH, Aachener Str. 1004,50858 Köln Tel: 0221/94 86 10 50, Fax: 0221/94 86 12 22

Die autorisierten JOYSOFT POINTS

Downtown be, Bucher-Wa ther

08280 Aug. Schneebergerstr. 19, \$203771/72 13 13

Highscore!

27568 Bremerhoven, Bm.-Smidt-Str. 92. 20471/4 19 29 39

Multi Media World

205041/97 08 77 31832 Springe, Burgstr 13,

Gameshop

35390 Giessen. Katharinengasse 21, #20641/79 17 94

DNE Joy & Game 38364 Schoningen, Markt 7

Joypoint Dusseldorf

40211 Dusse dorf Am Wehrhahn 24, 20211/36 44 45

Computerspiele & mehr

Connaction

41460 Neuss. 202131/27 57 51 Kiarissen Str. 15,

41061 M Gladbach, Eickener Str 14,

Gameshop

41515 Grevenbroich, Ostwoll 12,

205352/90 98 67

202181/23 13 23

20201/2 43 72 95

20221/9 23 15 45

20228/65 97 26

2 02241/6 80 45

207431/93 30 B0

207153/82 99 0

207821/94 23 14

207641/5 BO 41 6

25 10 **25** 10

Wollyworld 45127 Essen,

Player One

Viehofer Str. 17,

47839 Krefeld-Hüls, Kempener Str. 22, 202151/518 90 04

Cheop's System Koln

50676 Köln, Mothiasstr. 24-26,

KPM Computer Fun Store GER

51065 Köln Golerie Wiener Platz 2 0221/9 62 44 48

Joysoft Point Aachen

52062 Agchen Blandel Str 10. 20241/40 69 12

Joybo

53111 Bonn, Münster Str. 11,

Soft Paradise

53474 Bad Nevenahr, Hans-Frick-Str. 1g. 202641/206 506

Cheop's System Siegburg 53721 Stegburg Koiser Str. 54

Joysoft Point Koblenz

56068 Koblenz Stegemannstr 33 - 41 2 0261/30 96 34

Joysoft Point Siegen

57072Slegen.

Am Bonnhol 35 20271/2 21 20

Joysoft Point Ludenscheid 202351/39 07 72

58507 Lüdenscheid, Knupper Str 12,

Joysoft Point Frankfurt 60311 Frankfort, Fahrgasse 87 2069/91 39 83 71

Soundcheck

63065 Offenbach, Kaiserstr.31, **2**069/88 42 99

Game-Shop 2000

66877 Ramstein, Miesenbacher Str.18, 206371/59 85 35

Mystic Games

72458 Albstadt, J. Mauthe Str. 7,

Techno Land Audio Video GmbH

73779 De zisou Sirnaver Str 56,

Flösch Emmendingen GmbH

77933 Lahr, Breisgaustr. 37,

Flösch Emmerdingen GmbH

79312 Emmendingen, Elzdomm 61,

A & L Computer GmbH 89518 Heidenheim, Wilhemstr. 23,

Softprice Wertheim **2** 09342/91 23 15 97877 Wertheim, Lindenstr. 16,

www.pcgames.de



WWW.cmga.net Die Multiplayer-Plattform

CMGA. Das ist die "Community of Massive Gaming Agents" im Internet. Hier kannst 80 verschiedene Spiele online erleben. Ob Action, Strategie oder Simulation. Mit die genauso besessen sind wie du. In bester Qualität, mit schnellem Server. Klick Spiel-Dimension. Und denke immer daran: Jeder da draußen könnte dein Feind sein.



im Internet.

du als Game-Asent über Gesnern und Verbündeten dich rein in eine neue





Stelly. Chefredakteurin

Per Untergang des Abendlandes ist ca. zwei Megabyte groß, nennt sich "Moorhuhnjagd" und ist schuld an Sehnenscheidenentzündungen, Abmahnungen und sicher bald fristlosen Kündigungen. Ein simples, dämliches, okay, auch ein klitzekleines bisschen süchtig machendes Triff-das-Huhn-Spiel. Gut, irgendwie muss man die Zeit von 9 bis 17 Uhr ja rumbringen. Wenn selbst TV-Sendungen über ein Werbespiel für

Beinahe hätten wir getitelt: "Moorhuhn besser als Commandos 2? Hochland-Whisky berichten, dann schlägt die Stunde der Wir-wollen-auch-was-sagen-Randgruppierungen. Nehmen wir beispielsweise

den Deutschen Tierschutzbund. In einer Pressemitteilung werden abenteuerliche Kausalzusammenhänge hergestellt: Verrohung der Jugend, kein Respekt vor unseren gefiederten Freunden, das Übliche - Motto: Wer Moorhühner abballert, setzt auch Chow-Chow-Welpen an Autobahnraststätten aus. Seit neuestem klingelt bei PC Games tagtäglich das Telefon - die "Massenmedien" fordern Statements von gestandenen Spielejournalisten zum Moorhuhnphänomen ein. Wie bitte, Moorhuhnjagd ein typisches PC-Spiel? "Also, am liebsten hab' ich Moorhühner in Form von Chicken McNuggets ...". Bislang wurden schlichte amerikanische Gemüter belächelt, die Elche, Hirsche und anderes Haarwild per Mausklick in die ewigen Jagdgründe schicken. Jetzt droht auch uns eine Flut ähnlich gestrickter Feld-Waldund-Wiesen-Ballereien. Und schuld daran ist was? Dieses verfluchte Moorhuhn! Ach übrigens, ich schaff' 750 Punkte, nicht viel, ich weiß, aber ich trainier' gleich weiter ...

Erste Bilder zu Anno 1503

Mullikelli 1988 geselve la .: Arra Paul Ara 200 Bertan Veletkerstaal



VOLKERWANDERUNG Anno 1503 wird durch eine Unzahl an Figuren mit höchst eigenen Charakterzügen auffallen.

enaue Details zum Anno 1602-Sequel sickern erwartungsgemäß nur langsam durch. Jetzt enthüllte Sunflowers immerhin, dass Anno 1503 insgesamt neun Stammesvölker auf den Plan rufen wird – Im Vergleich zu einem einzigen beim Original. Indianer, Eskimos, Afrikaner und Azteken stehen als konfliktbringende Eingeborene bereits fest, über die restlichen Gruppen wird noch beratschlagt. Durch ihre charakteristischen Eigenheiten und Güter werden die Naturburschen

mehr Abwechslung ins ohnehin schon aufgewertete Handelssystem bringen und den kolonisierenden Spieler politisch ständig auf Trab halten. Damit all das auch authentisch wirkt, haben sich die Entwickler mit der Geschichte sämtlicher Kulturen ausführlich befasst. Außerdem neu: eine SimCity 3000-ähnliche Draufsicht mit Höhenunterschieden. Mehr in Kürze.

- GENRE Strategie ENTW-CKLER Sunflowers
- VERTRIEB Infogrames TERMIN 4. Quartal 2000

Eldorado

Rucksack statt X-Wing

arry Holland, Schöpfer der Star

Wars-Weltraumsimulationen, eröffnet einen neuen Zyklus, in dem
Elemente aus Strategie, Abenteuer
und Action verquickt werden. Der erste Titel nach dem frischen Konzept
heißt Eldorado, wird Archäologie
spannend Inszenieren und befindet
sich derzeit im Designprozess.

- GENRE Strategie ENTWICKLER Totally Games
- VERTRIEB LucasArts TERMIN Noch unbekannt

Bösland

Strategie kommt ins Rollen.

vil Islands, ein Mix aus Rollenund Strategiespiel, soll dank komplexer Charakter- und Waffensysteme zur ernsthaften Alternative für Blizzards Mammutprojekt werden. Als junger Held einer in schwebende Inseln zerrissenen Welt werden Sie darin durch 3D-Grafiken wandern, die mit Wetter- und Morpheffekten wuchern.

- GENRE Strategie-Rollenspiel ENTW CKLER Nival
- VERTRIEB Ravensburger TERMIN Herbst 2000

Machtproben
Call to Power 2 heißt nicht mehr Civilization

N ach langem rechtliche Gezerre mit
MicroProse muss Activision heuer
darauf verzichten, sein zweites Strategiegroßwerk als Civilization zu betiteln. Macht nix, der Qualität wird es
keinen Abbruch tun: Auf einer
verbesserten Version der Vorgängerengine basierend, wird

gängerengine basierend, w
Sie Call to Power 2 erneut
die Geschicke eines beliebigen Volkes von den Höhlenmenschen bis in die
Zukunft lenken lassen.
Vereinfacht wird aktuell
die Bedienung, Spielbalance und Computerintelligenz werden verfeinert. Dadurch vergrößert
sich jetzt beispielsweise der
Einfluss von
Städten auf ihre
Umgebung pro-

Umgebung proportional zum Bevölkerungswachstum. Neue Grafiken für die Militärmaschinerie sind Ehrensache.

■ GENRE Aufbaustrategle

- ENTWICKLER Activision
- VERTR EB Activision
- TERMIN Herbst 2000

BLICK
NACH VORNE
Nach dem Namensverlust will
Activision langsam
eine eigene CivMarke etablieres.



STIFTI NG WARFNIFSI PLATZ 1

10/99 **test**

III JUL 3-70 U.X

www.talknet.de



Gerald Köhler

ist Entwicklungsæiter bei Ascaron (*Anstoß 3*)



Die Spielerform-Berechnung hat massive Kritik ausgelöst. Habt ihr damit gerechnet?

Nicht wirklich, Wir hatten schon vor dem Release das System aufgrund der Wünsche unserer Betatester noch einmal angepasst und waren dann optimistisch. Leider haben viele nicht verstanden, dass die "Form" bei A3 nur ein körper-Echer Wert ist (bestimmt von Frische und Kondition), während alle anderen Sachen (also auch Erfolgserlebnisse in Form von Toren) in die Motivation eingehen.

Was war deine Reaktion, als du von 50.000 verkauften Exemplaren am ersten Tag und der Nummer-1-Position erfahren hast?

Sind das mehr als bei *Command & Conquer 3*?

Wenn du nicht gerade Anstoß 3 spielst: Was ist derzeit deln Favorit? Age of Empires 2.

Die nächste Generation

Geheimnisvolle Mixtur aus Echtzeit und Runden: Battle Isle 4.



GEHEIMNISKRÄMER Wie das Spielkonzept exakt aussieht, verrät Blue Byte nicht.

KONKURRENZ Die Grafik wird im internatio-

KUNKURRENZ Die Grafik wird im internationalen Vergleich bestehen können.

n der Tradition seiner drei Vorgänger sowie des Serienablegers Incubation wird Battle Isle 4 bewährte Spielstrukturen und Innovationen zusammenführen. Zum exakten Ablauf ist bislang allerdings nur bekannt, dass eine neuartige Kombination aus Echtzeit und Runden zum Tragen kommen wird. Darüber, wie der Mix im Detail aussehen soll, schweigt BlueByte sich beharrlich aus. In jedem Fall muss der Spieler mit futuristischer Militärunterstützung darauf aus sein, das Hauptquartier seines Gegners zu besetzen, gleichzei-

tig aber ständigen Ressourcennachschub sicherstellen. Grafisch will das
Designteam die Messlatte im 3D-Bereich noch höher hängen. Neben
hochauflösenden Landschaftstexturen wird es Tag-Nacht-Wechsel genauso geben wie Sommer und Winter
oder Ebbe und Flut. Das Geniale dabei: Die Phänomene sind nicht zu einem Daseln als bloße Effekte verdammt, sondern werden taktische
Auswirkungen haben.

- GENRE Echtzeitstrategie ENTWICKLER Blue Byte
- VERTRIEB Blue Byte TERMIN 3. Quartal 2000

Heiss & Esalt

100°C

HEISS

WARM

Unser Trendbarometer zeigt an, welche News, Trends und Gerüchte aus der Spieleszene derzeit die Gemüter erhitzen.

Peter Molyneux enthüllt X-Box

Endlich: Gewöhnlich gut unterrichtete Kreise behaupten, Kultdesigner Peter Molyneux werde im Rahmen der Game Developers Conference Mitte März an der Seite von Bill Gates die X-Box präsentieren.

Rekordverdächtiger Erstverkaufstag

Zwar lagen zu Redaktionsschluss noch keine offiziellen Zahlen vor, doch Handel und Hersteller Ascaron feierten die Veröffentlichung von Anstoß 3. Der Erstverkauf soll höher als bei C&C 3 gewesen sein!

Sim-sationelle Rekorde in den USA

Auch bei EA knallen die Sektkorken: Der Publisher behauptet, dass sich *Die Sims* in den USA doppelt so schnell verkauft hätten wie *SimCity 3000*.

Ein Hit? Wadde daddle dudde da?

Topware hofft, dass wenigstens der Song zu Earth 2150 mit dem Titel Escape from the Blue Planet ein Hit wird.

RTL Boxen

Mogelpackung: Hinter dem neuen Namen verbirgt sich das alte *KO Boxing*.

Origin schlieβt die Ultima-Foren

Kaum ist der dritte Patch draußen, macht Origin die Diskussionsforen im Internet dicht. Grund: Das Spiel sei Jetzt in einer "guten Form".

Kingdom under Fire

Kingom under Fire versucht, WarCraft 3 den Schneid abzukaufen



HEISSES EISEN Wenn dieser Titel rechtzeitig erscheint, könnte er WarCraft 3 unerwartet vor den Karren fahren.

chtzeittaktik verschmilzt mit Fantasierollenspiel: Nicht nur, dass dieser Titel Erzmanagement sowie Kämpfe Halbelf gegen Ork beinhaltet – zusätzlich werden Sie im Netzwerk die Story zu mehreren erleben oder sich gegenseitig die Rübe einhauen können. Der Umfang wird staunen lassen.

- GENRE Strategie-Rollenspiel
- **M** ENTWICKLER **Phantagram**
- VERTRIEB Gathering of Developers
- TERMIN 2. Quartal 2000

Sternfahrer von Gatan

Ravensburger Interactive greift zielsicher nach den Sternen.

ünf Monate nach Die Siedler von Catan rückt Ravensburger mit ersten Informationen zum Nachfolger heraus: Die Sternenfahrer von Catan, auch eine Brettspieladaption, werden in moderner 3D-Polygongrafik das gleiche Thema vor galaktischer Kulisse behandeln. Bilder lagen bis Redaktionsschluss nicht vor.

- GENRE Aufbaustrategie ENTWICKLER Ravensb.
- VERTRIEB Ravensburger TERMIN Oktober 2000

20 PC Games April 2000

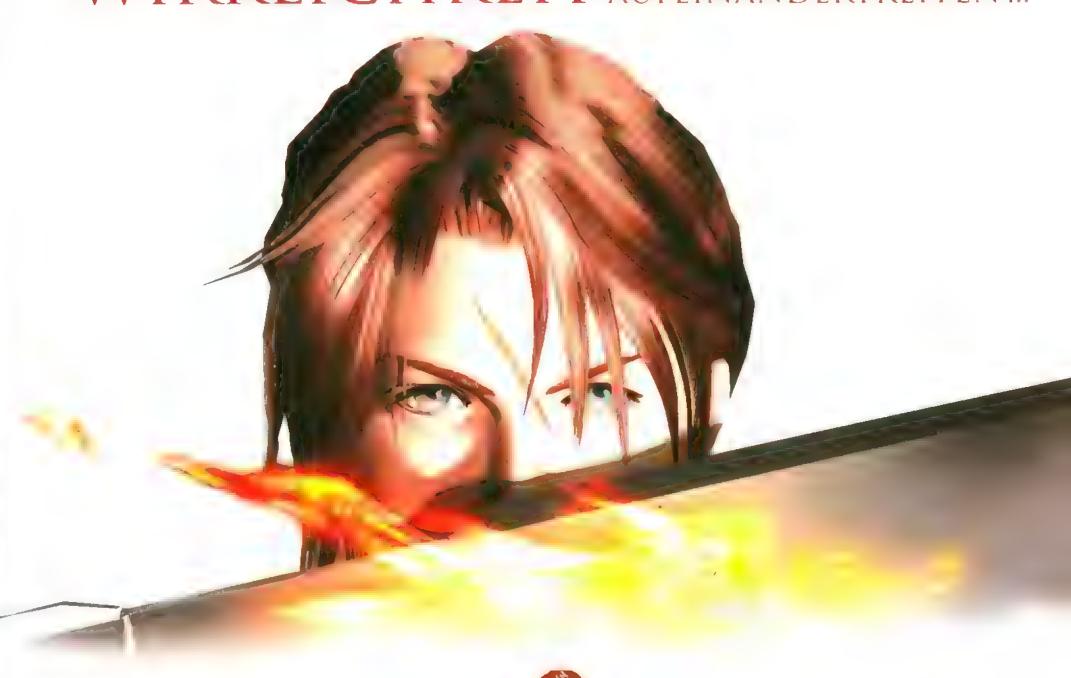
O°C KALT

KÜHL

....

PHANTASIE

WIRKLICHKEIT AUFEINANDERTREFFEN...













JETZT AUCH ERHÄLTLICH FÜR PC CD-ROM











Panzerknacker

Nach zwei Jahren Entwicklungszeit soll IL-2 endlich abheben.

Die IL-2 "Sturmovik" war eine der wichtigsten Waffenplattformen des Zweiten Weltkriegs. Weit über 10.000 Stück dieses russischen Bodenangriffsflugzeuges wurden gebaut und sein Ruf, beinahe unzerstörbar zu sein, war legendär. Die Simulation wird 16 vom Spieler steuerbare Flugzeuge beinhalten, hauptsächlich russische Modelle. Neben sieben verschiedenen Sturmovik-Varlanten stehen einige deutsche und russische Jäger im virtuellen Hangar. Die Missionen an der Ostfront bestehen auf der russischen

Seite zum größten Teil aus Bodenangriffen auf Panzer und Infanteriestellungen. Als deutscher Pilot wird es Ihre Aufgabe sein, diese Ziele zu schützen und der roten Luftwaffe das Leben schwer zu machen.

Der Internetmodus ist für 16 bis 32 Spieler ausgelegt, je nachdem, ob Sie eine vorgegebene Mission spielen wollen oder einfach nur ein Deathmatch in der Luft austragen.

- GENRE Flugsimulation ENTWICKLER 1C
- VERTRIEB Maddox Games 🖿 TERMIN 3. Qu. 2000



TIEFFLUG Besondere Aufmerksamkeit widmeten die Entwickler den Außenhäuten der Flugzeuge. Kleine Beschädigungen und realistische Markierungen sorgen für realistischen Look.

Verloren im Weltall

The Rift: ein neuer Versuch, Echtzeitstrategie zu revolutionieren.

Stellen Sie sich vor, nach einer 15 Jahre dauernden Reise erfahren Sie, dass das Ziel nicht mehr existiert: Irgendjemand hat Ihren Heimatplane-



WUNDER DES WELTALLS The Rift glänzt mit prächtigen Farben und Grafikeffekten.

ten vernichtet. Nun stellt sich die Frage, was Sie mit Ihrem Leben anfangen sollen. Für Jacob Viscero und seine 50 gestrandeten Reisebegleiter ist die Antwort klar: Man baut sich schnell ein paar flotte Raumschiffe und bekämpft die drei Alien-Rassen, die aus Versehen die Erde gesprengt haben. The Rift ist ein Echtzeitstrategiespiel, das ähnlich wie Homeworld in einem dreidimensionalen Universum spielt. Im Gegensatz zu Sierras Erfolgstitel setzt The Rift auf viel Action und Persönlichkeiten: Jeder der 50 Piloten wird in die Hintergrundgeschichte eingearbeitet sein.

- GENRE Echtzeit-Strat. ENTW CKLER Thrushwave
- VERTRIEB N.n.b. TERM N 3. Quartal 3000



■ GERÜCHT:

Sandra Buliock soll neuesten Gerüchten aus dem Internet zufolge die Rolle von Lara Croft im *Tomb Rai-*der-Film spielen. Der Film wird von Paramount produziert werden, die das Gerücht bislang noch nicht offizielt bestätigten

WIR MEINEN: Gut möglich. Sandra Bullock hat eine gewisse Ähnlichkeit mit der Cyberheldin Lara Croft - zumindest, was das Gesicht betrifft. Ihre burschikose Art würde ebenfalls gut zur kämpferischen Spieleheldin passen. Die Unterschiede in puncto Figur lassen sich mit Hilfe moderner Maskentechnik ohne Weiteres beseitigen. Nachdem bereits Stars wie Elizabeth Hurley für die Rolle im Gespräch waren, aber nie bestätigt wurden, klingt das Gerücht um Sandra Bullock vergleichsweise realistisch. Schließlich hatte die gute Sandra nach dem grandiosen Erfolg von Speed viel Kritik für die folgenden Projekte wie Speed 2 oder Zauberhafte Schwestern einstecken müssen. Tomb Raider: The Movie könnte eine gute Chance für sie sein, sich zu rehabilitieren.

Festung

MicroProses letzte Simulation



KAMPFBEREIT Die Figuren bewegen sich dank Motion Capturing extrem flüssig.

D ie B-17 "Flying Fortress" ist der vielleicht berühmteste Bomber aller Zeiten. Bekannt und geschätzt wurde sie unter anderem für ihre Eigenschaft, trotz schlimmster Beschädigungen in der Luft zu bleiben und ihre Besatzung sicher nach Hause zu bringen. Nachdem es einige Zeit lang so aussah, als ob Micro-Proses Rückzug aus dem Simulationsgeschäft das Aus für B-17 II bedeuten würde, ist nun klar, dass die Festung schon bald abheben wird. Wie im – eher mittelmäßigen – Vorgänger werden Sie den Bomber nicht nur selbst fliegen, sondern müssen sich auch um das Wohlergehen der neun anderen Besatzungsmitglieder kümmern. Alternativ können Sie auch jede Position im Flugzeug selber übernehmen. Freunde der Jagdfliegerei kommen ebenfalls nicht zu kurz. Auf amerikanischer Seite stehen die P-38 "Lightning", die P-47 "Thunderbolt" und die P-51 "Mustang" als Geleitjäger bereit. Wer Bomber am liebsten abschießt, statt sie zu fliegen, schwingt sich in eines der deutschen Jagdflugzeuge. Neben den eher konventionellen Modellen Messerschmitt 109 und FW 190 "Würger" können Sie den Me 262 Jet und die raketengetriebene Me 163 "Koomet" steuern.

- 🖿 GENRE Flugsim. 🖿 ENTWICKLER Wayward Design
- VERTRIEB MicroProse TERM.N 21. März 2000



AUGENWEIDE Alle Cockpits in B-17 II wurden den realen Vorbildern nachempfunden.

Wiremachen den Weg firei

Einfach zum Abheben. Wäre es nicht gut, auf dem Weg zu mehr Selbstständigkeit auch finanziell unabhängiger zu werden? Als tatkräftiger Partner helfen wir bei allen

Fragen rund ums Geld und sorgen für eine weiche Landung beim Sprung in die persönliche Freiheit.

Die Volksbanken Raiffelsenbanken im Internet

www.vrnet.de

X Volksbanken Raiffeisenbanken



Anstoß Action

Asearon attackiert EA Sports mit eigener Fußballsimulation

Die 3D-Spielszenen aus Anstoß 3 lassen so manche "richtige" Fuβ-ballsimulation alt aussehen und sind fast zu schade für eine Wirtschaftssimulation. Das hat auch Hersteller Ascaron gemerkt und heimlich, still und leise einen Action-Ableger des Managerspiels entwickelt, eine Art "FIFA 2000 made in Gütersloh", basierend

auf dem Anstoß 3-Code. Die Aufstellungs-, Taktik- und Trainings-Menüs sind mit dem großen Manager-Bruder nahezu identisch. Eigentlicher Clou: Sie können Ihre Mannschaften aus Anstoß 3 direkt übernehmen.

- GENRE Fuβballsimulation ENTWICKLER Ascaron
- VERTRIEB Infogrames TERMIN Herbst 2000

Der Letzte im Ziel

F1 Racing Championship erscheint bald- nur nicht auf dem PC.

bi Softs Formel-1-Simulation F1
Racing Championship, der dritte
Teil der Racing Simulation-Serie,
wird mit ungewohnten Features aufwarten können. Ein echtes Schadensmodell oder eine KI, die sogar
auf die Boxenstrategie des Spielers
reagiert, ist in dem Genre neu. Das

Spiel wird noch im März für die Konsolen PlayStation, Nintendo 64, Dreamcast und sogar Game Boy Color erscheinen. An der PC-Version wird noch lange gearbeitet werden.

- GENRE Rennsimulation ENTWICKLER Video Systems
- VERTRIEB Ubi Soft TERMIN September 2000



Viva Las Vegas

Driver geht zu Fuß in die nächste Runde.

eflections arbeitet seit kurzer Zeit an *Driver 2*. Das Spiel wird auf der alten, nur leicht überarbeiteten Grafikengine basieren, es aber dennoch gestatten, dass der Fahrer aus seinen Bussen und LKWs aussteigt, um sich zu Fuß durch die Innenstädte von Havanna, Rio de Janeiro, Chicago und Las Vegas zu bewegen. Rund 40 Missionen plant Reflections für *Driver 2*.

- GENRE Rennspiel ENTWICKLER Reflections
- VERTRIEB GT Interactive TERMIN N.n.b.

Adel verpflichtet

Dukes of Hazzard kann nachgespielt werden.

Die Road-Serie Dukes of Hazzard wird von Southpeak Interactive in ein Rennspiel umgesetzt. Die 40 Missionen mit einer an die Serie angelehnten Hintergrundgeschichte lassen die zwei Duke-Brüder über Highways rasen und dümmliche Polizisten foppen.



Dokumentarisch

World's Scariest Police Chases zum Selberfahren.



EINLADEND 100 Straßenkilometer verleiten die computergesteuerten Fahrer zum Rasen.

Driver über die dämlichen Polizisten geärgert hat, kann bald beweisen, dass er es besser kann.
World's Scariest Police Chases wird Sie in die Rolle eines Streifenpolizisten versetzen, der durch

sein fahrerisches Können oder mit Waffengewalt Verkehrsrowdys stoppen muss. Die 75 Einsätze stammen aus der Doku-Serie *Die gefährlichsten Verfolgungsjagden der Welt*.

- GENRE Rennspiel ENTWICKLER Teeny Weeny Games
- VERTRIEB Fox Interactive TERMIN N.n.b.

Nichts ist Schöner als 'ne Callel bej Nacht.



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 12 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

Lara joggt sich warm

In Nikes neuestem Werbespot treten bekannte Spielfiguren auf

er amerikanische Sportartikelhersteller Nike hat sich stets darum bemüht, seine überwiegend junge Kundschaft durch besonders poppige TV-Spots anzusprechen. Für seine neueste Kollektion hat der Konzern einige der bekanntesten PC- und Videospielhelden engagiert, die im aktuellen Werbespot in kurzen Actionszenen zu sehen sind. So kämpft hier Heldin Lara Croft in schicken Nike-Schuhen gegen einen fiesen Tyrannosaurus Rex. Mit solchen Bildern weist Nike auf die vielfältige Verwendung seiner Schuhe hin, denn der neueste Treter namens Air Cross Trainer II eignet sich nicht nur fürs Joggen am Morgen, sondern offenbar auch für Wüsten-Exkursionen oder eine nächtliche Partie NBA 2000 vor dem heimischen Rechner. Vielleicht wird ja das Nachfolgemodell zum Air Cross Trainer II von Gordon Freeman präsentiert: Ein paar flotte Schühchen könnte der Half-Life-Held sicherlich gut gebrauchen.



JUST DO IT Lara Croft ist nur deshalb so flink, weil sie Cross-Training-Schuhe trägt.

Glanzstück

Eidos ließ das Lara-Croft-Model anpinseln

A m 3. Februar knallten im Hause Eidos die Champagnerkorken: Bis dato wurden 200.000 Exemplare des vierten Teils der *Tomb Raider*-Serie verkauft, was dem Action-Adventure Platin bescherte. Während das Lara-Croft-Model Lara Weller mit platinfarbenem Körperlack bemalt wurde, konnten Fans in der ganzen Welt das Ereignis via Internet verfolgen. Inzwischen dürfte der Lack wieder ab sein ...



GOLDFINGER Lara Weller wurde im Auftrag von Eldos gebauchpinselt. Hier sieht sie einer Lara-Croft-Statue täuschend ähnlich.

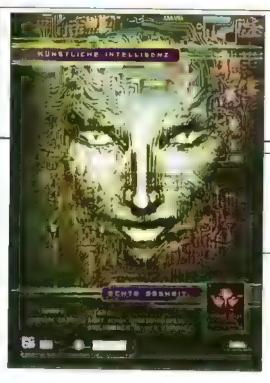
PC GAMES VERLOST DIE ECHTE CAMEL-UHR LC 3088

ewinnen kann jeder, der unter der Telefonnummer O190 - 595859 angeben kann, wie viele Höcker ein Kamel hat.* Unter www. cameltrophy.de haben Sie die Möglichkelt, sich eine Desktop-Version des edlen Chronographen kostenlos herunterzuladen.

*Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Tellnahmeschluss ist der 20. März 2000. Mitarbeiter der COMPUTEC MEDIA AG sowie der erwähnten Hersteller sind von der Telinahme ausgeschlossen.



TIEFTAUCHER Die zirka 300 Mark teure Camel-Uhr können Sie auch mit ins Wasser nehmen.



Und nun zur Werbung ..

Die Leser von Europas meistgekauftem PC-Spiele-Magazin PC Games verleihen Monat für Monat den ADward für die beste Anzeige. Wir verlosen unter den Einsendern zehn Spielepakete!

Platz 1

System Shock (Looking Glass/ Electronic Arts)

Systematisch auf Platz 1: Die Platinenlady von Looking Glass hat die meisten Stimmen auf sich vereinigt.



Platz 2

Urban Chaos (Mucky Foot/ Eidos Interactive)

Sauberes Spiel der "Schmutzigen Füße": zweitauffälligstes Inserat der PC Games 03/2000!



Platz 3

(P&S)

Zigarettenreklame in PC Games? Die Marke heißt nicht umsonst "Player's" ...

Und so machen Sie mit:

Schreiben Sie Ihren Favoriten (Hersteller und Seitenzahl genügen) auf eine Postkarte und senden Sie diese an:

COMPUTEC MEDIA AG

Redaktion PC Games, Stichwort: ADward, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

Ende der Aktion: 17. März 2000





PC Games 02/00

PC Games 03/00







Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an: COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

Hiermit bestelle ich:

☐ PC Games + CD-ROMs 01/00 DM 9,90	
☐ PC Games + CD-ROMs 02/00 DM 9,90	
□ PC Games + CD-ROMs 03/00 DM 9,90	
☐ PC Games PLUS m. Vollversion und CD-ROMs 01/00 DM 19,80	
PC Games PLUS m. Vollversion und CD-ROMs 02/00 DM 19,80	
☐ PC Games PLUS m. Vollversion und CD-ROMs 03/00 DM 19,80	
zvzüglich Versandkostenpavschale	DM 3,-

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

_	Name, Vorname
	Straße, Haus-Nr.
	PLZ, Wohnort
	Datum, Unterschrift
	Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen)
	☐ Gegen Vorkasse

(Verrechnungsscheck oder bar)

Bequem per Bankeinzug Kreditinstitut:

Konto.-Nr.

Bitte beachten: Dieses Angebot gilt nur im Inland!

GESAMTBETRAG

BLZ

Nur in 46485 Wesel

Am Spaltmannsfeld 16 Bestellen oder abholen! D

1

Offnungszeiten: Mo-Fr 9 30-18.30 Sa 9.30-14.00





Verkehrsgigant	DV 74,99	Game Gallery 2	DV 44,99
ula Resurrection	DV 74,99	Grand Prix World	DV 64,99
18 - Janes	DV 69,99	Nox	DV 74,99
Fantasy 8	DV 79,99	Superbike 2000	DV 79,99
		U.A.	

Der

Drac

F/A 1

Final

			C
D۷	69	99	110
	71	1)	Initia
	79	19) 1
DV	1.	33	Kic
JV			K.
			· d
[]\	39	्र	.1
			Ma
DV	59	94	Mi
DV	59	99	Mag
			Na
DV	59	99	Na
DV	69	99	NB
DV	64	99	Ne
DV	74	.99	Ne
			NH
DV	x59	99	No
DV	69	99	No
114	1	99	Pai
DV	79	99	Pt
			P
177	29	99	P
	-		Pa
	DV D	DV 71 DV 79 DV 69 DV 69 DV 59 DV 59 DV 59 DV 59 DV 69 DV 69 DV 74 DV 74 DV 79 DV 79 DV 79	DV 71 1) DV 79 19 DV 69 99 DV 69 99 DV 59 99 DV 59 99 DV 59 99 DV 69 99 DV 64 99 DV 74,99 DV 759 99 DV 759 99 DV 759 99 DV 759 99 DV 759 99 DV 759 99

CD-ROM		
H, nework	D۷	69 99
In themal Jones 5	DV	69 99
) Mad lon NF, 2J00	DA	64 99
Kicker Limballman	DV	69 99
Kargs Quest 8	DV	36 99
Lary Cul ection 1.7	DV	34 99
LI KS LS 2000	UA	79 99
Majesty		x69 99
Messiah		x69 99
MightMagic 7		69 19
Nascar Racing 3	D٧	49 90
Nations .		b9 99
NBA Live 2000		n9 58
Need for Speed 4		69 99
Nert Arena Blaster		39.99
NHL Hockey 2000		69 70
Nocturne		69 99
Nox		74.99
Panzer General 4		69 49
Prarac		79 99
Р фир		59.99
Plane scape Torment		
Play the Gallie Vol 2	DV	59 99
in frac	2	

ANGEBOTE

solange Vorrat	re	ich	rt!
3D Por Filho Backs		15	1
Alpha Certaur	[F.	2)	1
Civil Zation 2	110	1	-1
Dime 2000),	X.	Jr.
Garsars	[],		-
Gland Prox Mannual 2	DV		-
Heard of Darkmass	1 4		-
Hell Coopler	[v		4
herito	[,		
Kli i I ni Gar	(N		
Larry 7	DV		40
int a Mil	14	()	á
M17- K - 11-12	U.	1	
Marily	Dv		9
Man (mmanier	DV	20	
WIRTY JIL 3	٥٧	29	11
MIN,H AM . 11	D√	1)	
Na 31 Hat 117 49	74		1
Fel e Quert 1 - 2	DA		g.
Par Aldin	DV DV		
Resident 2	DV		
i ki	DV		
Sheets 2	E) A		5
Stroll	DV		1
Starc at Binocwars	Dy		
Transport Tyernan 18	Ly		í
Tryin Pi, s. t	17		9
frid, Higade	1.0	5	Ú
1,5000	[/	r	n
A 7 Folds	, v		

Händlera sind ebenfalls erwünscht!

, saler or Might & M	DV x63.99	Police Quest Swat 3	D٧	69 9	9!
1 5 4 1	Dy x7399	PL4 v C tamp 2000	D٧	119	31
	DV 35, 79	Re. Balun all	DV	44.9	1
	[\ x, 1][Bisika 2	DV	64	ال
The de Ferre 2	DA + 1	He ercoaster Tyenor	DV	549	91
	DV 74.99	Roll Coast Add Dr	DV	3 9	9
91 H + O Ist	DA 59 99	RTI Box Marager	OV	30 4	ŋ
held telle	DA 9 49	BT_ Sks, 1 130r 2000	117	49	ı
As South & Applicationer	Jy *9 99	Rouge S ear	JV	74	3
Description of the		S Raly 2	1,0	GG	3
	Fiv. 94 00	Smalerra Corps	DV	139	9
Dasis VS FREI	(1) To (1)	SPVP KI IN 7	DV	4.1	ì
f / hart Go, ,	DV 59 99	Sur City 3000 Holiday	DV	t	J.
na in Heathert,		Sann I Service 3D	DV:	49	9
0.1611	DV 10 99	Simer of Fortune		V	
Farth 2150	1 4 1 17	Spec)pr 2	DV	59	L)
Easiern Front 2	1 V 4 19	Star Trek-			
Extreme B ker	1 4 14	D. A. Stan.	DV	74	9
F/A 18 - Jan	Dy 69 %	New Wold	W	169×	9
Falcon 4 0	11 11 19	5 онго ке 2000 С	DV	~g	9
Fifa Spucer 2000	DV 7193	State THE STAGE OF) ,	69	9
Final Fantasy 8	Dv 39	Sy tem Shock 2	D٧	69	4
Fire Team Incl. Headset	DV 79 19	Tunz Att tut	DV	59	3
Flughafen Manager	Jy = 99)	The idor Invasion	DV	h4	q
Flugs mulator 2000	DV 94 99	The Nomad Sou	DV	74	9
Flugsimulator 2000 Pro	Dy11 + 99	Theme Park World	DV	7.1	Ę
Formel 1 99	D. 1,9 9C	Linux Racer & O Cut	DV	x34)
Free Case 2	DV 64 99	Timb Reals 4	DV	84	
Jahr + Kr Ghl 3	DV 74 49	Tong Traib 6	DV	£4	7
6 Jim, Galary ?	DV 44 09	Testan Ca Champ 2	DV	7	q
G gants	DV x64 99	Ing Sary ?	- 71	69	
1 1- max 1	Dv 49 99	Jillima 9 i Sec Age	DV	79	9
Gran Prix Laurids	11V 34 19	11 hall 1, 1005	DV	74	٢.
3 a Frx Ac 1	DV G4 1	JSAF PF	DV	69	
(Att	90 , J Ar	√ y mp te		3.75	
est the corporation	Dv 39 39	Ala reaft Battle Net	DV	34	9
Herois MAM3 + Data		Aneri of Time	DV	74	Ç
Heroes MI&MI 3 Adic On	DA JIE	X Beyound Fronter	DV	44	S. C.
Versandhedi	naunaei	a. Ab DM 180 - S	nie	lev	7

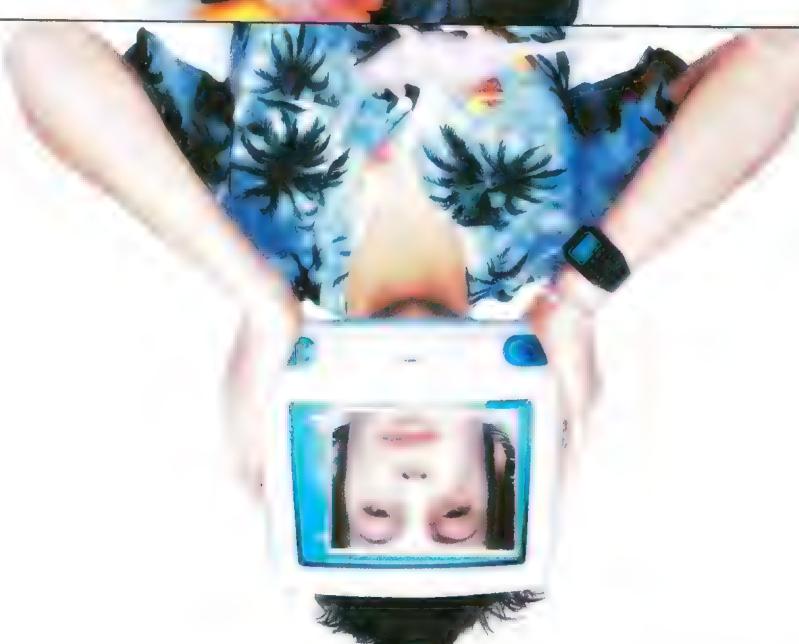
9	4 * FILE	
9	A Del Blood DA	
9	Auras. IV	6
19	THE RESERVE OF THE PARTY OF THE	
19	Hardwar	
19		
()	Graves Produkte	
g	(of so the	13
)]	(MILL CHU)	1
19	M (ent	7
13	Microsoft Produkte	
19	Si + An . 1. A . T	
19	Stricton 6, 11 Strike	Ě
	JOHN THE RESIDENCE OF THE PROPERTY OF THE PROP	
14	and the first factor	A)
	Saitek Produkte	
17	11 1 + 6 - 1 MX 230	10
99	Half had highlight V 19	8
19	e etyn 7, 31) hillal	*
19	P. 1 11	×
39	Parameter XE 33M 3	
1 7	Posts to provide	3
19	$P_{+,1}, \dots, P_{-,n}$	Γ _j
וינ	OCCUPANTA PROPERTY.	b
19	Mor N 1	(5)
)4	P(Fig. 1 and	13
19	Lankradi Rii i indo Feedback	22
79	Kind or the same of the same o	_
99	The same of the same of	4
39	7.73	A
99		
.9		
-9	Bestellung p	01
99	Kreditkarte	
99	nur DM 6,9	
qq.	THE DIN O.S	

Versandkosten!

Versandbedingungen: Ab DM 180,- Spielewert in einer Sendung keine Versandkosten! Pro Paxet bei Kred tkarte oder Vorkasse DM 6 90 Porto Bei Nac Brahme Porto Dus DM 5-01 Nachnahmege Juhr Als Vorkasse akzeptieren wil nur Euroschocks bis DM 400 00. Fur hestert- und annahmeverweigerte Walle berechnen wir DM 15 - pauschall TV Spring American trace: DA America de tech EV volent soft vi lo Volunte et orgiv. Some de Religion de la Companya de la Proceste de Religion de Religio de Rel

Unser Gesamtsortiment finden Sie online im Interne http://www.calinplay.de







BESSER DIE BARMER

Die Sims

IM INTERNET

Wir präsentieren die besten Webseiten rund um die Sims.

www.thesims.com Offizielle Maxis-Seite mit Häusern und Gegenständen zum Herunterladen plus Sims-Tauschbörse http://www.sim-planel.de Wohl beste deutschsprachige Website mit News und Downloads http://sims.xtremesim2. com/garman/index.html In Deutsch: Top-Aniaufstelle für Sims-Skins, Wände, Böden, Möbel und Häuser http://www.maHefthesins.

In einer Art "Elnkaufszentrum" statten Sie Ihre Sims mit neuer Kleidung aus. http://www.sim-hoaven.com/ Gut gepflegte, übersichtliche, allerdings nicht sonderlich hübsche Seite. http://homepages.go.com/ simshack/index.litml "Beste Sims-Sei-

te im Netz" knapp vorbei, aber zumindest komplett http://simpage.nozonenot. com. Irome shtml Dickes Informationspaket rund um alle Maxis-

http://msnhumepages. talkeity.com:6010/ strategyst/ crazy4sims/

Spiele

Nicht sonderlich schick, aber immerhin einigermaβen aktuell. http://lisd.simstuff.com. Schlicht designte Seite, aber mit umfangreichem Datenbestand



Kicker Online

■ ENTWICKLER Verant Interactive

■ VERTRIEB Activision ■ TERM.N 2002

Der Anpfiff für den Fußball-Manager ertönt im Frühjahr

nfang März geht Kicker Online in A die heiβe Beta-Test-Phase und schon im April können sich Fußballbegeisterte dann endlich für den virtuellen Wettkampf rüsten. Über 8.000 Spieler mit über 430.000 Eigenschaften stehen zur Verfügung; Anfängern wird mit einem ausführlichen Hilfesystem unter die Arme gegriffen.

- GENRE Fußball-Manager ENTWICKLER Heart-Line
- VERTRIEB COMPUTEC MEDIA TERMIN April 2000



ten Serie aufa

ANSTOSS Der lang erwartete Start des Fußball-Managers steht unmittelbar bevor.

Neocron

Düstere Zukunftsaussichten

it Neocron bastelt das deutsche Entwicklerteam Reakktor an einem Multiplayer-Spiel, das Sie zu Bürgern einer virtuellen Stadt auf der weitgehend zerstörten Erde werden lässt. Neben Story- und Adventure- sollen auch Action- und sogar Strategie-Elemente enthalten sein, um Ihnen Ihr Leben auf dem verwüsteten Heimatplaneten so abwechslungsreich wie möglich zu machen.

- GENRE Rollenspiel ENTWICKLER Reakktor
- VERTRIEB N. n. b. TERMIN N. n. b.

Deutsche Meisterschaften im Mai

n ommand & Conquer 3-Profis kön-U nen sich dieses Jahr in ganz Deutschland miteinander messen. Das von Electronic Arts gesponserte Finale der deutschen Meisterschaft findet am 13. Mai in Berlin statt; der Wettbewerb selbst startet schon ab dem 17. März in 95 Städten. Die C&C 3-Missions-CD Firestorm erscheint zum Turnierbeginn, wird aber noch nicht zugelassen.

Infos zur Meisterschaft unter: www.spieleparadies.de/c&c3

Berufswahl ist Krankenkassenwahl.



Mit dem Start in den Job beginnt der Ernst des Lebens. Zur Pflicht gehört auch die Krankenversicherung. Die BARMER ist die Nr.1, Keine Kasse hat mehr Versicherte! Und welche bietet bessere Informationen zum Berufseinstieg?



iob-navigator 2.0 Diese Scheibe ist ein Hit. Die 3D-CD-ROM lädt ein zu einer virtuellen Reise in die moderne Berufswelt. Sie entnält jede Menge Tipps zum Arbeitsleben der Zukunft, informiert über viele Fragen der Gesundheit und bietet viel Spaß für die Fre zeit.

Jetzt gratis bestellen! 201004

Vorname
Name
Straße, Nr

P.Z
Ort
A ter
Berufswunsch:
Die Anschrift wird aus versandtechnischen Grunden gespeichert. Die Angaben sind freiwillig und werden nicht an Dritte weiter- geleitet
So kommt man an den job navigator 9.0



Per Post: BARMER, 42271 Wuppertal

Per Internet: www.barmer.de

Persönlich: in jeder der 1.400

BARMER Geschäftsstellen



Lt. Redakteur Hardware

pie DVD soll tot sein? Wo sie zumindest im Spielebereich noch nicht einmal ansatzweise losgelegt hat? Wenn es nach dem Willen der Firma Constellation 3D (www.c-3d.net) geht, soll die DVD-ROM jedenfalls schon bald von FMD-Scheiben abgelöst werden. Die technischen Daten lassen

FMD-Scheiben abgelöst werden. Die technischen Daten lassen Großes erahnen. 140 GB Kapazität (CD: 650 MB, DVD: 17 GB) bieten ein recht ordentliches

Die Entwicklung bei optischem Massenspeicher geht an Spielern vorbei. Polster für Datenmengen und die maximale Übertragungsrate von 1 GigaBit/s (= 125 MB/s) hört sich auch anständig an. Erreicht wird dies

unter anderem durch die Anzahl der verwendeten Schichten. Deren zehn machen sich auf einer FMD breit, bei DVDs sind es maximal vier. Das Beste ist: Ein FMD-Laufwerk wird mit einiger Sicherheit auch CDs und DVDs lesen können. Doch was haben wir Spieler von so einem tollen Speichermedium? Erst einmal herzlich wenig. Der Ausstoß an Spieletiteln auf DVD ist selbst im Jahr 2000 noch einem Rinnsal gleich. Der erste Hammertitel für die dicke Scheibe lässt immer noch auf sich warten und DVD-Umsetzungen wie Baldur's Gate hauen sicherlich keinen Spieler vom Hocker. Für die Produktion datenlastiger MPEG2-Videos oder Surround-Sound hat anscheinend kein Spieleentwickler momentan Zeit oder Geld. Bevor die FMD-Disc also den Markt aufmischt. sollten Spieleentwickler vielleicht erst einmal die Kapazitäten von DVD-ROMs ausnutzen.

Athlon-Express

AMD legt megahertzmäßig deutlich zu



achdem AMD mit Intels 800-MHz-Ankündigung für den Pentium III bereits im Januar wieder gleichgezogen hatte, legten die Texaner am 11. Februar mit dem Athlon 850 noch einmal nach. Dieser neue Chip soll zu Beginn für \$ 849 verkauft werden. Zugleich verkündete AMD-Chef Jerry Sanders, dass mittlerweile die komplette Produktion der AMD-Prozessoren erfolgreich auf das 0.18er-Verfahren umgestellt wurde. Das wird eine weitere Erhöhung der Takte nach sich ziehen, sobald der Markt dafür reif ist - sprich Intel schnellere Pentium III und Celerons ankündigen kann. AMD demonstrierte auf einer Konferenz bereits einen 1,1 GHz schnellen, luftgekühlten Athlon mit integriertem L2-Cache - die gleiche Technologie, die auch den Coppermine schnell macht. Dieser "Thunderbird" genannte Athlon-Typ wird in den nächsten Monaten angeboten werden.

- HERSTELLER AMD TELEFON 089-45053199
- WEBSEITE www.amd.com/germany/index.html

Bildrausch

DVD erstmals benchmarken

adOnion.Com hat bereits mit dem 3D Mark 2000 auf sich aufmerksam gemacht. Mit dem neuen Video 2000 Benchmark nehmen sich die Finnen jetzt des Themas DVD an. Neben qualitativen Bewertungen des verwendeten Dekoders und einer Einschätzung der Leistungsmerkmale kann jetzt erstmals auch die Abspielleistung objektiv bewertet werden. Damit lässt sich nicht nur die DVD-Unterstützung von Grafikkarten beurteilen, sondern auch die Qualität verschiedener Software-DVD-Spieler.

- HERSTELLER MadOnion.Com TELEFON -
- WEBSEITE www.madonion.com



FLUSSIG Ohne Ruckeln sollte nicht nur 3D-Grafik, sondern auch DVD laufen.

GeForce PCI

Elsa liefert erste PCI-GeForce aus

ährend alle Welt nur vom AGP-Steckplatz spricht, wird Elsa als erster Kartenhersteller eine GeForce-Karte für PCI-Slots veröffentlichen. Sie fragen sich, ob das spannend ist? Viele Spieler besitzen einen Komplett-PC mit integrierter Grafik oder einen älteren Rechner ohne AGP-Slot. Für diese armen Seelen gibt es leider wenig Optionen, dem Rechner neues Grafikleben einzuhauchen. Hier stehen die Voodoo3-Karten bisher relativ konkurrenzios da. Genau an diesem wunden Punkt setzt die ErazorX PCI an. Sie wird etwa 600 Mark kosten und neben 32 MByte SDRAM auch eine DVI-Schnittstelle für digital arbeitende LCD-Monitore aufweisen. Der Ge-Force-256-Chip arbeitet mit den gewohnten 120 MHz, der Speicher wird mit 166 MHz angesteuert. Die mitgelieferte Chipquard-Software überwacht Betriebstemperatur sowie Lüfteraktivitäten und erlaubt damit eine kontrollierte Übertaktung der Grafikkarte. Als Veröffentlichungstermin hat Elsa bisher den April angepeilt.

- HERSTELLER Elsa TELEFON 0241-6065112
- WEBADRESSE www.elsa.de



Spartanisch Griffbereit

GeForce DDR zum Kampfpreis

Während die großen Namen der Kartenbranche sich bei GeForce-DDR-Platinen noch an der 600-Mark-Grenze zanken, bietet Anubis ein leistungsmäßig gleichwertiges, aber billigeres Board namens Typhoon Matrix 256 Pro an. Die Ausstattung ist karg, kein TV-Out, kein Bundle, aber der 120-MHz-GeForce mit 6 ns schnellem DDR-Speicher. Interessant ist der Kampfpreis von 499 Mark.

- HERSTELLER Anubis TELEFON 06897-908823
- WEBSE TE www,anubis.co.uk



Neues SideWinder-Pad von Microsoft

och bevor Micro-soft auf dem GameStock-Treffen eine ganze Armada von Controller-Neuheiten vorstellen wird, hat der Softwaregigant vorab ein neues Gamepad auf den Markt gebracht. Das Side-Winder Plug & Play Game Pad richtet sich



sowohl durch Preis (45 Mark) als auch Funktionalität an Einsteigerspieler. Über einen USB-Anschluss wird der Kontakt zum PC aufgenommen, spezielle Treiber sind nicht notwendig, Das Pad hat eine durchsichtige Karosserie und ist mit sechs Funktionstasten (zwei für Schnellfeuer und vier normale) und einem Daumenpad bepflastert. Das genügt für die meisten Action- und Sportspiele und dürfte vor allem Knopf-Puristen zufriedenstellen, die kein Interesse am Funktionsoverkill der neuesten Pads haben.

- HERSTELLER Microsoft TELEFON 0180-5251199
- WEBSEITE www.microsoft.de



143 MHz angesprochen. Diese Wertelliegen deut ich unter den ursprunglich angekundigten Spezifikationen. Beim Warme-Management ver asst man sich le der auf einen pass ven Kunlkorper, Wer die ordentlich Warme produzierende Karte für übertaktungsversuche Listen will kommt um das Ai bringen eines Lufters also kaum herum. Damit erreicht man aber immerhin ca. 135 MHz Chip- und 155 MHz Speichertakt. Bei Spielen, die auf der 03-Engine basieren, überrascht die Viper II mit Leistungswerten jenseits der teureren Füry MAXX. Auch in Unreal Tournament setzt sie zu Höhenflügen an, wenn man den optimierten Metal-Treiber von der Homepage verwendet. In beiden Fallen sorgen die verei Treibertricks für die gute Performance. Dieser gute Ersteindruck erleidet bei Direct3D Spielen ordentlich Schiffbruch. In Drakan, Expendable und Descent 3 st die Viper I teilweise langsamer als die

Altherrenriege TNT2, V3 oder G400. Dazu kommen noch generelle Treiberbugs bei der Helligkeitskorrektur, der Texturfilterung und der Auswertung von Tiefeninformationen. Das erleichtert die Urteilsfindung nicht. Relat. v bedenken os durfen DvD-Freaks sowie Fans von Spielen die Unreal oder Q3 Engine verwenden, zugre fen letzte re konnen 5.10 Prozent auf die Gesamtwertung packen. Wer jedoch einen starken Besch eun ger für Direct3D-Spiele sucht list angesichts der aktuellen Treiber bei der Konkurrenz besser aufgehoben

Thilo Bayer

WEBSEITE www.diamondmm.de ■ TELEFON 08151-266330 AJSSTATTUNG FEATURES PERFORMANCE WERTUNG

■ HERSTELLER S3/Diamond ■ PREIS DM 399,-



PC-Games-Lesercharts

Damit Sie wissen, was wirklich gespielt wird: Monat für Monat finden wir für Sie heraus, was auf den Monitoren der PC-Games-Leser tatsächlich läuft.

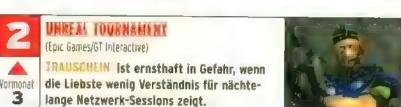












DRIVER (Refrections/GT Interactive)









FIFA 2000 (EA Sports/Electronic Arts)





Auf diese Spiele freuen sich die

PC-Games-Leser am meisten:

TEAM FORTRESS 2

SUDDEN STRIKE

DUKE NUKEM FOREVER

HALO

WARCRAFT 3

COMMANDOS 2

DIABLO 2 13%

3% 3%

3%

3%

2%

2%

2%

wer erst einmal diese Strategieperle installiert hat. Thronfolger? Nicht in Sicht. **ANSTOSS 3** (Ascaron/Infogrames)

HALF-LIFE (DT.)

(Valve/Havas Interactive)

AGE OF EMPIRES 2

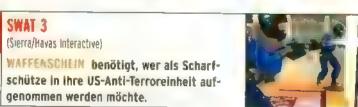
(Ensemble Studios/Microsoft)

TRAINERSCHEIN vorausgesetzt, können Sie vormonat. Hitzfeld, Rehhagel & Co. mal so richtig zeigen, wo der Hammer hängt.

MONDSCHEIN bekommt häufiger zu sehen,



ANGELSCHEIN brauchen Sie garantiert keinen, wenn Sie sich das beste 3D-Actionspiel des Jahres 98/99 angeln möchten.



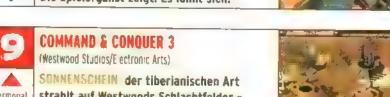
DIE MOORROUNJAAD (Phenomed a) JAGDSCHEIN ist ausnahmsweise nicht erforderlich, will man Moorhühner erlegen. Neu-



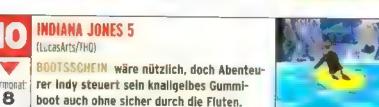
gierig? Schnell die Cover-CD einlegen!

HALF-LIFE: OPPSOING FORCE (DT.) (Gearbox/Hayas Interact ve) GELDSCHEIN muss bereithalten, wer sich diese brillante Zusatz-CD zulegen möchte.

Die Spielergunst zeigt: Es lohnt sich!



strahlt auf Westwoods Schlachtfelder allerdings nicht mehr so hell wie früher.





WACHABLÖSUNG Mit deutlichem Abstand setzt sich Black & White an die Spitze.







Quellen: Wir danken MCV Deutschland, MCV LISA and MCV UK für die freundliche Unterstützung

wenn Sie unsere Lesercharts mitgestalten möchten und dabei eines von zehn Exemplaren des aktuellen Spiel des Monats gewinnen möchten, dann rufen Sie uns an und nennen Sie uns Ihr derzeitiges Lieblingsspiel:

Tel. 0190-595859

(DM 1,21/Minute)

Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet Sie maximal DM 1,80.

Internet-Nutzer steuern einfach die PC Games-Website an: www.pcga-

Bitte vergessen Sie in keinem Fall Ihren Namen und Ihre Anschrift, damit wir Ihnen Ihren Gewinn zustellen können. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen, Mitarbeiter der COMPUTEC ME-DIA AG dürfen nicht teilnehmen.



Hier sehen Sie nur einige Beispiele zahlreicher PC-Konfigurationen. Rufen Sie an für Ihre individuelle Wunschkonfiguration.

Null Bock auf lahme Kisten? Mit Dell geht's richtig ab:

- •Ultra-Grafik-Performance: Die neue GeForce 256+ 4x AGP mit riesigem, superschnellen 64 MB Double Data Rate RAM!
- Power ohne Ende: Intel® Pentium® III Prozessoren bis zu 800 MHz!
- Bigger is better: 3 lahre Garantie, 30 Tage Rückgaberecht und viel Service – beim zweitgrößten PC-Hersteller der * m 3. Quartal 1999, Quelle: IDC 11/99

Dell™ Budget PC Dimension™ XPS T 750 MHz

Intel® Pentium® III Prozessor 550 MHz, 600 MHz, 700 MHz oder 750 MHz

- Intel[®] 440BX AGPset, 100 MHz Frontside Bus
- ATX Min tower Genäuse, 256 KB Full Speed Cache
- 64 MB PC 100 SDRAM, 100 MHz, erweiterbar auf 768 MB.
- 10 GB* Festplatte, 5400 UPM
- 16 MB ATI Rage 128 AGP Graf kkarte
- Aufpreis auf 32 MB GeForca 256 4x AGP Grafik, nur 300 DM
- 48x CD ROM Laufwerk
- Creative Labs SoundBlaster 64V PCI Soundkarte
- MF II-Tastatur, MS Whee, Mouse, 3.5" Floppy, USB Schnittstellen.
- Verinstalliert MS Windows 98 SE (CD) MS Works 2000 MS Internet Explorer Del-Net, T-Online, McAfee Virusscanner
- 3 Jahre Garantie Inkl. 1 Jahr Vor Ort-Service und weitera 2 Jahre Abho -Reparatur Service

1.799 DM/919.81 6 • mit Intel® Pentium® III Prozessor 550 MHz

.899 pm/970,94 €

 mit Intel[®] Pentum[®] III Prozessor, 600 MHz 2.399 DM / 1.226,59 €

• m 1 Inter® Pent um® Irl Prozessor, 700 MHz

2.699 pm/1.379,98 €

• mit Intel® Pentium® III Prozessor, 750 MHz

◆ 2752 - D220300 Best.-Nr.: D220300

Dell™ Multimedia PC Dimension™ XPS B

Intel® Pentium® III Prozessor 600 MHz, 677 MHz, 733 MHz oder 800 MHz

• Intel® 820 Chipsatz, 133 MHz Frontside Bus ATX Min tower-Gehäuse, 256 KB Full Speed Cache

- 128 MB PC 700 ECC RDRAM, 356 MHz, max. 512 MB
- Ultra ATA-66 Contro ler
- 30 GB* Ultra ATA-66 Festplatte, 7200 UPM
- 32 MB nVidia GeForce 256 4x AGP Grafikkarte Aufpreis auf 64 MB GeForce 256+ 4x AGP Grafikkarte mit Double Data Rate-RAM nur 250 DM
- 12x DVD ROM Laufwerk
- Sony CRX 140E 8x/4x/32x CD-RW Laufwork
- SoundBlaster Live! Value PC Soundkarte
- Altec Lansing ACS 340 Stereo Aktiv Lautsprecher ink. Subwoofer.
- MF I Tastatur, MS Wheel Mouse, 3,5" Floppy, USB Schnittstellen
- Vorinstatilert MS Windows 98 SE (CD), MS Works 2000. MS Internet Explorer, DeliNet, T-Online, McAfee V.russcanner 3 Jahre Garantie, Inkl. 1 Jahr Vor Ort Service und

weitere 2 Jahre Abhol Reparatur-Service 3.499 DM / 1.789,01 € • mit Intel® Pentium® III Prozessor, 600 MHz

3.799 DM / 1.942,40 € • mit Intel[®] Pent um[®] III Prozessor, 677 MHz

4.099 DM / 2.095,79 6 mit Inter[®] Pentium[®] I.I Prozessor 733 MHz

4.599 DM / 2.351,43 € • mit Intel® Pentium® III Prozessor, 800 MHz

2752 - D510300

Best.-Nr., D510300

Dell Monitore

 Dell 17" Monitar V770¹⁾ (16,0" VTS) 70 kHz 0,28 mm max 1024x768/85 Hz TCO-95 499 DM/255,13 € Made by Samsung

 Dell 19" FD "Trinitron®" Monitor P991^{1]} (18,0" VI S.) 107 kHz, 0,24 mm, max 1600x1200/85 Hz, TCO-99 1.199 DM/613,04 € Made by Sony





Neu: Informieren und Bestellen mit E-Value Code

Mit der Eingabe des E-Value-Codes auf unserer Homepage unter www.dell de finden Sie sofort thr Wanschangebot.

Alle Preise verstehen sich inkl. MwSt. und zzgl. Versandkosten.

* Ere Bezeichnung GB bedeutet bei Festplatten 1 Miliaarde Bytes, die nutzbare Kapazität kann je nach

e ngesetzter Johnware leicht differierer 1) Diese Munitorpre se and our göttig bern Kauf eines Omension Systems.

Microsoft lioftware wird in einer EM version geliefert. Handbuch/Dokumentation erhalten Sie in der Unline version Drinkfehier intumer and Andriunger vorhehalten Mandendaten anterliegen der elektronischen Datenverarberturiy Emension Y shelir Wure Leichan ie Dall Computer Corporation. File ligosinter nature. Ilini Per ner " Inclange: agene Watenzeichen MMx M und Ceier in M sein Warenzeicher de Inte in Diepoilation "in from" list ein eingetragenes Warenzeichen der John Corporation

Anrufen* & Bestellen

Fax: 0180/5224401 ==

IRECT

www.dell.de

Die Warteliste im März

Jeden Monat in PC Games: die Übersicht mit allen wichtigen Veranstaltungen, Terminen und Release-Daten.



Veröffentlichungen

des Monats

Di 29.2	DER VERKEHRSGIGANT stapft fortan über PC-Straßen.

2.8.	2. Versuch:	ULTIMA	ASCENSION ko	mmt eingedeutscht.

De - 2.9.	Über Stock und Bein bis in die Läden: SUPERBIKE 2000.

Do 18.3. Endlich erscheinen DIE SIMS auch regulär in Deutschland.	d.
---	----

Fr 17.2:	Auf volles Risiko gehen Strategen mit	THEOCDATV
11101	voi souez gizivo dettett ztratedett mit	INEUCRALI.

Je 30.5;	Geschickte Werbung:	NEED FOR	SPEED:	PORSCHE.

ı	Do : 30.3.	Fast in der 2000er Saison: F1 WORLD GRAND PRIX 99.
ч		

De * 30.3.	Es heißt nicht mehr "Meisterdieb": DARK PROJECT 2.

Veranstaltungen

und Termine

Ni - 0.3:	Die GAME	DEVELOPERS	CONFERENCE in	San Jose.

Fr 10.3. Unser Referenztest der VOODOO 4/5-Chipsätze beginnt.

Abenteuer

Alone in the Dark 4	4. Quartal	2000
Anachronox	Mai	2000
Arcatera	Аргіі	2000
Baldur's Gate	2 August	2000
Deep Fighter	Junj	2000
Deus Ex	Juni	2000
Diablo 2	3. Quartal	2000
Galleon	4. Quartal	2000
Gothic	2. Quartal	2000
Planescape: Torment 2	4. Quartal	2000
Pool of Radiance	November	2000
Simon the Sorcerer 3D	2. Quartal	2000
Stonekeep 2	4. Quartal	2000
Summoner	.November	2000
The Neverending Story		
Vampire: Die Maskerade	April	2000

Sport & Rennspiele

Box Champions 20001.	Quartal	2000
Championship Motocross3.	Quartal	2000
Colin McRae Rally 22.	Quartal	2000
Grand Prix 33.	Quartal	2000
No Fear Downhill Mountain Biking1.	Quartal	2000
Prince Naseem Boxing1.	Quartal	2000
Rally Racing SimulationNo	vember	2000
World Sports Cars1.	Quartal	2000

Simulation

Omnutation.	
B17 Flying Fortress 2	2000
Comanche 4 1. Quartal	2000
Crimson Skies	2000
Descent 4 Oktober	2000
Destroyer Command	2000
Enemy Engaged: Comanche Hokum2, Quartal	2000
Freelancer	2000
Gunship 31, Quartal	2000
Star Trek: Klingon AcademyApril	2000
Starlancer	2000

Strategie

Anno 1503	4. Quartal 2000
Battle Isle 4	3. Quartal 2000
Black & White	1. Quartal 2000
C&C 3: Firestorm	1. Quartal 2000
Call to Power 2	Herbst 2000
Dark Reign 2	Juni 2000
Der Clou 2	Juli 2000
Der Verkehrsgigant	Februar 2000
Die Sredler 4	4. Quartal 2000
Common the supplication	
Force Commander	Z. Quartai 2000
Ground Control	
	I. Quartal 2000
Ground Control	I. Quartal 2000 I. Quartal 2000
Ground Control	l. Quartal 2000 l. Quartal 2000 4. Quartal 2000
Ground Control	1. Ouartal 2000 1. Ouartal 2000 4. Ouartal 2000 2. Ouartal 2000
Ground Control	1. Quartal 2000 1. Quartal 2000 4. Quartal 2000 2. Quartal 2000 2. August 2000
Ground Control	1. Quartal 2000 1. Quartal 2000 4. Quartal 2000 2. Quartal 2000
Ground Control	!. Quartal 2000 !. Quartal 2000 4. Quartal 2000 2. Quartal 2000 August 2000 4. Quartal 2000

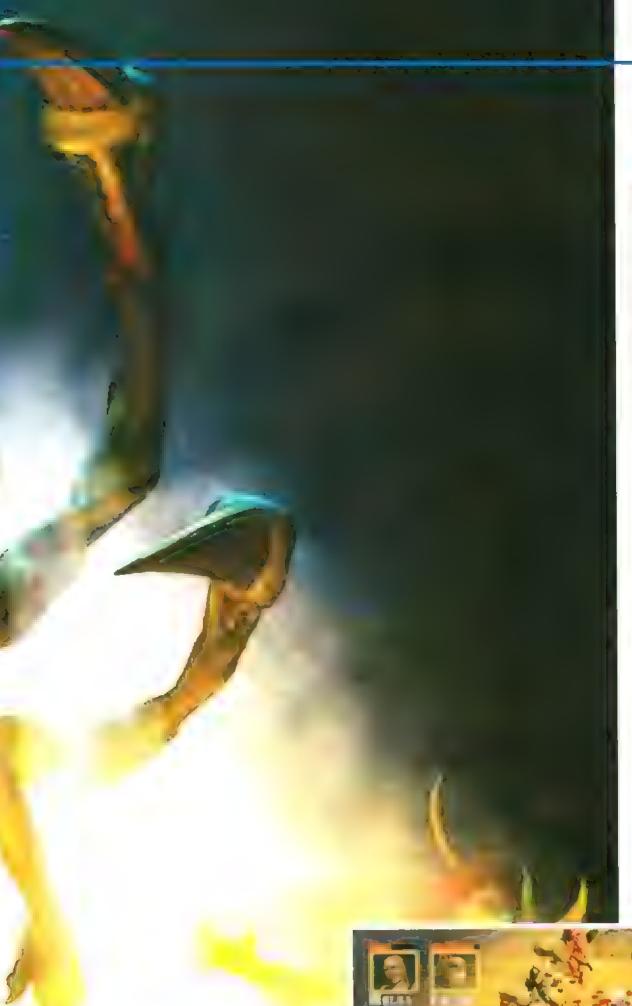
Action

C&C: Renegade3. Ouartal	2000
DaikatanaApril	2000
Deep Fighter2. Quartal	2000
Devil Inside	2000
Dino Crisis	2000
Duke Nukem forever 2. Quartai	2000
EvolvaApril	2000
GiantsSeptember	2000
HaloSeptember	2000
Heavy Metal F.A.K.K. 2Juni	2000
KISS Psycho CircusJuni	2000
Loose Cannon 1 Quartal	2000
Max Payne Oktober	2000
MDK 2 Mar	2000
Obi-Wan 2 Quartal	2000
OniJuni	2000
Rune2. Quartal	2000
Soldier of Fortune	2000
Star Trek: Voyager	2000
Team Fortress 22. Quartal	2000
Turrican 3DApril	2000



Der Control of the Co

Die Nachricht enttäuschte Tausende von Fans: Die Rückkehr des Leibhaftigen verzögert sich um weitere Monate. Da der Nachfolger des metzelintensiven Fantasy-Klassikers aber nach wie vor ganz oben auf den Most-Wanted-Listen unserer Leser rangiert, präser tieren wir Ihnen auf den folgenden Seiten noch einmal alles, v Sie wissen müssen, bevor Sie im Herbst zum Teufel gehen. Die 100 wichtigsten Fragen zu Diablo 2.



Vorgeschichte

Wer glaubte, mit dem Tod von Diablo sei das Grauen ausgestanden, irrt gewaltig. Mit dem Teufel legt man sich nicht ungestraft an!

1. Was war an *Diablo* eigentlich so besonders, dass alle auf den zweiten Teil warten?

Als Diablo Anfang 1997 erschien, gab es zwar einige Unverbesserliche, die die Monstermetzelei mit dem Argument "Das ist ja gar kein richtiges Rollenspiel" abkanzelten. Die meisten Käufer waren aber haltlos begeistert von der süchtigmachenden Hatz durch dunkle Kellergemäuer. Mittlerweile kann man das Blizzard-Werk (zusammen mit der ebenfalls enorm erfolgreichen Zusatzdisk Hellfire) getrost zu den erfolgreichsten Rollenspielen aller Zeiten zählen.

2. Worum ging es im ersten Teil?

In Diablo wurde ein kleines Dorf von bösen Mächten heimgesucht. Der Spieler machte sich auf die Suche nach der Ursache des Unheils und fand schnell heraus: Tief unter der Stadt hatte sich der leibhaftige Teufel breit gemacht. Nach zahllosen Schlachten mit den verschiedensten Monstern erreichte Ihr Heid schließlich den Unhold und tötete ihn in einem packenden Finale.

3. Und wieso kehrt der Teufel zurück, wenn er doch am Ende von Diablo besiegt wurde?

Weil man dem Teufel nicht einfach ungestraft eins auf die Mütze gibt. Und weil die Entwickler sich in der Endsequenz eine Hintertür offen lie-



MASSENPRUGELE! Nach diesem Kampf dürften in der arabisch anmutenden Stadt erst einmal Reinigungsarbeiten anstehen.

ßen: Das Böse stirbt zwar, sorgt aber dafür, dass ein Teil von ihm im Spieler weiterlebt – und der sucht dann beunruhigt das Weite. Man darf also annehmen, dass sich der Held des ersten Teils mittlerweile in den Unhold des zweiten Teils verwandelt haben dürfte.

4. Was ist die Aufgabe des Spielers?

Ganz einfach, eigentlich: Sie suchen sich einen Charakter aus, entscheiden, welcher Klasse er angehören soll, und ziehen los. Auf Ihrem Weg kloppen Sie sich mit unzähligen Monstern, finden Schätze, kaufen sich bessere Ausrüstung und steigen so vom ahnungslosen Neuling zum erfahrenen Monsterschlächter auf – bis Sie schließlich erneut dem Teufel persönlich gegenüberstehen.

5. Welche Perspektiven gibt es?

Eine. Und zwar dieselbe, die auch Diablo schon auszeichnete: Sie schauen aus einer isometrischen Ansicht von schräg oben auf Ihren Helden und dessen Umgebung.

6. Wie viele Charakterklassen wird es geben?

Zwei mehr als in *Diablo*, also insgesamt fünf.

FEUERALARM Sämtliche Feuer-, Transparenz- und Spezialeffekte wurden nochmals überarbeitet und profitieren jetzt deutlich von der integrierten 3D-Unterstützung.



ZWERGENAUFSTAND So klein diese Gnome auch sind – unterschätzen sollten Sie sie nicht. Die wendigen Kerle haben Sie mit ihren schnellen Attacken schneller um die Hälfte Ihrer Lebensenergie gebracht, als Sie denken.

7. Kann man auch Monster spielen?

Nein. Sie bestreiten das Spiel auf jeden Fall als menschlicher (oder zumindest menschenähnlicher) Charakter.

8. Kann ich meinen Charakter aus *Diablo* übernehmen?

Nein. Da es fünf komplett neue Charakterklassen gibt, macht die Übernahme eines alten, "fremden" Helden wenig Sinn.

9. Werden sich andere Figuren meinem Hauptcharakter anschließen?

Im Einzelspielermodus werden Sie Mitstreiter anheuern können, die allerdings eine Menge Gold kosten. Im Multiplayermodus können Sie selbstverständlich auch mit Freunden im Verbund kämpfen.

Die Technik

Das Böse stirbt

nie. Suchen Sie

sich einen Cha-

rakter aus und

sammeln Sie Er-

fahrungspunkte;

der Teufel wartet

schon auf Sie!

10. Wird die gleiche Technologle benutzt wie im Vorgänger?

Nein. Da die *Diablo*-Engine mittlerweile gut und gerne drei Jahre auf dem Buckel hat, wurde für den zweiten Teil eine komplett neue, verbesserte Version entwickelt.

11. Werde ich eine 3D-Karte brauchen?

Nicht unbedingt. Das Spiel unterstützt zwar 3D-Beschleuniger, zwingend erforderlich sind diese aber nicht.

12. Welche Karten werden unterstlitzt?

Direct3D, OpenGL und Glide ~ also faktisch alle momentan aktuellen Standards.

13. Was sind die Vorteile der 3D-Unterstützung?

Bessere Transparenzeffekte, farbiges Licht, weichere Farbübergänge und mit Sicherheit eine bessere Bildwiederholungsrate.

14. Und wie sieht *Diablo 2* im Software-Modus aus?

Ebenfalls sehr gut. Alleine die Bildhintergründe und Kulissen wirken deutlich detaillierter und sehr viel farbenfroher und abwechslungsreicher als im Vorgänger.

15. Welche Bildauflösungen wird es geben?

Gehen Sie von mindestens 800x600 Bildpunkten aus, wahrscheinlich wird es auch höhere Auflösungen geben.

16. Welche Farbtiefen können dargestellt werden?

Ohne 3D-Beschleuniger nur 256 Farben. Mit einer entsprechenden Grafikkarte können Sie aber locker bis zu 65.000 Farben auf dem Monitor genießen.

17. Weiche Soundkarten werden unterstützt?

Jede DirectX-kompatible Soundkarte kann eingesetzt werden.

18. Wird es Unterstützung für speziellen 3D-Sound geben?

DirectSound, EAX von Creative Labs und Aureal A3D werden dafür sorgen, dass Sie in heißen Kämpfen die Ohren anlegen werden.

19. Wird Dolby Surround unterstützt?

Ja. Diablo 2 wird wahrscheinlich das erste Spiel sein, das Dolby Surround nicht nur für den Soundtrack, sondern auch für die Effekte nutzt.

20. Wie wird der Soundtrack?

Ähnlich wie im ersten Teil: nicht besonders aufregend. Ein angenehm ruhiges Grundthema wird in verschledenen Variationen durchgespielt.

21. Wie hoch werden die Hardwarevoraussetzungen sein?

Nach letzten Informationen dürfte schon ein handelsüblicher Pentium-II-Rechner mit 64 MB RAM ausreichen, um ordentlich spielen zu können.



RUNDUMSCHLAG Die grazile Amazone kann ausgesprochen gut mit Pfeil und Bogen umgehen – wie man hier eindrucksvoll erkennt. Herannahende Gegner mäht sie kurzerhand mit einem Pfeilgewitter nieder.

wiederzubeleben und für seine Zwecke einzusetzen.

25. Tote Kreaturen einsetzen? Wie das denn?

Mittels einiger Beschwörungsformein kann der Necromancer Geistwesen herbeirufen oder Tote wieder zum Leben erwecken. Diese Kreaturen kämpfen dann an seiner Seite, bis sie vom Feind geschlagen werden.

26. Kann ich eine Kreatur mehrmals wiederbeleben?

Nein. Wenn ein beschworenes Wesen im Kampf gefallen ist, ist es verloren.

27. Hat die Zaubererin dieselben Qualitäten wie der Magier in *Di*ablo?

Ja, die Zaubererin hat das mit Abstand größte Arsenal an magischen Sprüchen – allerdings auch gravierende Nachteile: Sie hat mit konventionellen Handwaffen keine Chance und sieht deshalb im Nahkampf eher schlecht aus.

28. Welchen Charakter wähle ich, wenn ich auf schwere Schwerter stehe?

Dann nehmen Sie den Barbar. Dieser stellt eine Weiterentwicklung des Kriegers dar und kann mit zwei Waffen gleichzeitig hantieren.

29. Kann ich den Barbar in kritischen Situationen noch stärker machen?

Ja. Er verfügt über ein so genanntes Totem, das seine Körperkräfte mittels schamanischer Magie kurzzeitig noch weiter in die Höhe schraubt.

30, Gibt es nicht auch einen Charakter, der einen Mittelweg zwischen Magie und Kampf darstellt?

Der Paladin ist eine recht ausgewogene Mischung. Er beherrscht das Kämpfen mit Schwertern und mit den Kräften der Magie einigermaßen gleich gut.

31. Und wo ist dann der Haken an der Sache?

Im Gegensatz zu seinen Kollegen entwickeln sich die Charakterwerte des Paladin recht langsam. Vor allem in den ersten Levels könnte Sie dies noch vor größere Probleme stellen.

32. Wird jeder Charakter in der Lage sein, mehrere Waffen gleichzeitig zu nutzen?

Neln, diese Fähigkeit ist ausschließlich dem Barbar vorbehalten.



VORBILDLICH Der Mehrspielermodus im Battle.Net: einfach und übersichtlich.

Charakterklassen

22 Welche Charakterklassen kann ich wählen?

Wie weiter oben schon erwähnt, wird es fünf Klassen geben: Amazone, Paladin (Krieger), Necromancer (Totenbeschwörer), Magier und Barbar.

23. Was sind die Vorteile der Amazone?

Sie ist schnell und wendig und kann hervorragend mit Pfeil und Bogen umgehen; auch Speerwurf oder der Kampf mit Stäben gehören zu ihren Spezialitäten. Ihre relativ geringe Körperkraft verhindert allerdings den Einsatz schwerer Waffen.

24. Was ist ein Necromancer?

Wie der Magier kann auch der Necromancer mit herkömmlichen Waffen nicht viel ausrichten. Dafür besitzt er die Fähigkeit, gestorbene Kreaturen Mit dem Barbar können Sie Ihren Feinden ordentlich eins auf die Mütze geben. Die Amazone geht dagegen mit Pfeil und Bogen deutlich subtiler vor.

www.pcgames.de



FRUNTALANGRIFF Der Barbar kann sich mittels schamanischer Magie kurzzeitig in ein wahres Kraftpaket verwandeln.

33. Kann sich jeder Charakter jeder Waffe oder Ausrüstung bedienen?

Solange er die erforderlichen Fähigkeiten und Stärkewerte für die entsprechende Waffe aufweist, kann er dies tun,

Waffen Ausrüstung

34. Ist zu erkennen, welche Waffen mein Charakter gerade mit sich führt?

Ja. Sowohl individuelle Waffen als auch besondere Gegenstände sowie die Rüstung sind an Ihrer Figur klar zu erkennen.

35. Kann ich gefundene Waffen und Gegenstände irgendwie manipulieren?

Teilweise. Einige Schwerter beispielsweise können mit magischen Steinen besetzt werden – ihre Zerstörungskraft steigt dann beachtlich.

36. Sind die Waffen in Diable 2 unzerstörbar?

Nein. Jede Waffe, jeder Schild und jedes Stück Rüstung unterliegt einem Alterungsprozess. Bei zu langer oder zu harter Beanspruchung werden die Gegenstände irgendwann wirkungslos.

37. Kann ich Waffen reparieren lassen?

Ja. Wie im Vorgänger treffen Sie von Zeit zu Zeit in großen Städten auf Schmiede, die Ihnen Ihre Lieblingswaffen gegen Bares wieder in Stand setzen können. Aber Vorsicht: Besonders seltene Waffen sind im Unterhalt meist ausgesprochen teuer.

38. Habe ich als Bogenschütze ein unbegrenztes Kontingent In Pfellen?

Nein. Pfeile müssen nachgekauft oder gefunden werden wie jede andere Munition auch.

39. Wird es auch Armbrüste in Diablo 2 geben?

Ja. Wer mit dieser Waffe etwas anfangen kann, hat sogar die Wahl zwischen vier verschiedenen Modellen.

BESCHWOREND Der Necromancer kann im Kampf Gegner mit Hilfe von Magie auf seine Seite ziehen. Die hypnotisierten Wesen folgen ihm dann bedingungslos und opfern im Kampf für ihr Herrchen sogar ihr Leben.

40. Wie komme ich an Pfeile oder Bolzen als Munition für

Wer sich nicht gerade in der Nähe eines Waffenladens aufhält, kann auch bestimmte Körperteile von erlegten Monstern oder Knochen als Munition missbrauchen.

41. Und wo bewahre ich meinen ganzen Kram auf?

Kleinere Gegenstände können Sie bequem in einem speziellen, mit Taschen ausgestatteten Gürtel verstauen; alles andere wandert erst einmal ins Inventar.

42. Ist das Inventar ähnlich aufgebaut wie in *Diablo*?

Ja. Das Inventar ist wieder in mehrere Felder aufgeteilt – große Gegenstände verbrauchen mehr Felder als kleine, so dass Sie sorgsam mit dem verbleibenden Platz umgehen sollten.

43. Verbraucht Gold Platz in meinem Inventar?

Nein. Gold belegt ein symbolisches Feld in Ihrem Inventar – egal, wie viel Sie schon gesammelt haben.

44. Welche Gegenstände sollte ich im Gürtel aufbewahren?

Alles, auf das Sie notfalls schnell zugreifen müssen, gehört in den Gürtel – also Ihre Hauptwaffe, Munition, Heilmittel und Manafläschchen.

45. Wie viele Gegenstände kann ich im Gürtel verstauen?

Es gibt verschiedene Arten von Gürteln – schlimmstenfalls können Sie nur vier Gegenstände unterbringen, bestenfalls sind es bis zu 16.

46. Gibt es eine Möglichkeit, Gegenstände an einem sicheren Ort zu lagern?

Ja. In jeder Stadt gibt es eine große Kiste, in der man Gold, gefundene Gegenstände und Rüstung lagern kann, bis man sie später braucht.

47. Was sind Unique Items?

Unique Items sind einzigartige Gegenstände, die im ganzen Spiel nur einmal gefunden werden können – also Schwerter mit einer besonderen magischen Kraft oder eine Rüstung, die außergewöhnlich gut gegen Feuer schützt. In *Diablo* war die Suche nach diesen kleinen Schätzen klar eine der Hauptbeschäftigungen des Helden.

48. Werden die Unique Items in Diablo 2 leichter zu finden sein als im Vorgänger?

Sicher nicht. Laut Blizzard werden die wertvollen Gegenstände eher noch besser in den Gruften und Labyrinthen versteckt sein als im Vorgänger.

GESTORIEN



HABEN SIE DIESEN BALL GESEHEN?

DIESER PROTOTYP WURDE AUS DER NIKE-DESIGN-ZENTRALE HILVERSUM,
NIEDERLANDE, AM 22. FEBRUAR ZWISCHEN 22.30 UND 23.00 UHR ENTWENDET,
NIKE SUCHT NACH JEDER INFORMATION, DIE ZU SEINER WIEDERAUFFINDUNG BEITRAGEN
KÖNNTE, IDENTIFIKATIONSMERKMALE SIND UNTER ANDEREM EIN AUFFÄLLIGES
GEOMETRISCHES MUSTER UND DIE CHARAKTERISTISCHE GOLDENE FARBE.
AUSSERDEM IST DIESER FUSSBALL RUNDER.

FÜR SACHDIENLICHE HINWEISE MELDEN SIE SICH BITTE UMGEHEND BEI NIKE UNTER WWW.NIKEFOOTBALL.COM



EFFEKTVOLL Die Zauberin in Aktion. Mit Hilfe zahlreicher magischer Sprüche können Sie nicht nur den Gegnern, sondern auch Ihrer Grafikkarte kräftig einheizen – notfalls sogar ganz ohne 3D-Beschleunigung.

Steuerung

49. Wie lenke ich meinen Helden durch die Welten?

Auch den zweiten Teil werden Sie wieder komplett mit der Maus spielen können – hiermit dirigieren Sie Ihren Charakter durch die Gänge; die Maustasten nutzen Sie für Angriffs- und Verteldigungsmanöver.

50. Muss ich mir für die Kämpfe wieder wenigstens drei Ersatzmäuse zurechtlegen?

Nein. Im Gegensatz zu Diablo steht nun nicht mehr ein Mausklick für einen Schlag – stattdessen reicht es, die entsprechende Taste einfach gedrückt zu halten. Die strapaziöse Dauerklickerei fällt somit weg.

51. Kann mein Held notfalls auch sehr schnell rennen?

Ja. In extrem brenzligen Situationen kann Ihr Charakter einen flotten Sprint hinlegen – allerdings nur für kurze Zeit.

52. Wie finde ich schwer erkennbare Gegenstände?

Schätze, die Ihr Gegner verloren hat, oder Waffen, die auf dem Boden liegen, finden Sie schnell und unkompliziert mit Hilfe der Alt-Taste. Unwirtliche
Wüsten, dichte
Waldlandschaften,
ägyptische Städte: Diablo 2 wird
deutlich mehr bieten als graue
Gruftlabyrinthe.

53. Wie komme ich schnell an die Gegenstände in meinem

Die Zifferntasten 1-4 können als Hotkeys für die einzelnen Fächer Ihres Schnellinventars benutzt werden.

54. Kann ich die Steuerung auch selbst anpassen?

Ja. Alle Befehle sind frei auf der Tastatur konfigurierbar.

55. Darf ich zu jedem Zeitpunkt beliebig speichern?

Ja.

Handlung

56. Wie viele Schauplätze wird es geben?

Vier. Im Gegensatz zu *Diablo* werden sich die einzelnen Kulissen stark voneinander unterscheiden.

57. Weiche Gegenden erforscholich?

Sie starten Ihre Reise in einem Landstrich, der in seiner mittelalterlich-düsteren Atmosphäre an das Dorf Tristam aus dem ersten Teil erinnert. Später erreichen Sie aber auch arabisch anmutende Städte, durchforsten dichte Dschungellandschaften oder durchkämmen unwirtliche Wüstenlandschaften.

58. Ist die Handlung in Kapitel unterteilt?

Ja. Entsprechend der Anzahl der Schauplätze wird es vier einzelne Akte geben.

59. Kann ich die Akte einzeln spielen?

Nein. Die Kapitel werden streng linear nacheinander abgearbeitet.

60. Wird sich die Handlung wieder hauptsächlich in unterirdischen Labyrinthen abspielen?

Nein. Große Teile des Spiels werden Sie unter freiem Himmel in Städten, Wüsten oder auch Waldgebieten bestreiten.

61. Kann ich mich auch mit anderen, fremden Charakteren unterhalten?

Das sollten Sie sogar. Während einige Ihnen nämlich lediglich Tratsch aus der Nachbarschaft oder die neuesten Gerüchte auftischen wollen, verfügen andere tatsächlich über wichtige Informationen, die Ihnen auf Ihrer Suche nach dem Teufel weiterhelfen können.

62. Haben die Bewohner der Städte irgendeine Funktion?

Zum einen steigern sie natürlich die Atmosphäre und machen das Spiel lebendiger. Mit vielen der Bewohner können Sie aber auch Handel treiben oder Ihre demolierten Waffen reparieren lassen.

63. Wird es neben der Hauptstory auch Nebenquests (Nebenaufgaben) geben?

Selbstverständlich. Auch hier gilt: möglichst viel mit fremden Menschen reden. Einige von ihnen haben Sonderaufträge für Sie, deren Erfüllung Ihrem Helden zahlreiche Erfahrungspunkte oder sogar das eine oder andere Unique Item verschaffen wird.

64. Wie sehen diese Quests genau aus?

Viele dieser Nebenstränge enthalten einfach den Standardauftrag, ein bestimmtes Gebäude von Monstern zu säubern. In einigen Fällen müssen Sie aber auch bestimmte Gegenstände beschaffen oder andere Charaktere aus der Gefangenschaft von grauenhaften Ungeheuern befreien.

65. Werden die Schauplätze wieder zufallsgeneriert?

Zum größten Teil: Ja. Einige wichtige Schauplätze sind zwar fest vorgegeben; der Rest wird aber bei jedem Start neu zusammengesetzt.

Spielend Sparen.



3D Ultra Pinball PC-Spiel, Flippern Sie in einer neuer



Rallye Racing Championship 97 PC-Spiel, Schnalen Sie sich an und bereiten sich auf das spektakularste Rennen thres Lebens von



Gold Games 3 PC-Spiel, Spielesammlung mit



C&C 3 Tiberlan Sun Firestorm PC-Spiel, Add On zu C&C 3 mit 18 neuen Missionen vielen neuen Einheiten und Features

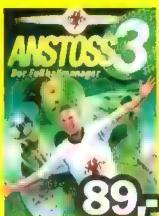


Unreal Tournament (EV) PC-Splei, Kult Ego Shooter lungeschnittene englische Version





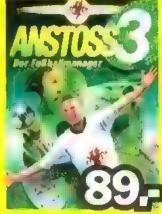
Game Gallery Millenium Edition 12 Voliverstonen



Anstoss 3 PC-Spiel, Bundesi ga Management der Spitzenklasse



PC-Splet, Managen Sie die virtuelle Familie Von den Machemiyon





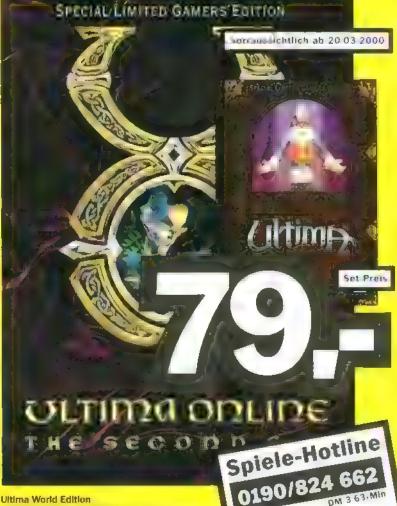
PC-Splet, Rollenspiel Im Diablo Stift



PC-Splel, Beste gen Sie den Formel 1 Boilden thres Lieblingsteams und um die Pole Position



Der Verkehrsgigant PC-Splei, Wirtschaftss mulation Mit Bus and Bahn gegen das



PC Spiel, Rollens, Not Set Destehend aus Ultima Online Second Age und Ultima Ascension

- 2 x 1)365 Berlin-Lichtenberg 10719 Berlim-Charlottenburg
- 12055 Berlin-Neukolin
- 12351 Berlin-Gropiusstadt 12619 Berlin-Hellersdorf
- 13187 Berlin-Pankow 13357 Berlin-Wedding
- 13405 Berlin-Reinickendorf 13597 Berlin-Spandau
- 04463 Großposna 06128 Halle 06217 Merseburg

04329 Leipzig

- 06766 Bobbau/Wolfen 06842 Dessau-Mildensee
- 06886 Wittenberg 09247 Rohrsdorf 09456 Annaberg-Buchholz
- 14473 Potsdam 14624 Dallgow 14778 Wust/Brandenburg
- 15230 Frankfurt/Oder (neu ab 30.3.00) 16225 Eberswalde
- 17036 Neubrandenburg 17489 Greifswald 28259 Bremen/Huchting
- 28277 Bremen 38820 Halberstadt 38855 Wernigerode
- 39104 Magdeburg 39326 Hermsdorf 39576 Stendal
- 67059 Ludwigshafen
- 67065 Ludwigshafen
- 67346 Speyer
- 04509 Wiedemar 67433 Neustadt an der
- Weinetraße 67549 Worms 68161 Mannheim
- 68163 Mannheim 68519 Viernheim
- 68789 St.-Leon-Roth 69115 Heidelberg 69123 Heidelberg 70173 Stuttgart
- 74076 Heilbronn
- 76185 Karlsruhe
- 79194 Gundelfingen
- 82166 Grafelfing
- 4315 Straubing
- 84030 Landshut 90429 Nurnberg
- 90482 Nurnberg
- 92637 Weiden

99734 Nordhausen

- 93051 Regensburg 94032 Passau (neu ab 9.3.00)
- t-1610 Luxemburg L 4011 Luxemburg

8.00 - 24.00 Uhr Tipps Cheats . Komplettibsungen

- MakroMarkte:
- 42853 Remscheid
- 40878 Ratingen
- 22525 Hamburg
- 24768 Rendsburg
- (neu ab 22.3.00)
- 30517 Hannover 46395 Bocholt
- (neu ab 9.3.00)
- 49074 Osnabruck
- 01589 Riesa

KLICK MICH: www.promarkt.de

16356 Eiche

03044 Cottbus

KLICK MICH: www.makromarkt.de

ProMarkt MakroMarkt

Wir sind die Guten.

AttributeSystem Im Battle. Net können Sie mit

66. Wie funktioniert die Charakterentwicklung?

Ganz einfach, eigentlich: Sie starten mit einigen wenigen Grundwerten in den Attributen Stärke, Ausdauer, Geschicklichkeit usw. Erreichen Sie einen neuen Level, bekommen Sie Punkte, mit denen Sie diese Eigenschaften aufwerten und zusätzliche Fähigkeiten lernen können.

67. Wie erreiche ich den Jeweils nächsten Level?

Durch das Sammeln von Erfahrungspunkten. Diese bekommen Sie für jede abgeschlossene Aufgabe, jeden gewonnenen Kampf und jedes getötete Monster.

68. Wie viele spezielle Fähigkeiten gibt es?

Blizzard hat für jede Charakterklasse 30 Fähigkeiten (so genannte Skills) entwickelt, die an die jeweiligen Eigenschaften des Helden angepasst wurden. Die Amazone kann ihre Erfahrungspunkte beispielsweise in die Bereiche Speerkampf, Armbrust oder Heilung investieren. Im Battle.Net können Sie mit Freunden gemeinsam die virtuellen Gegenden durchstreifen, Glans bilden, Dörfer plündern und Monster jagen.

69. Was sind aktive Fähigkel-

Aktive Fähigkeiten (wie zum Beispiel eine kurzzeitige Resistenz gegen Feuerzauber) müssen von Ihrem Helden bewusst eingesetzt werden und kosten Zauberkraft.

70. Was sind passive Fähigkeiten?

Passive Fähigkeiten (wie zum Beispiel besondere Fertigkeiten im Schwertkampf) sind immer vorhanden und müssen nicht erst aktiviert werden.

71. Muss ich mir alle Skills selbst erarbeiten?

Nein. Schon zu Beginn Ihrer Reise verfügen Sie über drei Grundfähigkeiten: Attackieren, Werfen und Treten. Diese müssen im Folgenden aber weiter ausgebaut werden.

72. Gibt es beim Erlernen neuer Fähigkeiten irgendwelche Obergrenzen?

Ja. Nicht jeder Charakterklasse stehen alle Skills offen; einige sind ausschließlich dem Barbar, der Amazone oder dem Paladin vorbehalten.

Mehrspieler

73. Welche Mehrspielermodl wird es geben?



AUSFLUG INS KLOSTER Der Detailreichtum der Umgebungsgrafik ist besonders bei den Gebäuden beeindruckend. Derart kunstvolle Verschnörkelungen wie an diesem Eingangstor hat man in einem Computerspiel bisher selten gesehen. Modem (maximal zwei Spieler), Netzwerk oder Internet. Im Internet steht Ihnen Blizzards Battle.Net zur Verfügung.

74. Was ist das Battle.Net?

Das Battle.Net ist das Blizzardeigene Forum für Mehrspielerschlachten und war schon zu Diablooder StarCraft-Zeiten ausgesprochen beliebt. Hier werden Turniere
ausgefochten, Clans finden sich zusammen und heldenhafte Einzelkämpfer durchstöbern die virtuellen
Welten.

75. Kostet das was?

Nein, Blizzard stellt dieses Angebot kostenlos zur Verfügung – abgesehen von Telefon- und Providerkosten.

76. Wie viele Spieler können an einem Match im Battle.Net tellnehmen?

Momentan sind acht Spieler das Maximum.

77. Kann ich in besonders langen Mehrspielerpartien meinen Spielstand sichern?

Nein.

78. Wie kann ich dann meinen Charakter weiterentwickeln?

Der Battle.Net-Server speichert bei Beenden eines Spiels automatisch die Werte Ihres Helden ab inklusive bereits gelöster Quests. Wenn Sie später die Partie wieder aufnehmen wollen, starten Sie somit fast genau an der Stelle, an der Sie ausgestiegen sind.

79. Was, wenn meine Internet-Verbindung unerwartet zusammenbricht?

Dann haben Sie im Notfall genug Zeit, sich erneut mit dem Battle.Net zu verbinden – der Server hält Ihren Charakter noch eine Weile im Spiel.

80. Kann ich mich mit anderen Spielern zu einer Gruppe zusammenschließen?

Ja.

81. Teile ich mit meinen Kumpanen dann die Erfahrungspunkte?

Ja. Wenn Sie mit Ihrer Heldentruppe eine Quest lösen, eine Horde Monster erledigen oder eine besonders schwere Aufgabe bewältigen, bekommt jedes Mitglied der Gruppe dieselbe Anzahl Erfahrungspunkte.

82. Kann ich mehreren Partys gleichzeitig angehören?

Nein – aber Sie können Ihre Gruppe natürlich jederzeit auflösen und sich neue Weggefährten suchen.

83. Sind alle Quests des Einzelspielermodus auch im Battle.Net verfügbar?

Ja.

84. Wird man im Battle.Net schummeln ("cheaten") können?

Da schummelnde Mitspieler auf dem Battle.Net-Server zu Zeiten von *Diablo* zeitweise ein großes Problem waren, hat Blizzard versprochen, unsportlichen Teilnehmern durch zahlreiche Schutzmaßnahmen keine Chance zu lassen.

85. Verliert man alle seine Güter, wenn man stirbt?

Ja – aber für eine gewisse Zeitspanne wird es möglich sein, Ihren Charakter wiederzubeleben und Ihre Schätze an der Stelle, an der Sie sie verloren haben, wieder einzusammeln.

86. Können andere Spieler meine individuellen Charakterwerte einsehen?

Wenn Sie mit anderen Charakteren chatten, werden Sie mit Sicherheit auch einen Teil ihres Profils einsehen können. Wie weit dies allerdings letzendlich geht und ob Sie auch Attributswerte oder Ähnliches entblöβen müssen, hat Blizzard noch nicht entschieden.

87. Wird es wieder eine weltweite Rangliste geben?

Ja. Momentan arbeiten die Entwickler noch daran, die Kriterien für eine Platzierung in der Weltbestenliste der *Diablo 2*-Spieler genau festzulegen.

Sonstiges

Seit Monaten steht es auf den Wunschlisten der Fans, jetzt könnte es bald so weit sein. Vielleicht kommt Diablo 2 doch schon im Sommer.

88. Auf wie vielen CDs wird Diablo 2 ausgeliefert?

Aufgrund des enormen Umfangs dürfen Sie mit vier CDs rechnen – eine für jeden Akt.

89. Wie umfangreich ist das Spiel?

Jedes der Kapitel wird einzeln ungefähr so umfangreich sein wie der gesamte erste Teil.

90. Wird es eine Demo von Diablo 2 geben?

Definitiv. Allerdings ist Blizzard sich momentan nicht sicher, ob sie vor oder nach der Veröffenlichung des Spiels rauskommt.

91. Wird es eine deutsche Version geben?

Ja. Im Gegensatz zum Vorgänger, dem bis zuletzt lediglich eine deutsche Anleitung beilag, wird es von *Diablo 2* eine komplett deutsche Version geben.

92. Wird die deutsche Version entschärft?

Sehr unwahrscheinlich, da Sie ja eh die meiste Zeit gegen Monster kämpfen. Das Schlimmste, was passieren könnte, wäre, dass Sie statt rotem grünes Blut zu sehen bekommen.

93. Wird es Cheat-Codes zum Schummeln geben?

Nein, auch im Einzelspielermodus wird es keine Möglichkeit geben, durch Eingabe von Cheats zu schummeln.

94. Bekomme ich die erste Diablo-Folge noch im Handel?

Selbstverständlich. Für besonders preisbewusste Käufer gibt es schon seit einigen Monaten eine Sonderedition, die einen für ca. 50 Mark nicht nur mit dem Grundspiel, sondern auch noch mit dem Add-On *Hellfire* versorgt.

95. Gibt es eine Alternative zu Diable 27

Aktuelle Alternativen gibt es momentan reichlich: Revenant, Darkstone und vor allem Nox stehen ganz in der Tradition des schnellen, actionreichen Rollenspiels. Ironischerweise ist bislang aber keines an die einzigartige Atmosphäre des Originals herangekommen.

96. Führt Blizzard einen offiziellen Beta-Test durch?

Ja. Die große Überraschung in diesem Zusammenhang: In letzter Zeit mehren sich die Anzeichen, dass der Beta-Test dann jetzt doch schon im Frühjahr (statt wie ursprünglich geplant erst im Spätsommer oder Herbst) durchgeführt werden soll.

97. Und wann erscheint *Dia-bio 2* jetzt endlich?

Sollten sich die Gerüchte um den früheren Beta-Test bestätigen, könnte dies bedeuten, dass Sie das Spiel vielleicht schon im Sommer in den Händen halten!

98. Will das dann überhaupt noch jemand spielen?

Geht man nach den PC-Games-Lesern, kann die Anwort nur ein klares "Jat" sein. Diablo 2 rangiert seit Monaten ganz oben auf den Most-Wanted-Listen der Fans.

99. Was ist der Grund für die ständigen Verschiebungen?

Blizzard ist dafür bekannt, ein Spiel erst dann zu veröffentlichen, wenn wirklich alles stimmt. Bevor nicht alle Programmfehler beseitigt sind, die Spielbalance perfekt ausgetüftelt ist und jedes Detail exakt an dem Platz steht, wo das Team um den Diablo-Erfinder Bill Roper es haben will, wird Blizzard nichts ausliefern lassen. Das war bei Diablo und StarCraft schon so – warum sollte es dann bei Diablo 2 anders sein?

100. Ist die hohe Erwartungshaltung gerechtfertigt?

Wir meinen: Weiterhin stehen die Chancen gut, dass Diablo 2 ein echtes Highlight im Action-Rollenspielbereich wird. Allerdings sollte Blizzard die Fans nicht mehr allzu lange auf die Folter spannen. Was vor einem Jahr noch als revolutionär galt (der gigantische Umfang, das Tempo, die Grafik), ist mittierweile von Spielen wie Nox oder Revenant schon teilweise verwirklicht worden.

Andreas Sauerland



BEIDHANDIG Der Barbar ist der einzige der fünf Charaktere, der mit zwei Waffen gleichzeitig seine Feinde attackieren kann.



DIE GRÜNE GEFAHR Einige Zaubersprüche verursachen ausgesprochen hübsche Nebel- und Transparenzeffekte.

www.pcgames.de April 2000 PC Games 45







Experimente

CUICKIII

Gibt es nackte Sims?

Seit kurzem unter www.mindspring.com/-jay kani/S ms

Gibt es ein Sim-Leben nach dem Tod?

Den Häusern verstorbener Eiguren haften allerei Legenden an Die Sims mit ihren Affären und Nachbarschaftskriegen breiten sich aus wie ein Virus. Rund um die Uhr wird erzogen, verwöhnt und experimentiert – ab März auch in Deutschland. Immer öfter taucht allerdings eine Frage auf: Was kommt, wenn die Luxusbälger alle Fliesentypen verlegt und alle Fernseher gesehen haben?



TAPETENWECHSEL Geschmackvolle Wände wie diese werden in Eigenregie gemacht.



IMPORTVERTRAG Die Installation neuer Häuser ist simpel: Ein Klick genügt vollkommen.

rischer Nachschub! Lampen, Tapeten, Bodenbeläge, Mobiliar, Figuren und Gebäude im Überfluss die Extras für Die Sims werden sowohl von Hersteller Maxis als auch von einer schon jetzt gigantischen Masse an privaten Sim-Fans bereitgestellt, die am laufenden Band Spidermand, Bill-Clinton oder Elvistexturen entwerfen. Allerdings findet der Ideenaustausch exklusiv im Internet statt.

Falls sich in Ihrer Nähe kein Zubringer Richtung Datenautobahn befindet, säßen Sie also auf dem Trockenen – wäre da nicht unsere Heft-CD. Auf der nämlich hat sich in diesem Monat eine schicke Auswahl an Zusatzmaterialien eingefunden sowie Werkzeuge, mit denen jedermann den Sims sein eigenes Brandzeichen verpassen kann. Zur Installation der Erweiterungen müssen Sie jeweils nur die Datei Ihrer Wahl ausführen – sie wird dann selbstständig erkennen, wo das Hauptprogramm installiert ist, und so frei sein, sich einzubinden.

Viel kindliche Freude dürfte in Sim-Kreisen der einarmige Bandit auslösen. Im Stil der 50er-Jahre gestaltet, reiht er sich harmlos bei den Freizeitartikeln ein, verursacht aber



SNOB AS SNOB CAN Im Whirlpool über den Weltfrieden debattieren, während die neuen Wandlampen heimeliges Licht verbreiten: An so ein Bonzenleben könnte man sich gewöhnen.



VILLA KUNTERBUNT Die zusätzlichen Häuser kommen beinahe Palästen gleich, mit Fitnessräumen und Swimmingpools. Mit dem zusätzlichen Geld lassen sich Großexperimente starten.

bald Suchtdramen und kostet darum vor allem auf lange Sicht eine Stange Geld. Doch der Spaß sollte den schnöden Mammon wert sein: Was mag zum Beispiel geschehen, wenn der arbeitslose Papa mehr Geld am Automaten verjubelt, als die Mama verdient? Und was passiert, wenn



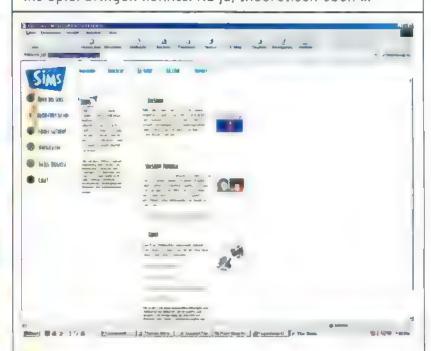
die dummen Kinder unvermutet lustig drauflosspielen? Viele, viele Konstellationen warten darauf, ausprobiert zu werden. Zuwachs für die Nachbarschaft und somit mehr Konfliktpotenzial bescheren wir Ihnen darüber hinaus durch fünf fertige Villen inklusive reicher Familien.

Neue Modelle für die Lampenkollektion sowie weitere Sim-Puppen bilden den Abschluss der sofort verwendbaren Zusätze.

Einen Hauch mehr Mühe müssen Sie investieren, um aus Face Lifter und Homecrafter Brauchbares zu quetschen. Mit Hilfe des ersteren darf sämtlichen Sims etwa die Nase lang gezogen oder platt gedrückt, der Kopf verformt, ein schwabbeliges Doppelkinn aufs Auge gedrückt oder der Mund verbreitert werden eben alles, was man sich bislang nur durch Schönheits-OPs gönnen konnte. Der Homecrafter bietet parallel die Möglichkeit, eigene Tapeten- und Bodengrafiken mit wenigen Handgriffen ins Spiel zu implementieren. Kurzanleitungen weisen in beiden Fällen den Weg.

Gesichtsmontage

Wie Verona Feldbusch theoretisch ihr zierliches Antlitz ins Spiel bringen könnte. Na ja, theoretisch eben ...



Unter www.thesims.com musste sie die aktuelle Version von Simshow sowie die dazugehörige Anleitung herunterladen. Da rin Schritt für Schritt erklärt: Wo sich im Spielverzeichnis Gesichtsdateien befinden und was damit passieren muss.







Per Malprogramm hätte Sie sodann das Foto ihrer Wahl und eine möglichst ähnliche, bestehende Textur zu öffnen, um beide miteinander zu kombinieren.

Zum Abschluss müsste sie in Simshow nur noch einen passenden Körper für das hübsche Gesicht finden. Die Einbindung von fertigen Figuren in Die Simsgeschieht durch einen einzelnen Knopfdruck.

Nicht nur Verona wurde in der Praxis auf Hindernisse stoßen. Zum einen mussen die Texturdateien am Ende nach einem diffizilen Code benannt werden, zum anderen gestaltet sich die Kombination von Foto und Gesichtsvorlage schwierig: Da müssen Farbwerte, Größenmaßstäbe und Formatvorgaben beachtet werden, dass einem schwindlig werden kann.

Und Sie werden sehen, nach den ersten Stolperversuchen ist der Umgang mit den Werkzeugen selbstverständlich. Bald steht man Gewehr bei Fuß, um zusätzlich "wissenschaftliche" Experimente zu starten: Sie werden austesten, was geschieht, wenn Sie einem Sim im Schwimmbecken die Leiter wegnehmen. Oder wie sich acht Sims in einer tür- und fensterlosen, leeren Kammer mit nichts als Kaffe und Kuchen verhalten. Zuletzt entdecken Sie vielleicht sogar, dass gestorbene Figuren ihr altes Haus als Geister heimsuchen. Wer weiß ...

Daniel Ch. Kreiss

Mittendrin Stattendrin



Die Firma ELSA gilt als Spezialist für hochwertige Grafikhardware. In Zusammenarbeit mit PC Games verlost der Aachener Hardwarehersteller eine Palette seiner beliebtesten Produkte im Gesamtwert von über 20.000 Mark. Wenn Sie sich an dem Gewinnspiel beteiligen möchten, so müssen Sie nur die richtigen Antworten auf folgende drei Fragen wissen:

Wenn Sie die richtigen Lösungen notiert haben, können Sie unter der folgenden Telefonnummer teilnehmen: 0190 – 595855 (DM 1,21/Minute)

Wie funktioniert's? Folgen Sie einfach den telefonischen Anweisungen! Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Gewinner werden benachrichtigt.

Welche maximale Grafikauflösung bietet

- 1) 1.024x786 Pixel
- 2) 1.600x1.024 Pixel
- 3) 1.600x1.200 Pixel

Wie viele Rechner lassen sich mittels des ISDN-4U-Pakets zu einem LAN zusammenschließen?

- 1) 3 PCs
- 2) 4 PCs
- 3) 16 PCs

Die 3D-Effekte der Revelator-Brille basleren
auf velcher Grafikschnittstelle?

- 1) 3dfx/Glide
- 2) OpenGL
- 3) Direct3D

Die Preise:

10 x ISDN 4U

5 x Ecomo 530-19-Zöller

15 x Erazor-3-Pro-Grafikkarten

15 x Revelator-3D-Brillen

im Gesamtwert von über 20.000 Mark!

Der ELSA ECOMO 530 ist ein erstklassiger 19"-Monitor mit Flat-Display-Trinitron-Bildröhre. Diese neue, völlig wölbungsfreie Bildröhren-Technologie bewirkt einen größeren Einsehwinkel sowie eine bessere Entspiegelung als bei einem herkömmlichen Röhrenmonitor und überzeugt durch eine verzeichnungsfreie Bilddarstellung.

Features:

- Auflösung bis 1.600x1.200
 Pixel bei 85 Hz
- Super-Fine-Pitch-FD-Trinitron-Bildröhre
- Absolut plane Bildfläche für minimale Reflexionen und Verzerrung
- Maximale Bildwiederholrate: 120 Hz

Wert: Je DM 1.390,-



Ecomo 530



Als hochspezialisierte 3D-Karte begeistert die ERAZOR III Pro nicht nur mit spektakulärer Performance in aktuellen 3D-Spielen, sondern auch mit allen 3D-Features, die zur Darstellung grafisch ausgefeilter virtueller Welten nötig sind.

Features:

- Grafikprozessor RIVA TNT2 Pro von NVIDIA mit aktivem Lüfter
- 32 MB Grafikspelcher
- Leistungsfähige Funktionen zur Videoaufnahme, -bearbeitung und -wiedergabe auf TV und Videorecorder
- Unterstützt die 3D-Shutter-Brille 3D REVELATOR

Wert: Je DM 429,-

Die brandneue 3D-Brille von ELSA verleiht nahezu jedem 3D-Spiel, das mit Direct3D-Beschleunigung arbeitet, eine faszinierende Dreidimensionalität. Die Brille "hält" dem Spieler sozusagen sehr schnell und unmerklich abwechselnd ein Auge zu und die entsprechende ELSA-Grafikkarte sorgt dafür, dass dabei die 3D-Szene aus dem für das Auge richtigen Winkel dargestellt wird.

Features:

- Hervorragende LCD-Shutter-Qualität für dauerhaftes und ungetrübtes Spielvergnügen
- Unterstützung von bis zu 140 Hz Bildwiederholrate
- Breite Shutter-Gläser sorgen für einen umfassenden Sichtbereich
- Bis zu acht Shutter-Brillen können an einen Rechner angeschlossen werden - ideal für Multiplayer!

Wert: je DM 179,-



Mit dem Internet-LAN-Kit MicroLink ISDN 4U lassen sich bis zu vier Rechner zu einem lokalen Netzwerk (LAN) verbinden – und es gewährt allen Rechnern gleichzeitig den Internet-Zugang über ISDN. Dabei bietet der Highspeed-Internet-Zugang über MicroLink ISDN 4U besonderen Komfort: Ohne eine sichtbare Einwahlprozedur baut MicroLink ISDN 4U bei Anforderung eines Internet-Dlenstes automatisch eine Verbindung auf und löst diese auch wieder selbsttätig, wenn kein Datenaustausch mehr registriert wird.

Features:

- Plug&Play-Netzwerklösung für bis zu 4 Rechner (erweiterungsfählg)
- Internet-Gateway mlt 4-Port-Hub,
 2 PCI-Ethernet-Karten und 2x5 m
 Twisted-Pair-Netzwerkkabel
- Volle Unterstützung für spannende Multiplayer-Spiele im Netzwerk
- Unterstützung von Standard-ISDN-Bürokommunikation (Fax, Anrufbeantworter, Homebanking) für alle Rechner im Netzwerk

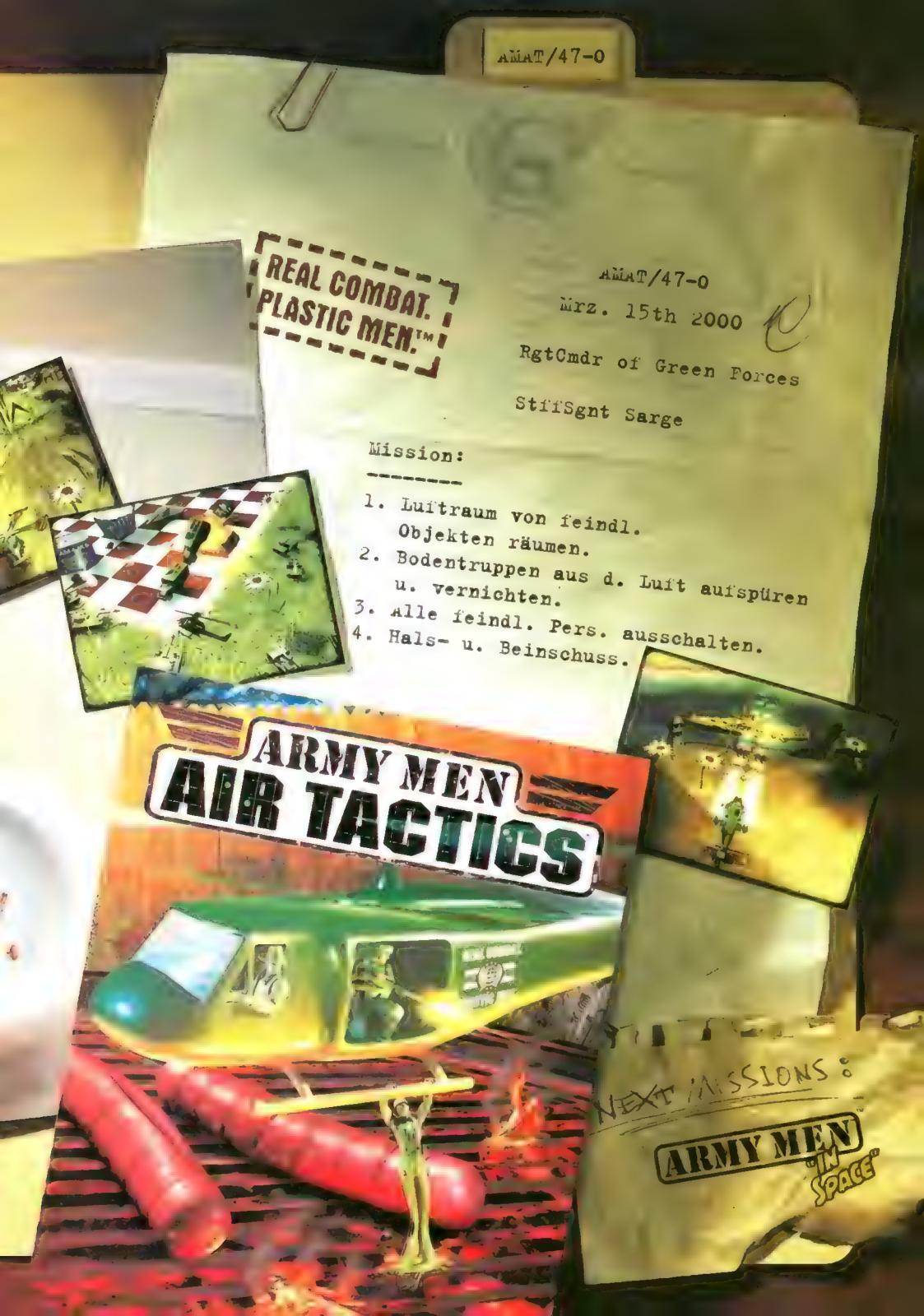
Wert: je DM 499,-

ELSA 3D Revelator



GEGNER BEI DER MORGENTOILEURE







Eine Klasse für sich

■ ENTW EKLER Pyro Studios ■ VERTR EB Eidos Interactive ■ VORAUSS CHTLICHER ERSCHEINUNGSTERMIN Herbst 2000 ■ SONSTIGES Vier Kameraperspektiven, Missionen im Gebäude-Inneren

Commandos war toll, aber viel zu schwer!

Trosten Sie sicht Dieses Schicksal teilen Sie mil vielen vielen, vielen anderen Commandos-Spieler Telf 2 wird einfacher aber kein Kinderspiel

Die Grafik sieht aber toll aus!

Nicht wahr? Gegenüber Commandos I wurde der Detailgrad in fast schon unverantwortliche Dimensionen geschraubt. Für jede einzelne Karte benötigen die Grafiker satte einemhalb Monate

Exakt vor einem Jahr enthüllte PC Games exklusiv erste Bilder und geheime Fakten zum zweiten Teil des Taktik-Hits - noch detailreichere Grafik, vier statt einer Kameraperspektive und so spannend, dass man das Knistern fast schon hören kann. Und das Beste dran: Die Pyro Studios sind keinen Millimeter von ihren Plänen abgerückt. Bei einem Ausflug zur Commandos-Zentrale in Madrid zeigten uns die stolzen "Pyro-Techniker" das Spiel erstmals live in Aktion.

nverschämt gute Grafik, eine in Nullkommanix erlernbare Steuerung und Missionen, die wie ein Spielfilm inszeniert sind: Das anfänglich unterschätzte Commandos entwickelte sich vor allem in Europa zu einem Superhit und hat mehr Auszeichnungen eingeheimst als die Commandos-Söldner selbst. All jene Konzerne, die Commandos seinerzeit als unverkäuflich abgelehnt hatten, haben allen Grund, sich zu ärgern: Allein in Deutschland kassierte Eidos Platin für über 200.000 verkaufte Exemplare, die ebenfalls beliebte und grafisch aufgebohrte Zusatz-CD lieferte bereits einen Vorgeschmack auf Commandos 2.

Nichts wäre falscher gewesen, als an den Eckpfeilern des Spiels zu rüttein: So wird auch in Commandos 2 eine Truppe von Elitesoldaten der alliierten Streitkräfte im Zweiten Weltkrieg mit Spezialeinsätzen beauftragt. Einsätze, bei denen man mit keiner noch so großen Armee eine Chance hätte, weil es dabei auf möglichst vorsichtige Vorgehensweise ankommt und sich selbst kleinste Fehler als verhängnisvoll erweisen können! Wenn es darum geht, Brücken in die Luft zu jagen,



DAS BUILT Die U-Boote in diesem französischen Hafen werden jeden Moment auslaufen. Das heißt: Vielleicht auch nicht, denn unsere Söldner sollen genau dies verhindern.

54 PC Games April 2000



AUSSICHTSLOS? Die in der Kirche verschanzten Widerstandskämpfer wurden eingekesselt – Flucht aussichtslos. Zeit für die Commandos!

Die rührigen Be-

wohner Vinlands

erlernen 30 ver-

schiedene Berufe

mehr als 25 Bau-

und errichten

werke.

in feindliche Stellungen einzudringen, Gefangene zu befreien oder Einrichtungen der deutschen Wehrmacht zu sabotieren, wollen die speziellen Fähigkeiten jedes einzelnen Commandos berücksichtigt werden. In Ihren Reihen gibt es unter anderem einen Scharfschützen, einen Fahrer und einen Sprengstoff-Experten. Welcher Commando wann wo wie vorgeht, das bestimmen Sie. Angewählte Söldner schleichen, rennen, klettern, ducken sich, schwimmen, tauchen, feuern mit ihren Pistolen und MGs, werfen Granaten, durchtrennen Metallzäune mit Zangen, buddeln sich in Schnee ein, schultern Verletzte, verarzten Kameraden oder lenken den Feind ab.

Was macht einen Commandos-Spieler aus? Gute Beobachtungsgabe, perfektes Timing, Mut, zuweilen etwas Geduld und Kreativität, um selbst für kniffligere Vorhaben eine Lösung zu finden. "Vorausdenken statt vorauspreschen" – das ist oft die halbe Miete: Wer weiß, welche Route eine Wachpatrouille einschlägt, kann viel besser darauf reagieren. Da trifft es sich gut, dass die isometrische Karte – ähnlich wie in

NUR DIE GRUNDMAUERN STEHEN NOCH Nach einem Bombenangriff durchkämmen die deutschen Truppen das völlig zerstörte Städtchen.

Wunsch-Vorstellung

Nach dem Erscheinen von Commandos fragten wir unsere Leser, was sie vom Nachfolger erwarten. Die wichtigsten Anliegen im PC-Games-Check:



Mehr Szenarien

Die 20 Karten der drei Kampagnen sind weit größer als in Commandos 1, die Missionen nehmen also deutlich mehr Zeit in Anspruch. Optische Abwechslung kommt mit Szenarien aus dem südpazifischen Raum ins Spiel.



■ Missionen im Gebäude-Inneren

Durch Türen und Fenster gelangen die Commandos in Häuser und Keller. Anschließend wird sofort in die Innenansicht umgeschaltet.

■ Bessere KI für beide Seiten

Dem Verhalten der Commandos und Gegner galt – neben der Grafik-Aufwertung – das Hauptaugenmerk. Lässt sich aber erst anhand der Testversion verbindlich überprüfen – also abwarten.

■ Wettereffekte

Wacklig: Zwar gibt es einige Schnee-Szenarien (Norwegen), aber einen plötzlichen Platzregen sollten Sie besser nicht erwarten.

■ Drehbare Kartenansicht

Die Karte kann aus vier Perspektiven betrachtet werden; im Gebäude-Inneren und unter Wasser (Durchschwimmen von Kanalen etc.) wird stufenlos rotiert.



■ Mehr Fahrzeuge,

Panzer, Flugzeuge, Jeeps, U-Boote: Ihre Commandos rollen mit einem gemopsten Panzer durch die Stadt und feuern auf gegnerische Soldaten.

■ Mehr Waffen

Statt mit bislang 25 Waffen (Pistolen, Granaten usw.) hantieren die Commandos künftig mit mindestens der doppelten Menge. Einige Modelle (MG, Harpune, Giftspritze) bleiben Experten vorbehalten.

■ Nachtmissionen

Sind nach wie vor angekündigt, betreffen aber höchstens ein bis zwei Missionen. In diesem Fall wäre die Sichtweite der gegnerischen Truppen eingeschränkt.

■ Missionseditor

Keine Chance! Das Ding ist so komplex und kompliziert, dass nur erfahrene Programmierer damit etwas anfangen könnten. Auch nicht für die Zusatz-CD geplant!

Commandos 1 - von vornherein komplett einsehbar ist. An mehr als 20 Schauplätze verschlägt es die acht Haudegen diesmal: Neben Europa rückt der asiatische und speziell der südpazifische Raum in den Blickpunkt. Anstatt der deutschen Wehrmacht bekommt man es hier unter anderem mit japanischen Truppen zu tun. Von den acht Commandos kontrollieren Sie pro Mission höchstens vier, die sich im Verlauf eines Einsatzes über die gesamte Karte verstreuen und zwischen denen Sie jederzeit hin- und herwechseln können. Motto: Getrennt marschieren, vereint schlagen. Stellt sich die Frage: Wie behält man da den Überblick? Mit einer stufenlosen Zoomfunktion und maximal sechs einblendbaren Fenstern wissen Sie genau, was an wichtigen Ecken gerade vor sich geht.

So einem deutschen oder japanischen Soldaten fällt tragischerweise so ziemlich alles Verdächtige auf: herumliegende Zigarettenkippen, Blutspuren, Fußstapfen, ungewöhnliche Geräusche oder auch mal 'ne Leiche. Im schlimmsten Fall wird Alarm ausgelöst, was oft eine ganze Kaserne in ein angepiekstes Hornissennest verwandelt. Manchmal haben Sie Glück und der Entdecker ahnt nichts Böses oder holt allenfalls Verstärkung, um das Gelände zu durchkämmen. "Tarnen und täuschen" – wie das geht, lernt der Commandos-Spieler bereits in der ersten Mission. Um die guälende Sieht-er-mich-oder-sieht-er-michnicht-Frage zu klären, blenden Sie einfach das Sichtfeld einzelner Gegner ein. Ist das nämlich bekannt, kann sich einer Ihrer Mannen beispielsweise in einem unbeobachteten Moment von hinten an einen Wachposten heranschleichen und ihn überwältigen. Ölfässer, Mauern, Jeeps oder Büsche bieten Sichtschutz.



ORIGINAL Der Kultfilm mit Alec Guiness als Oberst Nicholson

Beispiel: Die Brücke am Kwai mit Alec Guiness in der Hauptrolle Analog zum Leinwandvorbild sollen die Söldner eine Eisenbahnbrücke im Dschungel Siams in die Luft sprengen. Den Designern geht es dabei weniger um histori sche Authentizität als vielmehr um ein spannendes Szenario. Dass es sich in Wirklichkeit statt einer Holzbrücke um eine eiserne Variante handelte, ist den Pyro Studios deshalb genauso wurscht wie Filmregisseur David Lean.

Spannend wie ein Film

Commandos orientiert sich an Filmklassikern wie Die Kanonen von Navarone oder Das dreckige Dutzend. Das ist in Teil 2 wieder so.



KOPIE Im Dschungel Siams (dem späteren Thailand) haben englische Kriegsgefangene diese Brücke errichtet, die es jetzt zu zerstören gilt.

Erstmals können Sie Zivilisten und alliierte Streitkräfte in Ihre Strategie mit einbeziehen.

Neuheit in Commandos 2: Sie können mit Truppen und Personen in Kontakt treten, die nicht zu Ihrem Kernteam gehören. Beispiel: In einer Mission kämpfen Sie auf Seiten der Briten, die eine Stadt gegen die einmarschierenden Deutschen verteidigen. Wenn Sie nun mit einem Ihrer Mannen den Befehlshaber eines britischen Bataillons ansprechen, können Sie ihn beispielsweise anweisen, Ihrem Söldner Feuerschutz zu geben, die Position zu halten oder sich vorerst mucksmäuschenstill zu verhalten. Auf diese Weise lassen sich auch heimtückische Hinterhalte vor-

bereiten. Das verleiht dem Spiel wesentlich mehr Actiongehalt, denn bislang kam es ja darauf an, möglichst lautlos zu agleren, zu vertuschen und abzulenken.

Gab es in Commandos 1 lediglich eine zwar zoombare, aber starre Schräg-von-oben-Draufsicht, so können Sie die Ansicht nun in 90°-Schritten drehen – das Spielfeld lässt sich also aus allen vier Himmelsrichtungen betrachten. Hört sich auf Anhieb nicht gerade revolutionär an. Ist es aber, denn wenn Sie schon um die Ecke denken müssen, dann sollen Sie auch um selbige gu-



ATEMLOSE SPANNUNG In und um die Häuser haben sich britische und deutsche Truppen verschanzt. Wer wagt es, das Feuer zu eröffnen?



ROTATIONSPRINZIP Die gleiche Szene wie links, diesmal um 90 Grad gedreht: In der rechten unteren Ecke wartet unsere Crew. Ohne den "Dreh" wären Ihnen einige Gegner glatt entgangen.

So, und jetzt haben wir alle abgehängt.



Der günstige Internet Provider.

Von Mo-Fr ab 18 Uhr und das ganze Wochenende. Sonst 4,9 Pf/Min.

- Ohne Grundgebühr
- Ohne Mindestumsatz
- Ohne Verbindungsentgelt



Das "dreckige Dutzend" ist fast komplett

Der Reiz von Commandos besteht darin, dass sich die Söldner spezialisiert haben: Nur der Green Beret kann verletzte Personen schultern, nur der Grenadier beherrscht den Umgang mit Handgranaten, einen Panzer zu steuern vermag nur der Fahrer.

Das Problem: Wer kann ein U-Boot bedienen und einen Jeep kurzschließen?

Das Problem: Wer erledigt Gegner selbst über große Entfernungen?

Das Problem: Wer öffnet verschlossene Türen und knackt Schlösser?

Das Problem: Wer kann tauchen und lautios mit Hargunen tö-

Das Problem: Wer kann sich verkleiden und Personen perfekt imitieren?

ben und Handgranaten?

Das Problem: Wer zündet zeitgesteuerte Bom-

Das Problem: Wer ist die geheimnisvolle "Neue" im Team?



Die Lösung: Der Fahrer



Die Lösung: Der Schütze



Die Lösung: Der Einbrecher



Die Lösung: Der Taucher



Die Lösung: Der Spion



Natasha

Commandos.

cken können, oder? Wer den Dreh raus hat, erkennt beispielsweise, dass hinter einem Mauervorsprung ein feindlicher Soldat lauert. Oder dass sich am Hintereingang eines Hauses ein kleines Kellerfenster verbirgt, durch das man klettern könnte. Wenn ein Commando eine Kneipe, Wohnung oder einen Hangar betritt oder gar wie Konzern-Kollegin Lara Croft durch einen Kanal taucht, dann wird - und das ist ebenfalls neu - in eine Aufriss-Innenansicht umgeschaltet, die Sie stufenlos drehen können. Vor allem dann, wenn sich einer Ihrer Jungs im Inneren eines Gebäudes aufhält, zeigt sich, wie praktisch die Kamera-Fenster sind: Dadurch können Sie jeden einzelnen Söldner beobachten und bei Bedarf eingreifen, indem Sie einfach das Fenster wechseln.

Funktionierte in Commandos 1 noch nicht: Gegenstände austauschen via Rucksack-Gegenüberstellung

Jedes Teammitglied hat einen Rucksack bei sich, in dem Gegenstände aufbewahrt werden; das können Waffen, Steine, Zigaretten oder Verbandszeug sein, aber auch Granaten, ein Stück Draht oder Schlüssel. Blendet man die Inventare zweier Söldner ein, kann man Utensilien bequem übergeben. Denn nicht jeder Söldner kann mit jedem gefundenen Objekt etwas anfangen; das Hantieren mit Sprengstoffen überlässt man sinnvollerweise dem darauf spezialisierten Grenadier.

"Aus heutiger Sicht müssen wir eingestehen, dass der Schwierigkeitsgrad in Commandos 1 zu schnell zu stark anzog", bekennt Pyro-Spieldesigner Gonzo Suarez. "Auch wenn Commandos 2 ein herausforderndes Spiel bleibt, werden die ersten Missionen bewusst überschaubar gehalten." Weitere Maßnahmen zu Gunsten der Einsteigerfreundlichkeit: Ein einstellbarer Schwierigkeitsgrad bestimmt unter anderem, wie präzise die Commandos feuern und wie sehr gegnerische Soldaten "aufpassen".

Stiefkind der Commandos-Serie ist und bleibt wahrscheinlich der Mehrspielermodus: Zwar wird man auch künftig die vorhandenen Solo-Karten mit mehreren Teilnehmern gleichzeitig spielen können (wobei jeder Spieler einen oder mehrere Söldner steuert), doch dies ist mehr eine Zugabe als ein stichhaltiges Kaufargument, Bei Missionen, in denen es um das Erstürmen beziehungsweise Verteidigen einer Position geht, kann sich Gonzo Suarez

auch vorstellen, dass man gegeneinander kämpft.

Die deutsche Version wird in derselben Art und Weise angepasst wie Commandos 1, sprich: keine verfassungsrechtlich bedenklichen Symbole, kein Blut, keine Leichen. Was aber drin bleibt, ist das einzigartige Spieleriebnis des ersten Teils - und die Gewissheit, dass Commandos 2 erst dann erscheint, wenn wirklich alles bis aufs 1-Tüpfelchen stimmt. Die Pyro Studios legen eine Sorgfalt an den Tag, wie sie sich allenfalls Blizzard bewahrt hat.

Petra Maueröder



EIS GEBROCHEN Wie kriegen unsere Söldner diesen Zerstörer wieder flott?



HOCHGEHANGELT Der Weg in die japanische Basis auf dem Felsen führt über dieses Netz.



ROTIER-BAR Der Green Beret sieht sich in dieser Kneipe um. Diese Szene ist wie alle Innenansichten stufenlos drehbar.



KONTROLLE

Zwei analoge Daumensticks für vollige Bewegungstreiheit in vier Achsen

5V-239 Hammerhead Digital

MULTIPLAYER

Bis zu vier Hammerheads gleichzeitig durch integrierte Anschlußburhse

Mail Column

Prazise Schubkontrolle - ideal für Rennspiele und Flugsimulatoren



mit der USB-Technologie schoofst. Du c iglichkriten Deines Windows®98 PCs

INFO LINE: 0 42 87- 12 51 33 www.interact-europe.de



Kaffeekränzchen im Internet

■ ENTWICKLER Lionhead ■ VERTRIEB Electronic Arts ■ VORAUSSICHTLICHER ERSCHEINUNGSTERMIN Juni 2000 ■ SONSTIGES Kostenloser Online-Ableger und motivierender Mehrspielermodus

QUIOKIE

Treffe ich im Hetzwerk oder Internet auf andere Götter?

Genau. Jeder Spieler wird durch seine Kreatur ver trelen und kann mit den anderen sprechen oder kämpfen

Das kann im Prinzip jedes Spiel. Was ist daran so außergewöhnlich?

Lede Erfahrung, die Ihre Kreatur macht nimmt sie mit in den Einzelspielermodus. Sie Iernt sogar neue Zaubersprüche von den Wesen anderer Götter Als ob die Einzelspieler-Version von Black & White nicht schon genug wäre: Die Mehrspieler-Variante mit dem Zusatz Worlds erweitert das Spielprinzip um unendlich viele neue Welten. Auch Solospieler werden davon profitieren.

Wenn Sie die vergangene Ausgabe der PC Games gelesen haben, wissen Sie bereits alles über den Einzelspielermodus von *Black & White*. Doch es gibt noch viel mehr zu entdecken, vor allem für diejenigen unter Ihnen, die einen Internetzugang besitzen. Der erste Programmteil, den Lionhead fertig stellen will, wird *The Gathering* heißen, ist ein Online-Forum in der Art des Chat-Programms *ICO* und soll sogar dessen Datenbank benutzen können. Was vielleicht gewöhnlich klingt, ist jedoch etwas ganz Besonderes: Mit *The Gathering* und einer Internetanbindung landen Sie nämlich auf einer von mehreren Inseln, die mithilfe der *Black & White*-Spielgrafik dargestellt

werden. Sie verabreden sich mit einem Freund oder treffen Unbekannte, die Jeweils mit ihrer höchstpersönlichen Kreatur auftauchen. Damit das große Treffen nicht nur Besitzern des Spiels vorbehalten bleibt, erhalten alle Gesprächspartner ohne eigenes Black & White-Wesen eines von mehreren vorgefertigten. Dann tippen Sie fleißig Mitteilungen, die in einer farbigen Sprechblase über dem Kopf Ihrer Kreatur erscheinen und vom Gegenüber gelesen werden können. Be-



DA STEPPT DER BAR Mit so einer jungen Kreatur sollten Sie noch nicht an einen Angriff denken. Erst muss der Kleine von Ihnen lernen.



ICH KRIEC MEH Diese Hand stammt offensichtlich von einem bösen Gott. Sie verfärbt sich genauso wie die Landschaft.



DA WACHST KEIN GRAS MEHR Wenn dieser ausgewachsene Affe losprügelt, bleibt bei der armen Schildkröte kein Auge trocken.

sonders faszinierend lst, dass die Software es sogar schafft, die Texte so zu analysieren, dass nicht nur die Lippen der Kreatur synchron bewegt werden, sondern diese sogar zu sprechen lernt. Richtig gehört: Ihre Kreatur übernimmt nach einer Weile selbstständig das Sprechen für Siel Das Programm baut aus oft benutzen Phrasen und Satzelementen neue, sinnvolle Sätze - verspricht Peter Molyneux. "Black & White wird in acht Sprachen erscheinen. Jede von ihnen kann von der Kreatur gelernt werden", kündigt er an. Sofern Sie ein passendes Mikrofon für die Soundkarte besitzen, können Sie sogar mit Ihrem Gegenüber sprechen, wobei die Kreatur auch hier die Lippen synchron bewegt. In der frühen Version von The Gathering, die wir bei unserem Besuch bewundern durften, funktionierte dies sowohl mit Englisch als auch mit Deutsch einwandfrei!

Bereits vor der Veröffentlichung von Black & White soll The Gathering kostenlos zur Vefügung gestellt werden – natürlich finden Sie die Software auf der PC-Games-CD, sobald Lionhead sie freigibt. Damit erhalten Sie einen her-



Ihre Kreatur

einer Weile

selbstständig

das Sprechen

für Sie!

übernimmt nach

ENGELCHEN UND TEUFELCHEN Ihre beiden moralischen Ratgeber werden noch überarbeitet. Hier ist eine neue Version zu sehen.

■ LÖWENSTARK
Mit einer Kreatur wie
diesem bösen Löwenschinden Sie online
mächtig Eindruck. Bis
es soweit ist, werden
Sie aber viele Stunden gespielt haben.

1 2000 PC Games 61



RECHENPOWER Black & White soll auch ohne gigantische Hardware diese Grafikpracht erzeugen. Mit einem Pentium III und einer guten 3D-Karte müssen Sie keine Probleme befürchten.

vorragenden Einblick in die Welt von Black & White sowie eine erste Ahnung, wie spaßig der Umgang mit den Kreaturen sein wird. Besitzer des Spiels haben künftig einen großen Vorteil, denn sie können ja ihre eigenen Kreaturen benutzen und sie beispielsweise gegen die Wesen anderer Götter zum Wettstreit antreten lassen. Wie im richtigen Mehrspielermodus iernen die Tiere von ihren Kontrahenten, entwickeln neue Taktiken oder schauen sich bessere Schlagkombinationen ab. Wollen Sie das virtuelle Kaffeekränzchen in The Gathe-

ring beenden, nehmen Sie Ihr Alter Ego wieder mit in den Einzelspielermodus, wo es die neu gewonnenen Fähigkeiten natürlich einsetzen kann. Mit den vorgefertigten Kreaturen von The Gathering ist das nicht möglich. Wer möchte, darf sein kampfstarkes Haustier sogar online lassen, obwohl man selbst nicht mehr im Internet ist. Das Wesen kann dann selbstständig weiter reden oder kämpfen. "Unser Ziel ist, dass niemand den Unterschied zwischen einem echten Menschen und der computergesteuerten Kreatur erkennen kann", erklärt Pe-



THE GATHERING Der kostenlose Online-Ableger funktioniert wie ICQ. Hier chatten Sie mit anderen Göttern im Internet.

Die wahre Herausforderung besteht darin, im Mehrspielermodus menschliche Kontrahenten in die Schranken zu weisen. ter. "Bereits in der aktuellen Version ist dies selbst für uns schwer!"

Das große Ziel in Black & White ist nicht nur, ein mächtiger Gott zu werden und computergesteuerte Gegner zu unterwerfen. Das werden Sie natürlich auch tun, aber eigentlich geht es um viel mehr: Die wahre Herausforderung besteht darin, im Mehrspielermodus menschliche Kontrahenten in die Schranken zu weisen, was ungleich komplexer ist. Da Peter Molyneux sein Spiel auf jeden Fall einsteigerfreundlich halten will, gewinnt nicht der Spieler mit dem nervösesten Zeigefinger oder der besten Hand-Auge-Koordination, sondern der taktisch raffinierteste. Außerdem treten alle Teilnehmer einer Netzwerkpartie mit ihren Kreaturen an, die vorher im Einzelspielermodus selbstverständlich hochgezüchtet werden dürfen. Durch die Komplexität des Spiels ergeben sich unzählige Möglichkeiten, wie Sie vorgehen können. Defensive Spieler, gute Götter, böse Tyrannen und Angriffslustige sollen alle die gleichen Chancen haben, sagt Peter.

Eine Mehrspielerpartie beginnt zunächst geruhsam. Sie erkunden die Umgebung, sehen sich Ihr Völkchen an und sorgen dafür, dass deren Glaube an Sie steigt und dadurch Mana produziert wird. Ihr Gegenspieler wird genauso vorgehen und auch irgendwann entdecken, dass tatsächlich noch andere, unabhängige Stämme die Welt bevölkern, bis zu denen jedoch weder Ihr noch sein Einflussbereich reicht. Fatalerweise sind diese anderen Stämme deutlich stärker als Ihr eigenes Volk, besitzen also bessere Zaubersprüche und Verstärkungssymbole, die sie Ihnen schenken könnten. Ahnen Sie schon, wie es weitergeht? Klar, alle Spieler wollen schnellstmöglich diese neuen Stämme unterwerfen, um selbst stärker zu werden. Also schicken alle ihre Kreaturen los und verhauen sich, oder? Mooooment! So nicht! Die Entwickler haben das natürlich vorausgesehen, weil es in jedem



SPIEL DER GOTTER Wenn Sie noch nicht im Gebiet eines gegnerischen Gottes aktiv werden können, müssen Sie Ihre Kreatur an die Front schicken. Erst wenn die Stammesangehörigen an Sie glauben, können Sie Zauber einsetzen.



Fachgeschäften erhältlich

Sie werden von der überragenden 2D- und 3D-Performance und der exzellenten Video und DVD-Qualität überzeugt sein.



www.diamondmm-europe.com/vipe Tel: 08151-266466



EDITIO



ZENTRUM DER MACHT Im Hintergrund ragt Ihre Zitadelle in den romantischen Abendhimmel. Je mehr Einfluss ein Gott hat, desto größer wird seine Zentrale. Im Inneren wird genau über Ihre Fortschritte Buch geführt.

Strategiespiel so abläuft. Und genau das verhindern sle. Sie dürfen natürlich ihre Kreatur losschicken und den Gegner angreifen, was aber nicht viel bringen wird, da er sich mit seiner Kreatur verteidigen kann oder einen Schutzschild um wichtige Häuser errichtet. Um also den Einflussbereich auszuweiten, müssen Sie erst den Glauben Ihrer Untertanen stärken und für deren Fortpflanzung sorgen. Ein aggressiver Gott, der seine Jünger knechtet und schuften lässt, wird damit aber Probleme haben. Wer den ganzen Tag auf dem Feld malocht und in Angst vor seinem Gott lebt, springt des Abends nicht entspannt in die Kiste und lässt seinen Hormonen freien Lauf. Dazu gehört schon etwas Freizeit und Muße, für die Sie also sorgen müssen. Ein zu gütiger Gott muss aber damit leben, dass sein Stamm keinen Bock auf harte Arbeit hat und daher nicht gerne Felsbrocken für neue Häuser klopft. Das Geheimnis des Erfolges ist also Zuckerbrot und Peitsche - oder ein ganz eigener Weg, der von Ihrem persönlichen Charakter abhängt, denn auch extreme Spieler sollen bekanntlich dieselben Chancen haben wie alle anderen.

Sind diese ersten Hürden genommen und Ihr Volk wächst und gedeiht, erreichen Sie bald einen neuen Stamm, den Sie Ihrem Machtbereich einverleiben. Dazu müssen Sie den Glauben der Leute stärken, indem Sie deren Gebete erhören. Dann erhalten Sie mehr Mana und damit Zauberkraft sowie neue Sprüche, mit denen Sie Um den Einflussbereich auszuweiten, müssen Sie erst den Glauben Ihrer Untertanen stärken und für deren Fortpflanzung sorgen. wirksam gegen die Kontrahenten vorgehen können. Jetzt müssen Sie nur noch Ihren Einflussbereich auf den des Gegners ausdehnen, damit Sie selbst angreifen können. Bekanntlich ist es ja nur Ihrer Kreatur möglich, außerhalb Ihres Einflussbereichs tätig zu werden. Wer schlau ist, nutzt aber zum Beispiel die Möglichkeiten des Feuerballzaubers und wirft diese verheerenden Bälle aus der Distanz auf den Gegner. Auch Steine oder Bäume lassen sich mit der Maus über größere Entfernungen katapultieren, was die Untertanen des Gegners ganz schön irritieren

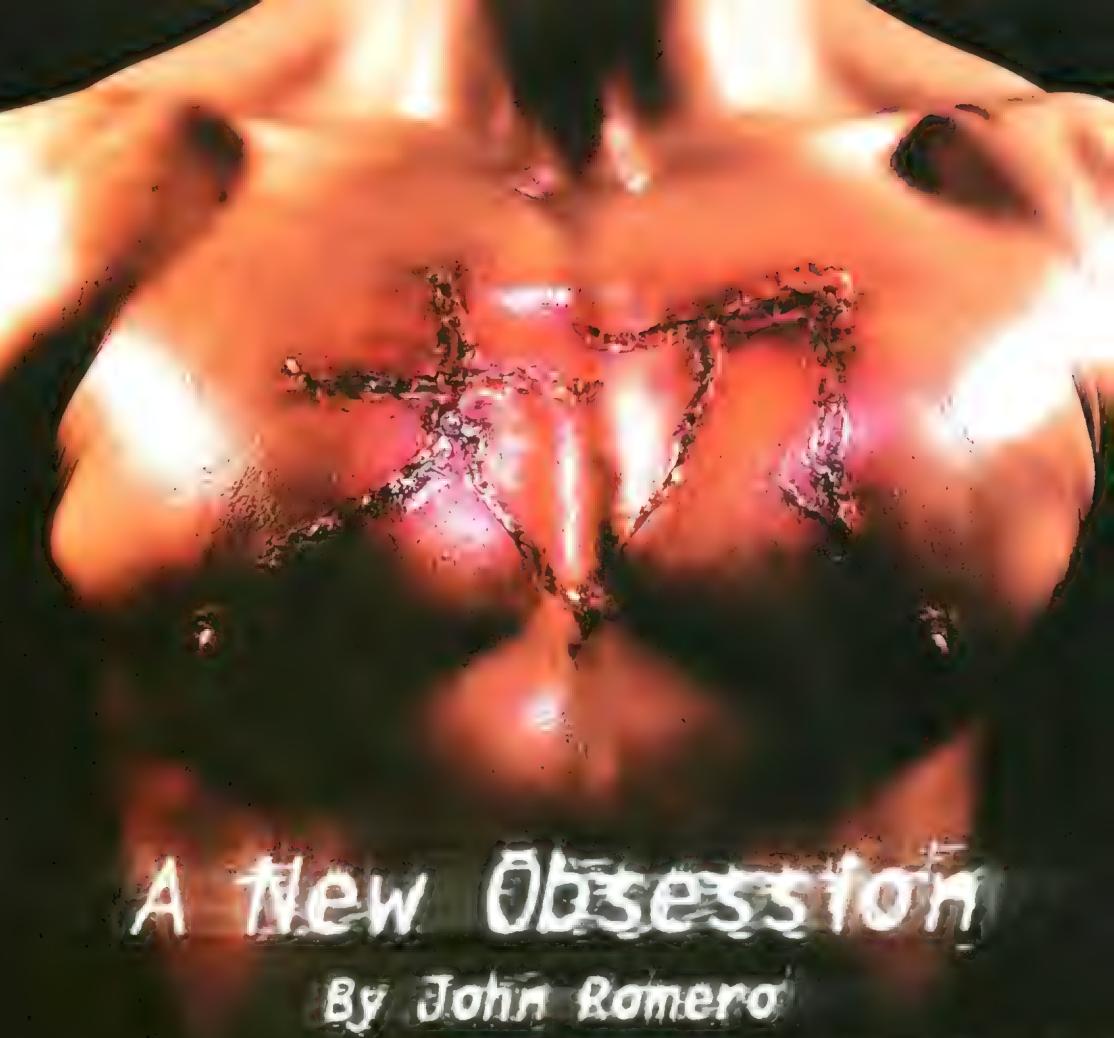
kann. Die großen Schlachten finden dann statt, wenn Sie den Gegner direkt mit Zaubersprüchen attackieren und Ihre Kreatur durch das feindliche Dorf walzt. Sie können die Nahrungsvorräte seiner Untertanen zerstören, sein Kampftier mit Fliegenschwärmen attackieren oder es durch Ihre Kreatur angreifen lassen.

Die Kämpfe zwischen Tigern, Kühen, Bären oder Schildkröten sind toll anzusehen; jedes Wesen verfügt über ein eigenes Schlagrepertoire, das locker an Prügelspiele wie Tekken oder Virtua Fighter heranreicht. Da die Tiere sich bei Ihnen Tricks abgucken, können sie sogar das Benutzen von Zaubersprüchen lernen, um sich beispielsweise im Kampf zu heilen. Selbst wenn ihre Lieblingskuh oder das edle Pferdchen ziemlich eins auf die Nase bekommen, müssen Sie sich keine Sorgen um das Leben Ihres tierischen Stellvertreters machen. Sollte nämlich der Kampf aussichtslos werden, ist die Kreatur schlau genug, einfach die Beine in den Huf oder die Tatze zu nehmen und sich in Sicherheit zu bringen. Die davongetragenen Blessuren bleiben genauso erhalten wie die im Kampf gesammelten Erfahrungen. Dadurch sieht man den Tieren nicht nur anhand der Narben und Blutergüsse an, wie oft sie schon gekämpft haben, sondern darf auch davon ausgehen, dass thre Kreatur vom Gegner einen neuen Zauberspruch oder besonderen Schlag abgeschaut hat. Dieser wird künftig natürlich angewendet, sogar im Einzelspielermodus, was diesen ständig bereichert und erweitert. Als besonderes Schmankerl dürfen Sie sogar Kreaturen mit anderen Spielern tauschen und diese dann in Ihrem Solospiel ausprobieren.

Florian Stangl



ENGLISCHES WETTER Wind und Regen gehören natürlich auch zu den vielen Effekten, die in Black & White enthalten sind. Sogar der Untergrund wird rutschiger, wenn es nass ist.







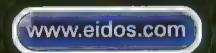






www.daikatana.com





EIDOS

ION STORM, DAIKATANA, HIRO MYAMOTO, SUPERFLY JOHNSON AND MIKIKO EBIHARA name and logou are trademarks of fon Storm, L.P. All rights reserved. Copyright © 1989 fon Storm L.P. EIDOS, INTERACTIVE, All other implementation of their mapped outpers.

Mit schweren Schritten

Mach scheinbar ewig langer Entwicklungszeit sollen inzt endlich die AT-ATs durch die Ebenen von Corellia stapfer

■ ENTWICKLER LucasArts ■ VERTR EB THQ ■ VORAUSSICHT_ICHER ERSCHEINUNGSTERMIN März 2000 ■ SONSTIGES Komplexer Echtzeitstrategietitel im Star-Wars-Universum

QUICKIE

Was verbirgt sich hinter den kryptischen Namen der Einheit AT-AT?

Der Name steht keinesfalls für eine doppelt veraltete PC-Technologie sondern für "All Terrain Armored Transport" und bezeichnet demgemäß einen bewaffneten Universalgefändetransporter.

Warum hat die Entwicklung des Titels so lange gedauert?

Vor etwa einem Jahr wurde die komplette Grafik-Technologie ausgetauscht, damit potenzielien Spielern nicht vor Exel ob solch hässlicher AT-ATs die Augen aus dem Kopf fallen Gläubige Star Wars-Fans warten bereits seit mindestens zwei Jahren darauf, dass LucasArts endlich Force Commander fertig stellt und unters Erdenvolk bringt. Lohnt sich aber das Warten auf einen Titel, der technisch nicht einmal die Bewohner der rückständigsten Galaxie beeindrucken könnte?

Indlich können Sie Partei ergrei-fen für die bösen Mächte des Imperiums unter Führung des Lieblings-Star Wars-Fieslings Darth Vader - allerdings nur in der ersten Hälfte des Spiels. Force Commander, dessen Hintergrundgeschichte auf der Star Wars-Trilogie basiert, beinhaltet zwei Kampagnen, die thematisch sogar miteinander verbunden sind, so dass Sie Ihre Spieler-Identität nach der Halbzeit nicht verändern müssen. Inhaltlich sind die Unterschiede zwischen den beiden Parteien allerdings riesig; während das Imperium mit schweren AT-ATs, Todessternen und den berüchtigten TIE-Fighter-Raumschiffen in die Schlacht zieht, nutzen die Rebellen flinke Schneegleiter und natürlich X-Wings. In einem besonderen Menü können Sie den Einheiten direkte Befehle geben, beispielsweise zum Patrouillieren in einem bestimmten Sektor oder zum Bewachen eines wichtigen Gebäudes. Das Ressourcenmanagement ist wie bei C&C 3 vergleichsweise schlicht, so



EINGESPERRY Markierte Einheiten werden durch eine Art Drahtgitter kenntlich gemacht. Insgesamt wurde die Anzahl der Einheiten von 100 auf 50 vermindert.

dass Sie 90% der Zeit mit Taktieren beschäftigt sein werden. Die Entwickler bei LucasArts achten zum Glück darauf, dass die Bedienung des Menüs auch in hitzigen Gefechten unter Zeitdruck leicht von der Hand geht.

Dass die Handlung kein bloßes Beiwerk ist, beweist die ausgeklügelte Verbindung der Missionen untereinander. So können Sie die Mannschaften Ihrer Einheiten mit in die nächste Mission nehmen, die Sie be-

ginnen dürfen, sobald Sie etwa eine Brücke an einem heiß umkämpften Teil der Karte errichten. Sollte es während eines Gefechts brenzlig werden, dann können Sie einen Notruf an eine Mutterstation im Orbit senden und Nachschub anfordern dies natürlich nicht in unbegrenztem Maße, Leider werden Sie im Spiel nicht ähnlich eindrucksvolle Rohstofftransporte beobachten können wie in Earth 2150, denn technisch kann Force Commander vermutlich nicht mit den Referenztiteln mithalten. Zwar sind sowohl die Landschaften als auch die Einheiten komplett aus Polygonen zusammengebastelt und die Karte ist beliebig dreh-, zoom- und schwenkbar, doch in unserer Vorabversion wirken die Landsthaften recht öde und die AT-ATs lassen auch eine Menge Details vermissen.

Peter Kusenberg



PERSPEKTIVENWECHSEL Nach der Generalüberholung der Spieltechnik wurde die Vogelperspektive durch einen flexiblen Blickwinkel à la Earth 2150 ausgetauscht.



DREI-GANGE-MENU Das Menü am unteren Bildrand ist sehr übersichtlich gestaltet.

Pssst... Schreibegelübde! Free & Easy mit SMS.



High QUALIT

Jetzt sündhaft günstig SMS verschicken. Keine Vertragsbindung, keine Grundgebühr. Natürlich im High Quality Net.

★Bei Aktivierung einer Free & Easy Card vom 20.01.-29.02.2000

e-plus

So nah, als wär man da

Infos unter 0 18 03-177 177 oder Internet www.eplus.de

Mit schweren Geschützen

Dark Reign 2 klebt als einendes Brückenstück zwischen 2D- und 3D-Epoche in der langen Strategiegeschichte

■ ENTWICKLER Pandemic Studios ■ VERTRIEB Activision ■ VORAUSS CHTL.CHER ERSCHEINUNGSTERMIN April 2000 ■ SONSTIGES Verbesserte Version der Battlezone-Z-Engine

QUICKIE

Weiß man bei Pandemic über Earth 2150 Bescheid?

In Ansätzen, Durch die Bed enung sind die Amis irgendwie nicht durchgestiegen. Vielleicht lag's daran dass sie nur die deutsche Version hatten Gibt es einen Multi-

player-Modus? Sogar einen mitgeheferten Ed tor der einen nicht nur Karten, sondern ganze Kampagnen ersteren lässt



STRANDIDYLLE Zu Wasser und aus der Luft erfolgt der Sturmangriff. Mit dieser Übermacht im Prinzip keine schlechte Idee - im Prinzip.



BRUCHSTÜCKHAFT Wenn sich Nahkampfeinheiten gegenseitig zerlegen, können sensible Zuschauer nur noch in Deckung gehen.

Übersichtlichkeit trifft auf apartes Aussehen: Bei Pandemic wird fieberhaft letzte Hand an Dark Reign 2 gelegt. Endlich soll eine Erfolgsgeschichte in 3D geschrieben werden. Unsere Füller sind gezückt ...

nd augenscheinlich glückt den Kaliforniern tatsächlich ein spannender Kompromiss zwischen Innovation und Tradition, der den am

Markt gescheiterten Projekten fehlte. Zwar schöpft auch ihr 3D-Spektakel grafisch aus dem Vollen und lässt den Spieler aus Höhenunterschieden sowie Blickblockaden taktischen Nutzen ziehen, doch die sonst damit verbundene Verwirrung fällt weg. Vielmehr werden Sie stark dem Eindruck unterliegen, dass Westwood endlich, endlich eine angemessen restaurierte Version seines Bestsellers vorgelegt

hat. Und daran ist mitnichten der merkwürdig vertraute Basenaufbau in Dark Reign 2 oder das ähnlich neuartige Erz-Ernten schuld.

Der eigentliche Grund ist simpel: Zur Standardeinstellung hat Pandemic kurzerhand - wie in 2D grundsätzlich gehabt - die Draufsicht erkoren, die Missionen alsdann darauf zugeschnitten und sämtliche Einheiten so wohlproportioniert gezeichnet,

Aus der Grundperspektive gespielt, fühlt sich Dark Reign 2 an wie ein plastisch schönes C&C 3.





HEIM UND HERD Während bullige Gefährte in der ersten Frontlinie alles niederwalzen, warten zu Hause scheinbar harmlose Gestalten. Allerdings werden hier Voodoozauber gemurmelt.

dass man sie auch aus gehöriger Distanz noch leicht auseinander dividieren kann. An uneingeschränkte Kamerafahrten dürfen Sie sich gemächlich heranwagen, sofern Sie es wünschen – gezwungen sind Sie zu gar nichts mehr.

Andererseits lohnt das genaue Hinschauen. Zu funkelnd sind die Effekte, wie das spritzende Kielwasser fahrender Boote, zu detailliert sind die Polygon-Figuren gemalt, als dass man sich diesen Anblick nicht ab und an in bildschirmfüllender Größe gönnen sollte. Hinzu kommt, dass das neue Mitglied im Genreklub mit einer ungewohnt charmanten Besetzung auftritt – mit Scavern etwa, schwebenden Reparaturfettwänsten, die im Vorbeigehen Minen, Zeitbomben und Wanzen herumschmeißen; oder mit



IM FRUHTAU ZU BERGE Verschiedene Höhenniveaus ermöglichen echte Versteckspiele.



ZIELSICHER 3D-Spielsystem und -gefühl erinnern an den ehemaligen Genrepatron C&C.

weiblichen Scharfschützen namens Skulk, die durch schlanke Fesseln und Weitsicht auffallen. Shadowhands können zwar nicht schießen, dafür jedoch ungleich besser spionieren, indem sie das Äußere von sichtbaren Feinden kopieren und unbemerkt durch deren Landstriche schlendern. Weitstreckenartillerie, Antipanzermaschinen, Bomber, Powerboote, Geschütztürme, Fußsoldaten sowie Helldruiden runden das Modelangebot ab und sehen alle so verwegen aus, als wären sie dem jüngst indizierten Actionturnier entflohen.

Im Laufe der Kampagnen entfaltet sich um zwei Armeen eine stimmungsvolle Science-Fiction-Welt, zusammengesetzt aus Regenwäldern, erdrückenden Stadtgebieten, Seenlandschaften und kargen Bergketten, in denen unvermeidlich nach den Regeln von "Räuber und Gendarm" gespielt wird. Damit das auch auf lange Sicht spannend bleibt, trägt Pandemic gewissenhaft Sorge dafür, dass alle Bataillone clever agieren. So werden die Vehikel nicht nur vernünftig erkennen, gegen welchen Angreifer gerade Verteidigung angesagt ist, sondern auch zu wirklich sinnvollem Teamwork imstande sein. Ferner lassen sich die Heersplitter auf Patrouillen-, Eskortierund Erkundungsautomatik schalten. Wer möchte, kann seinen Trupps sogar befehlen, dass sie bis zu einem bestimmten Schadensgrad attackieren, zum Wundenlecken aber rechtzeitig wieder im Stall mit den Hufen

Als hinterhältige Joker werden Feldherren zeitweise Voodoozauber sprechen können, die den Gegner blenden oder ihn Metzeleien in den eigenen Reihen beginnen lassen, und sogenannte Telepads ermöglichen

Schlank ist schöner

Dark Reign 2 wird Ihnen den Einstieg leicht machen: durch ein aufs Nötige beschränktes Steuerungssystem.



Per Symbolleiste am unteren Bildrand können Gebäude und Teams direkt angewählt werden – egal, wo sie aktuell herumstehen. Standardmäβig gibt es keine sichtbare Spur von Menus ...



im Verband

Erst wenn Sie zum
Beispiel ein so genanntes Squad anwählen, erscheinen rechts
die dazugehörigen Bedienelemente - Knöpfe
für Verhaltensmuster
und Formationen zum
Beispiel.

Eigenheim

Beim Basenbau ist ersichtlich, welche Gebäude just gebastelt werden können; die anderen sind rot eingefärbt und mit Infos zum noch nötigen Material versehen.



Fazit

Ein Höchstmaß an Übersicht

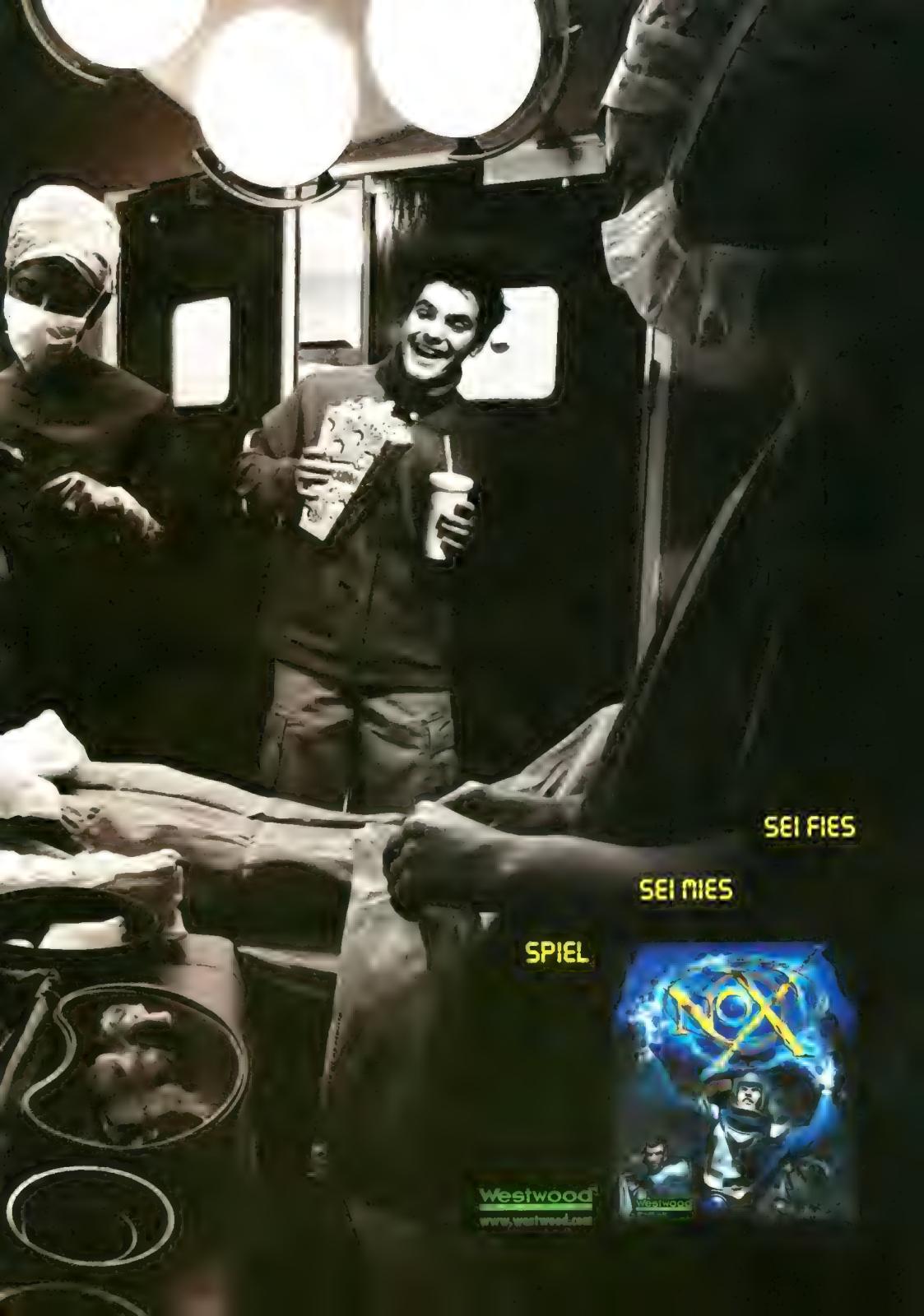
zusätzliche Taktiktricks. Beispielsweise können mit ihrer Hilfe ganze Knäuel ballerwütiger Blechkisten spontan ins feindliche Lager geschmissen werden. Das Gefährliche daran: Für eine kurze Zeit steht der Weg auch in die entgegengesetzte Richtung offen, so dass sofortige Vergeltungsschläge die Regel werden dürften. Fließende Tag- und Nachtwechsel setzen den taktischen Geplänkeln schließlich die Krone auf.

Damit Anfänger bei all dem Optionsreichtum nicht überfordert in Deckung gehen, werden per Funkverkehr ständig exakte Informationen zum aktuellen Missionsziel übermittelt.

Daniel Ch. Kreiss

Die bulligen Kampfeinheiten hätten ebenso gut in einen der jüngsten Egoshooter gepasst.





Wo die wilden Wikinger wuseln

Lultures konnte da verden, was sich manch einer eigentlich von Die Siedle prochen hatte

■ ENTWICKLER Funatics 🔳 VERTRIEB THO 🔳 VORAUSSICHTLICHER ERSCHEINUNGSTERMIN Herbst 2000 🔳 SONSTIGES Kippbare Pseudo-3D-Landschaft

Funatics - können dle was?

Die hoch dekorierte Brettsp elumsetzung Catan -Die erste Insel war das erste Projekt der Mulheimer, An Cultures arbeiten außerdem die Knights & Merchants-Entwickier vom Joymania-Team m-t

Wo zum Henker liegt

Das . Weinland" befindet sich an der nördlichen Kuste von Nordamerika (kein Scherz!) Entdeckt worde es ums Jahr 1000 von Leif Eriksson - kurz nachdem er das Handy erfunden hatte

Hm, also ehrlich gesagt, erinnert mich Cultures an ...

Siedler 2? Klaro, sind ja tik verbergen sich jede Menge frischer Ideen.

Ernst zu nehmende Konkurrenz für Die Siedler 4 und Anno 1503 kommt aus Mülheim/Ruhr: Knuffige Wikinger entdecken nicht nur Vinland, sondern wildern auch im angestammten Revier etablierter Aufbauspiele. Interessant dabei: An Cultures tüftelt fast geschlossen die gesamte Ex-Siedier 2-Crew. Wir haben das für Herbst geplante Strategiespiel bei der Weltpremiere auf der Nürnberger Spielwarenmesse Probe gespielt.

aftige Wiesen, tiefgrüne Wälder, fröhlich vor sich hin plätschernde Flüsse: Ein tolles Stückchen Erde haben Ihre Wikinger da entdeckt. Die Kerle sind nicht zufällig hier, denn sie haben sich von ihrer Heimat aus aufgemacht, um nach den zwölf Einzelteilen eines niedergegangenen Kometen zu fahnden. Auf ihrer Irrfahrt



FISCHERS FRITZE Das Volk ernährt sich von Fischen, Beeren, Wild und Schaffleisch.

über die Ozeane stoßen sie auf das spätere Nordamerika und lassen sich hier erst mal häuslich nieder. Vom Schiff werden Holz, Nahrungsmittel und Steine abgeladen, mit denen die ersten Hütten der künftigen Siedlung

Jeder Ihrer Wusler hat ein individuelles Aussehen, einen eigenen Na-



LEIF BLUTAXT Angeklickte Wikinger liefern Ihnen genaue Infos in einem Extra-Fenster.

men, einen Beruf und natürlich viele Herzenswünsche und Bedürfnisse, seien es Schlaf oder Hunger, Das Verlangen eines Wikingers nach einer Lebenspartnerin ist insofern verständlich, als dass er sich ansonsten selbst um die Nahrungsbeschaffung kümmern müsste. Als Ehemann wird er von seinem treu sorgenden Weibe



mit Beeren, Fleisch und Backwaren bestens versorgt – die Rollenverteilung der Wikinger wird also gängigen Wer-sich-nicht-wehrt-endet-am-Herd-Klischees gerecht. Weil das Völkchen aus Mitgliedern beiderfei Geschlechts besteht, wird munter geflirtet und häufig sogar geheiratet. Mit etwas Glück wirft bald darauf der Storch ein krähendes Bündel ab, dessen inhalt Sie einen Namen geben dürfen. Dies geschieht allerdings nur dann, wenn sich die Erzeuger in spe vorher ausgesprochen wohl im Dorf fühlen.

Ähnlich wie in früheren Siedler-Folgen steuert man die Wikinger indirekt, sprich: Sie bestimmen lediglich, wo ein Gebäude errichtet werden soll; um das Baumaterial, die Belieferung mit Brettern und Steinen und die Maurerarbeiten kümmert sich das Volk anschließend selbst. Damit Brot gebacken, Mehl gemahlen, Schafe geschoren, Erze gewonnen, Werkzeuge geschmiedet und Bären erlegt werden, brauchen Sie allerdings Spezialisten, Handwerker und Arbeiter durchlaufen eine solide Ausbildung, fangen also als Handlanger an, steigen zum Gesellen auf und sind mit entsprechender Erfahrung irgendwann ein Meister ihres Fachs. Je anspruchsvoller der Beruf (es gibt über 30), desto lauter wird auch der Ruf nach religiösen Kultstätten wie Tempeln oder Steinkreisen.

Bei der Erkundung ihres Eilands treffen die Wikinger auf Indianer, Eskimos und Mayas, mit denen man Waren tauschen darf – Motto: Gibst du mir zwei Säcke Wolle, kriegst du von mir eine Fuhre Steine. Kriegerlsche Auseinandersetzungen lassen sich zwar nicht immer vermeiden, doch von den Echtzeit-Scharmützeln eines Siedler 3 ist das Spiel bewusst weit entfernt – Seeschlachten sind zum Beispiel überhaupt nicht vorgesehen. Was Cultures mit ähnlichen Spielen gemeinsam hat, ist die bilderbuchartige Optik: Liebevoll ani-



BESTENS INFORMILAT Wikinger, die Sie auf etwas aufmerksam machen wollen ("Bin schwanger!", "Will heiraten!", "Hab' Hunger!"), werden in Form von Registern am unteren Bildschirmrand aufgelistet.

Die rührigen Bewohner Vinlands erlernen 30 verschiedene Berufe und errichten mehr als 25 Bauwerke. mierte Figuren, umhertollende Tiere wie Hasen, Eichhörnchen und Bären, allmählich entstehende Gebäude – all das trägt zum viel zitierten Wuselfaktor bei, der schon jetzt das Beobachten des bunten Treibens auf dem Bildschirm zum Erlebnis macht. Die Detailverliebtheit geht so weit, dass geschorene Schafe quasi "nackt" herumlaufen, bis das Fell nachgewachsen ist.

Ehe das Spiel im dritten Quartal 2000 erscheint, sind noch einige offene Fragen zu klären. Sollen die Wikinger altern? Können sie "sterben"? Wie laufen Kämpfe ab? All das wird Funatics erst im Lauf der kommenden Monate enthüllen – und als PC-Games-Leser sind Sie darüber natürlich mit als Erster informiert.

Petra Maueroder





WEGELAGERER Auf Pfaden kommt die Bevölkerung schneller voran. Dank der Wegweiser finden sich die Wikinger besser zurecht.



SCHLAFMUTZE Übermüdete Wikinger legen sich einfach ins Gras und sägen mit den Holzhackern um die Wette. Rechts erkennen Sie eine Steinformation, der die Wikinger huldigen.

Die Welt ist dein Feind

■ ENTW CKLER Ion Storm ■ VERTR EB Eidos Interactive ■ VORAUSSICHTL CHER ERSCHE.NUNGSTERMIN Juni 2000 ■ SONSTIGES Benutzt eine verbesserte Version der Unreal-Engine

QUICKIE

Was bedeutet denn der seltsame Titel?

Deus Ex ist laternisch und bez eht sich unter anderem auf den theaterwis senschaftlichen Begriff Deus ex Machina (Gott aus der Maschine), der für eine unverhöffte Ret tung aus einer aussichtslosen Situation steht

Was 1st in diesem Fall die aussichtslose Situation?

Grob gesagt geht es um eine geheimnisvolle we l weite Verschwörung, in die sich Held JC Denton langsam aber unaufhörlich immer weiter verstrickt

... und die unverhoffte Rettung?

Na hören Sie mal – wenn wir Ihnen hier schon alles verraten wurden, bräuch ten Sie das sich das Spiel ja gar nicht mehr anse hen. Und das wol en Sie doch, oder?

Verschwörungstheorien und geheimnisvolle Technologien sind der Stoff, aus dem normalerwelse Akte X-Folgen gebastelt werden – und auch Deus Ex, das neueste Werk von Warren Spector (Underworld, System Shock), nimmt sich der beunruhlgenden Paranola-Thematik an: In einer düsteren Zukunftsvision kommen Sie einem Geheimbund auf die Spur, der offensichtlich die Weitherrschaft übernehmen will.

n Deus Ex übernehmen Sie die Rolle von JC Denton, einem Spezialagenten, der im Amerika der nahen Zukunft für die Bekämpfung von Terrorakten zuständig ist. Eines Tages geraten Sie während der Erledigung eines Auftrags zufällig an Indizien. die auf die Existenz eines weltweiten Geheimbundes schließen lassen. Als Sie der Sache nachgehen, wird Ihnen langsam bewusst, dass die Machenschaften des seltsamen Vereins weiter reichen, als Sie es zunächst vermuteten: Die seltsame Gemeinschaft plant die Übernahme der Weltherrschaft und hat ihre Mitglieder scheinbar in allen Bereichen der Gesellschaft. Wem kann Denton unter diesen Umständen noch trauen?

Obwohl ton Storm für Deus Ex die Unreal-Engine einsetzte und Sie sich permanent in der Ego-Perspektive durch die futuristische Welt bewegen, hat das Spiel nicht viel mit einem 3D-Shooter zu tun: Vielmehr



WAHL DER WAFFEN Sie haben grundsätzlich die freie Wahl, wie Sie gegen Feinde vorgehen. Statt offensiv anzugreifen, hätten Sie auch heimlich ins Gebäude eindringen können.

handelt es sich hier um eine komplexe Mischung aus Rollenspiel, Action-Adventure und Science-Fiction-Roman. Im Laufe der 13 Missionen, die unter anderem in Paris, Hongkong und New York spielen, gewinnen Sie an Erfahrung, die sich in der schrittweisen Verbesserung wichtiger Eigenschaften wie Stärke, Ausdauer oder Geschicklichkeit auswirkt. Zusätzlich verfügen Sie originellerweise noch über spezielle Mikrochips, die in verschiedene Teile Ihres Körpers eingesetzt sind, Mithilfe dieser Implantate sind Sie beispielsweise in der Lage, auch in völliger Dunkelheit per Infrarot den vollen Durchblick zu behalten, sehr schnell zu laufen oder für kurze Zeit extrem starke Körperkräfte aufzuwenden.

Momentan laufen die Arbeiten an der Synchronisation schon auf Hochtouren - ein schönes Stück Arbeit für das Team, denn insgesamt müssen gigantische 150.000 Zeilen Text ins Deutsche übersetzt werden. Zum Vergleich: "Textmonster" wie die Rollenspiele Baldur's Gate oder Planescape Torment konnten mit knapp der Hälfte aufwarten. Bis zur Veröffentlichung wird man sich also wohl noch eine Weile gedulden müssen. Die Chancen stehen aber dennoch recht gut, dass im Frühjahr mit Deus Ex ein echtes Mammutwerk für Freunde abgedrehter Verschwörungstheorien auf uns zukommt.

Andreas Sauerland



UGHTBLICK Der Mikrochip im Hirn macht's möglich: Voller Durchblick im Dunkel!



AUGEN ZU UND DURCH Wer bei der Gegnerbeseitigung lautlos vorgeht, wird mit mehr Erfahrungspunkten belohnt. Außerdem nehmen Kleinwaffen weniger Platz im Inventar weg.



Porsche, Power, Pferdestärken

EA Limit prachtvoile Grafit innovative Spir mod Lingto that the internal internal and track at let eller dat

■ ENTW CKLER EA Kanada ■ VERTRIEB Electronic Arts ■ VORAUSSICHT, CHER ERSCHEINJNGSTERM N März 2000 ■ SONSTIGES Potenzieller Referenztitel mit zahlreichen Neuerungen

Wie ist diesmai das Fahrverhalten?

Realistisch, aber nicht ubertrieben anspruchsvoll. Jedes Jahr ein neues Need for Speed. 1st Porsche mehr als nur ein Update?

Ja. Die beiden neuen Spielmodi alie ne sind schon richtungsweisend. Und was ist daran so

spannend? Zum einen schillpfen Sie in die Rolle eines Testfahrers and massen missionsbasierte Aufgaben wie in Driver übernehmen Zum anderen gibt es eine Karriere, die über 50 Jahre geht und ein komplexes Wirtschaftssystem enthält.

So viel innovation auf einmal traut man Electronic Arts eigentlich gar nicht zu. Need for Speed: Porsche verbindet endlich die Tugenden des legendären ersten Tells mit einer von Driver inspirierten Handlung und einem motivierenden Karrieremodus.

🔁 infach traumhaft; Die Sonne scheint, die Strecke durch den südfranzösischen Wald ist trocken. der Tank voll und das Getriebe geschmiert. Hinter uns grollen die sechs Zylinder des Boxermotors unseres 911ers, vor uns liegen mehrere herausfordernde Kilometer mit engen Kurven, schnellen Geraden und drastischen Gefällen. Die lustige Gruppe aus Porschefahrern, die sich hier getroffen hat, kennt nur ein Ziel: Als Schnellster von A nach B zu kommen. Zwischen A und B warten allerdings auch Hindernisse - Sonntagsfahrer, die mit ihren lahmen Kleinwagen das Vorankommen bremsen. Egai: Sobald das Startsignal ertönt, würgen sechs Porschefahrer den ersten Gang rein, lassen die Kupplung kommen und preschen unter Motorengeheul und Reifenquietschen durch die einstige



BOX DIGH DURCH Ob Sie im Rennen gegen vergleichbare Fahrzeuge antreten oder gegen eine bunt gemischte Porsche-Gruppe aus den vergangenen 50 Jahren, bleibt Ihnen überlassen.

Waldidylle. Wohl dem, der ein Lenkrad besitzt und nicht mit der Tastatur mehrere hundert Pferdestärken um die Kurven wuchten muss. Tastatur? Ach ja, richtig. Das war kein Bericht über die Freizeitgestaltung unserer Redakteure. Stattdessen ist bei uns

eine erste spielbare Version von Need for Speed: Porsche eingetroffen, die für spontane Begeisterung sorgte.

Für den fünften Teil der erfolgreichen Rennspielserie Need for Speed schlugen die Entwickler einen neuen Weg ein, der vielfach geäußerter Kri-



tik Rechnung zollt. Statt wie in den bisherigen Produkten mit Nobelsportwagen verschiedener Marken wie Ferrari oder Lamborghini über diverse Strecken zu flitzen, hielten in Need for Speed: Porsche dem Namen entsprechend nur Fabrikate der Marke Porsche Einzug. Außerdem wurden die unterhaltsamen Verfolgungsjagden mit Polizeiautos im Einzelspielermodus abgeschafft, um Raum für zwei neue Spielmodi zu schaffen. Der "Evolution" genannte Modus versetzt Sie in die 50er-Jahre und drückt Ihnen ein paar tausend Mark in die Hand, mit denen Sie sich einen Wagen kaufen dürfen. Damit müssen Sie Rennen fahren, Preisgelder einstreichen, die Knete in neue Autos und Reparaturen investieren und so weiter. Drumherum simuliert das Spiel eine komplexe Wirtschaftswelt, komplett mit Inflation, Preisverfall und freiem Wettbewerb. Dadurch dürfen Sie wild spekulieren, welchen Ihrer Wagen Sie behalten wollen, damit irgendwann ein wertvoller Oldtimer daraus wird, mit dem Sie mehr Geld machen können. Auch der Handel mit Ersatzteilen oder neuen Motoren unterliegt dem Wechselspiel von Angebot und Nachfrage, um den Spieler ständig über die rund 50 simulierten Jahre bei Laune zu halten.

Der zweite neue Modus heißt "Factory Driver" und verpasst Ihnen die Rolle eines Testfahrers für Porsche. Um ins Team aufgenommen zu werden, müssen Sie zunächst eine Reihe von Tests bestehen, die an das Spiel *Driver* erinnern. Die Anforderungen steigen ständig und reichen vom eher simplen Slalomfahren bis zu exakten 360-Grad-Drehungen innerhalb einiger aufgestellter Pylonen. Dabei sitzt Ihnen ständig ein



MEIN AUTO FÄHRT AUCH OHNE WALD Stimmt! Aber mit Wald Ist es viel schöner, wie diese enorm detaillierte Strecke im Schwarzwald beweist. Zusammen mit dem legendären 356 wird das Rennen zum faszinierenden Naturerlebnis.

strenges Zeitlimit im Nacken. Waren Sie erfolgreich, warten stets neue Aufträge auf Sie, die teilweise von Driver entliehen zu sein scheinen. So müssen Sie beispielsweise ein nagelneues Fahrzeug unbeschädigt bei einem Kunden abliefern – natürlich innerhalb eines Zeitlimits und ohne beim Rasen von der Polizei erwischt zu werden. Für Abwechslung ist gesorgt, denn in einer anderen Mission will die anspruchsvolle Fachpresse von den Qualitäten eines neuen Wagens überzeugt werden. Dazu muss der Spieler das Gefährt wie ein

Das Spiel simuliert eine komplexe Wirtschaftswelt, komplett mit Inflation, Preisverfall und freiem Wettbewerb. Wahnsinniger über das Testgelände hetzen.

Die von den Vorgängern bekannten Einzelspielermodi mit schnellen Rennen auf beliebigen Strecken und der Knockout-Modus wurden unverändert übernommen. Bel letzterem startet eine Gruppe von Wagen in mehreren Rennen, wobei immer der letzte ausgeschlossen wird. Selbstredend, dass Sie diese Rolle lieber einem Konkurrenten überlassen und schließlich als strahlender Sieger übrig bleiben wollen. Die Streckenauswahl für alle Spielmodi ist üppig, abwechslungsreich und mit variablen Schwierigkeitsgraden versehen. Einige Kurse sind schnell, mit lang gezogenen Kurven und wenig Überraschungen. Andere verfügen über heimtückische Haarnadelkurven, en-



VON WEGEN TEMPOLIMIT Umweltschützer dürften wenig erbaut über die rasenden Porschefahrer sein, die selbst vor solchen Kontrollstationen nicht vom Gas gehen.



ROMANTISCH Die detaillierten Fachwerkhäuser sollten Sie nicht ablenken – in den engen Straßen führt das schnell zu einem Unfall.



WASSERSTELLE Schon vor der Kurve kündigt sich der Wasserfall mit einem mächtigen Dröhnen an. Der Wagen bleibt aber in jedem Fall trocken. Hallo, EA, kann man das noch ändern?



ICH BIN DRIN Alle Wagen dürfen per Mausklick von innen genau untersucht werden.

ge Passagen und riskante Kuppen. Oft finden Sie Abkürzungen, die aber nur dem nützen, der sein Fahrzeug auf den anspruchsvolleren Etappen beherrscht. Echte Kenner unter den Rennspielfans schätzen immer noch das Streckendesign des ersten Need for Speed als das gelungenste ein; erfreulicherweise hat sich EA auf alte Tugenden besonnen und neun Kurse als offene Strecken ausgelegt und nur drei als Rundkurse. Die offenen Straßenparcours sind lang - so lang, dass sie dem Fahrer viel Konzentration abfordern und immer wieder Überraschungen bereithalten. Gerast wird unter anderem in der Auvergne, Monte Carlo, der Normandie und auf deutschen Autobahnen.

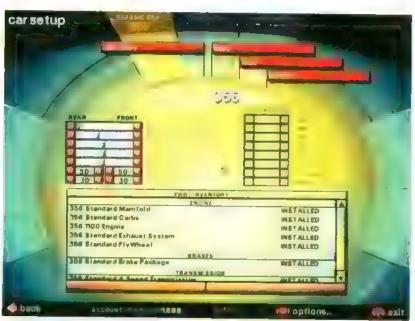
Selbst der beste Fahrer wird irgendwann seinen geliebten Porsche an einen Baum setzen, einen Reifen platt fahren oder die Karosserie verschrammen. Dann muss das sauer ersparte Geld in Reparaturen investiert werden, denn der Schaden schlägt sich auch auf die Fahrleistungen nieder. Erstmals haben es die Entwickler von Electronic Arts geschafft, ein realistisches Schadensmodell zu basteln, das über rein kosmetische Veränderungen wie beim Vorgänger

hinausgeht. Gleichzeitig ist es den Entwicklern gelungen, die Lizenzgeber aus Zuffenhausen zu überzeugen, dass ein zerknautschter 911 Turbo kein Beinbruch fürs Prestige ist. Bislang wehrten sich Firmen wie Ferrari oder Jaguar vehement dagegen, dass ihre edlen Produkte in einem Spiel beschädigt werden können. Porsches souverane Sicht der Dinge ist ein Glücksfall für den Spieler, denn nur so machen auch die zahlreichen Tuningmöglichkeiten Sinn. Wie im richtigen Leben ist es eben nicht immer die beste Idee, den Wagen mit Gewalt auf mehr Leistung zu trimmen. Ein stärkerer Turbo hält halt nicht so viele Eskapaden aus wie ein Serienmodell. Die entsprechenden Finanzen vorausgesetzt, dürfen Sie sich aber hemmungslos an allen Modellen austoben und immer neue Teile ausprobieren.

Der große Aufwand, den Electronic Arts in die Recherche gesteckt hat, scheint sich ausgezahlt zu haben. Zwar waren in der uns vorliegenden Vorabversion noch nicht alle Wagen enthalten, doch die Unterschiede zwischen einem alten Porsche 356 und dem aktuellen, allradgetriebenen 911 sind eklatant. Angefangen von durchdrehenden Rädern des Oldtimers bis zur erstklassigen Straßenlage des 911ers stimmt das Fahrgefühl; sogar die unterschiedlichen Geräusche der Zündung und die Motorensounds wurden einzeln aufgenommen. Dadurch hört sich jeder Wagen anders an, außerdem klingt es in der Cockpitsicht anders als in der Verfolgerperspektive, da die Soundtüftler von EA jeden Wagen innen und außen mit Mikrofonen belagerten. Die größte Schwäche der Vorabversion waren das Fahrverhalten der computergesteuerten Piloten und die Leistung



RUTTELEFFEKT Rumpelt der Wagen über die Holzbohlen der Brücke, wackelt in der Cockpitsicht das Armaturenbrett wild umher.



FRISIER MIGH Es darf nach Herzenslust getunt werden. Doch Vorsicht: Die Lebenserwartung der einzelnen Teile sinkt dadurch!

Der große Aufwand, den Electronic Arts in die Recherche gesteckt hat, scheint sich ausgezahlt zu haben. der Grafik. Optisch dürfte Need for Speed: Porsche neue Maßstäbe setzen, doch die Geschwindigkeit ist noch stark verbesserungswürdig. Die Entwickler versprachen jedoch hoch und heilig, dass diese Thematik bekannt sei und bis zur Veröffentlichung des Spiels in jedem Fall behoben sein werde. Sie sollten daher davon ausgehen, dass Need for Speed: Porsche höhere Hardware-Voraussetzungen haben wird als der Vorgänger Brennender Asphalt.

Ftorian Stangl



TOLLE KURVEN Die Fahrphysik ist realistischer als bei den Vorgängern, sollte aber bis zur Veröffentlichung noch abgestimmt werden.

800 Serie Hrailky aruss in Vollandury -Woulde Vala Kate Technologie NVIDIA Direct x 7 VR 3D Glasses 704x480 Video capture arcodu **VideoSecurity** asus dvd b Same

- -Ausgerüstet mit der neuesten GeForce256™ GPU
- -300MHz DDR Videospeicher für zusätzliche Leistung bei hohen 32-Bit Auflösungen
- -Optimiert für Direct3D & OpenGL VR-Spiele und das Betrachten von Videos und Bildern (Stereoskopeffekt)
- -Video Capture bei 30 Bildern/Sekunde und 704x480
- -VideoSecurity Überwachungsprogramm, das Bewegungen vor der angeschlossenen Webcam meldet
- -Hochwertiges Software-Paket: ASUS DVD Player, Ulead VideoStudio, Drakan™, Rollcage™, & 12 Spieledemos

-Erhältliche Modelle:

- 1.AGP-V6800: GeForce256TM DDR, 32MB DDR SGRAM, VGA 2.AGP-V6800 Deluxe: GeForce256TM DDR, 32MB DDR SGRAM, VGA, TV-Out, Video-In, VR 3D-Brille

SmartDoctorTM Technologie im ASUS-Design

Um die beste Leistung und ununterbrochenes Vergnügen zu gewährleisten, bietet ASUS die SmartDoctor™ Technologie an. Diese umfasst:

Smart Dor tor "

- -SmartCooling Technologie -Dynamisches Übertakten
- -Schutz gegen Überhitzen
- -Lüfterüberwachung
- -Überwachung der
- Stromversorgung





Hier bekommen Sie die V6800-Series

- Comptronic, Brauerknechtgraben 55, 20459 Hamburg, Tel.: 040/31 79 02 00
- Atelco Computer, Gewerberpark Echtrop, 59519 Möhnesee, Tel.: 0800/1-14 44 44
- Pilot Computer, Bötzinger Str. 60, 79111 Freiburg, Tel.: 0761/45 14 20
- IMP Computersysteme, Schillerstr. 21, 80336 München, Tel.: 089/55 77 77

Strategie für Fortgeschrittene

Das vielleicht innovativste Echtzeitstrategiespiel des Jahres lässt weiter auf sich warten

■ ENTWICKLER Unbekannt ■ VERTRIEB CDV Software ■ VORAUSSICHTLICHER ERSCHEINUNGSTERMIN April 2000 ■ SONSTIGES Die Entwickler arbeiten derzeit am Mehrspielermodus

QUICKIE

Weiche Waffengattungen gibt es?

Sudden Strike konzentriert sich ausschließlich auf Landgefechte mit Panzern, Geschützen und Infanterie Die Luftwaffe leistet nur Unterstützungsaufgaben, wie Bombenangriffe.

Basieren die Kampasnen ausschließlich auf historischen Fakten?

Nein. Sie werden auch fiktive Schlachten schlagen Beispielsweise soll es eine Mission mit Namen "James R." geben, in der Sie mit einer kleinen Gruppe Soldaten in der Normandie ausziehen, um einen Kameraden hinter den feindlichen Linien zu retten Tom Hanks ward diesmai allerdings nicht mit von der Partie sein



RAKETENANGRIFF Die gefürchteten Stalinorgeln verfügen über eine enorme Reichweite und Feuergeschwindigkeit, sind aber nicht ganz so treffsicher wie herkömmliche Artillerie.

Ein mysteriöses russisches Entwicklerteam arbeitet derzeit fleberhaft an der Fertigstellung von Sudden Strike. Um die Wartezeit auf das Spiel zu verkürzen, haben wir uns durch die jüngste Version gekämpft.

ohl kaum ein anderer Titel wird zurzeit von PC-Generalen sehnzurzeit von PC-Generälen sehnlicher erwartet als Sudden Strike. Das Echtzeitstrategiespiel aus dem Osten läuft oberflächlich betrachtet ganz ähnlich ab wie Command & Conquer und Verwandtschaft: Als Oberbefehlshaber der Deutschen, Russen, Amerikaner oder Engländer lenken Sie die Geschicke Ihrer Fußsoldaten, Panzer und Geschütze. Die Gefechte finden auf isometrischen Karten statt, die besonders in späteren Missionen riesige Ausmaße annehmen können. Technische Gimmicks wie 3D-Beschleunigung oder spektakuläre Lichteffekte werden Sie in Sudden Strike vergeblich suchen: Die Kampfgebiete präsen-





ABSCHIEDSGESCHENK Die Infanterie hat eine Raffinerie gesichert, die von deutschen 88er-Flaks verteidigt wurde. Diese Geschütze sind nun in unsere Hände gefallen.

tieren sich im 2D-Retrolook, sind aber mit einer fast greifbaren Liebe zum Detail gezeichnet und erinnern mit ihren Fachwerkhäuschen, Bahnlinien und Wäldern an Landschaften einer gut ausgebauten Modelleisenbahn. Die Umgebung ist keineswegs statisch. Sämtliche Gebäude, Brücken und die Landschaft selber lassen sich zerstören oder beschädigen. So verwandelt das Trommelfeuer der Artillerie die schmucken Dörfer und Städte in wenigen Minuten in ein Häufchen Elend. Granaten und Bomben hinterlassen klaffende Krater in der Natur, die das Vorankommen der Truppen empfindlich behindern können. Zerstörte Fahrzeuge verschwinden nicht einfach von der Bildfläche, sondern bleiben als Wracks erhalten und stören ebenfalls den Vormarsch der Einheiten.

Erfreulicherweise dient die Landschaft mehr als nur dem optischen Genuss; Soldaten können sich in Häu-





AUFBRUCHSSTIMMUNG Zu Beginn der Mission sind Ihre Einheiten sauber geparkt.

sern verschanzen und so Panzer aus dem Hinterhalt überraschen. Sämtliche Objekte der Umgebung blockieren zudem die Sichtlinie der Einheiten, so dass Sie topographische Besonderheiten nutzen können, um Ihre Mannen zu tarnen.

Die Soldaten und Vehikel, die die Schlachtfelder bevölkern, sind ebenfalls "nur" zweidimensionale Objekte, die aber genau wie ihre Umgebung sehr detailliert gestaltet sind. So können Sie beispielsweise, falls Sie im Kampfgetümmel die Zeit dazu finden, gelangweilten Fußsoldaten beim Rauchen zusehen.

Was den eigentlichen Spielablauf angeht, haben sich die Entwickler einige interessante Neuerungen einfallen lassen. Sudden Strike kombiniert nämlich geschickt Elemente aus Echtzeittaktik und rundenbasierter Strategie zu einer neuen Herausforderung für Freizeitgeneräle. So kommt beispielsweise dem Nachschub eine wichtige Rolle zu. Jede kämpfende Einheit hat nur einen begrenzten – historisch akkuraten – Munitionsvorrat. Das geht





NACHSCHUB Während die amerikanischen Fallschirmjäger langsam zu Boden schweben, greifen die Spezial-Panzer ein von deutscher Infanterie besetztes Gebäude mit ihren Flammenwerfern an.

Kleine Panzerkunde

Die stählernen Ungetüme spielen in Sudden Strike eine zentrale Rolle. Je nachdem, zu welcher Zeit des Krieges die Schlacht angesiedelt ist, stehen Ihnen mehr oder weniger fortschrittliche Panzer zur Verfügung. Als Faustregel gilt hierbei: Je moderner, desto besser bewaffnet.



Pz Kpfw VI "Tiger"

Der riesige Tiger war schwerer bewaffnet und besser gepanzert als alle alliierten Panzer. Durch sein enormes Gewicht und den hohen Dieselverbrauch war er allerdings langsam und verfügte nur über einen relativ kleinen Aktionsradius. Erstmals gebaut wurde der Tiger im Jahr 1942. Insgesamt wurden um die 1.350 Stück hergestellt.

Besatzung: 5 Mann

Bewaffnung: Eine 88-mm-Kanone und 3 MGs Muintion: ca. 90 Schuss für die Kanone Höchstgeschwindigkeit: 38 km/h (Straße)/ 20 km/h (Gelände)

Pz Kpfw V "Panther"

Der vielteicht bekannteste deutsche Panzer des 2. Weitkriegs und zusammen mit dem russischen T-34 der beste mittelschwere Tank dieses Konflikts. Der Panther verfügt über eine ausgezeichnete Kombination aus Feuerkraft, Mobilität und Panzerung. Eingeführt im Jahr 1943, bls Ende des Krieges wurden 5.500 Stück gebaut.

Besatzung: 5 Mann

Bewaffnung: Eine 75-mm-Kanone und 3 MGs Munition: 85 Schuss für die Kanone Höchstgeschwindigkeit: 47 km/h (Straße)/ 24 km/h (Gelände)

SU-85 Jagdpanzer

Der SU-85 ist eigentlich ein selbst fahrendes Geschütz und hatte nur eine Aufgabe: feindliche Panzer zu vernichten. Im Gegensatz zu konventionellen Panzern verfügt er nicht über einen drenbaren Geschützturm. Das Fehlen eines Bord-MGs machte den russischen SU-85 verwundbar bei Infanterie-Angriffen.

Besatzung: 6 Mann

Bewaffnung: Eine 8-mm-Kanone

Munition: 48 Schuss

Höchstgeschwindigkeit: 55 km/h (Straße)/

28 km/h (Gelände)

im Fall der Panzer sogar so weit, dass die Schüsse für die Kanone und das Bord-MG getrennt verwaltet werden. Nichts ist nutzloser als eine ungeladene Waffe. Diese alte Weisheit trifft auch in der Welt von Sudden Strike zu. Um den Nachschub kümmern sich spezielle Lastwagen, die jede Einheit in ihrer näheren Umgebung automatisch aufmunitionieren. Natürlich sind diese Versorgungsfahrzeuge, die nebenbei auch für den Bau von Pontonbrücken und Panzersperren zuständig sind, nicht besonders widerstandsfähig und somit ohne Eskorte

GEBAUDESANIERUNG Nach heftigem Kampf um dieses bedauernswerte Dorf sind von den meisten Häusern nur noch Ruinen übrig.

eine leichte Beute für gegnerische Soldaten und Panzer. Ein Verlust der Versorgungsfahrzeuge wiegt doppelt schwer, da Sie in den Gefechten mit den Einheiten auskommen müssen, mit denen Sie gestartet sind. Basisbau, Produktion von neuen Einheiten oder gar Ressourcenmanagement sind in Sudden Strike kein Thema. Die einzige Verstärkung, die Sie anfordern können, kommt aus der Luft in Form von Bodenangriffen oder Fallschirmjägern.

Noch nutzioser als ein Geschütz ohne Munition ist eines ohne Mannschaft. Jede Kanone im Spiel - Artillerie, Panzerabwehr oder Flak - kann mit maximal zwei Soldaten besetzt werden. Wird einer der belden getötet, kann die Einheit zwar noch weiter feuern, aber nicht mehr ohne fremde Hilfe bewegt werden. Stirbt auch der zweite Kanonier, schweigt das Geschütz so lange, bis Sie es mit einer neuen Mannschaft ausstatten. Die Schützen nehmen Ihnen nur teilweise die Arbeit ab. Panzer- und Flugabwehr feuert selbstständig auf gegnerische Ziele. Die Artillerie schießt nur auf Ihre Anweisung hin, Sie müssen für jede einzelne Granate den Befehl geben. Da die schweren Geschütze wesentlich weiter feuern als aufklären können, sind Sie, um die große Reichweite der



HINTERHALT Die Deutschen haben den Vormarsch der Amerikaner gestoppt.

Artillerie auszunutzen, auf die Dienste von Spähfahrzeugen angewiesen. Diese schnellen Einheiten verfügen über eine enorme Sichtweite und spüren für Sie Truppenkonzentrationen auf, die Sie dann aus der Entfernung mit Granaten oder Bombern dezimieren.

Die Vorabversion von Sudden Strike lässt für das fertige Spiel auf einen echten Knüller hoffen. Zwar erfordert die Handhabung größerer Schlachten Übung, durch das ausgeklügelte Kampf- und Versorgungssystem stellt Sie das Spiel allerdings vor neue und ungewohnte Aufgaben. Zudem vermeidet Sudden Strike die berühmt-berüchtigten Materialschlachten, auf die es in den konventionelleren Echtzeitstrategiespielen in den allermeisten Fällen hinausläuft.

Sascha Gliss





Zukunftssicher. Bedienfreundlich. Individuell.

Metz. Kompetent in der Technik, einfach in der Bedienung, individuell in der Ausstattung. TV, Video Audio und Britzgeräte. Bei Tests immer wieder Sieger im Markt an der Spitze dabei. Eben Qualität aus Deutschland und deshalb nur im guten Fachhandel Mehr von Metz? Im Internet www.metz.dir oder direkt von Metz-Werke, Abteilung MPA

Postfach 1267 20506 Zirndorf



Metz. Immer erster Klasse.

Nur die Boxenluder fehlen

Die Saison Leginit, aber der Favorit lasst auf sich warten: GP 3 wird erst im Sommer in die Meisterschaft er igreifen.

■ ENTWICKLER MicroProse ■ VERTRIEB Hasbro Interactive ■ VORAUSSICHTLICHER ERSCHEINUNGSTERMIN 2. Quartal 2000 ■ SONSTIGES Offizielle FIA-Lizenz der Formel-1-Saison 1998

• Quickie

Ist Grand Prix 3 die ultimative Rennsimulation?

Nein da bereits jetzt die Planungen für mindestens zwe- Nachfolgetitel laufen Jeder so, innovative Features und mehr Gameplay mit sich bringen

Hätte das Spiel nicht

Psygnosis' Formel Eins 99 ist für Simulationsexperten eine Fehlinvestition und auch Electronic Arts' Formel 1 2000 scheint eher ein actioniastiges Rennspiel zu werden. Das seit langem erwartete Grand Prix 3 könnte der letzte Ausweg aus der derzeitigen Simulations-Misere sein.

eoff Crammond ist ein wahres PR-Wunder. Kaum ein Spieldesigner hat es mit ähnlich wenigen Spielen geschafft, seinen Namen unauslöschlich in die Annalen der Unterhaltungssoftware zu schreiben. Mit dem C64-Klassiker Sentinel bewies Geoff Crammond sein Können als Programmierer, mit den BBC-Micro-

Spielen Aviator und Revs sein Gespür für Simulationen. Das zunächst für den Atari ST entwickelte Stunt Car Racer portierte er bald auf den PC und begründete schließlich seinen Ruf als Rennspielexperte. Sein bald darauf erschienenes F1 Grand Prix begeisterte Hunderttausende und das 1996 fertig gestellte Grand



Crammond verlässt sich nicht auf Zahlen. Es gibt Rennsimulationen, die mathematisch perfekt sein mögen, aber dennoch nicht fahrbar sind.



AUS DEN AUGEN DES FAHRERS Die normalerweise schlecht spielbare Cockpitperspektive ist bei Grand Prix 3 durchweg empfehlenswert. Man fühlt sich sofort wie im eigenen PKW und kann die Fahrzeugabmessungen und die Geschwindigkeit genau abschätzen.

Prix 2 gitt auch heute noch als Messlatte für zweckmäßige Grafiken und authentisches Fahrvergnügen.

Nach langen vier Jahren Wartezeit ist es nun endlich soweit: Der dritte Teil der Formel-1-Legende steht in den Startlöchern und wird voraussichtlich noch in der ersten Hälfte der aktuellen Formel-1-Saison in den Softwareläden stehen. Auf der diesjährigen Spielwarenmesse konnten wir uns von den Qualitäten des Spiels überzeugen und Projektleiter John Cook stand uns dabei Rede und Antwort. Cook, der sich selbst als "schlechter Manager" bezeichnet, ist für die Koordination der einzelnen Aufgaben und Programmierer verantwortlich, während Geoff Crammond als eigentlicher Kopf des Teams nur die grobe Richtung vorgibt und ansonsten große Teile des Programms selbst schreibt, "Jeder Einzelne weiß, dass wir die rundum perfekte Formel-1-Simulation schreiben wollen", erzählte Cook. "Also gibt jeder sein Bestes. Der Grafiker versucht, fotorealistische Fahrzeuge zu zeichnen, der Engine-Programmierer lässt diese einen möglichst akkuraten Schatten werfen und der Mathematiker arbeitet daran, dass der Spieler damit fahren kann wie mit einem echten Auto." Wie nicht anders zu erwarten, sieht Grand Prix 3 atemberaubend gut aus und klingt besser als jede Live-Übertragung. Auch fahrerisch machte die frühe Beta-Version bereits

einen sehr überzeugenden Eindruck.
Cook erklärte: "Wir begehen nicht den
Fehler und verlassen uns auf reine
Zahlen. Es gibt viele Rennsimulationen, die zwar vom mathematischen
Standpunkt aus perfekt sein mögen,
aber absolut nicht fahrbar sind."

Damit Grand Prix 3 kein derartiges Schicksal ereilt, macht Geoff Crammond fast jeden Tag mit der jeweils aktuellen Softwareversion eine Probefahrt. Solange er mit dem Ergebnis nicht zufrieden ist, werden die vielen hundert Parameter jedes Fahrzeugtyps schrittweise verändert. "Man muss wirklich das Gefühl haben, dass man in einem Auto sitzt. Man muss die Beschleunigung fühlen, die Bodenwellen und all die anderen Kräfte, die auf einen echten Fahrer einwirken. Solche Empfindungen sind in den eigentlich korrekten Zahlen nicht enthalten. Für ein PC-Spiel kann man daher nicht auf den



GLANZLICHTER Auf unsichtbare Details wie Fahrergesichter wird verzichtet. Die Rechenleistung wird für die für den Realismus wichtigen Licht- und Schatteneffekte verwendet.

erkennbar sein, da die Grafikhardware deren Kanten weichrechnet.

MEGAPIXEL

Die riesigen Pixel

werden in der Re-

leaseversion voraus-

sightlich night mehr



KANTIG Die Kanten am Schattenrand sind sichtbar, weil die Programmierer zu Testzwecken das Anti-Allasing abgeschaltet haben.

Messwerten bestehen, solange es keine Force-Feedback-Sessel gibt." Mit dieser Vorgehensweise machte Geoff Crammond bereits die ersten beiden Grand Prix-Spiele zu den erfolgreichsten ihrer Art. Diesmal sollen außerdem die Boxenstrategie und die Mechaniker einen wesentlichen Einfluss auf die Simulation haben – und dem Spieler natürlich ebenfalls das Gefühl geben, er sei mittendrin im Geschehen.

Crammonds Arbeitsweise hat aber auch einen gravierenden Nachteil: die Entwicklungsdauer. Zunächst musste MicroProse eine Physikengine programmieren, die in der Lage ist, sämtliche Messwerte korrekt zu verarbeiten, die das Team von der FIA und einzelnen Rennställen zur Verfügung gestellt bekomDie zahlreichen Messwerte der Teams müssen in langen Probefahrten so verändert werden, dass ein glaubwürdiges Fahrmodell entstebt.



POSITIONSKAMPFE Die Fahrer-KI ist Geoff Crammonds ganzer Stolz. Realistische Zweikämpfe sind sogar auf der engen Strecke von Monaco möglich – ohne dass der PC bevorteilt würde.

men hat. Erst danach konnten die Werte so verändert werden, dass am PC ein glaubwürdiges Fahrmodell entsteht. Da diese langwierige Entwicklungsphase noch nicht abgeschlossen ist, ruht die Arbeit an den anderen Teilen des Spiels. Aus diesem Grund existiert mit Monaco nur eine einzige Teststrecke, die anderen 15 Kurse werden erst in den nächsten Monaten gestaltet.

Ein weiterer Grund für die Verzögerung von *Grand Prix 3* sind die Verhandlungen mit der FIA. Wie alle anderen Spielehersteller, deren Formel-1-Simulationen noch in diesem Jahr erscheinen sollen, hat auch MicroProse bislang keinen rechtskräftigen Lizenzvertrag. Solange nicht feststeht, welche Details der 98er-Saison von Bernie Ecclestone gekauft werden, welche exklusiv ausgehandelt werden können und auf welche man aus Kostengründen verzichten muss, gehen die Arbeiten an Grand Prix 3 nur langsam voran. Schließlich will man nicht eines Tages feststellen, dass etliche Mannjahre Entwicklungsarbeit umsonst waren.

Harald Wagner



RAUER ASPHALT Grand Prix 3 simuliert auch Fahrbahnunebenheiten am Straßenrand.



NEBEL DES GRAUENS Wenn Derartiges zu sehen ist, sollte man die Box ansteuern.



SCHLICHTE ARCHITEKTUR Obwohl die Gebäudegrafiken auf Fotografien basieren, wirken die Bauwerke wie Schuhschachteln. MicroProse hat radikale Verbesserungen versprochen, die die Grafiken lebendiger aussehen lassen.

Allergie?

Habt ihr Fragen zum Thema Allergie und zu unseren Leistungen? Ruft uns an:

01802/747474*



Beratungsaktion! 8-10, Mare von 12-20 Uhr

Einfach anrulen. Unsere Experten beraten auch und schicken euch das kostenlose Allergie-Info-Paket.



lm Dunkeln ist gut munkeln

tis Reterspielgenre boomt. Actions on antier en besonderen Leckerbis en für Puristen angekundigt

■ ENTWICKLER Heuristic Park ■ VERTRIEB Activision ■ VORAUSS CHTLICHER ERSCHEINUNGSTERMIN 4. Quartal 2000 ■ SONSTIGES Reinrassiges Rollenspiel mit cleverem Kampfmodus

QUICKIE

Wer ist D. W. Bradley und was hat er mit Wizards & Warriors zu

Der erfolgreiche Autor zeichnete für die Wizardry-Titel verantwortlich und leitet jetzt das Wizards & Warriors-Projekt.

Warum wurde der ursprüngliche Spieletitel geändert?

Gegen Swords and Sorcery: Come Devils, Come Darkness ist der jetzige Titel ein wahrer Augenund Ohrenschmaus.



ZEITENWENDE Die Kämpfe dürfen Sie rundenweise oder in Echtzeit ausfechten.

Nach langen Querelen haben sich kürzlich die flinken Jungs von Activision die Vertriebsrechte an dem viel versprechenden Rollenspieltitel gesichert. Nach über drei Jahren Entwicklungszeit ist daher jetzt endlich Land, sprich: ein fantasievolles Spielerlebnis In Sicht.

Oberbösewicht mit einem oberöglicherweise gibt es keinen bösewichtigeren Namen als Cet Ude D'ua Khan, der in Wizards & Warriors zusammen mit seinen Unholden einem bis zu sechs Mann starken Trupp mutiger Helden die Hölle heiß macht. Einen dieser Draufgänger steuern Sie selbst aus der Ich-Perspektive durch das düstere Königreich Gael Serran, das Sie in zwölf riesigen Spielabschnitten erkunden können. Bevor Sie sich auf den beschwerlichen Weg machen, können Sie sich Ihren Hauptcharakter definieren, wobei Sie unter zehn Klassen sowie 15 Berufen auswählen können. Genrefans dürfen sich insbesondere auf ein komplexes Spielprinzip freuen, das von Ihnen verlangt, unzählige originelle Aufgaben zu erledigen. Da es Ihnen möglich



VIELSCHIGHTIG Unzähligen Schauplätzen können Sie einen Besuch abstatten, darunter Höhlen, Friedhöfe, Wälder, Ruinenstädte und auch Unterwasserlandschaften.

sein wird, 50 besondere Wesenszüge des jeweiligen Charakters zu verändern, können Sie das Spielgeschehen selbst bestimmen. Bewegen Sie sich als Magier durch die bedrohliche Zauberwelt, dann stehen Ihnen rund 100 Zaubersprüche zur Verfügung.

Diese Sprüche werden Sie während der Kämpfe glücklicherweise ohne Zeitdruck einsetzen, denn Wizards & Warriors nutzt eine Technik, mit deren Hilfe die Spielgeschwindigkeit ganz Ihren Fähigkeiten angepasst

wird. Es ist jederzeit möglich, zwischen einem Echtzeit- und einem rundenbasierten Modus umzuschalten. Sie können sich daher zur Auswahl der richtigen Ausrüstung beliebig viel Zeit lassen und müssen nicht beim Wechseln der Unterhose mit einem unvorhergesehenen Angriff von Riesenratten rechnen. Anders als bei den Titeln der Might & Magic-Serie sind die 3D-Landschaften recht detailliert und farbenprächtig gestaltet.

Peter Kusenberg



AUFRUSTUNG Nicht nur die Magier gewinnen mit der Zeit an Stärke: Über 25 verschiedene Fähigkeiten können Sie im Spielverlauf erlernen.



KLEINER SCHWATZ Vor allem in den Siedlungen kommen Sie mit den über 120 Figuren ins Gespräch. Zahlreiche Nebenquests warten auf besonders enthusiastische Spieler.

GRUSSE SIEE

IHREN IMPERIALEN EINBERUFUNGSBEFEHL ERHALTEN SIE IN KÜRZE!







FORCE COMMANDER



Hammandante Sie die Arman die Ingeneime Sier Wer Segs in dessen aberdanicherden 3D-Echteir Sterreissist

focom.lucusarts.com - www.thq.com

Committee on 1944 to 1944 of page and the pick of the Page of the Committee of the Committe

Panik im Paradies

Volition mochte mit seinem ambitionierten Rollenspiel besonders die Fans des Genres auch et al.

■ ENTWICKEER Volition ■ VERTRIEB THQ ■ VORAUSSICHTLICHER ERSCHEINUNGSTERMIN 4. Quartal 2000 ■ SONSTIGES Effektvoller Fantasy-Titel der Freespace-Macher

O QUICKIE

Inwiefern wird sich Summoner von Diablo 2 unterscheiden?

Ein komplexes Charaktersystem sorgt für Spieltiefe, echte 3D-Technologie ermöglicht eine bee ndruckende Optik

Was hat der Entwickler Votition bislang gemacht?

1993 produzierte Parallax den Action-Titel Descent Nach dem Riesenerfolg von Descent 2 machte sich ein Teil des Programmier teams als Volition se bstständig und entwickelte den Weltraumshooter Descent: Freespace Nox ist ein Fall für Actionfans, Might & Magic VII spricht mit seinem komplizierten Regelwerk eher eingeweihte Freaks an. Die Entwickler von Summoner sind damit beschäftigt, ein Rollenspiel zu produzieren, das beide wesentlichen Spielelemente gleichermaßen berücksichtigt.

m Lande Medeva ist alles im Lot: Magier zaubern lustig vor sich hin, Zwerge wuseln durch die Wälder und auch die eingeborenen Halbelfen erfreuen sich des Lebens. Dummerweise ist die örtliche Seegöttin über einen Unglücksfall in der Familie dermaßen erzürnt, dass sie kurzerhand das Wasser - und damit auch die gute Laune der Einwohner Medevas - vergiftet. Das Ergebnis ist ein Hauen und Stechen, in das der Spieler in Gestalt des kampferfahrenen Joseph eingreifen kann. Der draufgängerische Held, ein so genannter Summoner, musste mit ansehen, wie alle seine Angehörigen niedergemetzeit wurden. Glücklicherweise verfügt er als Summoner über die Fähigkeit, kauzige Kreaturen wie Dämonen oder Golems zu beschwören, was er auf seinem Rachefeldzug nicht selten praktiziert. Im Spielverlauf schließen sich noch weitere Helden dem Summoner an, darunter die reizende Rosalind, die als Novizin eines Magierordens allerdings schon einiges auf dem Kasten hat. Während ihrer Reise durch das riesige Fantasy-Reich muss der Heldentrupp eine Reihe von schweren Kämpfen bestehen, Rätsel lösen und magische Gegenstände ausfindig machen, Die Actionszenen finden in Echtzeit statt. wobei es auf das perfekte Zusammen-



FIESER MÜPP Wie in Nihilistics sehnsüchtig erwartetem Rollenspieltitel Vampire steuern Sie auch in Summoner die Spielfiguren aus der Perspektive der dritten Person.

spiel der Spielfiguren ankommt. Je weiter Joseph und Co. in feindliches Territorium vordringen, desto mehr Erfahrungen sammeln sie, womit Summoner eher dem ausgeklügelten Baldur's Gate als dem actionlastigen Diablo ähnelt. Zudem sind die Landschaften äußerst abwechslungsreich gestaltet.

Grafisch erweist sich der Volition-Titel als durchaus zeitgemäßes Produkt: Von der *Freespace*-Technologie fanden bloß einige Glide- und Direct3D-Befehlszeilen Eingang in den neuen Programmcode, der für brillante Lichteffekte und bewegliche Lichtquellen an den düsteren Schauplätzen sorgt. Zahlreiche Zwischensequenzen auf Basis der Spieltechnik sowie eine kinotaugliche Kamera sollen für Atmosphäre sorgen. Geplant ist ein Mehrspielermodus, der unabhängig von einer Hintergrundgeschichte spaßige Netzwerkpartien verspricht.

Peter Kusenberg



BEREIT ZUM KAMPF GEGEN DAS BÖSE Nicht nur die männlichen Mitglieder der Abenteurertruppe wissen, wo der Hammer hängt.



LIGHT MY FIRE Dynamische Lichtquellen sorgen für wirklichkeitsähnliche Umgebungen, einen glaubwürdigen Schattenwurf sowie überzeugende Effekte wie Feuer und Blitze.



Liebe auf den ersten Biss

te lational and the exemples the efficient in Roles present a center and early the interest of the end of the

■ ENTWICKLER Nihilistic Software 🔳 VERTRIEB Activision 🖿 VORAUSSICHTLICHER ERSCHEINUNGSTERMIN April 2000 🔳 SONSTIGES Revolutionärer Mehrspielermodus

QUICKIE

Basiert Vampire auf elner offiziellen Lizenz?

Ja, Die Maskerade erscheint als Papier-Roi enspiel bei White Wolf . Weitere infos q bl es unter www.white-wolf.com

Welchen Flimen ähneit Vampire?

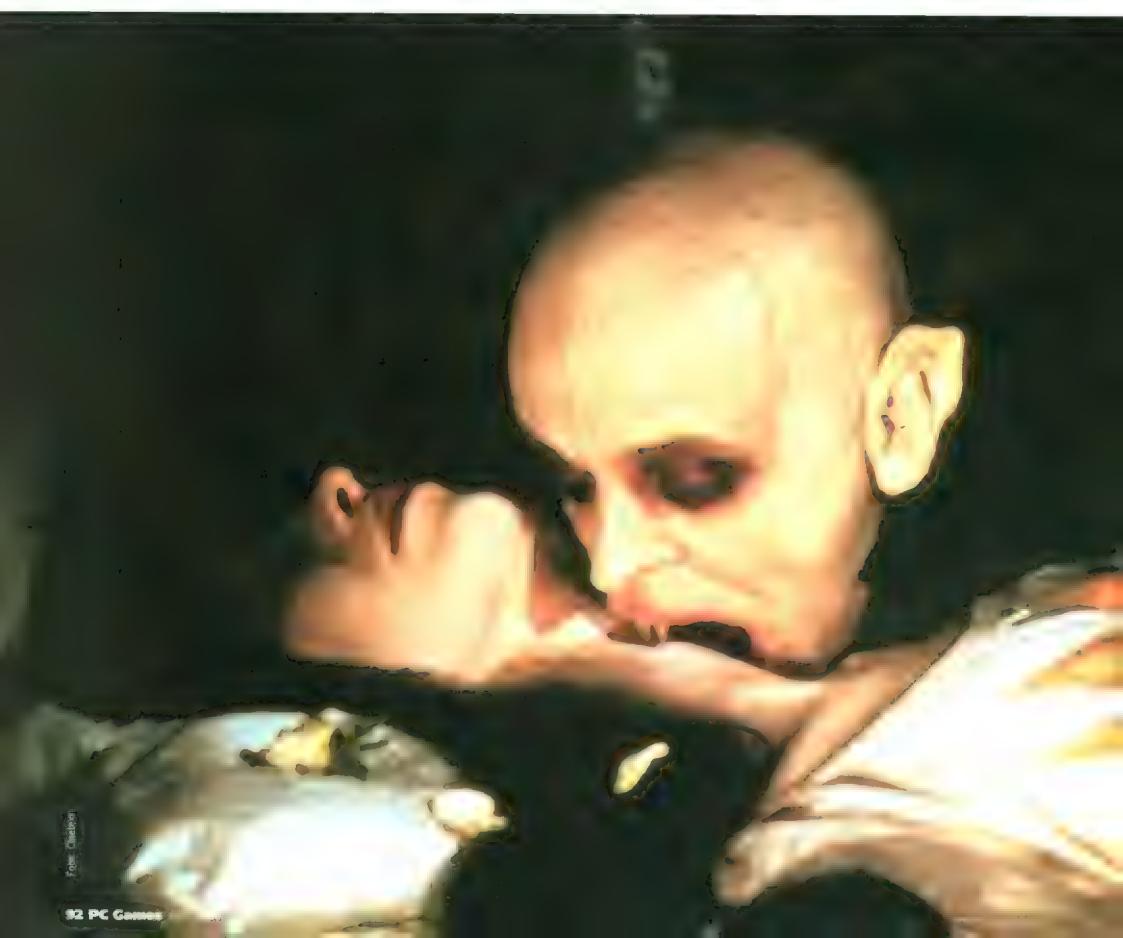
n der erste Hälfte klassischen Dracula-Streifen, in der zweiten gestylten Pop-Produktionen wie Blade

Vampire, die bizarren Herren der Nacht: In Nihilistics Gruselwerk ziehen sie unbeschwert kämpfend durch modrige Keller und durchleben eine Geschichte, die Ultima 9 in Sachen Umfang den Rang ablaufen könnte. Dank einer genialen Mehrspieleridee werden die Beißer außerdem neue Design-Standards setzen.

m Kern ist *Die Maskerade* ein stinknormales Rollenspiel mit Hauptfigur samt wechselnden Begleitern - nur um Längen besser. Das Besondere liegt in seiner Balance, die Könner genau wie blutige Anfänger zwangsläufig süchtig machen muss: Actionlastige Streitereien fordern Bisskraft und Reaktionsvermögen wie im Spaßklassiker Diablo; intelligente Monster von Hochhausformat und besondere Vampirfähigkeiten heben die Kämpfe im Vergleich aber auf eine höhere Ebene - zum Beispiel können Sie andere Figuren per Telepathie in Marionetten verwandeln. Durch seine simple Steuerung und Zugänglichkeit dürfte Vampire auch genrefremde Spieler anlocken und wenngleich es zum Anknabbern schön aussieht, kommen darin keine ruckelnden Bildfolgen vor - nach den Erlebnissen mit Ultima 9 ein wichtiger Punkt. Obendrein entwickelt es dank seiner Hintergrundgeschichte einen Facettenreich-

tum, der bis zum Schluss immer öfter staunen lässt. Kurz: Der Computertanz der Vampire lässt die Minuspunkte aller Mitbewerber beiseite, um sämtliche Vorteile ins Rampenlicht zu rücken. Warum er außerdem verspricht, ein Meilenstein für die Spiele-Entwicklung zu werden, verrät Ihnen unser Extrakasten zum Thema "Storyteller-Modus".

Vorher jedoch zur Story, einer Mixtur aus Highlander und Dracula: Vorurteile sind bekanntermaßen menschlich. Wenn man plötzlich allerdings zur Zielscheibe der eigenen wird, ist das wie ein herber Schlag in die Magengrube. Christof, der mittelalterliche Hauptdarsteller, macht diese Erfahrung, nach-



dem eine ganze Gruppe zweibeiniger Blutsauger von ihm gekostet hat. Zunächst verläuft der Wandel noch unbemerkt, nur Kratzer und Zahnabdrucke lassen Schlimmes ahnen. Dann aber kommt schleichend der berühmte Durst auf, die Lust auf nackte Frauenhälse und pulsierende Venen – richtiggehend ekelhaft. Denn, wie man als Mensch stets vorgebetet bekommen hat: Vampire sind von Grund auf böse. Während Christof diese These jetzt neu zu überdenken hat, steigt er vorsichtig ab in eine fremde Nachtschwärmergesellschaft – von Ihnen dirigiert.

Gottlob muss man nicht die Papierversion des Rollenspiels durchgehechelt haben, um dort Fuß zu fassen; verschiedene Vampirmentoren nehmen einen Kapitel für Kapitel fürsorglich an die Hand und machen die Welt unterm Sternenzelt vertrauter. Darin geistern beispielsweise düstere Clans mitsamt Unterwerfungsplan für die Menschheit umher. Andererseits leben Stämme

■ HERZHAFT

Märchenstunde modern Die erzählerische wie spielerische Freiheit, die durch den Storyteller-Modus in Vampire entsteht, ist bahnbrechend. Alles scheint möglich und erlaubt, eigentlich nichts mehr verboten.



Die Sicherheit

Wer die folgende Fülle an neuen Möglichkeiten fürchtet, kann mit zwei vorgefertigten Mehrspielerstorys harmlos einsteigen - oder sich mit Freunden einfach nur zur sorgenfreien Dämonenjagd verabreden.



Dan Geninio

Wie Goethe können Sie eigene Geschichten schreiben und umsetzen, Inklusive eigener Zwischensequenzen, Dialoge, Rätsel und Hindernisse für die Heldenschar. Im Internet können andere Ihren Roman durchfeben



Das Grundsätzliche

Per Editor dürfen Sie für die Geschichte vorgefertigte Häuser, Straßen, Lichtqueilen, Monster, Mobelstücke und andere Objekte neu arrangieren oder komplett eigene Strukturen aus dem Boden stampfen.



Das Weitere

Noch während des laufenden Spiels dürfen Sie alles manipulieren. Wenn gewünscht, können sogar Mittelalterfiguren zwecks Schockeffekt mit neuzeitlichen Waffen wie dem Flammenwerfer ausstaffiert werden.



Die Details

Die Kontrolle über jede beliebige Figur können Sie auf Wunsch übernehmen – sich etwa als Wirt einer Abenteurerschar anschließen. Ansonsten schweben Sie per Kamera hinter einzelnen Helden her.





WALK ON THE WILD SIDE Nach 900-jährigem Schlummer verschlägt es Christof ins heutige New York – mit all seinen charmanten Eigenheiten wie gezogenen Pumpguns, brennenden Mülltonnen und rappenden Gangstervampiren.

Weil die Engine mehrere Lichtquellen parallel berechnen kann, jagen teuflisch echte Schatten durch die Kulissen.

dort, die Tarnung und Versteckspiel benutzen, einfach um in Ruhe gelassen zu werden; oder hässliche Buckelkreaturen, die zurückgezogen im Wald hausen. Gemeinsam ist allen nur ihre Abhängigkeit von Blutkonserven. Verzichtet nämlich ein Vampir auf das gute Stöffchen, dreht er beizeiten durch und geht selbst engen Freunden an die Gurgel. "Tiere sind wir, um nicht Tiere zu werden" - der Slogan des Spiels blitzt in der unvorhersehbaren Story fortwährend auf und bringt Sie als Titelsauger schnell in die Bredouille: Bei Selbstgeißelung drohen grausame Kurzschlusshandlungen; bitten Sie hingegen zum pausenlosen Aderlass, verliert Cristof alle Skrupel und mutiert zum seelenlosen Blutjunkie.

In den Startkapiteln strampeln Sie deshalb kräftig, um sichere Antworten zu erhalten. Nach welchen Idealen soll sich Ihre Figur richten? Was überhaupt mit der Ewigkeit anfangen? Sinn und Ziel bekommt das zwiespältige Dasein erst, als Christofs heimliche Liebe, eine - ja, ehrlich - sexy Nonne, verschleppt wird. Um die Holde wiederzufinden, begeben Sie sich auf eine Reise durch die mittelalterlichen Städte Prag und Wien. Dann, nach einer 900-jährigen Verschnaufpause, stapfen Sie mit Schrotflinte und MG durch die Straßen der heutigen Metropolen New York und London. Zeitgleich verändern sich natürlich die Ansprechpartner. Wo einem anfänglich bucklige Schmiede begegnen, warten später Computerhacker in trendbewussten Lack- und Lederkostümen, Markiert werden die

Handlungsabschnitte durch Multiple-Choice-Gespräche sowie Zwischensequenzen. Spätestens in denen wird auch offenbar, wie viel Mühe die Entwickler ins Modellieren der Mimiken investiert haben: Beinahe perfekt abgestimmt sind die Lippensynchronität und die menschlichen Bewegungen der Figuren.

Wichtig war Nihilistic, wie oben angedeutet, die leichte Handhabung ihres Programms: Ein Klick, eine Tat – Christof versteht den Inhalt Ihrer Kommandos situationsbezogen. Liegt eine Rüstung am Boden, greift er sie auf.



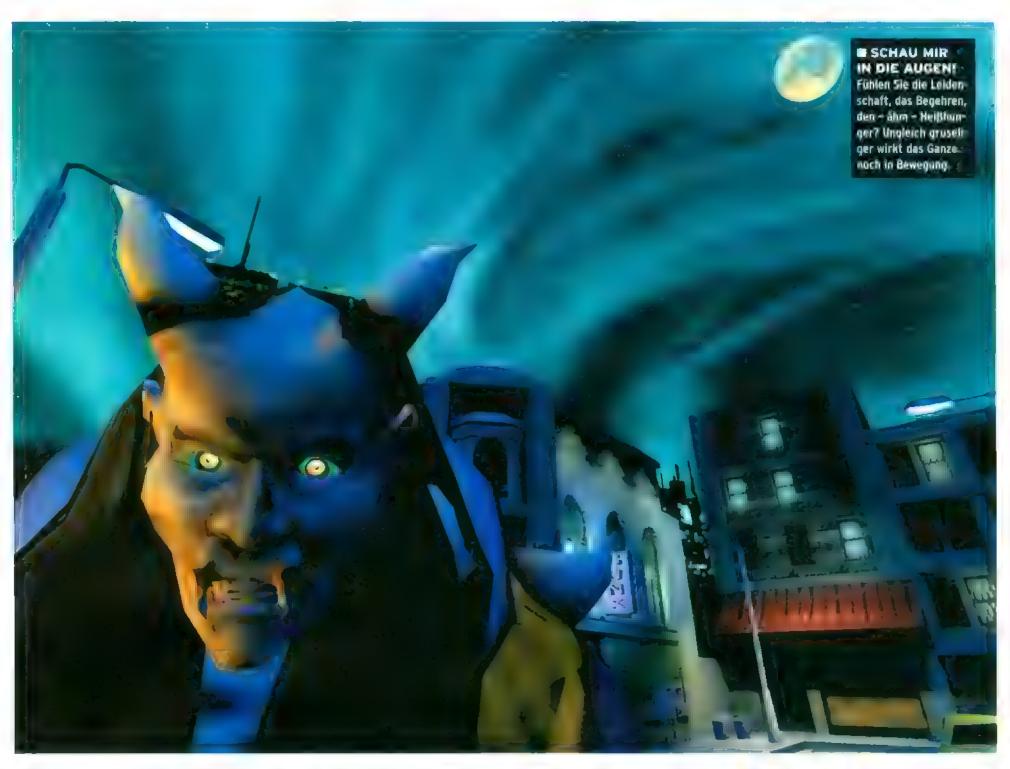
DAS STERNENZELT Ein paar Dosen Bier, den Rollladen runter – dann wird philosophiert.

Findet er eine männlich-markante Waffe beim Händler, steckt er sie ein und blecht dafür. Auge in Auge mit schlecht aufgelegten Nachtkreaturen holt er zum Hieb aus und sobald er einen Freund erblickt, schaltet er um in den Tratschtantenmodus. Das System funktioniert fehlerlos - andererseits bringt das Einfache mit sich, dass Sprungkombinationen und Ausweichmanöver im Action-Adventure-Stil - wie letztens in Ultima 9 - nicht zum Repertoire zählen. Zwei Schlagvarianten existieren. Das muss reichen und das tut es. Mehr Leben kommt dafür durch 65 Vampirdisziplinen ins Getümmel, die ungefähr mit Zaubersprüchen gleichzusetzen und schrittweise erlernbar sind. Als Treib- wie Triebstoff muss Menschenblut herhalten. Nur ein paar Kostproben: Die Vampire können sich unsichtbar machen, sie können Feuerbälle schleudern, Schutzdämonen heraufbeschwören, ihre Reflexe beschleunigen oder eben tumbe Gemüter nach Lust und Laune manipulieren. Um all die Tricks schnell aus dem Ärmel schütteln zu können, dürfen Sie die Funktionstasten passend belegen.

Logischerweise bleiben die Kämpfe durchweg Ihre Hauptbeschäftigung in Vampire – ab und an müssen nebenher kleinere Rätseln gelöst oder Fallen aus-



FINGERUBUNGEN Über Knochenmodelle lässt die Engine Texturen fließen. Enorm lebensechte Bewegungen sind der Lohn. Der große Spezi links etwa wackelt unruhig mit den Greifern.





getrickst werden. Und obwohl die Pfade der Party zeitweise LKW-große Raufbolde kreuzen, wird's nie chaotisch. Ein Plus, das wiederum der Steuerung anzurechnen ist, well sie das Orientieren gleich mit vereinfacht: Die dritte Person ist als Perspektive grundsätzlich eingestellt, allerdings frei um den akti-



DIABOLISCH in engen Kellergewölben müssen Vampire ähnlich viel hacken und schlagen wie Teufelsaustreiber im Blizzard-Titel.

ven Charakter rotierbar. Damit die Kamera Kreise zieht, müssen Sie per
Mauszeiger lediglich sachte den Bildrand berühren. Klicken Sie auf einen
Bodenpunkt, trollt sich Ihr Schattenbild
kommentarlos dorthin. So einfach geht
das. Wenn nützlich, dürfen Sie noch via
ALT-Taste in die Ich-Sicht schalten, etwa um krakelige Hinweise an der Wand
én detail zu studieren.

Einen einzigen Kompromiss geht das Spiel grafisch ein: Die Sichtweite ist nicht überwältigend. Zwar kommt die Nachtwelt insgesamt auf eine beachtliche Große - nur wird sie erst scheibchenweise in den Speicher geladen. Ansonsten demonstriert Nihilistic den Ruckelspezialisten bei Origin, dass Schönheiten nicht stottern müssen, solange sie sauber programmiert sind. Und sogar vom Filmhandwerk scheinen die Amerikaner etwas zu verstehen: Durch geschickte Lichtspiele entstehen in ihrem Vampirreich massenhaft abgrundtief schaurige Orte. Was ist ein schwarzer Raum schon gegen eine Kammer, in der zackige Schattenrisse über die Wände huschen? Eben. Obendrein werden grandiose Vampiranimationen geboten - wie Christofs Mundabwischen nach dem Anzapfen einer knusprigen Bürgerin.



SCHLANGENBESCHWÖRUNG Nicht mal Fakire würden in dieser Situation Ruhe bewahren.

Fast erotisch macht er das. Genauso lebensecht wirken die Städte mit ihren detaillierten Texturen: Enge und verwinkelte Gassenlabyrinthe prägen Prag, Parallelstraßen vorbei an imposanten Wolkenkratzern durchziehen New York. Pferde scharren im Mittelalterlichen, in den modernen Geschäften herrscht sicht- und hörbar reges Treiben. Und über beiden Zeitaltern schiebt sich der Mond durch ein fantastisch leuchtendes Sternenmeer. Die Inszenierung übertrifft manchen Kinofilm.

Zuletzt unter uns: Christof wird teils tagaktiv. Wie die ozonlochgeplagten Australier muss er dabei von Schatten zu Schatten hüpfen – eine von vielen Überraschungen im Spielverlauf.

Daniel Ch. Kreiss

Antike Völker, moderne Technik

Age of Empires mal in 3D: In Praetorians führen Sie Römer, Gal ier und Agypter in nervenaufreibende Schlachten

🖩 ENTWICKLER Pyro Studios 🔳 VERTRIEB Eldos 🔳 VORAUSSICHTLICHER ERSCHEINUNGSTERMIN 1. Quartal 2001 🗎 SONSTIGES Spektakuläre 3D-Perspektiven

OUICIGE

Was sind bitteschön "Praetorians"?

Die Leibwache romischer Ka ser und Feldherren bestand aus Prätorianern in English: Praetorians.

Pyro Studios ... kenn' ich irgendwoher ...

Kein Wunder: Die Spanier haben den Taktikknuller

Mit Praetorians scheinen die Pyro Studios (Commandos) genau das richtig zu machen, wobei alle anderen 3D-Strategiespiele versagt haben: Zumindest müssen Sie sich nicht die Hälfte der Spielzeit mit dem Umherschwenken einer Kamera herumschlagen, die mit jedem Dreh für neue Wo-bin-ich-eigentlich-Konfusion sorgt.



I ngläubiges Staunen seitens des Publikums veranlasst *Comman*dos-Schöpfer Javier Perez während seiner Vorführung zu einer fast entschuldigenden Erklärung: "Wir haben allein mit der Entwicklung der Technologie über 14 Monate zugebracht." Sprach's und ließ die Kamera aus 1.000 Metern "Flughöhe" ruckelfrei Richtung Erde sausen. Sah man vorher noch eine prächtige Toskana-Landschaft samt eines römischen Kastells, so erkennt man allmählich erste Truppen, die mit Angriffstürmen anrücken. Noch ein bisschen näher ran und die Soldaten bekommen Gesichter und auf ihren Schilden sind Wappen erkennbar. Wenn die Bogenschützen ihre Bögen spannen und die Pfeile durch die Luft zischen, wenn die schweren Felsbrocken der Katapulte durch die dicken Mauern krachen, wenn riesige Schiffe mit Verstärkungstruppen anlanden - dann verschwimmen die Grenzen zwischen Monumentalfilm und Strategiespiel.

Aus den drei Völkern - Römer, Gallier, Ägypter - ergeben sich drei Kampagnen, angesiedelt in den jeweiligen Regionen. Die insgesamt 16 Missionen spielen sich ausschließlich auf festem Untergrund ab; Seeschlachten sind nicht vorgesehen. Sie kämpfen auf italienischem Territorium genauso wie auf afrikanischem Sand, etwa wenn es gilt, Fes-

tungen zu erobern und eigene zu verteidigen - oder auch mal einen Zenturio durch gefährliches Gebiet zu begleiten. An Stelle einzelner Soldaten kontrollieren Sie stets komplette Truppen, die mit gerade zwei Mausklicks ausgewählt und zum Ziel geschickt werden. Das ist so einfach, dass jeder Command & Conquer-Routinier intuitiv das "Richtige" tun würde. Anders als in StarCraft oder Command & Conquer 3 müssen Sie die Karte nicht erkunden und dadurch nach und nach freilegen. Sie sind stets über alle Truppenbewegungen informiert und können so Ihre taktischen Entscheidungen treffen. Eine Ausnahme bilden Nachtmissionen, in denen die Sichtweite entsprechend eingeschränkt ist.

Auch wenn in einigen Szenarien zusätzliche Truppenteile per Schiff "nachgeliefert" werden: In fast jeder Mission müssen Sie mit den vorhanden Bataillonen zurechtkommen, weil Sie - anders als in Age of Empires - nicht mal eben ein paar Einheiten "nachproduzieren" können. Erfahrung, Moral, Anführer, die Bodenbeschaffenheit - all diese Aspekte, die den meisten Rundenstrategietiteln Tiefe verleihen, werden hier zu Gunsten der Spielbarkeit und eines temporeichen Ablaufs geopfert. So feuern beispielsweise die Bogenschützen selbstständig weiter, wenn sie auf den Zinnen einer Burgmauer



MIT RUCKSICHT AUF VERLUSTE Fällt einer Ihrer Soldaten, sortiert und formiert sich das verbleibende Bataillon von Grund auf neu - und zwar ohne einen Eingriff des Spielers.



AUS ANDEREM HOLZ Gallische Holzforts sind wesentlich stabiler, als sie aussehen.



GEGLUCKTE LANDUNG Gleich zu Beginn der Mission kommt es zum ersten Schlagabtausch.

postiert wurden. Auch die Entscheidung, welche Formation (Quadrat, Linie, Keil etc.) in welcher Situation am sinnvollsten ist, wird dem Spieler abgenommen. Wenn Sie verschiedene Truppenarten - Schwertkämpfer, Lanzenträger etc. - miteinander "mischen", dann wird die optimale Aufstellung ermittelt. Beispiel: Sie mixen schwach gepanzerte und im Nahkampf unterlegene Bogenschützen mit schwerer Infanterie; sofort wandern die Schützen ins Innere des Pulks, während die "schweren Jungs" sich um die Kameraden tummeln und sie vor Angriffen effektiv schützen. Die Einheiten unterscheiden sich massiv voneinander, die Vor- und Nachteile wollen also sorgfältig abgewogen werden. Jeder eingesteckte Treffer zehrt an der Lebensenergie - um den Willkommens-Pfeilhagel abzufangen, sollte man al-



WIR MACHEN DEN WEG FREI Über Brücken, Balustraden, Tore und Mauern bahnen sich Ihre Truppen einen Weg durch das römische Kastell, das auf einer Landzunge gelegen ist und über eine eigene Bootsanlegestelle verfügt (vorne).

Aus Fehlern anderer gelernt:
Praetorians sieht brillant aus, ist kinderleicht zu bedienen und läuft in 1A-Qualität auf gängigen PCs.

so stark gepanzerte Soldaten an vorderster Front postleren.

Die Orientierungslosigkeit, die üblicherweise bei der Steuerung von 3D-Strategiespielen entsteht, gibt es im Fall von *Praetorians* schlichtweg nicht: Zum einen ist jede Karte so typisch angelegt, dass man sich problemlos nach Wäldern, Küsten oder Festungen richten kann. Zum anderen wird durch die isometrische Darstellung nichts verdeckt, so dass Sie sich das Rotieren der Ansicht

zur Not auch komplett sparen können. Zwischenruf aus dem Publikum: "Auf welchem Rechner läuft das denn?" – "Pentium III 500 mit Riva-TNT-2-Karte" Problematisch? Nein, denn wenn das Spiel Anfang nächsten Jahres rauskommt, werden solche Geräte längst als etablierter Standard gelten. Selbst epische Schlachten mit Hunderten von Teilnehmern sollen dann ruckelfrei dargestellt werden können.

Petra Maueroder



AUF SAND GEBAUT Jeder Pharao wäre stolz auf so einen prächtigen Tempel. Auf den Mauern verschanzen sich häufig Bogenschützen.



HAUSHOGH ÜBERLEGEN Warum mühselig das Tor einrennen, wenn man sich auch bequem via Angriffsturm Zugang verschaffen kann? Im Hintergrund rückt bereits Verstärkung an.





10 Jahre Theo Kranz Versand

26 Juliuspromenade 11 97070 Wurzburg

nur Laden - kein Versand Bryckstrasse 42-44 Im Bruckcenter 44135 Dortmund

97070 Würzburg

Juliuspromenade 17 Ean-Messe 1997 in Numberg

and or purpose

Stephen King's F 13 (PC) 39,95

44,95 PM

44,95 DM

44,95 DM

Sec.	-		

Gamepad Gravis	39,95 DM
MS SideW. Pad (GamePert)	
MS SideWinder Pro (USB)	
Dominator JT 272 (SVR) Saitek Cyberg 3D USB	59,95 DM 109,95 DM
MS SideWinder Standard	49,95 DM
Lenkrad TM Formula Force GT	338,85 DM
SideWinder Precision Racing	139,95 DM
MS IntelliMouse Explorer	104,95 DM
Alpha Centauri ,	n.n.b. 19,95 OM
Alpha Centauri	19,95 OM
Commendes Mission Game Power	19,95 OM 19,85 OM
Commendes Mission Game Power Gengsters Mechwarrior 3	19,95 DM 19,95 DM 29,95 DM 19,95 DM
Commundes Mission Game Power Gengaters Mechwarrior 3 The Nomed Soul Play the Games Vol.2	19,95 OM 19,95 OM 19,95 DM 19,95 DM 19,95 DM 19,95 DM 19,95 DM
Braveheart Commendes Mission Game Power Gengsters Mechwarrior 3 The Nomed Soul Play the Games Vol.2 Prince of Persio Rückkehr nach Kondor	19,95 OM 19,85 OM 19,95 DM 19,95 DM 19,95 DM 19,95 DM 24,95 OM 24,95 OM
Game Power Gengaters The Normal Soul Play the Games Vol.2 Prince of Persie	19,95 DM 19,95 DM 19,95 DM 19,95 DM 19,95 DM 24,95 DM 24,95 DM 24,95 DM 24,95 DM

March Bellemann



	Gabriel Knight 3 (PC) 66,95
7	
2	CABRIEL KNIGHT3 Bott der Verdenmelon, Auszu

Abomination	79,95 DM
After Dark - Screensaver (JC)	9,95 DM
Age of Empire GOLO	69,95 DM







Swat 3

Airline Tycoon +	Add	On -	SP		24,95	DM
Amerzone- Dunki	es Vi	erm ä	1000	A B	74,95	BM

Anno 1602-Orig. Zusatz CD(M) A.1602-Namen d. Königs (M)	
pac = 45°	

Armored Fist 3.8 74,95 DM

Asterix & Obelix gegen Cilsur	79,95	DM
Baldur's Gate - Pack (M) ,.,,,	48,85	DAA
Rosu Jally 7 - Spielecommung	54.95	DM

Bugs Bunny auf Zeitreiss	9001214F	
Bundosligo Stora 2000 .	n e of names of the	89,95 DM





		SEPTIMES.		
Caesar - Bo	ld Edition	 	39,95	DM

Civilization:	Call To	Power	 84,95	DM

-				
Commandos:	Auftr. d.	Ehre(M)	 64,95	DM

Conflict: Freespace-Battlepack .	44,95	OM
Creatures Abenteuer	34,95	DM



Age of Wonders (PC) 74,95

Dianey A Bug's Life LEdition

Disn. Kreatives Zeichenstudio

Disney Simba Hot Shot Bisney Torzen - Druckstudio .

Bisney Time & Pumbose (K)



OSF Welt Fuesball-Manager 64,95 DM



Shadowman 59,95

Unreal **Tournament**

49,95

Cordent Sic United Acos Senioses Version Control of Colors of the Control of the Colors of the Color

Kostenloses Velsondinogozin



StarCraft

34,95

Lands of

Lore 3

29,95

Die Völker 24,95 DM

Diablo



Tomb Raider 2 **Director's Cut** 19,95

Turok 2

19,95

Panzer

Dragoon 9,95



Drakan (dt. oder engl.)

Grand

Theft Auto

19,95

Riven

die Völker

39,95

ehne Abbildung:

Myst 19,95

Nice 2 + Tune Up 34,95

- Myst 2 19,95

Persia 3D

Gorky 17

39,95

Imperium Galactica 2 (PC) 69,95

Dark Omen Classic (A)



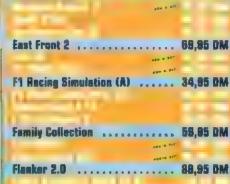
.... 34,95 DM

Dark Projekt Prem.Collection ... 39,95 DM

patricks 51°

Descent	3 -	Mercenary	(M)	3/	1,85	DI
	н			patraces of	-	ı

Avalon Hill's	Diplomacy	******	64,95 DM
	March 1	150	

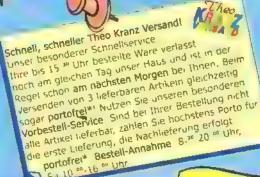












Seven Kingdoms If 39,95 Shadow Company 39,95 Sim City 2000 (Jewelcase) 14,95 Unreal (dt., Jewelcase) . . . 19,95 **Forsaken** X-Beyond the Frontier ... 39,95 9,95

10 Jahre Theo Kranz Versand

Janes F/A 18 (PC) 74,95 FRANK FÜNTERFEN

PC COmm

PC Games Collection Vol.1 (K) ... 49,95 BM

Final

Fantasy VIII (PC) 89,95

GP 508	78,85 DM
Grand Theft Auto-London (M)	34,95 DM
Grim Facdange - Classic, Sute Zeiten - Schl. Zeiten 2	
Holf-Life dt, Game of Year (A)	58,95 DM
Hazerd	

Heroes of Might and Mayic III .. 69,95 DM



mala . maia	00,00 00
Mugo 8 - Wild River Hugo 7 - Jungle Cames	
Indep. War S.Ed.: Defiance	48,85 DR
Invictus - Schatten d.Ol	84,85 DR
Killer Leap (Y.A.R.G)	
Korn + Schwarter	



APE BUmm



	B-
FI World	L-7774.
Grand Prix (PC) 89,95	- Indian
ares - Collection (IC)	31

		i													F		=
nga - Loco .	i														74	1,95	DM
ago - Schack ago Creator		٠	٠	*	٠	٠	٠	٠	4	٠	٠	٠	٠	٠	84	1,95	DM
afta chesta.																	



Soldier of	
Fortune (dt)	
(PC) 74,95	

A LANGE OF THE PARTY OF THE PAR	(PC) /9,95
	DIAMETER STATE
NA.	
er of ne (dt) 74.95	
14,73	89,85 OM

48,85 DM

EGO Friends	 	89,95 01

Machines (A)(SVR)	
Microsoft Fußbail Int. 2000	54,95 DM
Migist & Magis VII	74,85 DM
Need For Speed: Brenn.Asph.	
No Feer-Downhill Mount. Bilc	<tba></tba>
The Named Stud	84,85 DM



Panz (PC)	

Ren Trainer 3 (SAT 1)

THE STATE OF	(PC) 79,95
T. Carlo	
Panzer Elite (PC) 64,95	19 T/A
(PC) 04,75	PORTOFACIL
Official Formula One R	ncing 84,95 DM

Nox

DUTCOST	72,03	UNA
Papyrus - Ser Fluch des Seth Peep	54,95 84,95	
Phoenix	59,85	DM
Pluy the Games-Volume 1 (K)	58,55	OM
Playmobil - Alex Bauerahof Playmobil - Hype Time Queet	54,95 79,95	
Racing Simulation 2		
Reilroad Tycoon-2nd Cent.(M) Reinbow Six-Eagle Watch (M)	34,95 29,95	DM
Ruinbow Six - Royun Speer	69,95	DM

A	
Rayman Gold - Cassique (A)	44,95 BM
Republic	74,95 PM
Boline Country Tycons	49 95 DM

Ì	Roller Coaster Tycooa	49,85 DI 59,85 DI
	The last terms of the last ter	
	Seven Kingdoms - SP(SVR) Shanghei 2nd Dynasty	39,85 D
	Sid Meier's Alien Crossfire	34,95 D

Die Siedler II Bold Edition-Cl ... 34,95 BM Times W WGS To

Ultima

Ascension

(PC) 74,95

Htime

Majesty (PC) 64,95

MESON ST BROWN	70h,
orton	1
7 5 in SA 1.0	5
feiert Sie mit: Bestellungen	mil

Artikeln, die mit gekennzeichnet sind, schicken wir jetzt Ab sofort können Sie auch per bezahlen, hier sparen Sie die Nachnahmegebühri

Mes	siah
(PC)	79,95

(PC) 79,95	POBTOTACI	
Silver - SP Bim City 3000 (Win 9: Bim City 3000 - Missi	51	84,95 DM
The state of the s		

NAME AND POST OF THE PARTY OF	4,	7,1	Ħ	
South Park		84,8	5 2M	
استاب است		ال المال		
Spirit of Speed 1937 Sprechunder Schachweitmeiste	··	58,8 44,9	5 DM 5 DM	
24 A 10-14 25 4		1	1	
Star Trok: Star Floot Command		69.5	5 DM	

Star Wars Breids \$4,95 DM



	4	4		
-			the	
_	OF			
(P	C)_	5	9,95	

64,95 BM

	59,95	Ambie		
Stor Ware	Ep.1: Mogi	e e.Mythes	44,95	BM
Star Wars	Gungon: No	see Welt	64,95	DM

Star Wars - Rogue Squadren Cl 49,95 DM
Starsiage
panistr
Supreme Snowhourding 78,85 DM System Shock 2 78,85 DM

Earth 2150

THE RESIDENCE



Torment 64,95



Tomb	Raider	2 D.C	- Prem.Col	19,95	OM

	Tomb	Raider	2	D.C	Prem.Cel	 18,95	QM
a	1						



Käfer	Total	Di
Käfer (PC)	59,95	

TOTAL	(PC) 79,95
7 5	
100	N. YEL
0	(H)
Kilder Tedal	SUPFRRIKE
Käfer Total (PC) 59,95	SUPERBIKE)
	PORTOTOL
Tonic Trouble	69,95 DM

Ser Trainer 2 49,95 DR	4
Trophy Bass 3D	A
Ultima Online Second Age 74,85 DA	W

	digital half	
Unter schwarzer Flagge .	84,95 DM	

DATE	SCHWEITER LINGS		ľ
USAF	- United States Air Force	79,25	01



Conflict Freespace 2 (PC) 64,95

Half-Life dt. Op. Force (PC) 39,95
- Page
A PAR

Die Völker - Zuentz CD	24,85 DM
Well Street Traider - From. Call.	34,85 DM
Warksmor 40K: Rites of War	79,85 PM

	editore)	40	
Wild Metal Country (SVR)		74,95	DM
Worms - Full Wormsga(K)(

		7		100									
Y2K Advanture	,		ı			ŧ	8		*	٠	54	,95	BM



24 Stunden (PC) 64,95



DM Porto Ausland 18, DM Erscheinungstermine öhne Gewährdrigen Preises bei "portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie bühr an <TBA> noch nicht bekannt

Das Testsystem im Überblick

Auf dieser Seite erfahren Sie, welche Maßstäbe wir bei der Bewertung der Spiele anlegen.

Objektive, kritische Kaufberatung das dürfen Sie von PC Games erwarten. Auf dieser Seite erfahren Sie, welche Maßstäbe wir anlegen.

mmerhin 80 Mark legt man heutzutage im Durchschnitt auf den Ladentisch. Anstatt auf glitzernde Verpackungen, hochglanzpolierte Bildschirmfotos oder markige Werbesprüche hereinzufallen, vertrauen PC-Games-Leser auf das fundierte Urteil
des eingespielten Teams von Europas
melstgekauftem und meistgelesenem
PC-Spiele-Magazin. Während Sie in
Meinungskästen die persönliche Einschätzung des jeweiligen Testers
nachlesen können, entscheidet über
die Spielspaß-Wertung die gesamte
Redaktion in oftmals hitzigen Konfe-

renzen. Der klare Vorteil: Persönliche Abneigungen und Vorlieben eines Einzelnen beeinflussen nicht die PC-Games-Wertung.

Langzeitmotivation, Grafik, Sound, Einsteigerfreundlichkeit, Spieltiefe – all das fließt in die Wertung ein. Folgende Faktoren beeinflussen die Wertung hingegen nicht:

- Der Verkaufspreis
- Die Hardware-Voraussetzungen

Aber: Spiele, die selbst auf PCs mit bestmöglicher Ausstattung nicht zufriedenstellend laufen, werden abgewertet. Ein flüssiger Spielablauf sollte also zumindest auf einem High-End-System gewährleistet sein.



PC-Games-Techniker Marcus Esposito erläutert in dieser Abteilung, wie Sie mehr Geschwindigkeit aus dem besprochenen Spiel herauskitzeln.



Ein Ampelsystem verrät Ihnen auf den ersten Blick, welche Geschwindigkeit das Programm auf Ihrem PC an den Tag legt.



Wie entwickelt sich der Spielspaß im Laufe mehrerer Stunden? Verspricht das Programm wochenlanges Vergnügen oder ist der Spaß schon nach ein paar Stunden vorbei? Der Motivationskurve können Sie entnehmen, wie schnell man in ein Spiel "reinkommt" (Einsteigerfreundlichkeit), welche Probleme auftreten können und ab wann ihre gute Laune gefährdet ist.



Außergewöhnlich guten und/oder innovativen Spielen, bei denen Sie unabhängig von Ihren Genre-Vorlieben zugreifen können, verleihen wir den seltenen und daher begehrten PCGames-Award.







ECHTE BOSHEIT.

TERROR. GEFAHR. ADRENALIN DURCHSTROMT DEINEN CYBORG-KORPER. WILLKOMMEN IN DER ZUKUNFT















Gerade noch die Kurve gekriegt

Gigantische Städte mit gigantischen Verkehrsproblemen – das verlangt nach wahren "Verkehrsgiganten". Sind Sie einer?

FAKTEN

■ ENTW CKLER JoWood ■ VERTR EB Infogrames ■ PREIS Ca. DM 80,-

ERSCHE NUNGSTERMIN Bereits erschienen 📕 USK Ohne Altersbeschrankung

AUF EINEN BLICK

- 1 Kampagne
- 2 Spielmod
- 3 Schwierigkeits-
- 5 Fahrzeugtypen
- 🔳 15 Miss onen
- 26 Fahrzeuge ■ 30 Endlos-Einze
- 750 Gebäudetypen
- 6.292 Grafikdateien (ohne Videos)
- 🔳 Bis zu 40.000 Bür ger pro Stadt

"Was ist spannend an der Simulation des öffentlichen Verkehrs in Städten?" - gleich der erste Satz des Handbuch-Vorworts greift jene ketzerische Frage auf, die sich wohl jeder stellt, dem der Verkehrsgigant in Anzeigen und Vorschauberichten aufgefallen ist. Und jetzt stehen Sie da im Laden, halten die Packung In Händen und werden von Selbstzweifeln förmlich zerrissen: Soll Ich? Soll ich nicht? Soll ich? Schon mal vorab: Die Macher von Erfolgstiteln wle Der Industrie-Gigant oder Die Völker haben erneut bewiesen, dass Aufbauspiele Ihre große Stärke sind.

ine schier endlose Blechlawine qualt sich tagtäglich aus den Vororten in die City unserer 30.000-Einwohner-Metropole. Als ob die Nadeiöhr-Brücken über den Fluss, die verwinkelten Gässchen und die verstopften Kreuzungen der Hauptverkehrsstraßen noch nicht reichen würden, hat kürzlich auch noch ein neues Einkaufszentrum samt Multiplex-Kino er-

öffnet, was die Situation kaum entschärfen dürfte. Klare Sache: Ein funktionierendes Bus- und Bahnsystem muss her. Jetzt sind Sie als Unternehmer oder Verkehrsbeauftragter gefragt - sorgen Sie dafür, dass die Stadt wieder lebenswert wird und die Bewohner gerne bereit sind. das Auto in der Garage zu lassen. Bei der Gelegenheit können Sie den Kollegen bei den bundesdeutschen Verkehrsverbünden auch mal vorführen. wie man trotz modernster Fahrzeuge und freundlichem Personal unterm Strich immer noch bombig verdient.

Auch wenn man es auf den ersten Blick vermuten könnte: Der Verkehrsgigant ist kein SimCity 3000. Während Sie im letztgenannten Spiel eine Stadt von Grund auf am Reißbrett entwerfen, existiert sie hier bereits. Beim Verkehrsgiganten geht es wirklich einzig und allein um den öffentlichen Personennahverkehr. Sie beobachten die Verkehrsströme und finden heraus, welche Gebäude am häufigsten angesteuert werden. Darauf

basierend richten Sie dann Bus-, Straßen- und S-Bahnlinien ein, bauen Haltestellen, kaufen Straßenbahnen und Busse und weisen sie den Strecken zu. Im Idealfall führt dies zu spürbar entlasteten Straßen, gut frequentierten Routen und einem stetig anwachsenden Kontostand.

Bis zu 40,000 Bürger wohnen in jeder Metropole, die sich zu Fuβ, per Auto oder mit öffentlichen Verkehrsmitteln durch die Straßen bewegen und natürlich nur zu einem Teil dargestellt werden können. Simuliert und berechnet wird aber jeder einzelne. Um Ihnen einen groben Eindruck zu vermitteln: In einer mittleren Stadt mit 20.000 Einwohnern sind mindestens 200 Passanten und über 1.000 Autos gleichzeitig unterwegs - nicht willkürlich kreuz und quer durcheinander, sondern sehr gezielt von der Wohnung zur Arbeit oder in die Schule und wieder nach Hause. Damit die Stadt richtig funktioniert, werkelt im Hintergrund eine ausgesprochen komplexe Simulation, die es je nach Einstellung

mehr oder weniger genau nimmt. Doch selbst das so genannte "Realmodell" vereinfacht die Rahmenbedingungen zu Gunsten des Spielspaßes, damit der Verkehrsgigant auch für Normalspieler durchschaubar bleibt. Die Situation in den Städten bleibt immer gleich keine Geburten, keine Todesfälle, keine Um- und Wegzüge. Ein Schüler bleibt also zeitlebends ein Schüler, so tragisch das auch für den Betroffenen sein mag. Jedes Gebäude innerhalb der Stadt gehört einer von fünf Kategorien an: Wohnen, Arbeiten (Fabriken, Büros etc.), Einkaufen, Lernen oder Freizelt (hierzu gehören Stadien, Theater, Museen, aber auch Kirchen). Wenn Sie nun einzelne Schulen, Kathedralen, Kinos oder Bürokomplexe anklicken, werden alle Wohnhäuser rot gekennzeichnet, deren Bewohner diese "Zielgebäude" ansteuern. Das funktioniert auch umgekehrt: Wohnhaus anklicken, schon werden die dazugehörigen Schulen und Arbeitsplätze markiert. Dadurch bekommen Sie einen ganz guten Überblick, wer wo arbeitet oder sich erholt. Im Idealfall stammen beispielsweise die Besucher eines Kaufhauses aus ein und demselben Viertel; vor allem bei Schulen oder Stadien verteilen sie sich über die gesamte Stadt. Wer da einen möglichst großen Teil der Meute einsammeln und zum Ziel bringen will, kommt mit einer einzigen Verkehrsverbindung keinesfalls zu Rande.

Damit die Bürger von Ihrem Transportangebot Gebrauch machen, sind
eine Reihe von Voraussetzungen zu
erfüllen: Zunächst mal muss die Linie
bekannt sein, was sich mit Werbung
oder etwas Geduld bewerkstelligen
lässt. Eine Haltestelle mit Wartehäuschen sollte sich in Laufnähe befinden,
das Ziel muss sich in akzeptabler Geschwindigkeit erreichen lassen (also



LINIENTREU Nicht weniger als 14 Bus-, S- und Straßenbahn-Linien durchziehen dieses Städtchen. Die überwiegend grün hinterlegten "Smileys" verraten uns, dass die Fahrgäste mit unserem Service zufrieden sind.

bloß keine zu komplizierten Umwege), man sollte tunlichst nicht öfter als drei Mal umsteigen müssen, die Wartezeit hat sich in Grenzen zu halten und natürlich schadet es nichts, wenn es sich um gepflegte Fahrzeuge samt freundlicher Fahrer handelt. Regelmäßige Wartungsarbeiten und anständige Bezahlung wirken hier wahre Wunder. Da die Fahrzeuge jedoch Jahr für Jahr nur minimal altern, ist der Aspekt des Reparierens nebensächlich noch dazu, wo man dies automatisieren kann.

Auf der Verkehrsgigant-CD-ROM befinden sich 45 Städte samt ihrer zu lösenden Probleme, verteilt auf 15 Kampagnen-Missionen und 30 EinzelSchüler bleiben ihr Leben lang Schüler — so tragisch das auch für den Einzelnen sein mag.

karten. Wie schnell Sie die letzte Kampagnen-Karte anspielen können. hängt von Ihren Erfolgen ab: Je mehr Vorgaben Sie erfüllen, umso mehr Karten werden freigeschaltet (maximal drei). Keine Stadt gleicht dabei der anderen: Manche Regionen sind durch ausgedehnte Flüsse und Grünflächen geprägt, andere bestehen größtenteils aus hässlichen Hochhaus-Siedlungen - was wiederum den Verkehrsplaner freut, weil er sehr viele Kunden auf einen Schlag abholen kann. Der Albtraum jedes Profitgeiers sind ausgedehnte Vororte mit Einfamilienhäusern, wo der Bus alle paar Meter halten muss - kein Wunder, dass sich die Fahrten ewig hinziehen. Manche Stadtviertel werden erst nach und nach freigeschaltet, so dass Sie sich beispielsweise erst in einem stark eingeschränkten Raum bewähren müssen.



DIE NEUE S-BAHN-KLASSE S-Bahn-Haltestellen haben einen größeren Einzugsbereich und bedienen deshalb die umliegenden Bushaltestellen gleich mit.



DAS IST IA EINFACH Die Simulation "erahnt", wo Sie die Linie verlegen wollen, und macht meist passende Vorschläge.

www.pcgames.de April 2000 PC Games 105

Wie kann ich herausfinden, welche Ziele häufig angesteuert werden?

Durch Ausblenden bestimmter Gebäudetypen (Arbeiten, Einkaufen, Erholen etc.) finden Sie blitzschnell Zielgebäude wie Kaufhäuser, Stadien oder Schulen.



Woher stammen beispielsweise die Besucher dieses Einkaufszentrums?

Einfach anklicken, schon werden die entsprechenden Wohnhäuser rot gekennzeichnet.





Woher weiß ich, wo sich eine Linie lohnt?

Überall dort, wo sich viele Bewohner tummeln.

Beispiele (siehe Stadtplan): Arbeitsplatz (A) Freizeit (F)

Kaufhaus (K) Schule (S)

Wie richte ich eine Linie ein?

Startpunkt wählen und Mausklick für Mausklick die Etappen der Linie abklappern, bis man wieder am Ausgangspunkt angelangt ist.





In welchem Abstand sollten die Wartehäuschen errichtet werden?

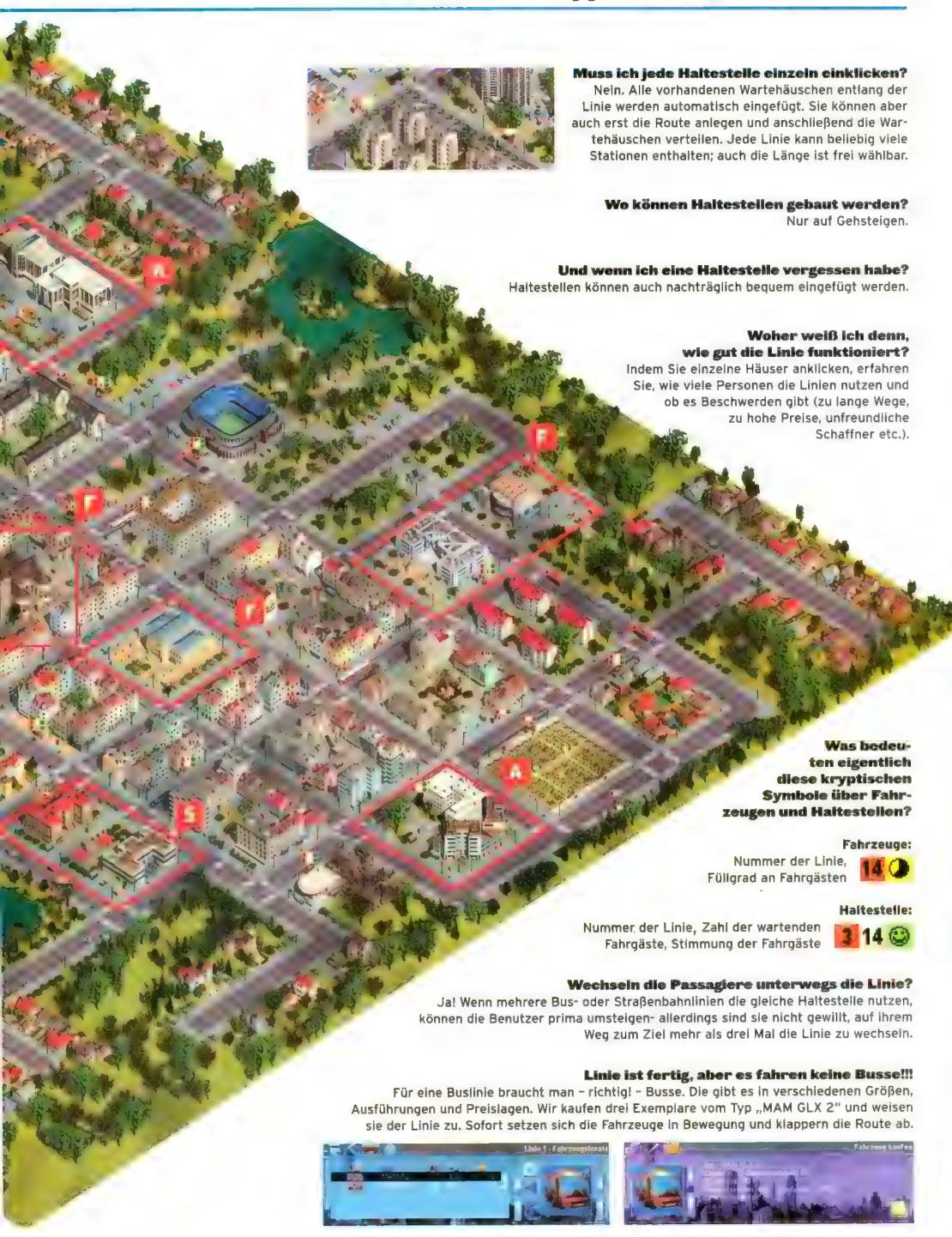
Der Einzugsbereich der Station wird vor dem endgültigen Platzieren eingeblendet. Meist erreichen Sie auf diese Weise Häuser beiderseits der angrenzenden Straße.

Hm, schlichter Laternenpfahl oder beheiztes Luxushäuschen?

Je komfortabler der Unterschlupf, desto größer der Zuspruch und desto längere Wartezeiten nehmen die Passagiere in Kauf.



Der Verkehrsgigant SPIEL DES MONATS





MICROSOFTS OFFICE Über 300 Menschen arbeiten im grün marklerten Büroturm. Die rötilch eingefärbten Gebäude signalisieren die Wohnungen der Arbeitnehmer. Eine Haltestelle am Hochhaus würde auch das Stadion mit bedienen.

Bereits beim bloßen Überfliegen der Städte versteht man schnell, warum in jeder einzelnen Karte mehr als 20 Mann-Tage Arbeit stecken: Bis hin zu Telefonhäuschen, Lampen, Parkbänken, Brunnen, Plätzen und Bäumen wurde jedes Objekt von Hand gesetzt, was den Ortschaften einen individuellen Look verpasst. Zusätzlich zu den umhertuckernden Autos, LKWs und Bussen und den geschäftigen Passanten sind auch einzelne Anlagen animiert – wie etwa die Wellen im Becken des Freibades. Drei Zoomstufen und drei Auflösungen sorgen für

Übersicht. Weil die Karte leider nicht gedreht werden kann, bleiben Ihnen Einblicke in manche Straßenzüge verwehrt. Will man ein Wartehäuschen bauen, tut man gut daran, verdeckende Gebäude einfach auszublenden. Ebenfalls extrem nützlich: die Zeitrafferfunktion. Per Plus- und Minustaste verlangsamen Sie die Spielgeschwindigkeit stufenlos – damit lassen sich auch die Anlaufzeiten einer Linie beguem überbrücken. Mit bis zu drei Kamerafenstern behalten Sie obendrein einzelne Busse oder Haltestellen stets im Blickfeld.

Bis zu drei Gomputergegner schnappen Ihnen mit Kampfpreisen und Komfortbussen die zahlungskräftige Kundschaft weg.



RECHTS VOR LINKS Busse und Bahnen bleiben vor Staus nicht verschont.

Eine möglichst große Flächendeckung, ein Firmenwert von zehn Millionen, 40% aller Schüler befördern, 20% der Hausfrauen zum Shopping transportieren – das sind einige der Spielziele, auf die es ankommt und die Sie innerhalb eines vorgegebenen Zeitrahmens (Beispiel: zehn Jahre) erreichen sollen. Ausschließlich in den Einzelszenarien sind zusätzlich bis zu drei Computergegner damit beschäftigt, Ihnen mit konkurrierenden Fuhrunternehmen das Leben etwas schwerer zu machen. Einen Verdrängungswettbewerb müssen Sie nicht befürchten - in hektische Klickerei artet das Spiel nie aus. Gerade auf den Hauptstrecken sind genügend Fahrgäste für alle da; zudem steigen die Passagiere munter zwischen den Linien verschiedener Betreiber um. Lediglich in schwierigeren Missionen, bei denen es um jeden einzelnen zahlenden Kunden geht, muss man schon mal an der Preis-



SGROLL-WAHNSINN Die 800x600-Auflösung zeigt einen viel zu kleinen Kartenausschnitt.



HOCH HINAUS Niemand residiert in diesen Wohnsilos wirklich gerne, doch für Verkehrsunternehmer ist dies natürlich der Idealfall: Viele Menschen auf vergleichsweise wenig Raum.



MEISTERWERKE In einigen Städten wurden bekannte Sehenswürdigkeiten (hier der Kölner Dom) untergebracht.

INDY IST DIE BESSERE







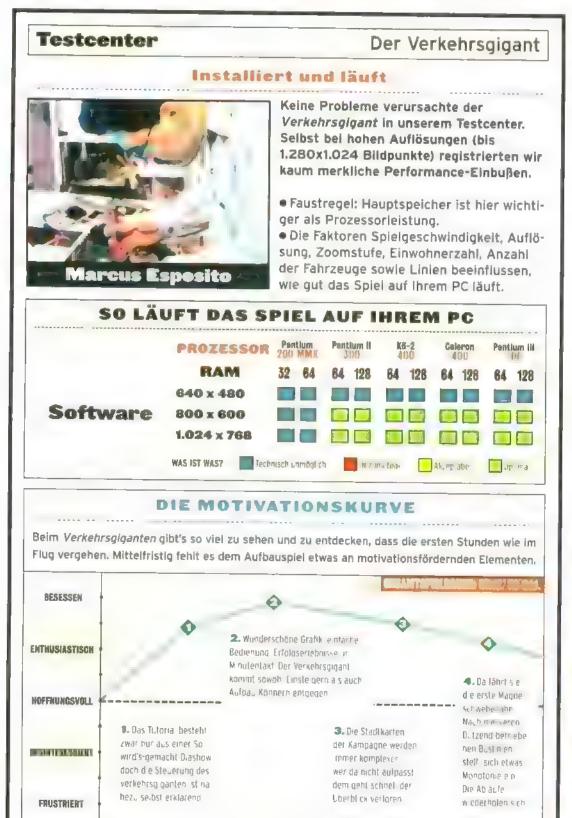


indy.lucasarts.com • www.thq.de





STARTSCHUSS Vor jeder Mission werden Sie über Ihre Aufgabe aufgeklärt. In diesem Fall sollen Sie unter anderem 30% der Bevölkerung zu den Freizeiteinrichtungen transportieren.



16

20

24

28

32

36

40

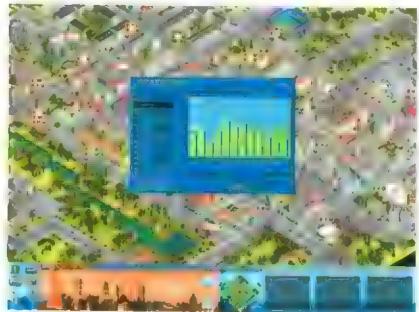


SUNDHAFT TEUER Die pfeilschnellen und komfortablen Magnetschwebebahnen rechnen sich nur auf stark frequentierten Strecken.

Bereits in einer mittleren Stadt residieren bis zu 20.000 Einwohner. Hunderte von Passanten und Autos sind gleichzeitig unterwegs.

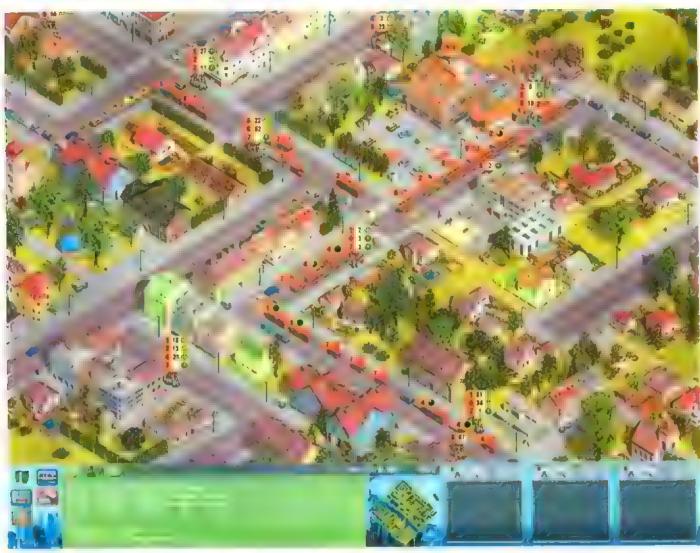
schraube drehen. Freilich zahlt kein Mensch mehr für das Ticket als unbedingt nötig, doch die voreingestellten Tarife funktionieren in 99% aller Fälle prächtig. Etwas undurchsichtig ist in diesem Zusammenhang das Preiszonenmodell; zwar kann man die Anzahl der Zonen und die Aufpreise einstellen, doch weder werden die Zonen angezeigt noch hat man Anhaltspunkte für die Preisgestaltung.

In den Einzelszenarien ist der Schwierigkeitsgrad in drei Stufen wählbar; je größer die Karte (klein, mittel, groβ), desto vertrackter das Aushecken der besten Routen. Außerdem wählen Sie zwischen zwei Spielmodi: Als Unternehmer kommt's allein auf Firmenwert und Flächendeckung an, als Verkehrsbeauftragter muss zusätzlich die Stadt weitestgehend von der Geißel "Auto" befreit werden. In der Praxis ist die Vorgehensweise aber weitgehend identisch: Herausfinden, welche Einwohnerströme wohin fließen, und mit entsprechenden Linien dagegensteuern. Da trifft es sich gut, dass mit zunehmender Spieldauer eine immer größere Auswahl an Fahrzeugen zur Auswahl steht; so werden immer komfortablere Busse und Straßenbahnen "erfunden", die beispiels-



PROFITGEIER Welche Linie wirft die höchste Rendite ab? In Diagrammen können Sie die Entwicklung Ihrer Firma mitverfolgen.

SPIELZEIT IN STD



SELBST GEMACHTE STAUS Und das passiert, wenn man zu viele Busse auf einer Linie einsetzt: Zwar geht der Autoverkehr spürbar zurück, doch unsere eigenen Linienfahrzeuge verstopfen die Kreuzungen.

weise mehr Fahrgäste aufnehmen können. Bei beiden Verkehrsmitteln nutzen Sie das vorhandene Straßennetz (für Straßenbahnen müssen Sie natürlich Schienen verlegen), allerdings heißt es bei Staus; "Nichts geht mehr!" - da nützt dem Trambahnschaffer auch noch so heftiges Klingelgeläute nichts. Permanent freie Bahn haben lediglich S-Bahnen oder Magnetschwebebahnen, auf die Fortgeschrittene mit entsprechendem Kleingeld zurückgreifen können. Nachteil: Die Schienen brauchen

Das Höchste der Gefühle: Magnetschwebebahnen sind nur mit prall gefülltem Geldsäckel finanzierbar.



Streckenweise brillant von einem Giganten erwarte ich aber mehr.

Petra Maueröder

Ganz ehrlich: Ich hab' schon abwechslungsreichere Aufbauspiele gespielt - Anno 1602, Rollercoaster Tycoon oder Pharao beispielsweise Hin und wieder ein neues Bus-Modell ist da schon das Einzige, womit mich der Verkehrsgigant zwischendurch überrascht. Und dennoch habe ich mich mit Feuereifer auf jede neue Stadt gestürzt und Stunde um Stunde damit zugebracht – auch deshalb, weil man jeder Karte anmerkt, wie viel Liebe zum Detail da drin steckt. Es macht halt einfach einen Riesenspaß, lukrative Routen auszutüfteln, den Trubel in den Städten zu beobachten und sich wie ein kleines Kind zu freuen, sobald eine Linie die ersten Gewinne einfährt und die Haltestellen vor Beförderungswilligen nur so überquellen. Was den Machern besonders gut gelungen ist: Die Spielgrafik liefert bereits beim bloßen Beobachten wichtige Anhaltspunkte, alles Weitere erfahrt man durch Anklicken von Gebäuden. Tja, fehlen eigentlich nur noch die angekündigten U-Bahnen und Werbemöglichkeiten auf Bussen und Bahnen - vielleicht bietet die Mission-CD den Spieldesignern die Möglichkeit, sich noch mat über diese beiden Features Gedanken zu machen, die leider auf der Strecke geblieben sind

Platz. Gebäude können zwar prinzipiell abgerissen werden, so richtig Sinn macht das aber nicht. Zum einen kostet beispielsweise der Abriss einer Schule locker über elf Millionen, zum anderen kann es passieren, dass die dazugehörigen Familien - so sie denn keine andere Schule finden - umgehend die Stadt verlassen. Die Folge: leer stehende Wohnungen. Wer also unbedingt Bahntrassen verlegen möchte, soilte darauf achten, dass er tunlichst nur Grünflächen und brachliegendes Gelände erwischt.

Geplant waren sie eigentlich, in der Endversion fehlen sie - warum keine U-Bahnen? Beim ausführlichen Testen hat die JoWood-Crew bemerkt, dass ein unterirdisches Tunnelsystem spielerisch wenig hergibt, weil sich dadurch alle oberirdischen



Es ist alles halb so kompliziert, wie's aussieht.

Florian Stangl

Alles so schön bunt hier? Lassen Sie sich nicht von den vielen Nummern und Symbolen verwirren – dank der eingängigen Bedienung finden Sie sich ganz schnell in der Welt des Verkehrsgiganten zurecht. Spielspaßkillender Kleinkram wie das Einstellen von An- und Abfahrtszeiten bleibt Ihnen gottlob erspart. Kleine Einschränkung: die Hänge- und Magnetschwebebahnen. So cool die Teile auch aussehen, so verflixt knifflig sind sie zu bauen. Da fallen ganze Wohnkomplexe der Abrissbirne zum Opfer und das alles nur, um einigermaßen sinnvolle Trassen verlegen zu können. Alles außer Bus und Straßenbahn kommt einem ganz schön teuer zu stehen, so dass sich sicherlich die meisten Verkehrsgiganten auf jene beiden Transportmittel beschränken. Was auch reicht, denn bereits in mittleren Städten muss man schon sehr diszipliniert vorgehen, um bei 30 Linien mit weit über 100 Fahrzeugen den Überblick zu behalten. Da stößt dann auch die an sich gut geloste Steuerung an ihre Grenzen. Ein Extralob gibt's von mir für die aufwendige Modelle.senbahn-Grafik.

Verkehrsprobleme umgehen lassen reiche Verkehrsgiganten, die sich die U-Bahn hätten leisten können, wären durch diese Vorzüge nur noch reicher geworden. Unerfüllt bleibt auch der Wunsch nach einem Karteneditor. Den schon jetzt sehr benutzerfreundlichen Editor hat JoWood zwar ursprünglich beilegen wollen. Doch damit eine Stadt bespielbar wird, reicht es nicht, einfach großzügig Gebäude auf eine Fläche zu verteilen - da ist viel korrigierende Handarbeit vonnöten. Außerdem will man sich das eine oder andere Schmankeri ja auch noch für die unvermeidliche Zusatz-CD aufsparen ...

Petra Maueröder



TESTURTELL Der Verkehrsgigant **IM VERGLEICH** GRAFIK n den natür ich wirkenden Städten tobt das Leben. Die Alternativen kurz vorgestellt. ■ Vorkohrsgigant Bayen & zugucken: Das kurzweilige Befriedigend Modellbahn-Prinzip wird gekonnt in A itngerå ische Sirenen Straßenbahngebimmel. die Innenstädte verlagert. ☐ Ind.-Gigant Gold **STEUERUNG** Auch von JoWood: Komplexes Spedi-Wenn man weiß wie's funktioniert sehr einfach tions-Aufbauspier. 51mCity 3000 MEHRSPIELER Befriedigend Der Stadte-Simulator lasziniert nach im Netzwerk agieren bis zu vier Giganten parakei. wie vor Millionen ■ Rollercoaster T. Das Achterbahn-Vergnügen der unbegrenzten Mogrichkeiten ■Transp. Tycoon Reich werden mit dem Transport von Gutern und Personen

BENÖTIGT EMPFOHLEN Pentium 233 MMX Pentium II 400 32 MB RAM 64 MB RAM 4xCD-ROM 8xCD-ROM HD: 150 MB HD: 240 MB GRAFIK SOUND ✓ Software EAX (SBLive!) ■ 3Dfx/Glide # Aureal 3D M Direct 3D Dolby Surround Cpen GL **MEHRSPIELER** Max male Anzahl an Spielern Internet -Einzei-PC 1 Netzwerk 4 Anzahl der Spieler pro CD COs pro Packung STEUERUNG Force-Feedback

www.pcgames.de



OLE SCHLACHT) UM DIE KRONE

as Königreich Keanor braucht einen Helden: Marodierende Truppen durchstreifen das einst friedliche Land voller Magie und Mythen. Die verängstigten Bewohner verlassen das Königreich. Der Palast liegt in Schutt und Asche, die Königsgarde versteckt sich feige. Keiner stellt sich der Gefahr.

einer? Doch: Der verlorene Königssohn. Übernehmen Sie dessen Rolle und holen Sie sich die Krone zurück!

ühren Sie eins von drei Völkern zum Sieg: Asiaten, Europäer oder Araber.



- 25 spannende Missionen
- Veränderliche Wetterverhältnisse wie Schnee, Regen und Stürme machen den Truppen zu schaffen
- Faszinierende Mischung aus Echtzeit-Strategie und Rollenspiel
- Truppen werden durch Kampferfahrung immer schlagkräftiger
- Bis zu 8 Spieler gleichzeitig im LAN oder Internet
- Liebevoll detaillierte Landschaften und Einheiten
- Leistungsfähiger Karteneditor für eigene Szenarien (inkl. Scriptsprache für eigene Ereignisse!)







Kleinkrieg der Sterne

Operation Sandkasten ist angelaufen: In ihrer dritten Auflage heben die kleinen Plastik-Rambos ab ins All.

■ ENTW CKLER 3DO 🔳 VERTRIEB Ubi Soft 📦 PREIS Ca. DM 80,- 🛅 ERSCHEINUNGSTERMIN Bereits erhältlich 🔳 JSK Ab 12 Jahren

AUF EINEN BLICK

- 3 Armeen
- 3 Splelmodi
- **3** Tonnen Plastik
- 3 Stunden Spaß

Nach ein paar

haufen gerne

wieder ein-

schmelzen.

Stunden möchte

man den Plastik-

3. Spiel der Serie



FEUER FREI! Im Kampfmodus wird rückhaltlos rundum geschossen: Wer schmilzt, scheidet aus. Zumindest ein bisschen mehr Finesse ist Im Feldzug gefragt.

Zwergsoldaten aus billigem Fernost-Plastik gehören seit Jahrzehnten zum Kinderzimmer wie der Plüschteddy. Ob pädagogisch sinnvoll oder nicht - die Lizenz ist Gold wert.

is ein knallbuntes UFO im Vor-A gartendschungel bruchlandet, schwant der grünen Armee unter Anführer Sarge zu Recht nichts Gutes: Mikroaußerirdische wollen mit Hilfe der braunen Soldaten die Herrschaft im Spielzeuguniversum an sich reißen. Keine Frage, das muss verhin-

zerfäusten, Mörsern, Flammen- sowie Granatenwerfern bis zum Schmelzpunkt. Bei Gelegenheit wird das Schlachtzentrum dann in den Weltraum verlegt, wo Kampfroboter und futuristische Panzer warten. Obwohl Army Men von der Handhabung her an C&C erinnert, ähnelt die taktische Konfrontation im Kern einem Commandos ohne Tiefgang: Man lässt einzelne Mannen umherschleichen, sprengt am Ende aber doch alles simpel über den Haufen, Im Notfall können Sie seltene Spezialwaffen wie die himmlisch-menschliche Fliegenklatsche aktivieren.

Spaß für eine überschaubare Zeitspanne bietet das durch drei

Army Men 2



Der Army widerfährt das grausamste Spielzeugschicksal: Sie wird uninteressant. Daniel Ch. Kreiss

Anstatt das Kind in Mann und Frau aufzuwecken, verpassen ihm die Plastiksoldaten Überdosen Valium. Fazit: Ziel verfehlt. Die ersten Grabenkriege gegen Ameisen und patrouillierende Chemieklumpen mögen zwar relativ spaßig sein, doch die Spannung verfliegt schneller, als ein Wehrdienstleistender prosten kann. Über die unattraktive Grafik will ich mich gar nicht auslassen - was viel mehr stört, ist die fehlende Spielbalance: Sarge zum Beispiel, jene Kämpferglorifizierung in Person, ist dermaßen stark, dass er sein Fußvolk lässig als Kanonenfutter vorschicken kann, um dann im Alleingang zu siegen. Dass darin strategischer Nährwert steckt, kann mir keiner erzählen.

Spielmodi: den Feldzug samt Story, den offenen Kampf ohne Story sowie den Mehrspielermodus, der zumindest für Partys trefflich geeignet ist.

Daniel Ch. Kreiss



WUSTENSTURM So nett animiert sieht man die Plastikzwerge selten.

dert werden. Wenig später beschießen sich die Heere zwischen Grashalmen, Sandkästen und Picknickdecken mit Pan-



INDEPENDENCE DAY Kaum ist das UFO im Vorgartendschungel gelandet, geht von ihm die Invasion der bösartigen Toy-Aliens aus.

Army Men in Space IM VERGLEICH GRAFIK Ausreichend BENÖTIGT EMPFOHLEN Die Alternativen kurz vorgestellt. Krude 2D-Sicht Zwerge schwer zu unterscheiden, Pentium 90 Pentium 166 **■ Commandes** 16 MB RAM MAR BM SE 4xCD-ROM Bis heute ungeschlagen Die atmo-4xCD-ROM SOUND......Ausreichend sphärischste aller Söldnerstorys HD: 260 MB HD: 575 MB Ster e Geräusche die man kaum wahrn mmt Shadow Company 11/99 GRAFIK SOUND Unterschätzt: Am Markt ging das tol-STEUERUNG ✓ Software ★ EAX (SBLive!) le Taktikprogramm unter, Genrestandard, leicht eriernbar ¥ 3Dfx/Glide 🗶 Aureal 3D ₩ Direct 3D Lego Rook Raiders 3/2000 Doiby Surround Ambitioniert: Die Lego-Männer sind Open Gu MEHRSPIELER trotz Kinderoptik erwachsen. Mit Freunden te it man sein Spielzeug gerne. MEHRSPIELER MArmy Men in Space 4200 Maximale Anzahl an Spielern Allenfalis für den kleinen Spielhun-Einzei-PC 1 Netzwerk 4 Internet 4 ger zwischendurch. Kein ernsthafter Anzah der Spieler pro CD Ersatz fur die Referenzen, CDs pro Packung1 Dasselbe in älter Am Spielprinzip STEUERUNG hat sich kein Deut geändert Force-Feedback





















Kap. 1) Vor der sportlichen Betätigung grundsätzlich Aufwärmübungen durchführen

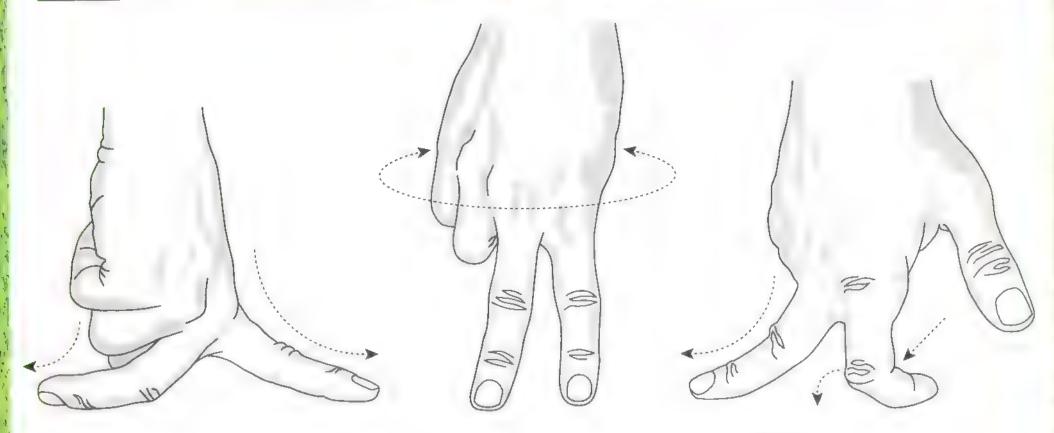


Fig. 1)
Der Fingerspagat.

Der Zeigefinger wird nach vorne, der Mittelfinger zuruckgedehnt. Drucken Sie jetzt die gesamte Hand herunter, bis der Fingerspagat einen 180-Grad-Winkel zeigt. 12-mal pro Finger, drei Wiederholungen.

Fig. 2)
Der Handrückenschwung.

Stellen Sie Zeige- und Mittelfinger auf einen festen Untergrund. Die Finger bleiben in dieser Position stehen. Drehen Sie den Handrucken von rechts nach links und zuruck.

12-mal, drei Wiederholungen.

Fig. 3)
Die Fingerbeuge.

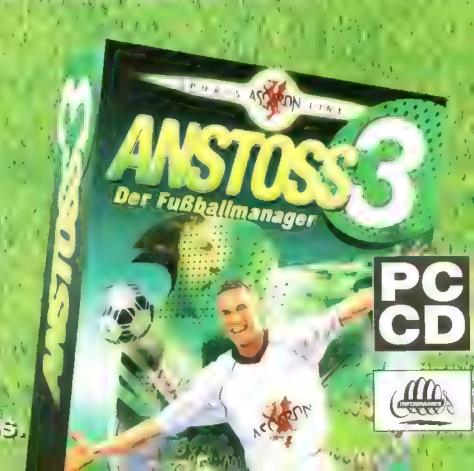
Spreizen Sie den Mittelfinger so weit wie moglich ab, sodass Mittel- und Zeigefinger einen 90-Grad-Winkel ergeben. Beugen Sie den Zeigefinger vor. 12-mal wippen, drei Wiederholungen.

ar pasta klanas 3/3000 han the Bald kantan kanu.

Für ANSTOSS 3 zu werben ist eigentlich überilüssig, ihr kennt den beliebtesten Fubballmanager ja en. Nurden ausJur soviel: eure 15.000 Einsendungen wurden ausgewertet und berücksichtigt. Des bedeuter 30Fubballmotion vom Feinsten. Alsol Deinnen,
strecken, beugen – die nächste Zeit wird hart jür
eure Finger.

AND TOBS O. De habt like was the wolldet.

Jeizi im Handel! Fang an, Du hast Anstoss.





Der fliegende Wolfsburger

Nicht nur für Käfer-Fans: Abwechslungsreiches Raserspiel im knallbunten Look der 60er-Jahre.

■ ENTWICKLER Xpiral 🔳 VERTRIEB Infogrames 🔳 PREIS Ca. DM 90,- 🔳 ERSCHEINUNGSFERMIN Bereits erschienen 🔎 JSK Ohne Altersbeschränkung

AUF EINEN BLICK

- 45 Autos
- 5 Wettbewerbe Mehr als 25
- Strecken Mehrspieler-Rennen an einem PC möglich
- Replay-Funktion

Er läuft und läuft und läuft. Das Wolfsburger Krabbeltier ist der Star in Infogrames' Hatz um Punkte, Plätze und Rundenrekorde. Mit unkomplizierter Steuerung und spektakulärer Streckenführung tritt Käfer Total in die Fußstapfen von Bleifuß und Konsorten.

w er am heimischen Rechner kräftig aufs Gas treten will, muss sich entweder in komplizierte Fahrsimulationen einarbeiten oder gleich mit dem Kauf einer Spielkonsole liebäugeln. Gelungene Fun-Rennspiele für den PC waren - gerade in den letzten Monaten - eher dünn gesät. Abhilfe kommt jetzt vom Programmierteam Xpiral aus dem sonnigen Spanien. Wie



ALLES IM DRIFT In den Off-Road-Arenen nehmen Sie Spitzkehren im Powerslide.

der Name schon vermuten lässt, dreht sich in Käfer Total alles um das heckgetriebene Erfolgsauto von Volkswagen und dessen Verwandtschaft. So stehen unter anderem auch der Porsche 356, der VW Bully und das Kar-



STAUGEFAHR An engen Stellen kommen sich die Kontrahenten oft gefährlich nahe.

mann Ghia Coupé für Sie im Fuhrpark bereit.

In fünf verschiedenen Disziplinen treten Sie gegen eine Schar von Computergegnern oder menschliche Kontrahenten an. Die interessanteste

Blumen, Benzin und breite Reifen. Käfer Total ist das vielleicht abwechslungsreichste Rennspiel der letzten Monate.



Spielart ist der Meisterschaftsmodus. Hier geht jeder Wettbewerb über vier verschiedene Klassen, vom Anfänger bis zum Profirennen. Für jeden gewonnenen Lauf heimsen Sie begehrte Prestigepunkte ein. Diese Universalwährung können Sie einsetzen, um sich auf dem Gebrauchtwagenmarkt mit leistungsfähigeren Gefährten einzudecken.

Um sich an die Spitze aller Klassen vorzuarbeiten, braucht der erfolgreiche Käferfahrer jedoch mehr als einen teuren Wagen. Vor allem Vielseitigkeit ist gefragt, da die Disziplinen unterschiedlicher nicht sein könnten. Neben klassischen Rundkursrennen erwarten Sie auch exotischere Herausforderungen wie der Weitsprung über eine Betonschanze oder Baja-Buggy-Rennen über schneeweiße Sandstrände.

Das wohl ungewöhnlichste Rennerlebnis aber bietet zweifellos die Monster-Truck-Liga. Hier tasten Sie sich unter Zeitdruck in wahrhaft monströsen Käferumbauten durch einen engen Hinderniskurs.

Neben schicker Grafik und groovigem 60er-Jahre-Soundtrack bietet



MILLIMETERARBEIT Die gigantisch bereiften Monster-Trucks durch Hinderniskurse zu lenken, gehört zu den kniffligsten Aufgaben.



MAD MAXCHEN Die Rundkursrennen auf Asphalt erinnern an den Klassiker Bleifuß. Nur die stärksten Wagen haben eine Siegchance.



GAAAAS! Dank hochgezüchteter Motoren samt Nitroeinspritzung erreichen Sie beim Weitsprung mit diesem umgebauten Porsche 356 ungeahnte Geschwindigkeiten.

Käfer Total ein hervorragendes Fahrgefühl, das Sie stets die unterschiedlichen Charakteristika der verschiedenen Vehikel spüren lässt. In Kombination mit den unterschiedlichen Stra-Benbelägen wie Asphalt, Sand oder Schotter ergeben sich so in jedem Wettbewerb völlig andere Fahrbedingungen. Für zusätzliche Motivation sorgen die wieselflinken Computergegner, die selbst vor fiesen Remplern nicht zurückschrecken. Nach jedem Rennen präsentiert Ihnen das Spiel eine Wiederholung der Ereignisse aus der Perspektive einer TV-Kamera. Besonders talentierte Fahrer können durch Abschließen aller Disziplinen versteckte Bonusautos freispielen, darunter den Käfer-Nachfolger New Beetle. Mehrspielerpartien werden entweder im Netzwerk oder am selben Rechner auf geteiltem Bildschirm ausgetragen. Mit einem rudimentären Editor passen Sie die Multiplayer-Ligen Ihren eigenen Vorlieben an.

Sascha Gliss



Freude am Fahren: Käfer **Total bringt** frischen Wind ins Rennspielgenre.

Sascha Gliss

cater iota

Pentium II 300

64 MB RAM

12xCD-ROM

HD: 300 MB

SOUND

★ Aureal 3D.

EAX (SBLive!)

■ Dolby Surround

Selten hat mir ein Rennspiel auf dem PC so viel Spaß gemacht wie dieses. Käfer Total verbreitet gute Laune pur. Die Wahl der Fahrzeuge ist ein kleiner Geniestreich der Entwickler. Wohl kaum ein anderes Auto genießt eine ähnlich große Sympathie wie die Wolfsburger Knutschkugel. Auf der technischen Seite gibt es auch nichts zu meckern Die Steuerung ist präzise und erlaubt nach kurzer Eingewöhnung gefühlvolle Drifts und oräzise Überholmanöver. Für Abwechslung am Lenkrad ist ebenfalls gesorgt; Die fünf verschiedenen Fahrdisziplinen unterscheiden sich stark voneinander und die cleveren Gegner heizen Ihnen gerade in den letzten Rennen mächtig ein



als der langweilige Vorgänger

Force-Feedback

Schlicht und schauerlich

Die Rückkehr des legendären Grafen erweist sich in der Adventure-Variante als ausgesprochen blutarm.

FAKTEN -

■ ENTWICKLER Microids 🔳 VERTRIEB Havas Interactive 📕 PREIS Ca. DM 80,- 🔳 ERSCHE N. NGSTERMIN Bereits erschienen 📕 USK Ab 16 Jahren

AUF EINEN BLICK

- 360-Grad-Panorama-Ansicht
- Hunderte düstere Schauprätze
- Sieben Charaktere
- Basiert auf dem Romankiass ker von Bram Stoker

Trotz guter Vi-

deosequenzen und

düsterer Schau-

plätze will bei

Dracula Resur-

rection einfach

Gruselstimmung

keine rechte



GUTER RAT Im Wirtshaus der Stadt ist eigentlich nie was los. Nur ein einsamer Trinker steht dem Spieler mit Tipps und Hinweisen gelegentlich zur Seite.

Dracula Resurrection stammt vom selben Entwicklerteam, das uns erst vor wenigen Monaten mit dem optisch reizvollen, inhaltlich aber eher hohlen Adventure Amerzone beglückte. Damit diesmal eventuelle Schwächen in der Story von vornherein ausgeschlossen sind, stürzte man sich für das aktuelle Werk direkt auf einen Klassiker der Weltliteratur: Dracula von Bram Stoker.

ie Geschichte von Dracula Resurrection setzt sieben Jahre nach den Ereignissen ein, die im Roman und in mittlerweile unzähligen Filmen geschildert werden. Eines Tages bemerkt Vampirjäger Jonathan Harker

entsetzt, dass seine Frau Mina sich offensichtlich noch immer unter dem Einfluss des unheimlichen Grafen befindet. Die Besessene hat sich heimlich auf die Reise nach Transsylvanien gemacht, da der Unhold wohl doch nicht so tot ist, wie es anfangs schien. In der Rolle des unerschrockenen Helden machen Sie sich auf den Weg, Ihre Liebste aus den Fängen des blutdurstigen Bösewichts zu retten.

Dracula Resurrection präsentiert sich als klassisches Adventure im Stilvon Myst, Riven oder eben auch Amerzone: Sie klicken sich durch verschiedene vorgerenderte Schauplätze, in denen Sie per 360-Grad-

GRAFIK



Dracula Resurrection bietet konventionelle Abenteuerkost ohne Überraschungen. Andreas Sauerland

Es wird wohl kein Zufall sein, dass der Graf in Dracula Resurrection aussieht wie eine abgehalfterte Mischung aus Iggy Pop und Marityn Manson. So alt, wie der Bösewicht in der Havas-Umsetzung wirkt, erscheint auch das Spielkonzept, Konventionelle Rätsel im "Finde-Schlüssel-und-stecke-ihn-ins-Schloss"-Still hölzerne Dialoge und eine Story, die erst nach Stunden einigermaßen in Gang kommt - die Vampirgeschichte scheitert in praktisch allen Punkten, die für ein gelungenes Adventure relevant sind. Hinzu kommt, dass die Jagg auf den wiederbelebten Blutsauger recht kurz ausgefallen ist: Selbst Anfänger dürften mit Dracula Resurrection kaum länger als zwei oder drei Abende beschäftigt sein

Rundumblick Gegenstände untersuchen, manipulieren oder aufnehmen können. Besonders wichtige Ereignisse oder Dialoge mit den Bewohnern Transsylvaniens (von denen Sie im Laufe der Handlung genau sieben näher kennen lernen) werden von kurzen Zwischensequenzen begleitet. Während die Spielgrafik eher mäßig ist, sind die zahlreichen Filmszenen von beachtlicher Qualität - was das Spiel aber trotzdem nicht davor rettet, in Mittelmäßigkeit zu versinken: Zu konventionell sind die Rätsel, zu hölzern die auftretenden Figuren, als dass Dracula Resurrection ernsthaft fesseln könnte.

Andreas Sauerland



VORSICHT, ABGRUND Wie Sie über diese kaputte Brücke kommen, ist eines der vielen 08/15-Rätsel, die es zu lösen gilt.

TESTURTEIL IM VERGLEICH Die Alternativen kurz vorgestellt. X-Files: The Game 1/96 Moulder and Scally geben auch virtuell ein sehr gutes Bild ab Amerzone Ein französischer Com cikünstier entwarf diesen muden Myst-Klon

Faust Konfuses Adventure um die Wah Zwischen Fimmel und Hörle

Atlantis 2 3/2000 Esoterisch angehauchte Riven Kopie Für Birkenstock-Träger

Die Rückkehr des ehemaligen Meistervampirs enttäuscht durch 08/15 Rätsel und eine öde Story

SOUND Befriedigend Gruselgedude, aus der Grabbelkiste. STEUERUNG Komplett mit der Maus zu spielen MEHRSPIELER Keine Wertung möglich Kein Mehrspielermodus vorhanden

BENÖTIGT EMPFOHLEN Befriedigend Gute Zwischensequenzer laber ode Spielgraf k Pent um 166 Pentium 200 32 MR RAM 64 MB RAM 4xCD ROM BXCD-ROM HD 3 MB HD: 10 MB GRAFIK SOUND ✓ Software # EAX (SB, well) ★ 3D x C de ★ Aureal 3D ★ Direct 3D ■ Dolby Surround ■ Open GL MEHRSPIELER

Dracula Resurrection

Maximale Anzahi an Spielern Einzel PC 1 Netzwerk - Internet -CDs pro Packung 2

STEVERUNG Force Feedback





Jagged Alliance 2 29,99

LÄDEN

adenpreise können abweichen! Handleranfragen willkommen! Fragen Sie nach unserem Handler -

Partnerschaftsmodell!

10178 Berlin

LE Games Mitte Poststr 12 – 030-24721741

10319 Berlin JE Games Lichtenberg EKZ Am Tierpark 030/51097820

12053 Berlin JE Games Neukolln Jonasstr 36 – 030/6222011

12161 Berlin Bundesa lee 85 - 030/85989222

12277 Berlin JE Games Marienfelde Buckower Chaussee 100 - 030/72325248

13435 Berlin Eichhorster Weg 80 030 40300777

13507 Berlin JE Games Tegel Buddestr 18 - 030/4330332

13629 Berlin E Games Siemensstadt Semensdamm 43 44 - 030 38304723

14612 Falkensee E Games Falkensee Spandauer Str 188b - 03322/239954

19322 Wittenberge Am Stern 1 - 03877/404977

21335 Lüneburg Heil genge ststr 26 04131 735386

34117 Kassel

63667 Nidda Am Wehr 6 06043/950915

64283 Darmstadt

64625 Bensheim Schinkengasse 4 - 06251 581564

66482 Zweibrücken Netzwerksprele im Laden Maxstr 4 – 06332/905170

66953 Pirmasens Bahnhofstr 11 - 06331/92941

67227 Frankenthal Rheinstr 13 - 06233/667478

70372 Stg-Cannstatt Marktstr 47 - 0711 550 595 50

71032 Böblingen

72070 Tubingen Metzgergasse 1 07071 21847

76829 Landau indelbrunnstr 34 - 06341/930570

78647 Trossingen S.S. Computerweit Dr. Kar. Hohner Str. 8 07425.33840

79098 Freiburg Eisenbahnstr 47 – 0761 292 69 50

87435 Kempten n der Brandstatt 6 0831 17762

87700 Memmingen Maximilanstr 21 083317497799

88131 Lindau Kolpingstr 3 08382/1255

89073 Ulm Hafengasse **23** – 0731 921 64 97

90762 Furth Ludwig-Erhard Str 1 - 0911/7418811

92224 Amberg Erzherzog-Karl-Str 6 – 09621/48760

95615 Marktredwitz Leopoidstr 52 09231 667650 nur solange Vorrat reicht! Crusaders of M&M

Bestell-

adresse

für

Osterreich

Game It!

A-6691 Jungholz

Tel. 05676/8372

Preise x 7,5 = OSch

entrine lets in "git he tunknev lo risktev life çaxî, rillin in "willing I niw erhort ritunelij ait testin hitz

Dre große Schlacht je 19 99

igged Alliance 2

1. 1X 4 ×

E WAY WE

ing - - -

Unsere Bestelladresse für Deutschland:

0180/522 5300

Telefax 0831 57 51 555 ③ Internet http://www.gameit.com @ email: info@gameit.com

PC CD ROM

, et 35,6 d c

4 5 4

- - 1 1 26

PARTE MATTER GAS

Catan - die erste Insel 69 99

C W M 1

Game It! D-87488 Betzigau

BA 2000

C&C 3 dt. oder e. C&C 3 Firestorm RTL Skiepringen

Final Fantasy 8* lugsim's siehe Sonderfeld

Call Ya Inkl: Handy 4 Trans Astroli Philips Savy 149, Sagem MC 938 199, Sagem MC 938 229, Keine Versandkostenti, Solele können mitbestell

werden

mr i i 39 99 Qunkle Bedrohung eines Mythos Sudden Strike" engt "

1 dw

Star Trek

of ce Quest Swat 3

Rugials

System Shock 2 Thandor

LEA Manager 2000'

X Wing Alliance

FLUGSIMULATION

ste Zubehor" anfordern leem" PSX Emulator 69 99 etzwerkhundle

ogitech Wingman

Microsoft Sidewinder

41 .12

force Feedback 199 99

END I THE TO MEET

Saitek Dashboard 49 99 Pad P 2000 Freestyle Pad P750 69 39 Cyborg 3D Digital Pad

SP550 (Stick & Pad) Cyborg 3D Digital Stick89 9 - Cyborg 2000 59 39 X-36 Flightstick 189 99 + Schubkontrolle R100 Wheel 89 99 R4 Racing Wheel 1.999

R4 Force Feedb Wheel229 99 Game Mouse 1 Game Mouse 2 USB Hub



Dracula Resurrection 69,99

GRANDens

GP World 64,99



74,99

Saitek PC Dash 49,99

Geheimtip des Monats Game Gallery 2*44,99

Jprising Anstoll 2, Forsaken Castrol Honda Superbike, Turok Rent-A-Hero Heroes of Might & Magic 2, Jack Nicklaus 5, Johnn Herbert Vermeer F/A 18 Hornet 4 und Judge Dredd Pinbail

Losungshefte ab DM 9 99 zi, Software ab DM 6 99

noch mehr Auswichl tagesaktuelle News bequem bestellen!

Links ohne Ende

Game iti-Hotlines Konsolen-Spiele **#190 / 873 268 24** PC-Spiele: #190 / 673 268 2 **Computer** 190 / 882 419 3 Internet

190 / 882 418 84 malich von 8-24 Mil 3,63 DM / Mil

Versandkosten

Nachnahme: Vorkasse/Scheck: 4,99 49 99 Wersandkostenfrei: ab180

Sie suchen ein Spiel? - Wir haben alle! + PC, Playstation, Dreamcast, N64

lm Sechseck gesprungen

Was hat Rising Sun mit Bundeswehrkeksen gemein? Beide sind staubtrocken und nur für Randgruppen genießbar.

FAKTEN #

🔳 ENTWICKLER Talonsoft 📕 VERTRIEB Take 2 🔳 PREIS Ca. DM 80,- 🔲 ERSCHEINUNGSTERM N Bereits erschlenen 🗎 USK Ab 12 Jahren

AUF EINEN BLICK

- Weltkr₁egsszenario
- Japaner gegen
- Rundenbasierte nexagongefechte
- Irauergrafik

Krümelgroße

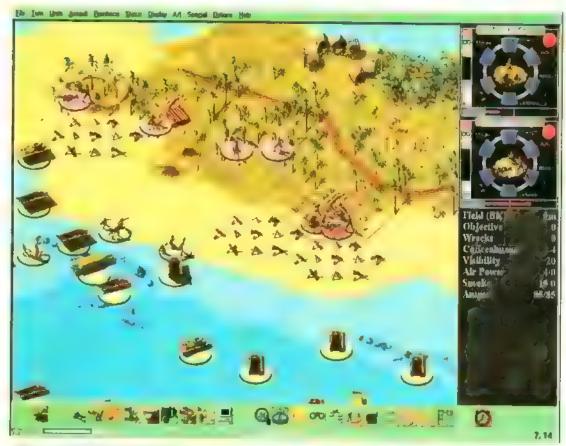
Soldaten auf

gleichfarbigem

eben die Spitze

des grafisch

Grund sind nicht



DENN SIE WISSEN, WAS SIE TUN Wer in Rising Sun erfolgreich sein will, muss Zeit und eine Vorliebe für aus Zahlenwerten errechnete Gefechte mitbringen.

Wieder fühlt sich eine Firma berufen, den Zweiten Weltkrieg in historisch akkuraten Schlachten aufleben zu lassen: Unter der aufgehenden Sonne prailen Allierte und Japaner aufeinander.

R ising Sun benutzt die typischen Elemente jedes rundenbasierten Strategiebrockens – von sechseckig unterteilten Spielkarten über limitierte Bewegungs- und Angriffspunkte bis hin zu langwierigen Zugberechnungen, wenn der Computer an der Reihe ist. Als geschichtlicher Hintergrund dient der schachartigen Waffenschieberei die Zeit zwischen Pearl Harbor und Hiroshima mit mehr als

30 Konfrontationen auf den Philippinen, in Neuguinea oder bei Okinawa, die Sie wahlweise aus Sicht der Allianz oder der japanischen Armee erleben dürfen. Fantasiekampagnen führen alternative Kriegausgänge vor Augen, per Editor werden bei Bedarf neue Feldzüge erfunden.

Begleitet von einem 200-seitigen Handbuch, trieft Rising Sun geradezu vor Tiefgang. So werden Schusswechsel zwischen Panzern, Artilleriestellungen oder Fallschirmspringern beispielsweise aus der Geländebeschaffenheit (Dschungel, Strand, Reisfelder etc.), den Sichtverhältnissen bei Tag und Nacht sowie der Motivation der Soldaten errechnet. Mi-



Gähnende Langeweile in perfekter Harmonie mit Schimmelgrafik.

Daniel Ch. Kreiss

Rising Sun ist ein Strategierelikt vergangener Tage, strotzend vor Optionen, aber für Normalmenschen so verständlich wie lateinische Liebesgedichte. Nicht mal ein Tutorial hilft einem beim Einstieg in die Materie. stattdessen ist intensive Handbuchlektüre Pflicht, Außerdem: Nostaigie in allen Ehren, doch die altbackene Optik in diesem Schwergewicht ist mir eine deutliche Spurzu viel des Guten; bereits anno 98 sahen viele Programme um Längen besser aus. Anfänglich konnte ich im verwaschenen Gehölz meine eigenen Einheiten nicht erspähen. geschweige denn die feindlichen. Aber okay, das mag ein bewusster Tribut an den Realismus sein – von wegen Tarnanzüge und so.

nuspunkte kassiert das Spiel wegen seiner eintönigen Präsentation und einer befremdlichen Steuerung über kryptische Symbole.

Daniel Ch. Kreiss

Rising Sun

Pentium II 333

64 M8 RAM

8xCD-ROM

HD: 160 MB

SOUND

Aureal 3D

EAX (SBLive!)

✗ Do₁by Surround



neue Kampagnen gestaltet werden.

Machbaren. CO CO CO

INFORMATIONSFLUSS Zu jeder Einheit erscheint auf Wunsch eine kleine Box mit Statuswerten auf dem sonst öden Bildschirm.



die "Campaign Series".

Force-Feedback #

Dir selber einen



Name: Manni. Alter: 35. Beruf: Fluchtwagenfahrer. Leidet unter chronischem Verfolgungswahn.



Name: Barbara. Alter: 27 Beruf: Kongreßabgeordnete Errötet, wenn sie lügt.



Name: Elke. Alter: 37.
Beruf: Witdwasser-Tourenteiterin.
Macht gerade ihr Seepferdchen.



Name: Ralf. Alter: 22. Beruf:. Filmschauspieler. Hat seit Jahren einen Filmriß



Name: Beate. Alter: 36, Beruf: Kellnerin, Machos serviert sie elskalt ab.



Name: Anja. Alter: 19.
Beruf: Erfinderin.
Sich selbst hat sie in Die Sims
noch nicht erfunden.



Name: Thorsten. Alter: 26.
Beruf: Spion.
Zuhause züchtet er Bonsai Baumchen
hinter Maschendrahtzaun



Name: Karolin. Alter: 23. Beruf Krankenschwester Hat schon so manchen Rentner auf dem Gewissen



Name: Karsten, Alter: 22. Berut, Astronaut, Kriegt keine Zahnpastatube alleine auf.



Name: Norman. Alter: 30.

Beruf Taschendieb.

Geht Jeden Sonntag zu seiner Oma
zum Kaffeekränzchen.



Name: Karl-Heinz, Alter: 50. Beruf: Geschättsführer. Kocht selbst den Praktikanten morgens den Kaltee.

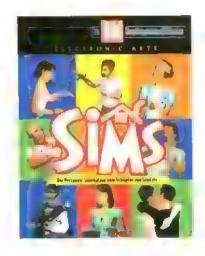


Name: Gabr. Alter: 17 Beruf: Profisportlerin Beim Dopingtest schickt sie Immer ihren Husky vor

Sie sind in Deiner Hand.







Auf Gedeih und Verderb.







Die neue Personensimulation vom Entwickler von Sim City.

www.thesims.com

Schluck den Staub!

Ein weiteres Mal zeigt sich, wie schwierig die Simulation des Motocross sein muss.

🖿 ENTWICKLER The Dawn 🔳 PREIS ca. DM 90,- 🖿 TERMIN Bereits erhältlich 🔳 USK Ohne Altersbeschränkung

AUF EINEN BLICK

- 14 Strecken
- Drei Motorradk assen
- Sieben Gegner
- Ein Graf kset
- Null Fahrgefühl



LANGST VERALTET Aus Flächen bestehende Bäume und verwaschene Hintergründe waren vor drei Jahren Stand der Technik. Die wenigen Details können nicht versöhnlich stimmen.

Motocross-Simulationen bedürfen mehr noch als andere Rennspiele eines guten Fahrgefühls. Schließlich muss das wackelige Zweirad selbst auf den ungeeignetsten Untergründen steuerbar sein.

enau in diesem Punkt versagt Silkolene Honda Supercross GP völlig: unabhängig vom Untergrund geraten die Hondas bei jeder noch so kleinen Kurve ins Driften, Sprünge erzeugen keine optische Rückmeldung und nicht einmal die Geschwindigkeit lässt sich exakt abschätzen. Das wäre nicht weiter tragisch, wenn auch die Computergegner davon betroffen wären die aber fahren wie auf Schienen

fen es sogar, in uneinsehbaren Kurven die Ideallinie zu treffen und mit Höchstgeschwindigkeiten durch enge Biegungen zu rasen. Der Spieler hat aufgrund der zu empfindlichen Lenkung meist weniger Glück: Eine Berührung mit der unsichtbaren Strekkenbegrenzung führt zum sofortigen Sturz. Auch die sonstige Technik des Programms ruft keine Begeisterungsstürme hervor. Die schnelle Grafik bietet zwar Schattenwürfe und wechselnde Wettereffekte, sie wirkt aber sehr klobig und leblos. Die Menügrafiken enttäuschen ebenfalls: die unübersichtliche Gestaltung lädt nicht gerade zum Entdecken der zahlrei-

Harald Wagner

chen Optionen ein. durch Schlamm und Staub. Sie schaf-Silkolene Honda Supermose GP GRAFIK Pentium 266

Die Computergegner fahren wie auf Schienen durch Schlamm und Staub - das eigene Motorrad verhält sich wie ein alter Ski.

IM VERGLEICH BENÖTIGT EMPFOHLEN Die Alternativen kurz vorgestellt. Zwar recht flott, aber keineswegs schön Pent um 1/333 II Motocross Madness 10/98 16 MB RAM 32 MB RAM 4xCD-ROM BXCD ROM Dank des grandiosen Fahrgefühls HD: 80 MB noch immer die Nummer Eins. HD 500 MB Solides Motorradknattern, keine Musik Edgar Torronteras 12/99 **QRAFIK** SOUND Eine anspruchsvolle Simulation ganz **STEUERUNG** ★ Software If EAX (SBLive!) ohne Spaßwettbewerbe. Selbst mit force Feedback kein Fahrgefühl ✓ 3Dfx/Glide ■ Aureal 3D Moto Racer 2 Direct 3D X Do by Surround Leicht spielbare Mischung aus ■ Open GL **MEHRSPIELER** Befriedigend Straßenrennen und Motocross. Dank Sp. tscreen auch ohne Netzwerk sp.elbar, MEHRSPIELER E Silkolene Honda Maximale Anzahl an Spielern Steverung und Fahrgefunt sprechen Einzel PC 2 Netzwerk 8 Internet das Todesurteil über das Spiel mit Anzahl der Spieler pro CD dem unaussprechlichen Namen CDs pro Packung International Moto-X 1/97 Eines der lumpigsten Spiele, die wir je STEUERUNG mals getested haben, rundum schlecht. Force Feedback

Renegade Racers

- GENRE Rennspiel ENTW CKLER Promethean
- VERTRIEB Virgin USK Ohne Altersbeschränkung



RASEND SCHNELL Mit dem Raketentreibsatz erreichen Sie ungeahnte Geschwindigkeiten.

Als Renegade Racer rasen Sie mit Luftkissenfahrzeugen durch enge Kurse, sammeln Power-Ups ein und erfüllen verschiedene Aufgaben um den Siegeslorbeer davonzutragen. Acht Rennvarianten über insgesamt 48 Kurse lassen in diesem Arcade-Rennspiel erst gar keine Langeweile aufkommen. Um die Konkurrenz aus dem Feld zu schlagen, müssen Sie beispielsweise Schneemanner und Ballons mit Ihrem Vehikel aufsammeln oder Strecken im Slalom durchfahren. Renegade Racers ist ein abwechslungsreiches und unkompliziertes Rennspiel ideal für den schnellen Geschwindigkeitsrausch In der Mittagspause. (sq)

SPIELSPASS

Tread Marks

- GENRE 3D-Action ENTWICKLER Longbow
- 🔳 VERTRIEB N.N.B. 🖿 JSK N.N.B.



SEHENSWERT Die Grafikeffekte von Tread Marks gehören nicht zu den Schlechtesten.

Die Spielidee ist reichlich albern: Mrt 50 Meter langen Panzern ein Rennen fahren und dabei die Gegner mit Atombomben bewerfen. In einem zweiten Spielmodus wird auf das Rennen verzichtet, womit ein 3D-Actionspiel übrigbleibt. Man könnte uber die Landschaften rasen, sich in Bodensenken verstecken und die Gegner abschießen - wenn denn etwas zu sehen wäre Raucheffekte vernebeln die Sicht, auf ein Fadenkreuz wurde verzichtet und die Bodenunebenheiten machen das Zielen zur Glücksache. Es lässt sich nicht verhindern, selbst zerstört zu werden. Selbst wenn man die geräuschlosen Schüsse sieht, die Trägheit der Fahrzeuge macht ein Reagieren unmöglich. (hw)

SPIELSPASS

Magie statt Magnum... 'The Wheel of Time' PG Action 12/100 Summaper 11/100 Power Play 12/100 Compensate 11/100 Competitor 1/2000 PG Summa 1/2000

Festures:

- Verbesserte Unreal-Engine
- Verschiedene Wettereffekte, wie Wind, Regen und Schnee
- Konstruktion und Ausstattung eigener Festungen
- Einsatz von über 100 Artefakten und Zaubern
- · Spielumgebung in Echtzeit-3D · Basiert auf Robert Jordans epischer Romanvorlage
 - Einzigartige Multiplayer-Dynamik
 - * Single- und Multiplayermodus für bis zu vier Spieler

www.gtinteractive.de // www.wheel-of-time.de 🔵





Warten auf die Eroberung

Echtzeitstrategie an 43 Schauplätzen – gleichzeitig und mit unabhängigen Wirtschaftssystemen. Zu viel des Guten?

FAKTEN

■ ENTWICKLER Philos Laboratories ■ VERTRIEB Ubi Soft ■ PREIS Ca. DM 90,- ■ ERSCHEINUNGSTERMIN März 2000 ■ JSK Ab 12 Jahren

AUF EINEN BLICK

- Zwei Spielmod.
- Seben Lehrvideos
- Acht Einze missionen
- Endlosspiel
- 25 Gebäude
- 10 Tempel
- 38 Einheiten

Das Erstlingswerk des ungarischen Softwarestudios Philos nagt am Thron von Age of Empires. Das Echtzeitstrategiespiel könnte lediglich am eigenen Anspruch scheitern: Jedes bekannte Feature in ein einziges Spiel pressen zu wollen.

Mittelamerika im Jahr 1419. Eine kleine Provinz erklärt sich unabhängig und versucht, fortan auf eigenen Beinen zu stehen. Damit das winzige Land nicht von den mächtigen Nachbarn erobert wird, muss der Spieler schnellstmöglich für Wohlstand und Macht sorgen. Ein paar Farmen und ein Lager reichen aus, um die auf den Betrieben arbeitenden Sklaven zu ernähren. Früher oder später sollte man jedoch das Nachbarland überfallen, um die eigene Machtposition zu stärken - immerhin kommen in 100 Jahren die mit Musketen und Kanonen bewaffneten Spanier. Also baut man eine Kaserne, bildet die Sklaven zu Kriegern aus und schickt sie über die Grenze. Dort verstecken sich Gegner in den Wäldern, andere versuchen, in einer wohl geordneten Formation den Angriff zurückzuschlagen. Im klassischen Echtzeit-Stil versucht man nun, den Feind vom Schlachtfeld zu beseitigen. Sobald dies geschafft ist, muss man mit den erbeuteten Sklaven die Versorgung der gewonnenen Provinz sicherstellen.



Umfangreich und gemächlich, aber dennoch ein echter Strategie-Knüller.

rere Provinzen und Armeen im Auge zu behalten. Daran, dass auf einer Karte stets nur eine "Basis" existieren kann und dass es neben Soldaten auch Helden und Magier gibt, gewöhnt man sich recht schnell. Wober für Eile kein Grund besteht: 100 Stunden sind für das Endlosspiel mindestens einzuplanen, selbst die Spieldesigner schaffen es nicht schneller. Nicht zuletzt deswegen macht Theocracy nur echte Strategen glücklich - und all diejenigen, denen rundenbasierte Fantasy-Strategiespiele gefallen. Action gibt es bestenfalls im Mehrspielermodus, der leider nicht die Faszination



IN REIH' UND GLIED Durchdachte Formationen sind in den meist umfangreichen Schlachten der Schlüssel zum Erfolg. Die Ausbildung der Soldaten kann Jahre dauern.

Gelingt dies nicht, lassen sich mit gezüchteten Lamas Waren zwischen den Provinzen transportieren; auch Arbeiter und Krieger können jederzeit verschickt werden.

Die Countdown bis zur Ankunft der Spanier läuft nur, wenn man ihn explizit einschaltet. Dann werden auch die Bauaufträge ausgeführt und grenzübergreifend Waren transportiert und das Volk vermehrt sich.

Der Kampf gegen die fünf Großmächte und 42 Provinzen wird durch Spähermeldungen aufgelockert. Beispielsweise wird berichtet, dass in einem feindlichen Gebiet Furcht erregende Waffen gesichtet wurden oder ein Lindwurm Sklaven frisst.

Um für solche Aufgaben gerüstet zu sein, benötigt man gut ausgebildete Kämpfer. Ein rollenspielähnliches Erfahrungssystem sorgt dafür, dass erfolgreiche Krieger stärker und präziser werden, dann gegen Drachen einsetzbar sind und zu Helden mit magischen Fähigkeiten aufsteigen.

Die Grafik von Theocracy ist trotz vieler hundert Sklaven immer ruckelfrei, auch der Detailgrad lässt nichts zu wünschen übrig. Die Bedienung hält sich weitgehend an die genreüblichen Standards, nur die zu kleinen und unbeschrifteten Bedienelemente stören den positiven Gesamteindruck.

Harald Wagner

Theocracy

Pentium II 400

128 MB RAM

32xCD-ROM

HD: 200 MB

SOUND

🗸 Aurea, 3D

EAX (SBLive!)

■ Dolby Surround



IM VERGLEICH GRAFIK BENÖTIGT EMPFOHLEN Sehr gut Die Alternativen kurz vorgestellt. Es klappt erstaunlich gut, gleichzeitig meh-Trotz weler detai herter Spielfiguren nie langsam Pentium 233 64 MB RAM Age of Empires 2 1999 Die ungeschlagene Referenz für alle 10xCD-ROM SOUND klassischen Echtzeitstrategiespiele HD: 200 MB Schmissige Meiodien und zurückhaltende Effekte ■Age of Wonders **QRAFIK** Rundenbasiert aber atmosphärisch **STEUERUNG** ✓ Software **Befriedigend** und spieler sch recht ähnlich Versteckte Features und zu kleine Knöpfe 3Dfx/Glide ₩ Direct 30 Schwerpunkt liegt auf Aufbau, Eher ■ Open GL MEHRSPIELER Gut Wirtschaftssimulation als Strategie Kampi in einem einzigen Land, kein Aufbau. MEHRSPIELER Maximale Anzahl an Spielern Quasi-rundenbasiertes Echtzeitstra-Enzel-PC 1 Netzwerk 4 Internet tegiespiel auf mehreren simuitan zu spie enden Karten. Seven Kingdoms 2 1109 Mittela terliches Echtzeit-Epos, das STEVERUNG des Endlosspiels entfalten kann. mit AoE längst nicht mithalten kann Force-Feedback

Erfahrungspunkte

dass erfolgreiche

Krieger stärker

Drachen einsetz-

mächtigen Helden

bar sind und zu

aufsteigen.

werden, gegen

sorgen dafür.

01805-887766 von 11.00 bis 22.00 LT

15.000 Artikel online. Täglich neue XXtra-Angebote!!! Täglich neue XXtra-Preise!!!



Der Shop mit dem K

Byte On heißt jetzt Primus Tronix

No house decreased beautiful transport transport from



TO SOME

Toy Story 2 Action-Spiel

Gemeinsam mit Buzz Lightyear und seinen Spielzeug-Freunden gehst Du auf eine atemberau bende Reise, um Deinen alten Kinderzimmer-Kumpel Cowboy Woody zu befreien. Du solltest immer auf der Hut sein, denn man kann nie wissen, was als nachstes passiert ...

empf. UVP* 79,95

69.- DM



NOX

Besiege Hecubah, die Konigin der Untoten, und regiere das Internet-Schlachtfeld. Begib Dich mit Nox, dem rasanten Action-Spiel, in ein Land voll aufregender Abenteuer

empf. UVP* 89,95

69,- DM

Elsa Erazor III Pro

Ultra-schnell, ultra-gut; Die Elsa Erazor III Pro bietet Ihnen den Spielehimmel auf Erden Der Preis ist auch himmlisch.



333,- DM

Final Fantasy VIII

Können Cifer und Squall den blutigen Krieg, der bereits einen Großteil des Planeten verwustet hat, beenden? Und welche Rolle spielt der mysteriose Laguna Loire? Das Schicksal des Planeten liegt in Deinen Händen – Du allein bestimmst, was als nächstes passiert

empf. UVP* 89,95

75,- DM



Bedingungen: Lieferung innerhalb von 24 Stunden, wenn bis 13.00 Uhr bestellt und Artikel ab Lager lieferbar Zahlung per SET Verfahren oder Nachnahme. Preisschwankungen sind aufgrund der Tagesaktualität möglich *Unverbind) che Preisempfehlung des Herstellers

www.primustronix.de



Partys, Promis und Profite

MicroProses Grand-Prix-Manager-Serie geht runderneuert und im neuen Look der dritten Saison entgegen.

FAKTEN

■ ENTWICKLER MicroProse ■ VERTRIEB Hasbro Interactive ■ PRES Ca. DM 90,- ■ ERSCHEINUNGSTERM N Bereits erschienen ■ USK Ohne Altersbeschrankung

AUF EINEN BLICK

- Offizielle FIA-Lizenz
- 16 Or ginalstrecken der Saison 1998
- Alle Formel-1-Teams können geleitet werden
- Authentische Sponsoren
- Technolog eklau durch Werksspionage

Skandal Im Hause Ferrari: Totalausfall beim letzten Rennen, Starfahrer Michael Schumacher liebäugelt mit einem Vertrag beim Erzrivalen McLaren und gerade ist auch

noch der wichtigste Sponsor überraschend abgesprungen. Der Einzige, der den Rennstall jetzt noch aus der Misere führen kann, sind Sie, der Teammanager.



SEKT ODER SELTERS? Je extravaganter das Rennen, desto besser und teurer sollte das Catering sein. Nur so halten Sie sich Ihre wichtigen Sponsoren warm.

W ohl kaum eine andere Sportart ist glamouröser, schneller und kostenintensiver als die Formel 1. Im Mittelpunkt des Publikumsinteresses stehen hier naturgemäß die Rennwagen und deren Piloten. Bevor jedoch ein Team mit Bestzeiten und Platzierungen glänzen kann, hat sich hinter den Kulissen bereits ein ganzes Heer von Angestellten um die wirtschaftlichen Angelegenheiten des Rennzirkus gekümmert. Genau diesen Aspekt der Arbeit im Motorsport rückt Grand Prix World in den Vordergrund. Sie nehmen Platz im Chefsessel eines Formel-1-Teams, Ihre Karriere beginnt mit dem ersten Rennen der 1998er-Saison; je nachdem, für weichen Rennstall Sie sich entscheiden, sind verschiedene Aufgaben zu erledigen. So reicht es beispielsweise als Minardi-Manager aus, ein einziges WM-Pünktchen zu ergattern, während der McLaren-Chef auf jeden Fall den Weltmeistertitel verteidigen muss. Um diese Ziele zu erreichen, steht Ihnen eine Vielzahl von Menüs, Beratern und Mitarbeitern zur Verfügung. Da Sie sowohl



WET, WET, WET Michael Schumacher wurde beim Qualifikationstraining vom Regen überrascht. Als Teammanager sollten Sie ihn sofort zum Reifenwechsel bestellen.

die Rolle des Teamchefs als auch des Rennleiters übernehmen, haben Sie über jeden Bereich Ihres Unternehmens die absolute Kontrolle. Das kann besonders zu Beginn einer Karriere für reichlich Verwirrung und Stress sorgen. Personalfragen, die Entwicklung der Wagen und das Abschließen von Sponsorendeals sind nur einige der Aufgaben, die Sie zwischen den Rennen zu erledigen haben. Praktisch bedeutet das in den meisten Fällen, dass Sie die vorhanden Arbeitskräfte der einzelnen Abteilungen auf verschiedene Aufgabenbereiche verteilen. So können sich beispielsweise Ihre Mechaniker um Reparaturen, Instandhaltung oder die Testfahrten kümmern. Je nach Situation setzen Sie so für jede Abteilung die Prioritäten fest.

Die Arbeit an den Autos und mit den Fahrern ist allerdings nur ein Teil Ihres Pensums. Ein modernes und konkurrenzfähiges Formel-1-Team verschlingt Unmengen an Geld, das Sie durch Sponsorenverträge und

Fanartikel heranschaffen. Auch hier müssen Sie die verfügbaren Arbeitskräfte der Lage entsprechend verteilen. Steht beispielsweise ein exklusiver Grand Prix wie Monte Carlo ins Haus, wollen ihre Sponsoren mit erstklassigem Catering bei Laune gehalten werden.

Sobald Sie sich um alle geschäftlichen und sportlichen Angelegenheiten gekümmert haben, wird es Zeit, sich auf das nächste Rennen vorzubereiten. Anhand der Streckencharakteristika legen Sie verschiedene Aspekte des Fahrverhaltens Ihrer Piloten von "vorsichtig" bis "aggressiv" fest und bestimmen das Setup der Autos, Diese Einstellungen sind jedoch mit Vorsicht zu genießen, da ein Fahrer mit dem Befehl "Full Speed" schon mal den Motor zum Platzen bringen kann. Das gesamte Wochenende läuft hauptsächlich auf einem viergeteilten Bildschirm ab, der Sie mit den wichtigsten Daten wie Rundenzeiten, Wetterlage oder Zustand der Boliden versorgt.



INFORMATIONEN SATT Ganz akribische Naturen analysieren vor jedem Rennen anhand dieser Daten die aktuelle Strecke.



EINSTELLUNGSSACHE In diesem Menü passen Sie die Fahrweise Ihres Piloten den jeweiligen Streckenbedingungen an.

Nadelstreifen statt Rennanzug: **Grand Prix World** versetzt Sie in die Chefetage der Formel 1.

Außerdem stehen Sie über den Boxenfunk in ständigem Kontakt zu Ihren Fahrern und geben ihnen je nach Rennsituation Anweisung, schneller zu fahren, in die Box zu kommen oder auch die Konkurrenz auszubremsen. Die Umsetzung dieser Befehle beobachten Sie bei einer Art "virtueller Fernsehübertragung", die texturierte und animierte Formel-1-Boliden zeigt, die auf den abfotografierten Rennstrecken ihre Runden drehen.

Sascha Gliss



MEINUNG Das El Dorado für Finanziongleure mit Benzin im Blut.

Sascha Gliss

Grand Prix World bietet eine fast schon inflationare Fulle an Informationsmenus und Einstellungsmöglichkeiten. Der virtuelle Teamchef hat über praktisch jeden Arbeitsvorgang von der Ersatzteilproduktion bis zur Auswahl der Reifen die Kontroile, was allerdings auch für Verwirrung sorgen kann. Besonders in der ersten Saison werden wichtige Kleinigkeiten oft vergessen, ohne dass das Programm den Spieler darauf direkt aufmerksam machen würde. Ein etwas ausgeklüge teres Hilfesystem mit abschaftbarem Assistenten hätte gerade Anfängern den Einstieg erleichtert. Trotzdem stellt Grand Prix World - nicht nur im Vergleich zu seinen Vorgängern – einen gewaltigen Sprung nach vorne dar. Besonders der neue Rennpildschirm und der realistische Boxenfunk sorgen für Abwechslung im sonst eher nüchternen Manageralltag.

GRAFIK Die Alternativen kurz vorgestellt. Rollercoaster Tyceon Add-On 12/99 Die hervorragende Zusatz-CD für den König der Achterbahn Simulationen. ■Grand Prix World 4/2000 Mil schicken Rennsequenzen und STEUERUNG erstklassiger So elt efe begeistert. Menul and conflut im Management-Teil. GPW micht nur Formel i-Fans Theme Park World 1/2000 MEHRSPIELER Aufgegeopter Nachfolger des Klassi-Kein Mehrspielermodus vorhanden kers. Viel zu schnell durchgespielt. FI Manager Professional 11/97 Der FI Manager aus Deutschland ist nicht mehr auf der Höhe der Zeit. Grand Prix Manager 2 2/97 Der Vorgänger von GPW ist ebenfalls schwer in die Jahre gekommen.

BENÖTIGT EMPFOHLEN Befried gend Pentium 200 Pentium II 266 Le chi unübersichtliche Management-Screens. 32 MB RAM 64 MB RAM 4xCD-ROM 16xCD-ROM HD: 650 MB HD: 250 MB Während der Rennen erstklassig sonst unauffärig SOUND GRAFIK ■ Software # EAX (SBLive!) Befriedigend ★ 3Dfx/Glide ✗ Aureal 3D ✔ Direct 30 ✗ Doiby Surround # Open GL Keine Wertung möglich **MEHRSPIELER** Max male Anzahl an Spielern Einzel-PC 1 Netzwerk - Internet -Anzahl der Spieler pro CD1 CDs pro Packung STEUERUNG

See you later, alligator

In einer bunten Märchenwelt muss sich der clevere Croc wieder einmal gegen die bösen Dantinis durchsetzen.

FAKTEN

■ ENTWICKLER Argonaut ■ VERTRIEB Electronic Arts ■ PREIS Ca. DM 80,- ■ ERSCHEINUNGSTERM N März 2000 ■ JSK Ab 6 Jahren

AUF EINEN BLICK

- 7 Endgegner -
- Über 40 Spielabschnitte
- Uber 40 Musikstucke
- Dialoge
- Tauschhandet

Groc 2 bietet

die ungenaue

Steuerung für

gelegentlichen

Frust.

Zusatz iche Aktions möglichkeiten



KEINE KREDITKARTEN Im Gobbo-Laden kann sich Croc mit allerlei nützlichem Schnickschnack wie speziellen Sprungtechniken oder zusätzlicher Lebensenergie eindecken.

Nach zwel Jahren macht sich Croc wieder auf den Weg, um den befreundeten Gobbos aus der Patsche zu helfen. Natürlich lauern unzähllge Gefahren auf das knuddelige Krokodil mit den großen Kulleraugen.

er Aniass zu diesem zugen des bösen die Wiederauferstehung des bösen er Anlass zu diesem Abenteuer ist Barons Dante, der mit seinen diabolischen Dantinis die braven, aber völlig hilflosen Gobbos tyrannisiert. Croc startet in der Siedlung dieser kleinen Gesellen und informiert sich in kurzen. Zu Beginn müssen Sie an einer Regatta teilnehmen, fünf Schatzkästlein

Gobbo befreien. Diese Aufgaben erledigt Croc mit Leichtigkeit, doch für die späteren Spielabschnitte reichen seine anfänglichen Fähigkeiten nicht aus. Daher ist es von Vorteil, dass er im Kramladen des Dorfes neue Fähigkeiten wie den Supersprung oder den so genannten Power Flip erwerben kann. Dafür muss er einen entsprechenden Gegenwert auf die Theke blättern - in diesem Fall sind es die genreüblichen Kristalle und Diamanten. Technisch kann der Jump&Run-Titel locker mit dem guirligen Vorganger mithalten und auch die einzelnen Levels sind abwechslungsreich gestaltet; hingegen ist die Steuerung leider genauso sperrig wie in Croc. Argo-

GRAFIK

SOUND



Sicherlich kein Meilenstein aber ein höchst unterhaltsamer Spielspaß für Jung und Alt. Peter Kusenberg

Aus Krokodilen kann man offenbar nicht nur edle Handtaschen herstellen: Croc ist ein grundsympathischer Held, der nicht nur seine Stauneäuglein aufreißen kann, sondern sich wagemutig durch eine kunterbunte Fantasiewelt schlägt. Leider lasst sich der kleine Kerl nicht so einfach steuern wie sein dreister Heldenkollege in Rayman 2, was vor allem wegen der unberechenbaren Kamera führung unangenehm auffällt. Neben der witzigen Handlung, dem genialen Soundtrack und der immer noch recht gefälligen Optik hat es mir besonders gut gefallen, dass ich meine mühevoll gesamme ten Diamanten gegen allerlei nützliche Gegenstände eintauschen konnte

naut hat aber immerhin die extrem hohe Qualität des Soundtracks beibehalten, der mit eingängigsten Mitsummmelodien für Ohrwürmer sorgt.

Peter Kusenberg



PADDELMEISTER Croc muss sich auch im gewaltlosen Wettstreit bewähren.

Unterhaltung für die ganze Familie. **Allerdings sorgt** Dialogen über den Stand der Dinge. einsammeln sowie einen gefangenen



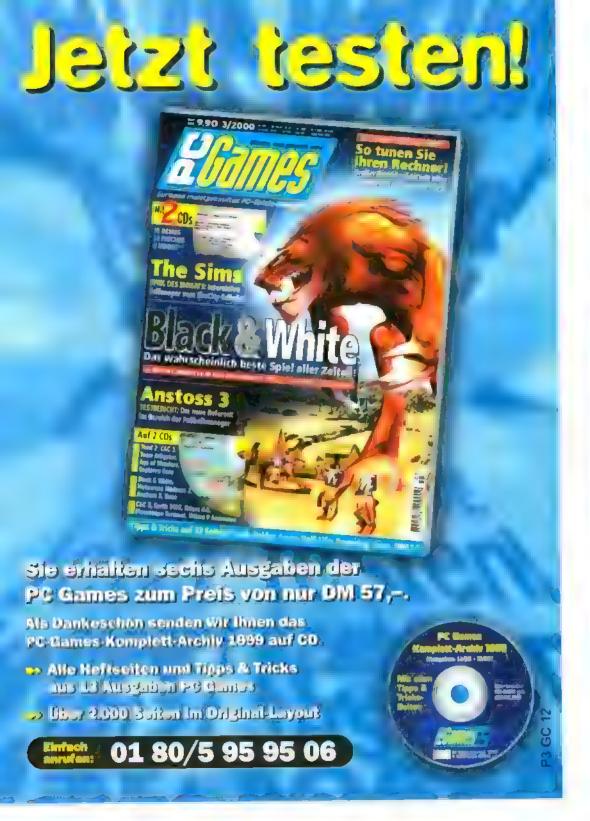
KROKODILSTRAMEN Viele Räumlichkeiten, Situationen und Rätsel erinnern sehr stark an den ersten Teil der Serie.

TESTURTEIL IM VEHICLEICH Die Alternativen kurz vorgestellt. Rayman 2 Trotz fehlender Arme ble bt Rayman der Superstar des Genres Tonic Trouble Schrill und abgefahren. Ed witzelt sich durch b-zarre Welten. Technisch kaum besser als Croc, in puncto Spielspaß und Atmosphare aber weiterhin ein Riesenspaß Bereits vor zwei Jahren konnte das bunte Hupfspielichen verzücken

ist eine herbe Enttäuschung

1/2000 STEUERUNG ✓ Saftware Die schlechte Steuerung ist das Hauptärgernis. ✓ 3Dfx/G de ✓ Direct 3D ■ Open G1 MEHRSPIELER Keine Wertung möglich Kein Mehrspielermodus vorhanden Earthworm Jim 3D 1/2000 Der "Unoste Teil der Jump&Run-Serie Force-Feedback

Der Soundtrack ist wieder einmal großartig









Versand im Sicherheitskarton SERVICE Pressenkung geben wir safort weiler

Stammkunden können gegen SEIT 1989 bei Pre serhöhung erfosjillnfo, Rechnung bewefert werden SEIT 1989-vorbeste ungen ondern kein Problem

75 90 79 90 Super 1 Karting Superbike 2000 DV Game of Year Ed DV 54 90 Team Fortress 2 i V D٧ Revenan Ris ko 2 Suprama Snowboarding System Shock 2 74 90 75 90 Road to Moscow VQ DA Rogue Spear Rofler Conster Tycoon Tachyon 55,90 DV 68,9 Torzan DV DV 41 90 46 90 Added Attractions Team Alligator D٧ 63 9 RTL Box Manager DV Thander Die Invasion 49 90 RTL Skispringen 2000 The ongest Journey 75 90 The S ms 76 90 Theme Park World Septerra Core DV DV 79 90 95 90 73 90 DA Sheep Shogon ' Simon the Sorcerer 3D Tomb Raider 4 DA DV 74 90 Toy Story 2 Slave Zero * Soldier of Fortune DV DV 77.90 Tags DV 76.90 DV 75.90 DV 81.90 75 90 Ulima 9 Ascension The Sims* DV 74.90 Spec Ops 2 65 90 U I ma Wor d Ed tion Star Trek Armado DV 75 90 Urban Chaos DV 75 90 LSAF Jets Daikatana EV 82.90 Der Aufstand Đ٧ Klingon Acodemy 72,90 War Street Tyroon 72,90 War Street Tyroon 72,90 Warrold 2 Bottle net E Vampire DV DA New Worlds DV 78.90 DV StorReet Command 75 90 Wheel a Time 71 90 Wild W d West 49 90 Wizordry 8 DV 76,90 Voyage DV DV Buth of Federation D٧ Stor Wors Dunkle Bed Force Commander * DV 74 90 Worms, Armageddan DV 52 90 X Wing vs Tietight + Mis Dv 42 90 X Files The Came DV 76 90 Starcraft Broodwar DV 36 90 You don't know ack 2 DV 66 90 IMPORTE: US- & ENGLISCH Sudden EV 68.90 Mechammander Gold EV 49 90 US 63 90 .US 79.90 US 89 90 US 97 90 US 98 90 US 84 90 NOX NBA L ve 2000 DV 75.90 **NHL 2000** Unreal Tournament Nox EV EV Outcast Panzer Elite EV 78 90 Age of Empires 2 US 89 90 EV 73 90 US 89 90 Planescope Tarment US 129 90 Poice Quest SWAT 3 sherons (oil PLANE SE SGAPE 75 90 Police Quest SWAT 3 86 90 Baldurs Gote Pack 73 90 Prey 89 90 Resident Evil 3 EY EY (4(3 DV 72.90 US 89.90 EA 1 V Rogue Spear 98 90 Rogue Spear Ronus Spear +C3 Firestorm US 89 90 Close Combat 3 79 90 Sapterra Core JS US 93 91 68 90 Slove Zero 86 90 Codename Engle Ultima 9 DV 76.90 US 129 90 Dragen Edition 185.90 82,90 Sold er of Fortune Daikatana 79 90 US 105 90 Spec Ops 2 EV IV Star Trek Voyager 15 79 90 Starcraft Battlechest Diable 2 Dat Trek Rocino 73 90 Sudden Strike 1, Y 79 90 Dreken US 119 90 System Shack 2 EV 81,90 The Sims * Everquest F/A-18 (Jane's) Final Fantasy B DV B1 90 EV B6 90 EV 89 90 81 90 Ulimo 9 Follow Doublepack 86,90 Ultima 9 Dragan Edition US 185 90 89 90 Unrea Tournament EV 68 90 EV LS US inal Fanlasy 8 Flanker 2 0 95 90 Unreal Tournament US 79 90 SAND-BESTÄTIGUNG Freespace 2 42,90 Unreal Doublepack Half Life Opposing Force EV EV PREY, DECAY

USAF Jets

Wheel of Time

69 90 vamp re

1,7.

US EV

85,90

Stephen Kings F 13

D۷

Rayman 2

Renegade Racer

Hale 'US Heroes of M+M 3 AddOn US

K SS Psycho Circus

Spiele Versand

-OPPOSING FORCE

DV 41.90 EV 42.90

Messlah³

US 89.90

Loose Cannon

MAX PAYNE

79 90 Duke Nukem Forever 79.90

Wer bremst, gewinnt

Die Macher von Bleifuss und Superbike World Championship melden sich eindrucksvoll zurück.

FAKTEN

🔳 ENTWICKLER Milestone 🔳 VERTRÆB EA Sports 🖿 PREIS Ca. DM 90,- 🔳 ERSCHEINUNGSTERMÆN 3. März 2000 📕 úSK Ohne Altersbeschränkung

AUF EINEN BLICK

- Original-Strecken und Fahrer
- Deutscher Kom mentator
- Mehrspieler-Rennen an einem PC möglich
- Kostenioser Server im Internet geplant
- Replay-Funktion

Steigen Sie in die Lederkombi und holen Sie den Sturzhelm aus dem Keller! Mit Superbike 2000 geben Motorrad-Fanatiker auch außerhalb der Saison Vollgas.

Was dem Autonarren seine Tourenwagen, das sind für Motorradfahrer die Superbikes. Diese hochgezüchteten Maschinen sind seriennäher als die Grand Prix Bikes und somit bezahlbarer als die Hightech-Krads aus der Königsklasse, In EA Sports' 2000er-Version der Rennsimulation schlüpfen Sie In den knallbunten Lederdress eines unerschrockenen Motorrad-Rennfahrers. Sie wählen Ihren Lieblingsfahrer und dessen Team aus den tatsächlichen Teilnehmern der aktuellen Superbike-Saison aus. Grundsätzlich bietet das Spiel drei verschiedene Fahrmodi: Schnelles Rennen, Einzelrennen und Meisterschaft. Das schnelle Rennen versetzt Sie sofort an die Spitze eines Starterfeldes. In Einzelrennen und Meisterschaft können Sie hingegen jede Veranstaltung eines Superbike-Wochenendes nachspielen, vom freien Training bis hin zum eigentlichen Wettbewerb.

Bevor es losgeht, kümmern sich erfahrene Piloten noch um das Tuning und die Reifenwahl; diese Aufgabe kann aber auch der Computer übernehmen.

Auf der Strecke angekommen, erwarten Sie detailgetreue Nachbildungen legendärer Kurse wie Monza, Hockenheim oder Brands Hatch, Optisch eindrucksvoller als die Kurse sind die Motorräder selbst und vor allem die Fahrer. Die Lederkombiträger ducken sich auf den Geraden



ROTER RENNER Was Preis und Performance anbelangt, gilt die heißblütige italienische Ducati als der Ferrari unter den Motorrädern und ist der Traum eines jeden Superbikers.

hinter die Verkleidung, hängen in engen Kurven wenige Zentimeter über dem Asphalt und halten in kritischen Situationen bravourös das Gleichgewicht. Spielen Sie im Anfänger-Modus, so führt Ihr Fahrer die passenden Bewegungen selber aus. In höheren Schwierigkeitsgraden jedoch müssen Sie selber entscheiden, wann Sie sich flach aufs Bike legen und wann Sie sich zum Bremsen in den Wind recken.

Wer sich lieber mit menschlichen als mit simulierten Gegnern misst. spielt entweder am selben PC mit geteiltem Bildschirm oder tritt im LAN oder Internet gegen bis zu fünf Konkurrenten an.





Näher dran am Geschehhen ist nur ein echter Rennfahrer Sascha Gliss

MEINUNG

In puncto Grafik, Handling und Realismus ässt Superbike 2000 die Konkurrenz hinter sich. Die Animationen der Fahrer und ihrer Maschinen sind lebensnah und absolut flüssig. Die motorradtypischen fahreigenschaften werden erstaunlich akkurat simuliert. Genau dieser Umstand sorgt aber auch dafür dass das Spiel im realistischsten Schwierigkeitsgrad nur mühsam zu beherrschen ist.

Simulationsfeelling pur. Nur wer umsichtig mit dem Gashebel umgeht, kommt bei Superbike auf einen grünen Zweig.



GLUCK GEHABT Solche spektakulären Stürze sind in Superbikes 2000 an der Tagesordnung, gehen aber meist glimpflich aus.

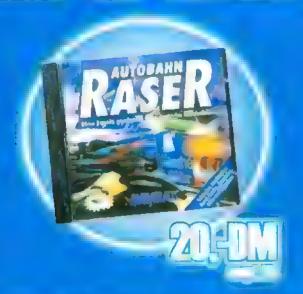
TESTURTELL Superbike 2000 **IM VERGLEICH** GRAFIK BENÖTIGT EMPFOHLEN Sehr gut Die Alternativen kurz vorgestellt. Großartig an mierte Fahrer detail ierte Bikes Pent um 200 MMX Pentium i 350 Superbike 2000 4/2014 32 MB RAM 128 MB RAM 4xCD ROM 16YOF ROM Super Grafik starke Fahrphysiki SOUND Superbike 2000 ist der neue Maßstab HD: 295 MB HD: 295 MB Standard-Geräuschkulisse ohne große Schwächen für alle Motorradrennspiele. GRAFIK SOUND III Superbike World Championship 4/20 STEUERUNG # Software X EAX (SBLivel) Der Vorgänger vom letzten Jahr Nicht einfach, aber real stisch umgesetzt # 3Dfx/Glide Aureal 3D kann auch heute noch gut mithalten ✓ Direct 3D Dolby Surround ■ Open GL OP 500 MEHRSPIELER Sehr gut Ultrarealistisch allerdings grafisch Mehrspieler-Rennen an einem PC möglich. nicht mehr ganz up to date MEHRSPIELER Max ma e Anzahl an Spie ern. Castr: Honda Superbike Challenge 1/90 Einzel-PC 2 Netzwerk 6 Internet 6 Das off zielle Honda-Produkt kann der Anzahl der Spieler pro CD 2 EA-Serie nicht das Wasser reichen CDs pro Packung 1 🖁 Gr. Prix 500ccm War beim Erscheinen nur guter Dorch-STEUERUNG schoitt. Nicht mehr konkurrenzfähig. Force-Feedback

Diogram Spielo-Compilation der Weltle Die Pyllation der Weltle Die Pyll



Fifter Threnke







Die Pyramide Tinden Sie in den Filialen der Firmen: Kauftef, Berten, Vebie, Office World, ProMarkt Wegert, Keel, Marktkauf, Ett. Staples, Teys R De, Neve-Ratio, sewie im gutsertierten Fachkandel



| freecal| | INFO-LINE 0800/ 25 25 800

Mit tausend Fragen um die Welt

Nach altem Rezept reaktiviert Funcom die Sparte der Puzzlegeschichten – und die darbenden Fans atmen auf.

FAKTEN

■ ENTW CKLER Funcom WERTRIEB Egmont Interactive PRES Ca. DM 80,- ERSCHEINUNGSTERMIN März 2000 USK Ab 6 Jahren

AUF EINEN BLICK

- Klassisches Adventure
- Charismatische He din
- Schwedische Entwickler
- Prom nente Synchronsprecher

Ist Abenteuerland schon abgebrannt? Zumindest steckt das Genre in einer handfesten Krise. Ob April Ryan das ändern kann, bleibt abzuwarten. Sexy, intelligent und albtraumgeplagt, soll sie Adventures wieder hoffähig machen.

hren gewöhnlichen Trott lebt die junge Titelheldin in einer deutlich von Filmen wie Blade Runner Inspirierten Zukunftswelt mit Namen Stark. Tagsüber kellnert und studiert sie, nachts meint sie, wilde Geschichten über Drachen zu träumen. Die sind jedoch real: Das wissenschaftsgläubige Stark nämlich existiert parallel zum Märchenland Arcadia. Die beiden Dimensionen balancieren sich auf der kosmischen Waage gegenseitig aus und April darf als Quasi-Messias hin und her pendeln, um sicherzustellen, dass es so bleibt. Sie selbst erkennt ihre Berufung leider erst, als düstere Gestalten die Harmonie schon fast zerstört haben ...

Weil frau ungern kämpft, sondern lieber durch überlegenen Intellekt glänzt, entwickelt sich Die längste Reise im Folgenden zum Rätselspiel traditioneller Machart. Ähnlich wie in früheren Lucas Arts-Titeln (z. B. Indiana Jones 4) lenken Sie Ihre nett animierte Dame durch knapp 150 stilsicher bemalte Kulissen, die perspektivisch drei Dimensionen vortäuschen. Neue Handlungsschritte werden entweder von Kombinationspuzzles oder Dialogen eingeleitet wobei letztere nicht allein wegen ihres Wortwitzes auffallen: Viel phänomenaler ist ihre Ausgiebigkeit. Dank ausschließlich bekannter Synchronstimmen wie der von Jack Nicholson



ANTIKE ANSIGHTEN Die Kulissen wurden mit hübsch gemalten Texturen überzogen und bringen Stimmung rüber. Leider nehmen die Dialoge dem Spiel zu viel Geschwindigkeit.

hält sich der Nervfaktor aber gottlob in Grenzen.

Auch in puncto Steuerung sind die Entwickler auf bekannten Pfaden geblieben: Klicken Sie ein Objekt an, erscheint ein kleines Menü mit möglichen Aktionen wie "Lesen" oder "Benutzen". Die Art der Rätsel reicht von abgedreht bis technisch sinnvoll; Anfänger sollten nur wissen, dass der Schwierigkeitsgrad besonders gegen Ende zu einem beachtlichen Höhenflug ansetzt. Zwischendurch bieten berechnete Videosequenzen eine willkommene Abwechslung fürs Auge und ein Tagebuch, das April parallel zur Story in lustiger Manier abfasst, hält Lesestoff bereit.

Daniel Ch. Kreiss



Eine dramatische Fahrt ins **Fantastische** - die an der breiten Masse vorbeirauschen wird. Daniel Ch. Kreiss

Mit der heutigen Technik hätte man mehr anstellen können! Die Regie wirkt rundweg zu starr; kein Perspektivenwechsel hält die Dialoge lebendig, stattdessen reden alle Figuren in fixen Positionen aufeinander ein der Fehler wurde schon Baphomets Fluch 2 zum Stolperstein. Schade, denn tatsächlich wird die komplexe Story atmosphärisch er-

zählt und die Rätsellogik ist nachvollziehbar

Was für alteingesessene, genügsame Puzzler ein Festmahl, ist für Neueinsteiger schwere Kost.



SPIEL MIT TIEFGANG Bis das kühle Nass ruft, werden selbst Profis einige Zeit knobeln müssen – vorangetrieben von Traumstorys.

IM VERGLEICH Die Alternativen kurz vorgeste ■ Grim Fandango Der makellose Maßstab: voll beiße dem Witz und lustigen Anspielung Monkey Island 3 Der Kommerzkönig: Die humorige Piratenmär war der letzte Großerfo E Blade Runner Der Kreative: eine grandiose Filmada t on mit mehreren Storyvariationen. ■ The longest Journey 42 Endlich wieder ein liebevoll gemates Adventure - hätte nur mit met

TESTURTELL	Th	e langes	t Journey
IM VERGLEICH Die Alternativen kurz vorgestellt. Grim Fandange 1799 Der makellose Maßstab: voll beißendem Witz und lustigen Anspielungen,	GRAFIK Gut Hübsche Hintergründe umrahmen unscharfe Figuren. SOUND Sehr gut Synchronsprecher bekannt aus Film und Fernsehen	PENÖTIGT Pentium 166 32 MB RAM 4xCD-ROM HD 250 MB	EMPFOHLEN Pentium II 266 64 MB RAM 4xCD-ROM HD: 700 MB
Der Kommerzkönig: Die humorige Piratenmär war der letzte Großerfolg. Blade Runner 199 Der Kreative: eine grandiose Filmadap-	STEUERUNG Gut Das alte Adventure-Mausinterface ohne Schnörkel.	GRAFIK Software 30fx/Gride Direct 3D Direct 3D	SOUND # EAX (S8Eivel) # Atreal 3D # Dolby Surround
t on mid mehreren Storyvariationen. The lengest Journey 4200 Endlich wieder ein liebevoll gemachtes Adventure – bätte nur mit mehr Rasanz inszeniert werden müssen.	MEHRSPIELER Keine Wertung möglich Kein Mehrspielermodus vorhanden.		n Spielern
Der Versackte: Trotz Qualität geriet der Zukunftsdetektiv in Vergessenheit	SPIELSPASS	STEUERUN Force-Feedback	Q K

AGE OF SANOIDERS

Rasierkl. Wattestabehen 1 Fl. Olivenöl 2 x Pasta 1/2 kg Hackfleisch 3 Fl. Weisswein 1 Tüte gepäkelte Orknasen Age of Wonders Deutsche Version! der Music und der Myther un eine Hanne der Elfen über





WWW.TAKE2.DE







NEU IM HANDEL!

detailreiche Karten mit exzellenter Grafik

Tauchen Me to place Well

ille I i vesen herrschten bls Mens has in diese Welt

Während die einen Elfen

ein neues Gleichgewicht

hatten die Dunkelelfen

nur eines im Sinn:

sich daran machten,

eindrangen.

herzustellen,

die Menschen auszurotten...

- Auswahl zwischen taktischen und automatischen Schlachten
- · bedienungsfreundlicher Editor für eigene Szenarien und Tools für neue Helden und magische Artefakte
- · zahlreiche Multiplayere Optionen via Internet, Netzwerk oder E Mail für rundenbasierte oder simultane Spiele
- · ein komplexes und zugleich einfach zu bedienendes rundenbasierendes Strategiespiel
- · angereichert mit interessanten Rollenspiel-Elementen: Helden gewinnen an Erfahrung und Stärke
- zwölf Rassen und über 50 verschiedene Helden mit individuellen Fähigkeiten

Eiserne Schlägertruppe

In einer völlig technisierten Zukunftswelt kämpfen Sie mit riesigen Robotern um die Vorherrschaft.

FAKTEN

🔳 ENTWICKLER Zono 🔳 VERTRIEB GT Interactive 📕 PREIS Ca. DM 80,- 📕 ERSCHEINUNGSTERMIN März 2000 🔳 JSK Ab 12 Jahren

AUF EINEN BLICK

- 3D-Technik
- 3 Kampagnen
- 3 Weiten
- 3 Fraktionen
- 3 Ressourcen
- Tritlionen Combots Variationen



NOUS SOMMES DE SOLEIL Sonnenkollektoren sorgen dauerhaft für Energiezufuhr.



HEAVY METAL Der Basenbau erfolgt fast ge-



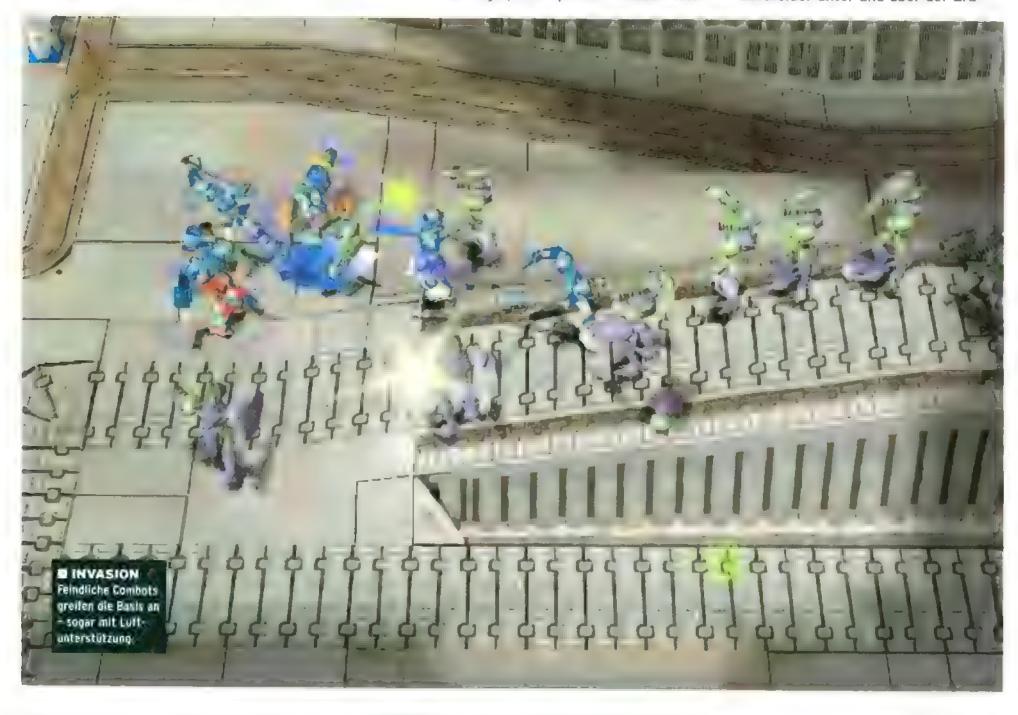
STAIRWAY TO HEAVEN Aufzüge verbinden die verschiedenen Ebenen miteinander.

An fiktiven Schauplätzen frechen Feinden einzuheizen, ist seit den Tagen von Command & Conquer ein beliebtes Hobby unter Echtzeltstrategiefans. Metal Fatigue würzt das mittlerweile nicht mehr ganz taufrische Rezept mit einer besonders feinen Zutat ...

N ach dem actioniastigen Vorspann mögen sich Genrekenner denken: "Ist ja die gleiche Chose wie bei Total Annihilation oder Command & Con-

quer." Zunächst scheint sich diese Befürchtung zu bewahrheiten, denn die Hintergrundgeschichte um den Streit dreier Brüder in einer fernen Zukunftswelt ist alles andere als originell. Jeder von diesen Herren heuert nämlich bei einem von drei politisch und militärisch einflussreichen Konzernen an und erlebt in jeweils einer Kampagne einen Wettkampf um die begehrten Artefakte der Alienkultur Hedoth. Da die drei Kontrahenten MilAgro, Neuropa und Rimtech tech-

nisch etwa auf dem gleichen Stand sind, unterscheiden sich ihre Militäreinheiten und Gebäude im Wesentlichen nur im Design voneinander. Ebenso nutzen alle drei Dampf, Lava und Sonnenenergie als grundlegende Energiequellen, wobel jedoch nicht alle auf dem Erdboden zu finden sind. Um die wärmenden Strahlen der Sonne einfangen zu können, muss der Spieler Sonnenkollektoren auf stationären Asteroiden errichten, während Lavafelder unter und über der Erd-





SIZE DOES MATTER Gegen die Combots haben Panzer, Raketenwerfer und sonstige konventionelle Gerätschaften keine Chance: Die Giganten machen einfach alles platt.

oberfläche zu finden sind. Wie bei Earth 2150 können die verschiedenen Ebenen im Raum taktisch genutzt werden, um etwa einen unterirdischen Überraschungsangriff auf die feindliche Basis durchzuführen.

Doch darin erschöpft sich keineswegs das taktische Potenzial von Metal Fatigue. Im Gegensatz zu C&C 3 entsenden Sie nämlich nicht nur Panzer und ähnlich altbackenes Kriegsgerät ins feindliche Lager, sondern auch so genannte Combots. Diese riesigen Kampfkolosse bestehen aus fünf Basisteilen, die je nach Stand der Technik beliebig miteinander kombiniert werden können. Sie haben auch die Möglichkeit, Überbleibsel gegnerischer Combots aufzusammeln und ins eigene Forschungszentrum zu bringen, wo sie der eigenen Combots-Kollektion hinzugefügt werden; in späteren Missionen können Sie Ihre Kampfroboter mit Jetpacks ausstatten und etwa von Asteroid zu Asteroid fliegen lassen. Im Kopf dieser Super-Mechs sitzen ausgebildete Mannschaften,

die sämtliche Bewegungen des Giganten steuern. Ihre Aufgaben bestehen beispielsweise darin, ein Alien-Artefakt in Besitz zu nehmen oder den Gegner komplett zu vernichten.

Da im Eifer des Gefechts auf immerhin drei Ebenen mitunter Hektik ausbrechen kann, dürfen Sie Ihren Einheiten ein gewisses Maß an Eigeninitiative zubilligen. Befehlen Sie etwa einem Combot, eine bestimmte Position zu verteidigen, dann wird er sich von keinem noch so martialischen Kriegslärm von seiner Order ablenken lassen. Die Kämpfe zwischen diesen metallenen Giganten werden als eindrucksvoller Schlagabtausch ausgetragen, aus dem nur die Bestgerüsteten als Sieger hervorgehen. Diesem Schauspiel können Sie aus großer Distanz oder aus nächster Nähe beiwohnen, da die flexible 3D-Technologie ein stufenloses Zoomen, Drehen und Wenden der Karte erlaubt. Wie bei Earth 2150 ist es Ihnen daher möglich, sich rasch einen Überblick über das gesamte Schlachtfeld zu



NEUROPA In der dritten Kampagne müssen Sie ein Alien-Artefakt unter die Lupe nehmen, bevor Sie dem Gegner zusetzen.



RUHE VOR DEM STURM Nachdem Sie in der Planungsphase Ihre Basis ausgerüstet haben, können Sie sich Ihre Gegner zur Brust nehmen.

MechWarrior trifft StarGraft: Jede Mission wartet mit neuen Ideen auf. verschaffen. Zudem teilt Ihnen eine weibliche Stimme mit, wann und wo Ihre Einheiten mit dem Feind in Berührung kommen. Haben Sie alle drei Kampagnen erfolgreich gemeistert, dann können Sie im Mehrspielermodus Ihre Taktiken im Kampf gegen richtige Gegner erproben.

Peter Kusenberg





Auf diesen Schlachtfeldern könnten Schrotthändler jubilieren. Peter Kusenberg

747 V 1 C 411 C 2 14

An Earth 2150 müssen sich – zumindest bis zum Erscheinen von Dark Reign 2 - alle Echtzeitstrategietitel mit Science-Fiction-Thematik messen lassen. Metal Fatique weist auf den ersten Blick sämtliche Pluspunkte auf, die es zu einem ernst zu nehmenden Earth 2150-Konkurrenten machen könnten; origineles Grundkonzept, aktuelle 3D-Technik, zig verschiedene Einhelten, mehrere Spielebenen sowie abwechslungsreiche Schlachten. Allerdings ist die Atmosphäre deutlich dünner als beim Genreprimus und auch die Landschaften sind allzu steril gestaltelt - ein Manko, das schon TA Kingdoms Sympathien kostete Dennoch haben mir die Combot-Bastelei und das hektische Einheitenmanagement auf drei Ebenen wahnsinnig viel Spaß gemacht. Allein dadurch kann sich Metal Fatigue souverän. weit vor dem faden *Thandor* platzieren

IM VERGLEICH Die Aiternativen kurz vorgestellt. Earth 2150 Der TopWare Titel hat alles, was ein Echtzeitstrategiehit braucht CAC 3: Tibertan Sun him Für konservative Gemülter immer noch ein nettes Spielerlebnis Metal Fatigue Dank des originelien Spielkonzepts kann sich Metal Fatique in der Ober klasse positionieren Warzone 2100 Hubsch gestaltet, spielerisch ab wechslungsreich aber ohne Seeie Thansler Trotz dreister Ideenklauerei kommi

hier keine Stimmling auf



Will Smith das spielen?

Ein 100-Millionen-Dollar teurer Kinofilm als Vorlage ist leider kein Garant für ein halbwegs brauchbares Spiel.

FAKTEN

🔳 ENTWICKLER Southpeak Interactive 🔳 VERTRIEB Ubi Soft 🔳 PREIS Ca. DM 80,- 🗎 ERSCHEINUNGSTERMIN März 2000 🔳 JSK N.n.b.

AUF EINEN BLICK

- Zwei Spielf guren Zah lose Waffen die
- kaum treffen Zahilose Gegner
- die kaum treffen
- Weibliche An mationen der He den
- Separat einste Ibare Schwierigkeitsgrade für Action und Adventure

Für das Lösen

der Puzzles ist

kein logisches

dig, zudem ist

es noch lang-

weiliger als der

Denken notwen-



UNPASSEND Die gemalten Hintergrundbilder weisen zahlreiche Details auf, ebenso die Texturen der Spielfiguren. Deren Polygonanzahl ist dafür erbärmlich gering.

Was kann schlechter sein als ein Film zum Buch? Das Spiel zum Film! Auch diesen Monat muss man seine geliebten Vorurteile nicht überdenken.

hnlich wie im gleichnamigen Film A dreht sich in Wild Wild West alles um eine Morddrohung an Präsident Grant. Sofort nachdem Ihm die Drohung zugegangen ist, beauftragt er die Marshals West und Gordon, Die beiden sollen herausfinden, wer hinter der Drohung steckt, und entsprechende Gegenmaßnahmen einleiten. Dies ist nicht besonders schwierig. Das Spiel ist völlig linear aufgebaut

Handlung zu folgen oder im Kugelhagel der zahllosen Gegner zu sterben. Wild Wild West besteht hauptsächlich aus anspruchslosen Schießereien, während derer sich West und Gordon als lausige Schützen entpuppen und ständig nachladen müssen. Die Gegner treffen zwar auch nur selten. aber sie haben offenbar unendlich große Magazine. Die Grafik besteht dabei aus 3D-Figuren, die über den handgemalten Hintergründen schweben und so das Zielen erschweren. Im Vergleich zu den Rätseln ist der Actionanteil dennoch amüsant: Das Lösen der Puzzles setzt kaum logisches Denken voraus. So besteht Wests erste Aufgabe darin, einen



Anstatt auf Charme und Witz setzt das **Adventure** auf **Gewalt und** dümmliche Klick-Orgien. Harald Wagner

Will Smith und Kevin Kline hätten wenig Freude an diesem Spiel. Wo die Hauptdarsteller des zugrunde liegenden Spielfilms ihre Probleme mit Charme und Witz gelöst haben setzt Southpeaks Adventure auf Gewalt und dummliche Was-funktioniert-womit-Orgien Die Engine ist zudem leider ungeeignet, da die ständig wechseinden Bildschirmausschnitte und ein wackelnder Mauscursor die Actionteile zu einem reinen Glücksspiel machen. Völlig schrecht ist Wild Wild West dennoch nicht: Die Lösung etlicher Rätsel ist (im Nachhinein) durchaus amüsant. Zudem bletet das Spiel tagelangen Spaß für all diejenigen, die auf aktives Denken verzichten. möchten.

Korkenzieher zu reparieren - was ihm mit Hilfe eines Kaminbestecks. eines Gewehrteils und eines Plastikvogels schließlich gelingt.

Harald Wagner



DENKSPORTLER Spielfigur Artemus Gordon verzichtet auf jegliche Schießereien.

Wild Wild West

Actionteil. und zwingt den Spieler dazu, der

ZERSTREUT Das Fadenkreuz wird kleiner, wenn die Maus ruht. Dennoch werden Schüsse über den halben Bildschirm verteilt.

IM VERGI FICH GRAFIK Befriedigend Die Alternativen kurz vorgestellt, Wild und wirt wechselnde Kameraperspektiven Tomb Raider 4 Optimal: Fordert sowohl das Hirn als SOUND auch den Abzugsfinger. Brauchbare Musik und viel zu wenige Effekte Star Trok: Der Aufstand 1/2000 Jnausgegorene Action, gleichförmige **STEUERUNG** Rälsel, aber eine gute Präsentation. Nicht einmal exaktes Zielen ist möglich. MAlone in the Dark 3 3/95 Tratz des hohen Alters noch immer MEHRSPIELER das beste Wirdwest-Adventure. Ke n Mehrspielermodus vorhanden. Wild Wild West Keine Atmosphäre, stetes Danebenschießen, dümmliche Rälsel - so soilten Filmumsetzungen nicht aussehen. Ed Hunter

Noch weniger interaktiv, dafur ist de

Act onpart nur genauso schlecht



Ein ganz hohler Zahn

Die Ruhe vor Diablo 2 wird vermehrt von substanzlosen Trittbrettfahrern genutzt.

FAKTEN

■ ENTWICKLER Computerhouse ■ PREIS ca. DM 70,- ■ TERMIN Bereits erschienen ■ USK Ab 12 Jahren

AUF EINEN BLICK

- 4 Charakterklassen
- 7 Levels
- 5 Zaubersprüche
- 12 Gegnertypen
- Tausend Tode



RATE, WER ICH BIN! Der zweite Pixelhaufen links der Explosion ist unser Spielzwerg. Sein unverkennbares Markenzeichen: ein stolpernder Watschelgang wie auf Toilettensuche.

Märchenstunde in Stumpfsinn ertränkt: Satanica, ein weiterer Diablo-Klon aus der Discountabteilung, bringt das Kunststück fertig, so dämlich zu sein, dass es fast wieder lustig ist.

m Land ohne Namen regiert das ■ Chaos, seit ein Dämon furchtbare Zauberformeln vor sich hin brabbelt. Brüder verhauen Brüder und Schwestern nehmen sich wechselseitig den Nagellack weg, derweil vor der Haustür grüne Knubbelkobolde Ringelreihen tanzen. Zwar mutet das Szenarjo fraglos witzig an, aber da sich Heroen in sittlichen Verhältnissen wohler fühlen, zieht einer - Zwerg, Kämpfer, Barbar

gie aus, dem Bösen das Fürchten zu lehren. Was kommt, ist grob gestrickt: Aus schräger Draufsicht lenken Sie Ihre Figur durch Wälder, Verliese sowie Lavahöhlen, klicken wuselnde Trolle und Reptilien einfach an, um sie handgreiflich oder per Magie zu versohlen, und lösen hie und da Schalterrätsel für Naivlinge. Die Charakterwerte verändern sich automatisch. In spärlich eingestreuten Dialogen blitzt noch herrlich makabrer Humor auf, ansonsten jagt ein spielerischer Stereotyp den anderen. Museumsflair verbreitet die Technik: Verlassen Sie ein Bildquadrat, wird erst ein neues geladen, obendrein scheinen die Animationen dem Kasperletheater entliehen.

Daniel Ch. Kreiss

oder Zauberer - unter des Spielers Re-

Die Alternativen kurz vorgestellt. Bunt und kitschig, dank schöner Rät sel aber vielseitiger als Diablo. kenntnis: Helden **Nox** Punktet gegen Diablo mit modernerer Technik und Magie in Massen,

IM VERGLEICH

Verschiedene Schlagkombinationen assen Pruge spiel-Flair aufkommen Diable

Der Klassiker hat mittlerweile reichlich graue Haare bekommen.

So elt klar in einer niedrigeren Liga als der Rest Die Grafik ist lau, das Gameplay mau.

GRAFIX				
Alles, nur bestimmt ke	ın Auge	nsch	maus.	
SOUND			Ausr	eichen
Meist uninspiriertes G	eguäke,	selte	n Spra	эспе
STEUERUNG .			Classical.	- 41
Simpel wegen spärlich				edigen:
Simper wegen sparrior	iei Aktis	3112411	ugacn	Kenten.
MEHRSPIELER			Dofri	ediaena
Gegen- und miteinand	6c c6Cdl	KUIZ	wemg	

GRAFIK ✗ Open GL

Satanica BENÖTIGT EMPFOHLEN Pentium 120 Pentium 200 32 MB RAM 32 MB RAM 4xCD-ROM 4xCD-ROM HD: 250 MB HD: 250 MB

SOUND ✓ Software **★** EAX (SBLive)) ¥ 30fx/Gilde ¥ Aureal 3D ■ Direct 3D Dolby Surround

MEHRSPIELER Maximale Anzahl an Spielern Einzer-PC1 Netzwerk 4 Internet 4 CDs pro Packung

STEUERUNG Force-Feedback

KURZTESTS

Risiko 2

- GENRE Rundenstrategie ENTWICKLER MicroProse
- VERTRIEB Hasbro USK Ab 6 Jahren



UBERSIGHTLICH Die Benutzerführung ist wesentlich aufgeräumter und schneller.

Die zweite Umsetzung von Hasbros berühmtem Brettspiel Risiko hält sich erfreulicherweise stärker an die Vorlage als die erste Version, Rundenweise gilt es, Truppen auf den insgesamt 42 Ländern zu stationieren und mit ihnen die von maximal acht Gegnern besetzten Nachbarländer zu erobern. Neben dem klassischen Spielmodus existiert ein "Simuitanrisiko" genannter Modus, in dem alle Parteien gleichzeitig ziehen. Dies kann dazu führen, dass man mit großen Armeen unverteidigte Länder angreift, insgesamt muss man aber weitaus strategischer denken. Leider hat man immer noch den Eindruck, der PC würde beim Wurfeln gelegentlich schummeln. (hw)

SPIELSPASS

6%

Shadow Watch

- GENRE Strategie ENTWICKLER Red Storm Entert.
- VERTRIEB Take 2 USK Noch nicht bekannt



GOTHAM CITY Die Grafik erinnert an alte Batman-Comics. Die Animationen sind holprig.

Bei Shadow Watch handelt es sich um ein rundenbasiertes Strategiespiel, das sich spielerisch kaum von Referenztiteln wie Jagged Alliance 2 unterscheidet - dabei aber auf winzigen Karten spielt. In einer comicartigen Welt leitet der Spieier eine kleine Anti-Terroreinheit, die in 16 Missionen eine Verschwörung aufdecken und die Welt retten muss. Der einzig nennenswerte Unterschied zu den bekannten Strategiespielen besteht darın, dass - abhangig von den Antworten der verhörten Zeugen - unterschiedliche Spielverläufe moglich sind. Mit insgesamt 162 denkbaren Kombinationen bietet Shadow Watch langen Zeitvertreib auf niedrigem Niveau. (hw)

SPIELSPASS

geht ab der

Hälfte flöten.

dann folgt die

nüchterne Er-

sind dumm und

machen ständig

dasselbe.

Versand- & Ladenanschrift: Liegnitzer Str. 13 82194 Gröbenzell

Öffnungszeiten: Mo.-Do.: 9ºº - 18ºº Uhr Freitag: 9ºº - 17ºº Uhr



WIAL - BESTELLHOTLINE: 08142-59640 Bestellfax: 08142-54654

JETZT NEU: EXPRESS-SHOP GRÖBENZELL (bei München)

Besuchen Sie uns in unserer Versandzentrale. Wir erwarten Sie mit unserem gesamten Sortiment: Spiele für CD-RON, Sony PlayStation, SEGA Dreamcast und Wintendo 04 vowie DVD Films, Action Figuren und Merchandising Artikel

AUGSBURG:

Karlstr. 2 900-1330 uhr, 1400-1800 uhr Sa.: 900-1200 uhr DETZT NEU: Beanie Babies + Action Figures

SONTHOFEN:

Magic Media, 6lumenstr. 17 Mo.-Fr.: 9³⁰-18³⁰ Uhr, Sa.: 9³⁰-12³⁰ Uhr

Unser gesamtes Sortiment für CD-ROM, N64TM, PSXTM, DVDTM und Zubehör finden Sie in unserem Online-Shop unter

http://www.wial.de



24 STUNDEN VON LE MANS	KĐ	79,90	-	E	59,90
AGE OF EMPIRES 2	KD	79,90		ab	79,90
	KD	79,90		KD	79,90
	E	109,00		DA	49,90
	KD	29,90		E	89,90
ANSTOSS 3	KD	85,90		KD	79,90
	E	139,90		KD	79,90
	KD	59,90	VAMPIRE - DIE MASKERADE D/E	ab	79,90
BATTLEZONE II	KD	69,90	1043 PACTETS ATD WAD	KD.	0.00
	E KD	59,90 69,90		KD KD	9,90
BJNDESLIGA 2000 MANAGER					24,90
CRC 3: TIBERIAN SUN	KD	79,90 33,90		KD KD	
C&C 3 MISSION FEUERSTURM D/E	KD				10,00 19,90
CATAN - DIE ERSTE INSEL	E	79,90		KD KD	39,90
CLOSE COMBAT TRILOGY (US)	E	89,90			
CLOSE COMBAT 4 - US		79,90		KD	49,90
COMMANDOS DIRECTOR'S CUT*	KD	39,90		KD	39,90
CRUSADERS OF MIGHT & MAGIC	E	69,90		KD	14,90
D-INFO 2000	KD	24,90	*	KD	29,90
DAIKATANA	E	79 90	CONQUEST EARTH	KD	19,90
DARK PROJECT 2: METAL AGE* D/			DARK PROJECT GOLD EDITION	KD	39,90
DARK REIGN 2 KD/E (03/00)	ds	79,90	DAY OF THE TENTACLE	KD	9,90
DELTA FORCE 2 KD ODER E	ab	79,90	DEADLOCK 2 - SHRINE WARS	KD	9,90
DER VERKEHRSGIGANT*	KD	79,90	DESCENT: FREESPACE DESCENT 3	E	14,90
DIABLO 2 DT. ODER US (05/00)	ab	89,90		KD	24,90 44,90
DIE HARD TRILOGY Z* DRACULA: RESURRECTION	DA KD	69,90	DIASLO & HELLFIRE DRAKAN	KD KD	39,90
DUNGEON KEEPER 2	KD	79,90 85,90	EUROPEAN AIR WAR	KD	29,90
DUNGEON KEEPER FIGUR: HORNY	ND	24.90	F1 RACING SIMULATION	KD	9,90
	KD	79,90	F1 RACING SIMULATION 2 + TRAIN.	KD	39,90
FARTH 2150	E	69,90	FORMULA ONE GRAND PRIX 2	KO	19,90
EASTERN FRONT 2 (US)	E	89,90	FULL WORMAGE COLLECTION	KD	24,90
EVERQUEST (US-VERSION)	KD	69,90	GABRIEL KNIGHT	KD	9,90
F/A-18 (JANE'S)* F1 WORLD GRAND PRIX 99	KD	79,90	GANGSTERS	KD	39,90
FIFA 2000	KD	85.90	GRAND THEFT AUTO	DA	19,90
	ab	79.90	GRIM FANDANGO	KD	39,90
FINAL FANTASY VIII KD	KD	65,90	HATTRICK WINS!	KD	35,00
FLUGHAFEN MANAGER FORCE COMMANDER (LucasArts)*		79,90	HELLCOPTER	KD	9,90
FORMEL 1 '99	KD	75,90	HERETIC 2	KD	29,90
FREESPACE 2 KD ODER US	ab	79.90	INDUSTRIEGIGANT GOLD	KD	29,90
GABRIEL KNIGHT 3 KD ODER US	ab	79.90	JAGGED ALLIANCE 2	KD	34,90
GAME GALLERY MILLENIUM	KD	49,90	MECHWARRIOR 3	KD	29,90
GRAND PRIX WORLD (03/00)	KD	69,90	MICRO MACHINES V3	KD	14,90
GRAND THEFT AUTO 2	KD	59.90	MIGHT & MAGIC 1-6 SPECIAL ED.		14,90
HALF-LIFE GAME O. T. YEAR EDITION		49.90	MONKEY ISLAND III	KD	29,90
HALF-LIFE: OPPOSING FORCE DT/E		44.90	NHL 2000	E	49,90
HALF-LIFE: TEAM FORTRESS 2 DT		,	NIGHTLONG	KD	9,90
H. O. M&M ARMAGEDDON BLADE	E	59,90	PINBALL FANTASIES	KD	9,90
IMPERIUM GALACTICA II	KD		POLICE QUEST SWAT 1+2	DA	29,90
INDIANA JONES 5	KD	79,90	POPULOUS - THE BEGINNING	KD	19,90
INVICTUS*	KD		RAILROAD TYCOON 2	KĐ	29,90
LEGOLAND*	KD		RENT-A-HERO	KD	19,90
LINKS LS 2000	KD	84,90	RIVERWORLD	KD	19,90
LULA FLIPPER	KD	44,90	SILVER	KD	34,90
MECHWARRIOR 3 ADD-ON (US)	E	65,90	SPEARHEAD	E	14,90
MESSIAH	E	79,90	SPORTS CAR GT	KD	29,90
NHL 2000 KD / E	ab	79,90	STARCRAFT	KD	39,90
NOX* KD/E	ab	79,90	STARSIEGE (US-VERSION)	E	29,90
PHARAO KD / US	ab	49,90	STAR TREK BIRTH OF FEDERATIO	N	29,90
PLANESCAPE: TORMENT KD / US	ab	79,90	STAR TREK KLINGON HONOR G.	KD	19,90
POLICE QUEST SWAT 3 KD / US	ab	79,90	STAR TREK FEDERATTION COLL.	KD	29,90
PRO PINBALL - FANT, JOURNEY	KD	54,90	STAR WARS ROGUE SQUADRON	KD	39,90
RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR	KD		SUPERBIKE WORLD CHAMPION	ΚÞ	19,90
RESIDENT EVIL 3 KD/E*	ab	79,90	TOCA TOURING CAR CHAMPION	KD	29,90
ROLLERCOASTER TYCOON	KD		TOMB RAIDER 3	E	29,90
ROLLER COASTER TYC. ADD-ON	KD	39,90	UEFA CHAMPIONSHIP 99	KD	14,90
RTL BOX MANAGER	KD	,	ULTIMA COLLECTION (1-8)	E	39,90
RTL MEDICOPTER	KD		ULTIMATE CIVILIZATION 2 COLL.	KD	24,90
RTL SKISPRINGEN 2000	KD		UNREAL & MISSION CD	E	39,90
SEPTERRA CORE	KD		UNREAL TOURNAMENT US-BOX	E	49,90
SIEDLER 3 & AMAZONEN	KD	,	VANGERS	E	9,90
SIMON THE SORCERER 3 (03/00)			VIPER RACING	KD	19,90
STAR TREK: NEW WORLDS*	KD		WET ATTACK - THE EMPIRE	KD	39,90
STAR TREK DER AUFSTAND	KD		X - BEYOND THE FRONTIER	KD	39,90
STAR TREK: ARMADA (03/00)	KD	,	X-COM INTERCEPTOR	KD	19,90
SOLDIER OF FORTUNE KD/E*	ab		X-WING ALLIANCE	KD	49,90
SUDDEN STRIKE (00/00)	KD		X-WING VS. TIEFIGHTER + MISSION	UA	44,90
SUPERBIKE 2000*	KD		CHOOSE 2000 STICK (SATTER)	D.4	CD 00
SUPREME SNOWBOARDING	KD		CYBORG 2000 STICK (SAITEK)	DA	69,90
SYSTEM SHOCK 2	KD		F-16 FLIGHT STICK (CH PROD.)	DA	39,90
THE SIMS*	KD		LOGITECH WINGMAN BAD	DA DA	79,00
THANDOR - DIE INVASION	KD		LOGITECH WINGMAN PAD	DA	49,00
THEME PARK WORLD	KD		LOGITECH WINGMAN EXTR. PAD	DA	89,00 169,00
TOMB RAIDER 4 Incl. Porto	DA	•	MS PRECISION RACING WHEEL MS SIDEWINDER GAMEPAD	DA	59,00
TOPWARE GOLD GAMES 4 TOY STORY 2	KD		MS DUAL STRIKE PAD	DA	99,00
INTRICKT	NE	12120	THE MANE STUDENT LWA	-	20,00

E = KOMPL ENGL., KD = DT VERSION, DA = DT. ANLEITUNG, " = Bet DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR.

Preisirrtumer und Druckfehler vorbehalten: Sonderangebote nur, solange der Vorrat reicht.

Ladenpreise können variieren. Versandkosten pro Sendung: Nachnahme + 9,90 DM. Vorkasse + 4,90 DM,

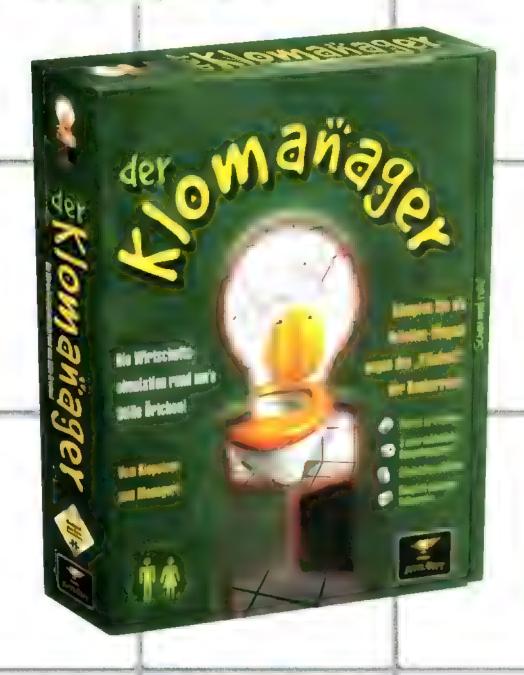
Ausland: Vorkasse + 20,00 DM. Versand bei Vorkasse im Inland per UPS. Vorkasse ist nur mit Euroscheck

möglich Bestellungen ab 180 DM Lieferwart pro Sendung werden im Inland portofrei ausgellefert.

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

Die Wirtschaftssimulation rund um

große und kleine Geschäfte"!



"Der Klomanager"

ist die Wirtschaftssimulation Für Einsteiger und Profis rund um's "Stille öntchen"!

Sei dem Sie Ihr Können als Leiter von

in einer ganzen Stadt unter Beweis stellen müssen!

> Auf Ihrem Weg nach oben müssen Sie geschickt kalkulieren und dürfen dabei Ihre Konkurrenz nicht aus den Augen verlieren!



rondomedia



Informationen & Demoversion unter www.rondomedia.com

Käuflich zu erwerben im gut sortierten Fachhandel! Unverbindliche Preisempfehlung DM 39, 5.

Hausmeister und Topmanager

Es könnte so schön sein, einen Flughafen aufzubauen, zu wirtschaftlichem Erfolg zu führen und Milliardär zu werden.

FAKTEN <

■ ENTWICK, ER Krisalis ■ VERTRIEB Take 2 ■ PREIS Ca. DM 90,- ■ ERSCHEINJNGSTERM N Bereits erhältlich ■ USK Ohne Altersbeschränkung

AUF EINEN BLICK

- 200 Fluglinieri
- 75 Standorte
- Ca. 15 Raumtypen
- Ca. 40 Gebäude
- Mangelhaftes Handbuch
- Mangelhaftes Informationssystem

Jedes Objekt eines internationalen Airports zu managen - vom einzelnen Terminal über die Startbahnen bis hin zum Wasserspender -, kann das wirklich funktionieren? Es kann, aber leider nicht mit dieser Wirtschaftssimulation.

S tellen Sie sich vor, sie hätten 50 Millionen Dollar und wüssten nicht, wohin damit. Während andere den Rest ihres Lebens in der Karibik verbringen würden, kaufen Sie sich ein trostloses Stück Land und bauen einen Flughafen. Ein kleiner Terminal, eine Startbahn und ein paar Nebengebäude reichen schon aus, damit die Fluggesellschaften Schlange stehen. Die angebotenen Linienflüge werden auf die freien Zeitfenster verteilt und schon beginnt man mit dem Geldverdienen.

Ganz so einfach geht es allerdings nicht weiter, denn mit zunehmenden Flugzahlen verlangen die Passagiere jede Menge Parkplätze sowie einen sicheren, sauberen und luxuriösen Terminal. Gleichzeitig bestehen die Fluggesellschaften auf eigene Abfertigungsschalter, Lagerhallen und modernere Flugzeughallen. Das Wachstum geht gehörig ins Geld, vor allem die laufenden Kosten übersteigen schnell die Umsätze. Wer fehl investiert, dem laufen schnell die Passagiere und die Fluggesellschaften weg. Leider gibt es



Auf Krisen kann man wegen fehlender Informationen nicht angemessen reagieren.

Harald Wagner

Flughafen Manager macht richtig Spaß aller Mängel zum Trotz. Es ist sehr unterhaltsam, den anfangs winzigen Flughafen mit neuen Gebäuden, Terminalbereichen, Toilettenkabinen und Feuerlöschern auszubauen. Pachtverträge auszuhandeln und irgendwann ein internationales Drehkreuz des Luftverkehrs zu führen. Ob aber eine Wirtschaftskrise für den Niedergang des Flughafens verantwortlich ist, die Unzulänglichkeiten des Programms oder die Torheit des Spielers, bleibt leider ein Geheimnis des Flughafen Manager. Für Wirtschaftswissenschaftler ist das Spiel daher völlig ungeeignet, zum Zusehen und gelegentlichen Neuanfangen ist es hingegen wie geschaffen.



STRUKTURMASSNAHME Man stellt lediglich die Infrastruktur zur Verfügung, Passagiere und Flugzeuge und damit das Geld kommen nach den richtigen Investitionen von selbst.

keine Möglichkeit, den Schwachpunkt zu identifizieren. Beispielsweise meldet das Programm "Ihr Flughafen ist OK", dennoch schließt keine Fluggesellschaft einen Rahmenvertrag ab. Möglichkeiten dafür gibt es viele: ein unzureichender Ruf des Flughafens, zu wenige offene Zeitfenster, zu kurze Startbahnen und ca. 100 weitere potenzielle Schwachpunkte. Woran es nun aber hapert, darüber schweigt sich das Programm aus.

Die Vorgänge auf dem Flughafen werden mit einer ansehnlichen 3D-Grafikengine dargestellt. Flugzeugbewegungen sind damit ebenso zu beobachten wie einzelne Passagiere

auf ihrem Weg durch den Flughafen. Hier zeigt sich allerdings auch, wie unausgereift insbesondere die Routenplanung des Flughafen Manager ist: So kollidieren auf den riesigen Rollfeldern selbst kleinste Flugzeuge, manchmal warten sie aber auch aufeinander, selbst wenn sie noch mehrere Kilometer voneinander entfernt sind, Zudem docken Transportflugzeuge am Passagierterminal an und beschweren sich anschließend. dass sie zu lange auf ihre Ladung warten müssen - die wesentlich günstiger gelegenen Parkpositionen in der Nähe der Lagerhallen bleiben dabei unbesetzt.

Harald Wagner

Die Aiternativen kurz vorgestellt.

Flughafon Managor 4/200

Gut versteckte Spielfiele für Einste

ger daher bestens gee gnet lunzurei

Diagramme greifen dem Städtebaue

Rollercoaster Tycoon 439

Splange die Achterbahnen aufregend

beim Management unter die Arme

chendes informationssystem

SimCity 3000

IM VERGLEICH

GRAFIK Nicht schon, aber delait, ert und unternaltsam

Befriedigend Blasse Gerausche und langweitige Merodien

STEUERUNG Ausreichend Zu viele Knöpfel keine Hilfen kaum Hotkeys.

Keine Wertung möglich

MEHRSPIELER

Kein Mehrspielermodus vorhanden, sind, klingeit auch der Geldbeutel. Theme Park World 1/2800

Leichte Kost im Freize tpark, funktionierendes Wirtschaftssystem

Airline Tycoon lisch aber kurzweilig und og sch

Flughafen Manager

BENÖTIGT EMPFOHLEN Pentium 200 16 MB RAM 4xCD-ROM

Pentium II 400 64 MB RAM 4xCD ROM HD: 211 MB

GRAFIK

HD: Z11 MB

✓ Software ✓ 3Dfx/G ide ✓ Direct 30

SOUND # EAX (SBL-yel)

M Aureal 3D ■ Dolby Surround ■ Open GL

MEHRSPIELER

Max mare Anzahl an Spielern Einzel PC 1 Netzwerk - Internet Anzahl der Spieler pro CD COs pro Packeng

STEUERUNG Force Feedback

Das Führen einer Fluglinie ist hek-

140 PC Games April 2000

Transportflieger

docken am Pas-

sagierterminal an

und beschweren

sich, dass sie zu

lange auf ihre

Ladung warten

müssen.





MITMACHEN UND GEWINNEN:
DIE OFFIZIELLEN DEUTSCHEN
CGC 3 MEISTERSCHAFTEN WWW.SPIELEPARADIES.DE/CGC3







PE GAMES WERTUNG: 88% "SÜCNTIGMACHENDE SPIELBARKEIT BURCH EKZELLENTE MUSSIOWEN BUR KAMPRONIM."



PC ACTION - WERTUNG: 88% "C+C3 IST MEHN ALS EIN SPIEL, ES WIRD ZVM ERLEBNIS,"



PC JOKER - WENTUNG: 85% "PENFEKTIONIERYE BUNZEITSTRATEDIE RACH KLADONOCHEM MUSTER."





Die sensationelle Beteiligung an unserer aktuellen Umfrage spricht Bände: Im Netz zu spielen ist salonfähig geworden und ersetzt vielen Zockern die Partie gegen den PC. Mittlerweile ist nicht nur bei den hartgesottenen Fans von Actiontiteln der Mehrspielermodus das wichtigste Kaufkriterium.

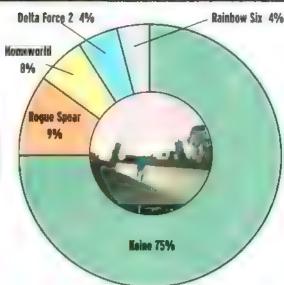
och bis vor wenigen Jahren wur-den Erdenbewah den Erdenbewohner als bedauernswerte Freaks belächelt, die ihre Computer miteinander verkabelten, um gegeneinander in einem mit größtem technischen Aufwand errichteten LAN (= lokalem Netzwerk) eine Partie Command & Conquer zu zocken. Heutzutage ist es gang und gäbe, seine ED-Divisionen im Netz gegen die UCS-Streitkräfte eines Earth 2150-Freundes antreten zu lassen; besonders auch deshalb, weil die Verwirklichung eines Netzwerkspiels mittlerweile einfacher ist, als eine Tüte M&Ms zu öffnen. Modems, ISDN- und Netzwerkkarten gehören im Jahre 2000 zu den billigsten Komponenten eines aktuellen PC-Systems und auch die monatlichen

Kosten für die Nutzung der Dienste verschiedener Internetanbieter wie AOL oder Viag Interkom sinken erfreulicherweise rasch. Derzeit verfügen beinahe zwei Drittel aller Befragten wenigstens über ein PC-System der Oberklasse (ab Celeron 400), denn wenn etwa Earth 2150 auf einem Mittelklasserechner bereits im Einzelspielermodus ruckelt, dann wird eine Netzwerkpartie zur Diashow. Über die Hälfte unserer Leser hat sich zudem für einen ISDN-Anschluss entschieden, der in puncto Geschwindigkeit und Zuverlässigkeit gegenüber der Netzanbindung via Modem bekanntermaßen die Nase vorn hat. Auch der flinke Dienst der Telekom wird gerne genutzt: Rund ein Drittel der Befrag-

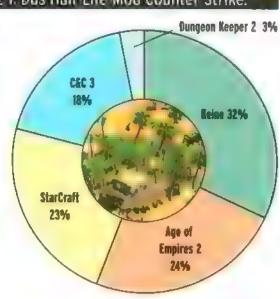
Was wird denn hier gespielt?



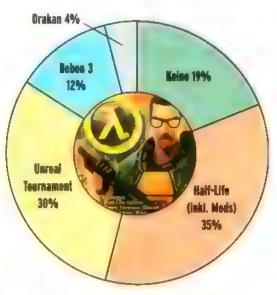
Welche Sport- und Renntitel spielen Sie online?



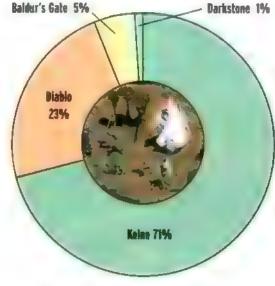
Welche Simulationen spielen Sie online?



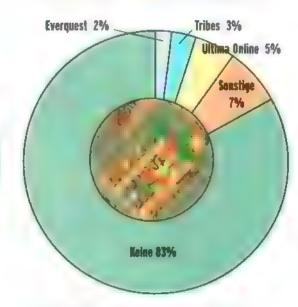
Welche Strategietitel spielen Sie online?



Welche Action-Titel spielen Sie online?*



Welche Rollenspiele spielen Sie online?

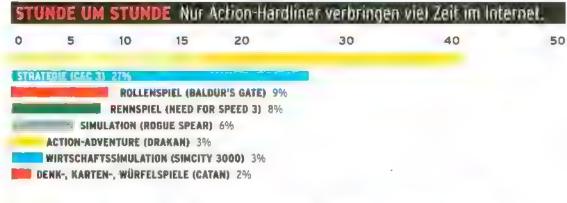


Welche reinen Online-Titel spielen Sie?

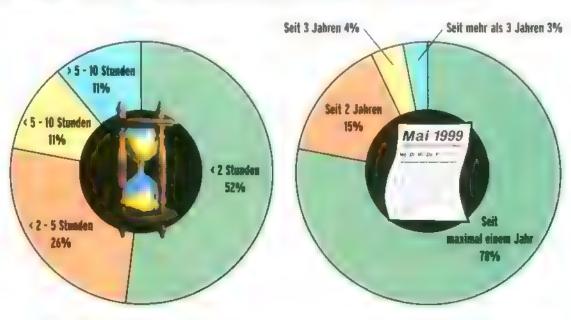
ten gibt T-Online den Vorzug vor dem Branchenriesen AOL sowie den verschiedenen lokalen Anbietern.

Wenn es darum geht, eine Partie Diablo oder C&C 3 zu spielen, dann entscheiden sich die meisten Online-Zocker für das hervorragende Mehrspieler-Angebot der jeweiligen Hersteller, in unserem Beispiel also Blizzards battle.net und Westwoods C&C-Server, Doch auch die schnellen Leitungen von herstellerunabhängigen Anbietern wie gXp werden gerne genutzt, wobei die Wahl des Servers sicherlich häufig von der Verfügbarkeit geeigneter Spielerforen und zusätzlicher Information zu den Lieblingsspielen abhängig gemacht wird. Diese These wird schon allein dadurch bestätigt, dass der Gemeinschaft der Fans eines bestimmten PC-Spieletitels eine große Bedeutung beigemessen wird. Ob in Internetforen, speziellen Chaträumen, auf groß angelegten LAN-Partys mit Hunderten Teilnehmern oder im Mini-Netz der Studenten-WG: Der Austausch von Erfahrungen zwischen den Zockern, das Miteinander-Scherzen und Debattieren über die vermeintlich besten Erweiterungen zu beispielsweise Unreal Tour-

Zeitversüßung



Weiche Genres bevorzugen Sie beim Online-Spielen? (Mehrere Antworten möglich)



Wie lange spielen Sie wöchentlich online?

Seit wann zocken Sie Computerspiele online?

Bitte schießen

Sie langsam: Im-

mer mehr Anfän-

ger wagen sich

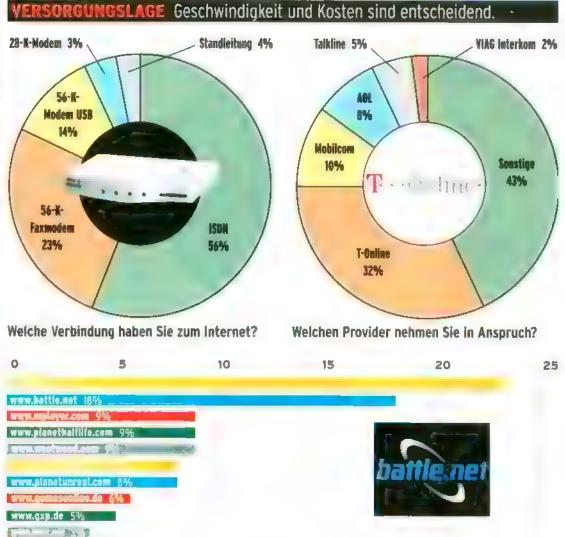
ins Internet.

Berücksichtigt wurden ausschließlich Fragebogen volljähriger Teilnehmer.



Langsam purzeln die Preise: Mittelfristig macht die Marktvielfalt das Online-Spielen erschwinglich. nament ist ein wesentlicher Bestandteil des Spielspaßes. Verwunderlich ist es jedoch, dass die meisten unserer Leser ihren Rechner lieber zu lokalen Netzwerkpartys schleppen, als bequem von zu Hause aus Gefechte über das Internet zu bestreiten. Offenbar sind die Tarife der Provider und Telefonanbieter immer noch zu hoch, als dass tägliche Online-Gefechte erschwinglich wären (siehe dazu auch unser großes Internet-Special in Ausgabe 2/2000); so pilgern unsere Leser zu LAN-Partys in Herne, Uelzen oder Villingen-Schwennigen, um sich die immer noch recht kostspieligen Pauschaltarife von AOL oder Surf 1 und die Telefonkosten zu sparen. Kaum erstaunlich ist es daher, dass sich die meisten Internetspieler eine drastische Senkung der Telefongebühren erhoffen; in den USA etwa surfen Gleichgesinnte für einen Bruchteil der deutschen Preise durchs Netz der Netze und auch die meisten anderen europäischen Länder locken mit günstigeren Tarifen als die deutschen Anbieter.

Serviceoase Internet



Welche Server-Angebote nutzen Sie regelmäßig? (Mehrere Antworten möglich)

Die Welt von Übermorgen Der Wunschzettel der Online-Spieler ist lang: Neben den Nachfolgern zu Hits wie Half-life und Unreal wünschen sie sich vor allem günstigere Internet-Tarife.

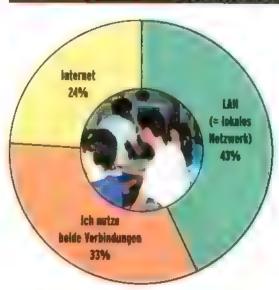




Ob über LAN oder Internet: Die Online-Spieler fühlen sich als Teil einer großen Gemeinschaft.

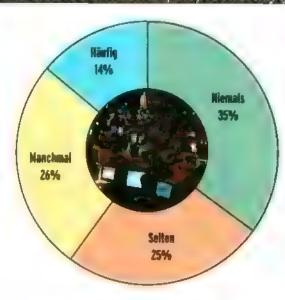
Kleine Morde unter Freunden

SOZIALES ENLERNIS Der Tratsch zwischen Fans auf Netzwerkpartys ist häufig genauso wichtig wie das Gewinnen.



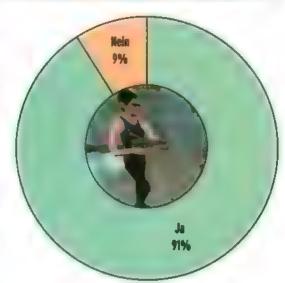
Bevorzugen Sie Spiele übers Internet oder eher übers lokale Netzwerk?

Doch gleichgültig, ob LAN oder Internet: Was im Einzelspielermodus für Verzückung sorgt, das wird auch online gezockt. Age of Empires 2, Unreal Tournament, Rogue Spear, Diablo und StarCraft sind bei weitem beliebter als die kommerziellen Titel Everquest oder Ultima Online. Wenig überraschend ist es, dass sich die Befragten lieber mit Titeln der Genres Action und Strategie vergnügen als mit Rennspielen oder Simulationen. Auf Half-Life 2 sind gar zwei Drittel aller Befragten scharf wie Nachbars Lumpi, während Microsofts mit Lorbeeren überschütteter Online-Titel Asheron's



Nehmen Sie an privaten oder öffentlichen Netzwerk-Partys teil?

Call kaum eine größere Spielerschar vor den Monitor locken kann. Dies mag jedoch nicht nur an den höheren Nutzungskosten solcher Titel liegen, sondern auch an deren weitaus geringerem Bekanntheitsgrad. Immerhin sind die meisten Spieler kaum länger als ein Jahr dabei und treten selten häufiger als zwei Stunden pro Woche im Internet gegen



Informieren Sie sich regelmäßig über Programmerweiterungen?

Gleichgesinnte an. Analysiert man die Trends, dann werden vieileicht in weniger als zwei Jahren alle PC-Spieler über einen Internetanschluss verfügen, der sowohl Übertragungsraten von mehreren Megabytes pro Sekunde bietet als auch die Geldbeutel der Zocker mit spielerfreundlichen Tarifen schont.

Peter Kusenberg

Sportlicher Ehrgeiz

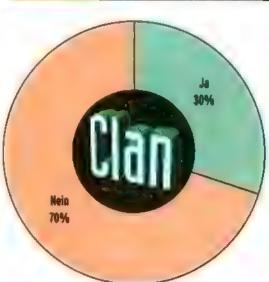
MARRICORE Immer mehr Spieler betreiben das Online-Spielen wie einen Sport.



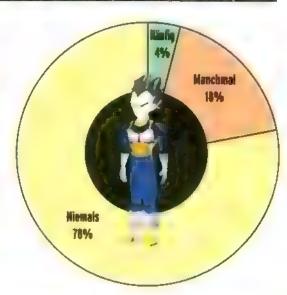
Seit der Veröffentlichung im Oktober 1999 ist kein ande-

Age of Empires 2

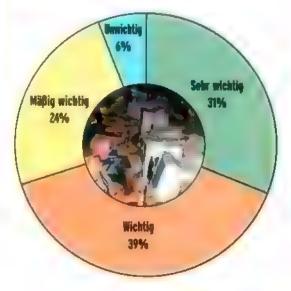
Sie bauen mit Begeisterung Burgen und kämpfen eifrig gegen kecke Kelten und freche Franzosen? Dann gehören Sie wohl auch zu den inzwischen über 100.000 deutschen Zockern, die sich ihre Freizeit mit Age of Empires 2 versüßen. Noch mehr Zückerchen gibt es bei unserer nächsten Leserumfrage zum Thema Age of Empires 2: Unter den Teilnehmern verlosen wir zehn saftige Spielepakete. Den aktuellen Fragebogen finden Sie auf unserer Cover-CD-ROM oder unter www.pcgames.de.



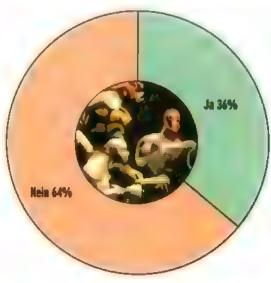
Sind Sie Mitglied eines oder mehrerer Clans?



Erstellen Sie eigene Mods (= Erweiterungen)



Wie wichtig ist ihnen die Spielergemeinschaft?



Lassen Sie sich in Online-Ligen registrieren?

Schnellweit

GESTERN



HEUTE



MORGEN



eJay MP3 STATION PLUS!

+ 20 Freistunden Internet-Zugang inkl. Telefongebühren im Wert von DM 60,von planet-interkom

Interkom

no native and diliber



empfohlen von:

MP3-MUSIK DOWNLOADEN · ABSPIELEN · ENCODEN · ARCHIVIEREN · MUSIK-CDs BRENNEN!

Die eJay MP3 Station Plus! bietet mit dem schnellen FastMP3TM 2.0 Encoder und der Möglichkeit, MP3s direkt auf CD-ROM zu brennen, vollen Komfort rund um das Thema MP3 am PC: MP3-Files direkt aus dem Internet downloaden und abspielen, ein gutsortiertes, persönliches Musikarchiv anlegen, Musik-CDs kopieren, unbegrenzt ins platzsparende MP3-Format konvertieren, eigene Musik-CDs zusammenstellen und brennen, und, und, und... Die eJay MP3 Station ist die Internet-Musik-MP3-Komplettlösung. Get your music now!



Bestellhotline 01805-339 339*

ом 69,95

More Information www.eJay.de



ALPINSPORT Die Berge lassen sich als Rutschbahn für die Dorfbewohner missbrauchen, um deren Arbeitsmoral und Glauben zu stärken. Dabei sollten sie nicht ins Meer stürzen, da sonst ihre Arbeitskraft verloren ginge.

Eine Welt mit Leben Hullen

Da die Technik von Black & White beinahe fertig ist, haben nun die Spieldesigner Zeit, die Welt mit einzelnen Ereignissen, Aufgaben und Geschichten zum Leben zu erwecken. In den nächsten Ausgaben informiert James Leach, ehemaliger Leveldesigner von Syndicate und Theme Hospital, über seine Arbeit im Garten Eden.



EINSAME WACHE Nachts verkriechen sich die Einwohner in ihre Hütten und warten auf den Morgen. Nur dieser Eisbär wacht über das Dorf.

den, die Welt, in der Black & White spielen wird, ist die komplexeste Landschaft, die ich jemals in einem Computerspiel gesehen habe. Vor gerade einmal zwei Jahren haben wir beschlossen, das Unmögliche möglich zu machen. Wir wollten eine authentische Welt mit einer atemberaubenden Anzahl von Details, eine nahtlose Online-Unterstützung und sogar ein Wettersystem, das aus dem Internet die aktuellen Wetterdaten lädt. Wir wollten Schnee auf den Dächern, Sturmfluten und gleißenden Sonnenschein. Und all das haben wir jetzt. Was genau man damit anfangen kann, um ein unterhaltsames Spiel zu erhalten, weiß im Augenblick noch niemand. Wir haben viele Ideen und Visionen, aber auf welche Weise wir sämtliche Fähigkeiten der Engine letztendlich ausnutzen können, ist uns ehrlich gesagt noch schleierhaft.

Eden ist eine glaubwürdige, rotierbare Landschaft, in die man von
weit oberhalb der Wolken stufenlos
und beliebig schnell hineinzoomen
kann. Wenn man auf ein Haus sieht,
entdeckt man ein Fass. In diesem
Fass kann sich ein Apfel befinden
und innerhalb dieses Apfels ein
Wurm, der sich fröhlich durch ihn
hindurchfrisst.

Zuerst hatten wir eine ganz schlichte Landschaft, nur mit eintönigem Gras bedeckt. Zoom und Navigation wurden entwickelt, anschlie-Bend die Gebäude sowie die Wolken und die Wettereffekte. Obwohl die Effekte nicht aus dem realen Leben kopiert wurden, basieren sie auf einem dynamischen Wettersystem und sehen durchaus realistisch, vor allem aber spektakulär aus. Wolken bilden sich und bringen Dunkelheit und Regen. Oder die Sonne kommt hervor und trocknet das Land. Das Wetter ist nicht nur ein optisches Feature, es wirkt sich auch auf das eigentliche Spiel aus. Beispielsweise werden die Spielfiguren schneller müde, wenn die Sonne brennt. Bel strömendem Regen suchen sie hingegen Schutz in ihren Häusern.

Da das Spiel nun realistIsch aussah, sollte es sich auch so anfühlen. Das war schwieriger als zunächst angenommen - die reale Welt ist unbeschreiblich schwierig zu simulieren. Aber es ist nicht unmöglich: Wir haben es geschafft, den Eindruck einer echten Physik zu erzeugen. Wenn Objekte sich bewegen oder kollidieren, folgen sie den Gesetzen der Physik. Jede Aktion verursacht eine Reaktion, Kräfte teilen sich auf und und und ... Jedes Objekt, sei es nun ein Stein, ein Baum oder eine Spielfigur, verhält sich danach. Und ja, die Verlockung, diese Dinge durch die Gegend zu werfen, ist sehr groß.

Einen halbwegs sinnvollen Einsatzbereich für diese Features hatten wir schon nach wenigen Stunden: Man kann einige Dorfbewohner einsammeln und auf einen verregneten Berggipfel stellen. Bei dem Versuch, wieder in ihr Dorf zurückzukehren, rutschen sie sehr anmutig (und natürlich physikalisch korrekt!) die steilen Hänge hinab, prallen auf Felsbrocken und handeln sich blaue Flecke ein. Sofern sie dies überleben, werden sie ihren Mitbürgern erzählen, welch ein mächtiger und ernst zu nehmender Spieler sich auf der anderen Seite des Monitors befindet ...

Steve Jackson

INTERACT-MEGA-GEWINNSPIEL

Hauptgewinn:

Ein Ferrari MODENA

400 PS • 0-100 in 4,5 Sek. • ≥95 km/h

Predoe Im Gesumtwest von Uber 350.000 DM

Und zusätzlich! Jeden Monat Verlosung von vier Top-PCs!







2 - 5 Preis

VIP Weekens had some



6. - 20. Prois:

Moulter



at - 50 Preis: V. Firm Fredback

Hinten Wheel



Einfach anrufen und gewinnen

Dieser Service der InterAct of Europe GmbH kostet Sie DM 1,21 pro Minute

Teilnahmekarten für dieses Gewinnspiel befinden sich ab sofort in allen Racing Wheel Verpackungen (PC, PSX und N64) des Herstellers von PC- und Videospiele-Zubehör INTERACT®



Mitarbeiter der InterAct of Europe GmbH und der COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind: von der Teilnahme ausgeschlossen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Geschützte Warenzeichen sind Eigentum des jeweiligen Herstellers. Dieses

Gewinnspiel gilt ausschließlich für den Bundesdeutschen Raum.

Teilnahmeschluss ist der 20. Mai 2000 - www.interact-europe.de

Visionale

Eigentlich sieht der Mann ja ganz harmlos aus.

Doch lassen Sie sich nicht täuschen: Hinter dem unspektakulären Auftreten des Warren Spector verbirgt sich ein Mann, der mit System Shock,

Ultima Underworld und demnächst Deus Ex einige der innovativsten, aber auch beunruhigendsten Spielewelten aller Zeiten geschaffen hat.

arren Spector ist ein echter Vete-🚺 ran in der Spieleszene. Schon seit 17 Jahren beschäftigt er sich mit dem Design fantastischer Welten, der Ausarbeitung komplexer Regelwerke, der Erschaffung von Helden und Bösewichtern. Auf sein Konto ging Shodan, die hyperintelligente, abgrundtief böse Computerintelligenz aus System Shock. Er entwarf das riesige, düstere Universum von Ultima Underworld. Und er war maßgeblich an der Geburt eines kleinen Taschendiebes beteiligt, dessen Abenteuer in The Dark Project nicht nur absolute Höchstwertungen in PC Games einstrichen, sondern allgemein schon jetzt als innovatives Meisterwerk gelten können.

Dabei hatte alles so unspektakulär angefangen: Mit einem kleine,

schlecht bezahlten Job in einem Entwicklerteam für Brett-Rollenspiele, den Warren nach seinem Studium der Medienwissenschaften annahm – einfach, weil er nicht wusste, wie er sonst seine Miete bezahlen sollte. Bei Steve Jackson Games, so der Name der Firma, erfand er eine Reihe von Brettspielen und Regelwerke für Rollenspiele, die damals ja noch ausschließlich in ihrer ursprünglichsten Form (Stifte, Papier, ein Spielleiter und Bücher voller Tabellen für Kampfsysteme und Charakterklassen) existierten.

1987 kam dann der erste große Karrieresprung: Spector wechselte zu TSR, der damals marktführenden Firma, die das wegweisende Dungeons & Dragons-Regelwerk erfunden und erfolgreich vermarktet hatte. Hier arbeitete er zwei Jahre an der Fortgeschrittenen-Version des Rollenspiel-Klassikers, Advanced Dungeouns & Dragons, kurz AD&D genannt, das auch heute noch als Grundlage für PC-Hits wie Baldur's Gate dient. In dieser Zeit entstand übrigens auch Warren Spectors erster und bislang einziger Roman The Hollow Earth Affair - ein nach eigener Aussage "peinliches kleines Ding", das mittlerweile leider als vergriffen gilt. Zwei weitere Jahre später war es dann soweit: Nachdem ihm klar geworden war, dass die konventionelle Brettspiel-

Name: Warren Spector Alter: 38 Beruf: Spieledesigner Ausbildung: Master of Arts in Medienwissenschaften Größte Erfolge: Ultima Underworld, System Shock Hobbys: Basketball, Lesen Firma: Ion Storm Vertrieb: Eidos

TO COMPANY



EINE GROSSE FAMILIE Warren Spector (dritter von links unten) im Kreise der Menschen, mit denen er wahrscheinlich momentan die meiste Zeit verbringt: dem Entwicklerteam von Deus Ex.





Spector zu Deus Ex

Der Mann, der System Shock erfand, spricht über sein neuestes Projekt, fiktive Verschwörungstheorien und reale Paranoia bei der Entwicklung eines Meisterwerks.

Wie würdest du Deus Ex kategorisieren?

Wir haben mit *Deus Ex* bewusst ein Spiel gemacht, das schwer einzuordnen ist. Die Idee war, die besten Elemente aus Rollenspiel, Adventure und Action zusammenzufassen und sie in ein einziges Produkt zu packen. Der Spieler muss dann selber sehen, wie er in dieser Welt zurechtkommt. Anstatt ihn zu zwingen, dem Plan der Designer zu folgen, bieten wir ihm mehrere Möglichkeiten, mit einer Situation fertig zu werden.

Gab es in diesem Zusammenhang Probleme mit der Ausbalancierung der KI?

Die Kl ist klar das wichtigste Element in *Deus Ex.*Dass alle Charaktere unabhängig voneinander agieren können, macht das Geschehen ja erst glaubwürdig. Wir mussten allerdings alles etwas langsamer machen – anfangs waren beispielsweise die feindlichen Wachen einfach zu gut. Man war praktisch schon tot, wenn man um die Ecke bog.

Ihr habt eine Menge realer Schauplätze im Spiel ursprünglich war ja auch geplant, das Weiße Haus einzubauen.

Ich kann in dem Punkt nicht auf Details eingehen, aber wir wurden eindringlich darum gebeten, das Weiße Haus nicht ins Spiel zu nehmen. Eigentlich ist das fast ein wenig unheimlich, weil wir uns fragten, wie die Verantwortlichen überhaupt von unseren Plänen erfahren konnten . .

Aber die ganzen Verschwörungstheorien, die im Spiel auftauchen, glaubst du doch nicht wirklich, oder? Ich finde Verschwörungstheorien prinzipielt toll, aber ich glaub' an keine einzige. Ich bin eher fasziniert von dem Entstehungsprozess solcher Geschichten – in fast jeder Theorie steckt ja ein Körnchen Wahrheit, von dem man sagt: "Ah klar, das weiss ja jeder." Erst die Leute, die hinter diesen Theorien stehen, machen daraus diese absurden Geschichten. Ich finde das sehr fesselnd.

Hast du eine Lleblings-Verschwörungstheorie?

Die mit dem Flughafen in Denver finde ich ganz cool

Unter dem Hauptgebäude gibt es angeblich Lager, die
unter der Leitung von George Bush gebaut worden
sind und in die all die Kinder verschleppt werden, die
jedes Jahr verschwinden. Sie werden dort als Futter
quelle für Aliens gehalten. Es gibt also einen Fast
food-Tempel für Außerirdische unter dem Flughafen
in Denver. Cool

lung komplexerer Handlungsfäden zwingend notwendig, wenn man mit Computerspielen noch mehr Menschen erreichen will. Erst wenn Programmierer die beiden Faktoren "Handhabung so einfach wie möglich" und "Story so vielschichtig und fesselnd wie möglich" erfolgreich miteinander kombinieren, habe das Hobby "PC-Spiele" eine Chance, den breiten Massenmarkt zu erobern. Erst dann kann seiner Meinung nach der Griff zur Spielepackung gleichberechtigt mit dem Griff zum Buch oder dem Gang ins Kino gesehen werden - und auch dann erst wird sich vielleicht die elendige Diskussion zur Gewalt in Computerspielen und deren Auswirkung auf die Gesellschaft erledigt haben, der auch Spector ausgesprochen skeptisch entgegensteht:

"Eltern haben eigentlich immer schon die Schuld bei anderen gesucht, wenn sie ihre Kinder nicht unter Kontrolle halten konnten. Erst waren es Filme, dann Comics, dann Spielautomaten, dann Rock 'n' Roll. Und jetzt sind es eben PC-Spiele. Das ist einer der Gründe, warum meine Spiele so sind, wie sie sind: Man muss nicht unbedingt herumlaufen und einen Haufen Leute killen. Aber wenn man es doch tut, dann hat man auch die Konsequenzen zu tragen." Dieser lobenswerte Ansatz war zwar schon bei Spectors letzten Werken immer wieder zu erkennen - vor allem natürlich in Der Meisterdieb, in dem das Töten von Gegnern in den meisten Fällen nur noch mehr Probleme mit sich brachte. Für *Deus Ex* geht er aber sogar noch einen Schritt weiter: Als seine Frau Caroline, mit der er ein Haus in Austin bewohnt, bei einem kurzen Probespiel das erste Mal aus Notwehr einen virtuellen Hund erschießen musste, war sie entsetzt, er dagegen von ihrer Reaktion hellauf begeistert: "Sie wollte das Ding angeblich nie wieder spielen und war völlig angewidert. Das war exakt die Reaktion, die ich beabsichtigt hatte: Den Finger am Abzug zu krümmen, sollte niemals eine einfache Entscheidung darstellen. Auch in einem Computerspiel nicht."

Andreas Sauerland







Szene Ihren Höhepunkt bereits hinter sich hatte, orientierte er sich um und begann seine Arbeit bei Origin. Hier wurde Warren direkt dem Team um Richard Garriot und dessen Projekt Ultima VI zugeteilt. Von nun an reihte sich Erfolg an Erfolg: Zusammenarbeit mit Chris Roberts an Wing Commander, danach Ultima Underworld, Ultima VII, System Shock, Dark Project ... und jetzt Deus Ex.

Wenn die Sprache auf sein aktuelles Projekt kommt, redet Spector auffälligerweise nicht mehr einfach von
einem Spiel, sondern von "virtuellem
Geschichtenerzählen" und gibt damit
recht klar zu erkennen, worauf es ihm
bei seinem Thriller um Verschwörungstheorien und Paranoia (lesen Sie
hierzu auch unser Preview auf Seite
74) wirklich ankommt: die Story. Der

Titel Deus Ex kann als Ironische Anspielung auf den aus der Theaterwissenschaft stammenden Terminus Deus Ex Machina verstanden werden dieser beschreibt den in altgriechischen Theateraufführungen oft angewandten Kunstgriff, einen Helden dadurch aus einer verfahrenen Situation zu retten, dass der Autor einfach einen Gott an einer kranähnlichen Maschine einschweben ließ, der die Hauptdarsteller aus ihrer misslichen Lage befreite. Für einen Stückeschreiber war dies die denkbar einfachste Lösung, ein erzähltechnisches Problem zu beseitigen - für Spector hingegen stellt der Ausdruck einen ironischen Seitenhieb auf die schreckliche Einfallslosigkeit vieler Hintergrundgeschichten in Action-Adventures dar. Seiner Meinung nach ist die Entwick-



INSPIRATIONSQUELLE Für sein neues Projekt Deus Ex standen Serien wie Akte X Pate.



Star Wars": Rogue Squadron"

Luke Skywalker sucht die besten Piloten!

Star Wars™: Roque Squadron™ gibt dem Spieler erstmals die Gelegenheit, in den Raumanzug von Luke Skywalker zu steigen und ihn in atemberaubenden Missionen gegen das gefürchtete Imperium in den legendären X-Wings, Y-Wings, A-Wings und auch V-Wings kämpfen zu lassen, um der Star Wars™ Galaxie die Freiheit

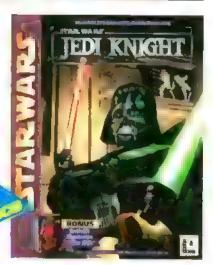
Star Wars : Jedi Knight

& Missionen: Mysteries of the Sith"

Der 3D-Shooter der Extraklassel Möge die Macht mit Ihnen sein! In der Rolle von Kyle Katarn kämpfen.

Sie in dreidimensionalen Star Wars™ Welten mit Ihrem Lichtschwert und unterschiedlichen Feuerwaffen gegen die Dunkle Seite der Macht.







Star Wars: **Episode I Magie eines Mythos**

Magie eines Mythos ist die faszinierende Führung durch den neuesten Star Wars" Film! Lucas Arts Entertainment Company LLC bietet den Fans mit Star Wars™: Episode I Magie eines Mythos" die Möglichkeit, einen Blick hinter die Kulissen von Star Wars": Episode I Die Dunkle Bedrohung™ zu werfen.

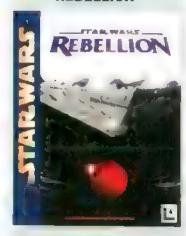
Star Wars: X-Wing Alliance DER LEGENDARE KAMPF UM ENDOR

Star Wars: X-Wing Alliance fesselt den Spieler mit atemberaubender Star Wars Action und verfügt. über eine wesentlich verbesserte 3D-Umgebung. Das Spiel bietet einen story-orientierten Einspieler-Modus, verschiedene Mehrspieler-Modi sowie zum ällerersten Mal die Möglichkeit, die Millennium Falcon in einem Angriff auf den zweiten Todesstern während des Kampfes um Endor zu fliegen. Star Wars: X-Wing Alliance wartet mit spektakuläreren Raumkämpten und mit mehr als doppelt so vielen Schiffen und Objekten auf, als jede Star Wars Flugsimulation bisher. Die Missionen können sich in bis zu vier verschiedenen Sektoren abspielen. und Schlachten können innerhalb der gleichen Planetengruppen, mehreren Sonnensystemen oder



DM 49.95*

STAR WARS": REBELLION"



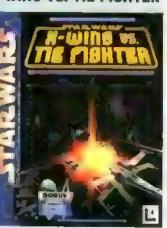
Das Strategiespiel von LucasArts: Zerschlagen Sie die Allianz und nehmen Sie das Schicksal in die Hand. In Star Wars™ Rebellion™ haben Sie unzählige Möglichkeiten, Ihr taktisches und strategisches Können unter Beweis zu stellen.

TENDER LOVING CARE -

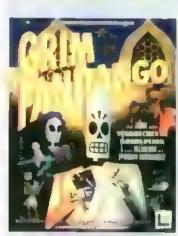


Wir führen Sie in Versuchung... Erleben Sie John Hurt in elnem faszinierenden Psychothriller über Lust, Betrug und Verführung. Wann haben Sie zuletzt nur DM 49,95* für Ihren Psychiater bezahlt?

STAR WARS": X-WING VS. TIE FIGHTER"



Nun können Sie Ihren Mut in rasanten Echtzeit-Weltraumschlachten unter Beweis stellen. Treten Sie gegen 2 bis 8 Spieler über Modern, Netzwerk oder Internet an, um den besten Kampfpiloten der Galaxis zu ermitteln. Inklusive Missions. **GRIM FANDANGO**



Grim Fandango* kombiniert Elemente des klassischen Film Noir mit einer mysteriösen Story, in der Manny Calavera, Reisebüroinhaber Im Land der Toten, vier Jahre auf der Suche nach Erlösung ist. Grim Fandango lst das ambitionierteste Grafikadventure, das Lucas Arts jemals entwickelt hat.

X- Beyond The Frontier

Seit der Mensch erkannte, daß die Erde keine Scheibe ist, träumt er davon, zu den Sternen zu reisen!

X - Beyond the Frontier ist ein faszinierender Genremix mit Action-, Simulations- und Strategieanteilen, Nutzen Sie Ereignisse oder Naturkatastrophen auf den verschiedenen Planeten, um Ihre Gewinne zu maximieren. Bauen Sie Fabriken, um günstiger Ihre eigene Ware herzustellen, und verbessern Sie durch Handel Ihren experimentellen Raumjäger, um ihn in eine wirksame Waffe gegen Ihre Feinde zu verwandeln. Eine rasante hardwarebeschleunigte 3D-Engine, die alle vorhandenen 3D-Grafikkarten unterstützt, begleitet von einem realistischen 3D-Sound, führt Sie durch diesen unbekannten Raumsektor. Wie Sie es schaffen, Ihren Auftrag zu Ende führen, liegt ganz bei Ihnen!



N.I.C.E.2 King Size

Mit N.I.C.E.2 King Size kriegen Sie die volle Packung: die preisgekrönte Vollversion plus das Add-On Tune Up. Fahren Sie die giftigsten Serienautos der Welt, und messen Sie sich mit den härtesten und brutalsten Rennfahrern, die der Rennsport je hervorgebracht hat. Nutzen Sie die skurrilsten

Waffen oder teilen Sie kräftig aus. Hier lernen Sie die

Sie einfach noch einen kräftigen Schluck Benzin, schrau-

ben Sie die Gatling Gun auf die Motorhaube und ab auf die

Härte des Amateurrennsports kennen. Ob Fahr-

strahlendem Sonnenschein oder bei Nebel...nehmen

zeugtuning, Time Attack, Netzwerkmodus, bei

Jack Nicklaus 5



Wollten Sie nicht schon immer mal ein paar Bälle auf den anspruchsvollen Golfplätzen schlagen, die von der Golflegende Jack Nicklaus und seinem Team entworfen wurden? Kein Problem · bei Jack Nicklaus 5 haben Sie die Möglichkeit.

Deadlock 2



Sieben verschiedene Spezies, wie sie unterschiedlicher nicht sein könnten, kämpfen um die Vorherrschaft auf Gallius IV, denn wer den Planeten beherrscht und im Besitz der Schreine ist, wird zum Herrscher des Universums

aufsteigen

Weitere PC Games Classics

Strecke!

Voll auf Speed!

DM 19,95*

Toshinden 2

Rent a Hero

Grand Prix 500

RedJack

Sinistar

DM 29,95*

Monkey Island Special

Die Abenteuer

Vermeer

Elisabeth I.

Fatal Racing

Test Drive Off-Road

Behind the Magic

Monkey 3

Dark Secrets of Africa

DM 39,95*

Outlaws

Jetfighter 3+

Shadows of the Empire

Anstoss 2 Gold

Castrol Honda Superbike **World Champions**

> LucasArts Zehn Adventures

Test Drive 4



Bel Test Drive 4 geht es so richtig zur Sache. Sie können entweder mit einem eleganten Straßenflitzer das Rennen starten oder sich mit einem vor Power strotzenden Straßenmonster ins Geschehen stürzen.

Alle Titel sind ausgezeichnet mit dem PC GAMES CLASSIC AWARD

Heimlicher Favorit

Ist der neue Sockel-Coppermine ein versteckter Schatz für Aufrüster von alternden Slot-1-Maschinen?



Still und leise hat Intel mit der Auslieferung der Sockel-Version des Coppermine begonnen. Wer einen dieser Chips und die passende Adapterkarte auf Slot 1 im Handel erwischt, bekommt eine gute Aufrüster-CPU.

r nde des Jahres werden sowohl der Slot 1 als auch der BX-Chipsatz von den Hauptplatinen verschwunden sein. Wer jedoch die Gunst der Stunde erkennt, kann jetzt einen guten Fang mit dem "langsamsten" Pentium III E, dem FCPGA-Coppermine, machen. Dieser Chip ist für die zweite Generation des Sockel 370 gedacht.

FCPGA bedeutet "Flip Chip Pin Grid Array" und bezeichnet eine neue Verpackungsart für CPUs. Hierbei liegt der Silizium-Chip "auf dem Rücken" und verlangt deshalb nach einer anderen Verdrahtungsmethode zu den Chip-Anschlüssen. Er lässt sich auf diese Weise aber leichter kühlen und kann somit höhere Geschwindigkeiten erreichen. Die Folge dieser Rückenlage ist aber, dass diese CPU zwar von unten wie ein Celeron aussieht, aber wegen anderer Signalbelegungen nicht in die bestehenden Sockel 370 passt. Folglich läuft er nur in ganz neuen Motherboards (zum Beispiel im DFI CB61) oder braucht einen Adapter, um seinen Dienst zu tun. Das gilt sowohl für ältere Sockel-370-Systeme als auch, wie bisher schon für Celerons, als kleiner Trick zur Verwendung auf Slot-1-Hauptplatinen. Was liegt also näher, als sich die Gleichung "PIII-500E + Adapterkarte = Slot-1-Aufrüstung" anzusehen, besonders wenn man unter einem Pentium II 350 oder Ähnlichem "leidet"?

Klassenkampf

In der 500-MHz-Klasse tummeln sich einige Bewerber um die Gunst der Käufer Der Celeron verliert langsam die Führung bei Preis-Leistungs-Vergleichen.

CPU	CELERON 500	PENTIUM III 500	ATHLON 500	COPPERMINE 500 E
L2-Cache	128 kByte voll	512 kByte halb	512 kByte halb	256 kByte voli
Bauform	Sockel 370 PPGA	Slot 1	Slot A	Sockel 370 FCPGA
Speicherart	PC66/100 SDRAM	PC100 SDRAM	PC100 SDRAM	PC100 SDRAM
Hauptplatinenchip	Intel BX	Intel BX	AMD 750	Intel BX
Front Side Bus	66 MHz	100 MHz	200 MHz	100 MHz
SIMD	Nein	ISSE	3DNow!	ISSE
Straßenpreis	DM 300,-	DM 600,-	DM 450,-	DM 550,-
Preis	100%	200%	150%	186%
Leistung	100%	123%	134%	139%

Die Voraussetzungen sind gut. Der PIII 500E FCPGA ist ein vollwertiger Coppermine wie seine schnelleren Brüder für Slot 1 (600-800 MHz). Das bedeutet den mit voller CPU-Geschwindigkeit laufenden 256-kByte-Cache auf dem Chip und alle anderen Detail-Verbesserungen. Wie wir bereits früher nachmaßen, bietet diese Ausstattung bei gleichem Takt einen 10-15-prozentigen Leistungszuwachs gegenüber der älteren Pentium-III-Generation mit Katmai-Kern und externem Cache (450-600 MHz).

Rechnet man nun mit spitzem Bleistift nach, dann repräsentiert der Pentium III 500E FCPGA zusammen mit einer passenden (!) Slot-1-Adapterkarte (Alternate, www.alternate.de, 06403-905010) ein gutes Preis-Leistungsverhältnis. Ältere Hauptplatinen verlangen oft nach einem BIOS-Update, um zu kooperieren, aber günstiger kann man derzeit einen alten Intel BX-Rechner nicht auf diese



Die Ablösung der alten Pentium-III-Garde ist mit dem Coppermine **500 FCPGA** vollzogen.

Armin Lenz

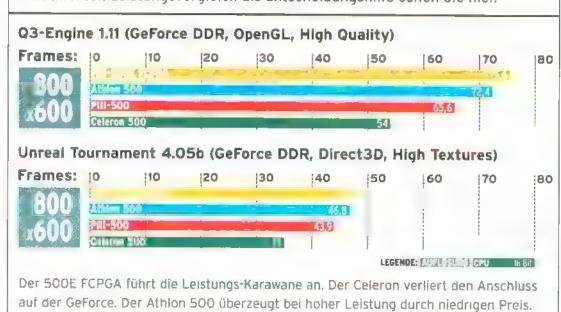
Es gibt eigentlich keinen guten Grund mehr, sich noch einen Prä-Coppermine-Pentium-III anzutun, wenn man weiter auf die Pferde von Intel setzt. Nicht nur die Spiele-Leistung profitiert deutlich vom schnelleren Cache der Coppermine-PIII-E-Generation, sondern auch die gelegentlichen "ernsthaften Anwendungen" Der 500E bietet hier ein vernünftiges Preis-Leistungs-Verhältnis.

Leistungsstufe bringen. Wir empfehlen deshalb die Kombination aus PIII 500E und Adapter für Slot-1-Aufrüster.

Armin Lenz

CPUs im Spieleeinsatz

Den direkten Leistungsvergleich als Entscheidungshilfe sehen Sie hier.



156 PC Games Apr 1 2000

Durch die Schallmauer!



DAS ERSTE BOARD MIT 2 GRAFIKBESCHLEUNIGERN



Mit doppelter Beschleunigung neue Dimensionen entdecken! Die brandneue RAGE FURY MAXX bietet mit 2 ATI RAGE 128 Pro Grafikbeschleunigern und 64 MB lokalem Grafikspeicher unglaubliche 3D-Beschleunigung für Power-Gamer ATI's wegweisende AFR-Technologie stellt dabei die 3D Grafikleistung zur Verfügung, nach der Spiele der neuesten Generation verlangen. Die Fakten: Direct3D Texturkompression, 500 Megapixel/s Füllrate für hohe Frame Raten auch bei hohen Auflösungen in 32Bit-Echtfarbendarstellung, volle Unterstützung von OpenGL ICD, Direct 3D und DirectX, hochqualitative MPEG-2 Wiedergabe. Better than reality – it's from ATI!



THE POWER OF SPEED.

Das Ende von Windows 98?

Ist die Fusion aus Windows-NT-Stabilität und den Windows-98-Multimedia-Fähigkeiten geglückt?

• WAS IST ...? •

- DirectX 7 Multimedia-Schnittstelle in Windows 98 SE und 2000
- OpenGL Betriebssystem-unabhängige 3D-Grafikroutinen
- Microsoft-Betriebssystem für professionelle Anwendungen und Server
- DualprozessorSystem
 Rechner mit zwei
 gleichberechtigten
 CPUs, auch SMP genannt



Spielen Sie auch unter Windows 98? Dann haben Sie sicher schon von Windows 2000 gehört. Ob man mit dem Nachfolger von Windows NT auch zocken kann, haben wir eingehend für Sie geprüft.

Die Frage, die sich wohl jeder stellt, lautet: Lohnt sich ein Wechsel von Windows 9x nach Windows 2000? DirectX7, OpenGL, NT-Stabilität und Multi-Prozessor-Unterstützung für Q3-Engine-Spiele, das hört sich gut an. Der erste Eindruck ist dabei ansprechend. Sowohl OpenGL- als auch DirectX-Spiele lassen sich auf einem gut ausgestatteten Rechner ohne Probleme spielen. Windows 2000 hat aber einen sehr gesunden Hardware-Appetit. Insbesondere möchte der neue Microsoft-Spross gerne etwas mehr als 128 MB Speicher. Unreal Tournament etwa liegt dann unter Windows 2000 fast gleichauf mit Win98 SE, Drakan und OpenGL-Spiele hinken in der Leistung aber noch etwa 25 Prozent hinterher. Viele Spiele benötigen sicher einen

Patch, besonders ältere, aber noch beliebte Semester. Was angenehm auffällt, ist die modernisierte Oberfläche von Windows 2000. Sie sticht, was Funktionalität angeht, Windows 98 aus. Was dagegen stört, ist die mangelnde Verfügbarkeit von Treibern. Bei Multiprozessor-Einsatz für Q3-Engine-Spiele beispielsweise fegt das alte NT den Nachfolger immer noch deutlich vom Platz. Die extremen Formen der Benutzerbetreuung, die das neue Betriebssystem zuweilen an den Tag legt, werden erfahrenere Anwender ärgern. Die Preise sind recht gesalzen.

Die Volllizenz der Professional-Version (Einzelrechner) liegt bei 800 Mark, für Schüler und Studenten gibt es 600 Mark Rabatt. Ein Update von Win9x schlägt mit 550 Mark zu Buche. Unser Rat: Win95-Besitzer sollten sich einen Gefallen tun, Richtung 98 SE gehen und sich das Leben leichter machen. Es ist unwahrscheinlich, dass ein Windows-95-Rechner den Anforderungen von Windows 2000 gewachsen ist. Wer Win98 hat und nicht unter Problemen leidet, kann ausharren. Spieler mit dem Willen zu Windows 2000 dürfen dem Produkt noch etwas Reifezeit bis zum ersten Service Pack zubilligen. Bis dahin sollte sich die Treiberlage entspannt haben.

Armin Lenz

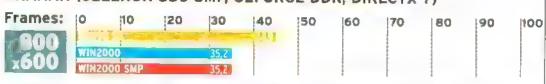


Die Spieleleistung reicht noch nicht an Windows 98 heran. Die Stabilität überzeugt.

Wem nützt Windows 2000? Umsteigern von Windows 9x empfiehlt sich eine kritischere Betrachtung. Der Rat kann also im Moment eigentlich nur lauten, bei Windows 98 (SE) zu verweilen und einige Abstürze mehr in Kauf zu nehmen. Vielleicht wird der Leistungsnachteil übers Jahr noch ausgemerzt.

Windows und Spiele

DirectX-Spiele zeigen keine einheitliche Leistung unter Win2000. Patch-Zeit!





Windows 2000 muss noch ein paar Briketts nachlegen. Das gilt sowohl für OpenGL besonders im Dual-CPU-Betrieb - als auch bei bestimmten DirectX-Spielen. Neuere Treiber und Spiele-Patches werden dabei die größte Rolle spielen.

Heftiger Hardware-Hunger und der hohe Preis machen einen Umstieg zum teuren Vergnügen.

Wer bietet was?

Hier sehen Sie das kleine Einmaleins des aktuellen Windows-Betriebssystem-Angebots mit Spiele-Eignung.

	WIN98 SE	WIN NT 4.0 (WS)	WINDSON BRO
m1 111	1	WIN N 1 4.0 (NS)	WIN2000 PRO
DirectX	7.0	3.0	7.0
OpenGL	Ja	Ja	Ja
DOS-kompatibel	Ja	Reduziert	Reduziert
Datelsystem	FAT/FAT32	FAT/NTFS	FAT/NTFS
Multiprozessorfähig	Nein	2 CPUs	2 CPUs
USB-Support	Ab 95 SR2	Nein	Ja
AGP-Support	Ab 95 SR2	Ab Service Pack 3	Ja







Der ISDN-PC-Controller für wahres Online-Gaming und mehr.

ISDN ist ein einfacher und schneller Weg ins Internet. Und FRITZ! bringt Sie genau dort hin, wo es wirklich alles gibt, was das Online-Gamer-Herz begehrt.
Oh für Net-Games mit High-Speed, schnelles Abchecken der Cheat-Listen oder um Insidernews per
E-Mail an Freunde zu schicken – mit FRITZ! erreichen
Sie in jedem Fall die nächste Dimension des Spielens.

Aber FRITZ! hat noch viel mehr zu bieten und macht aus Ihrem PC eine ISDN-Kommunikationszentrale – zum Faxen und für kinderleichtes Telefonieren direkt vom PC aus oder für schnellen Dateitransfer.

FRITZ! gibt's für jeden Level:

FRITZ!Card PCI - ISDN für die neue PC-Generation
FRITZ!Card PnP - designed für ISDN & Windows 95/98
FRITZ!Card Classic - der Klassiker für ISDN & PC
FRITZ!Card PCMCIA - ISDN für mobile PCs
FRITZ!Card USB = smart on ISDN mit Windows 98

Falls Sie noch keine FRITZICard haben, gehen Sie gleich über Los zum guten Fachhandel und zu MediaMarkt, Saturn, Vobis, ProMarkt, Conrad, Karstadt und Brinkmann. Dort finden Sie FRITZ!Card schon ab DM 159.-.

Übrigens, aktuelle Treiber- und Software-Updates gibt's kostenlos über das AVM Data Call Center (ISDN-Direkteinwahl) oder im Internet. Wenn Sie mehr über FRITZ! wissen wollen: www.avm.de Jetzt mit FRITZ! bei T-Online anmelden und Sie sparen bis zu 59,70 DM Das Angebot gilt vom 1. 12. 99 bis zum



FRITZ!Card jetzt ab

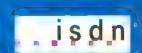
DM 159,

unverbindliche Preisempfehlung inkl. Mehovertsteuer





THE CAPO







AVM Computersysteme Vertriebs GmbH & Co.KG, Alt-Moabit 95, D-10559 Berlin, Tel.: +49(0)30/39976-0, Fax: +49(0)30/39976-299, www.avm.de

Drehen mit Echtheitszertifikat

Kenwood 72X TrueX Bei diesem Laufwerk gibt es keine Kompromisse bei der Datenübertragung

Schneller und geräuschärmer geht es im Moment nicht. Die Entwicklung bei CD-ROM-Laufwerken ist vergleichsweise unspektakulär. In gewissen zeitlichen Abständen wird ein neuer Geschwindigkeitsrekord gebrochen, der hauptsächlich durch eine schnellere Drehung der CD erreicht wird. Höhere Rotationsgeschwindigkeiten bedeuten oftmals aber auch stärkere



Lärmbelastungen, die gerade bei den neuesten Laufwerken stark an den Nerven des Anwenders zerren. Genau hier setzt Kenwood mit seinen TrueX-Laufwerken an. Bisher nur in den USA bekannt, setzen sie nun auch in Deutschland zum Höhenflug an. Kernstück der TrueX-Technologie sind sieben Laserstrahlen, die gleichzeitig über die eingelegte CD wandern und Daten einlesen können. Das uns zur Verfügung gestellte 72X-ATAPI-Laufwerk erreicht dadurch konstant hohe Durchsatzraten, die auch bei einer verkratzten CD noch durchschnittlich bei 60X liegen. Konventionelle CD-ROM-Laufwerke weisen demgegenüber deutlich höhere Schwankungen bei der Übertragungsrate auf. Dadurch erreichen Sie niedrigere Durchschnittswerte als ein gleich schnell drehendes TrueX-Laufwerk, Damit hört die Liste der Segnungen aber noch nicht auf. Wer einen ruhigen Spiele-Arbeitsplatz bevorzugt, wird den Kenwood-Scheibenschlucker

sehr schnell in sein Herz schließen. Selbst bei einem Datendurchsatz am Rande der Besinnungslosigkeit schnurrt das Laufwerk lediglich sanft vor sich hin. Beim Grabben von Audiodateien erreicht das 72X mit 19-facher Geschwindigkeit ebenfalls stolze Leistungswerte. Lediglich der Preis liegt mit 300 Mark in vergleichsweise astronomischen Regionen. Schneller und geräuscharmer können Sie heutzutage jedoch kein Spiel installieren. (tba)



Multifunktional

Pioneer DVD-A04SZ Ein DVD-Laufwerk mit überzeugenden CD-ROM-Leistungen



er sich dem langsam anrollenden DVD-Zug nicht verschließen will, muss zwangsweise sein altes CD-ROM entsorgen und sich ein DVD-Laufwerk gönnen. Pioneer bietet zu diesem Zweck schon seit einiger Zeit sehr überzeugende Schnelldreher an. Mit dem DVD-AO4SZ für ATAPI schießt der Multimedia-Pionier aber den Vogel ab. In die Kategorie "altbewährt" fällt dabei die Einzugsme-



chanik ("Slot In"), die auf lästige Schubladen verzichtet und den Datenträger stattdessen ab einer bestimmten Einschubtiefe automatisch schluckt. Bei den Transferraten setzt Pioneer neue Höchstmarken (10X DVD und 40X CD). Damit lassen sich Spiele von CD oder DVD mit sehr hoher Geschwindigkeit installieren. Dazu gesellen sich zwei Spiele-Vollversionen auf DVD (Baldur's Gate und X-Files), die das gut geschnürte Paket abrunden. In der Praxis überzeugt das neue Pioneer-Geschoss durch solides Audiograbben (12X), respektable Fehlerkorrektur-Leistungen und annehmbare Arbeitsgeräusche. Wer einen Ersatz für sein betagtes CD-ROM-Laufwerk sucht und ausgiebig DVD-Freuden frönen will, liegt hier genau richtig. (tba)

HERSTELLER Ploneer PREIS DM 260,WEBSEITE www.ploneer.de
TELEFON 060-398009999

MAUSSTATTUNG Sehr qut
FEATURES Sehr qut
PERFORMANCE Gut
WERTUNG

Lärmig

AOpen CD-952E Drehwurm

it 52-facher CD-ROM-Geschwindigkeit geht das CD-952E an den Start. Das hilft vor allem bei der Installation vollbepackter Spiele-CDs, sorgt aber für einen nicht zu unterschätzenden Lärm. Ansonsten zeigt das Laufwerk solide Leistungen beim Audio-Grabben (8X) und bei der Fehlerkorrektur. (tba)



- HERSTELLER AOpen PREIS DM 120,-
- WEBSEITE aode.aopen.com.tw
- FELEFON 06403-905042 (Alternate)

CeBIT Comipakti



Mit 25 Seiten MESSE-SPECIAL

uber 190 Seiten. Für alle, die mehr vom Klick ins Netz haben wollen. In der aktuellen Ausgabe lesen Sie u.a. folgende Themen:

- Hardware-Highlights von der CeBIT:
 z.B. die Handy-Uhr von Samsung oder die neuesten DVD- Player zum Aufnehmen.
- * Internet zum Festpreis: Wie Sie von den neuen Flatrates profitieren.
- * Vorwarts in die Vergangenheit: Web Sites über die 50er- und 60er-Jahre liegen voll im Trend.

Damit kommen Sie gut rein. Und sind fein raus. Europas Internet-Magazin Nr. 1 holen Sie sich jetzt alle vier Wochen neu am Kiosk.

com!online

Ihr INTERNET-Magazin

Ein Herz für Linkshänder

Microsoft liefert der Link handerfraktion unter - Spielern endlich eine echte elemaus mit optischer Technik

🖿 ENTWICKLER IntelliMouse Optical 🔎 KATEGORIE Spielemaus 📑 HERSTELLER Microsoft 📑 PREIS Ca. DM 110,- 🐚 TERMIN Anfang März

O CUICKIE O

Sind die Zusatztasten in Spielen nutzbar?

Neuere Sp ele wie Unreal Tournament oder C&C 3 konnen direkt darauf zurückgreifen. Be älteren Titeln programmiert man einfach einen bestimmten Knopf auf die Tasten und weist diesem im Spiel Aktionen zu

Benötige ich ein Mauspad?

Theoretisch genägt eine saubere, reflexionsfreud ge Schreibtischoberfläche ars Unterlage Trotzdem ist ein gutes Mauspad ratsam, da die Auflagepunkte der Maus ansonsten stark verschmutzen



Mäuse mit dem gewissen Etwas für Spieler sind auf dem Vormarsch. Als Pionier ist dabel vor allem der Softwaregigant Microsoft mit selner revolutionären IntelliEye-Technik unterwegs. Der jüngste Nagerspross aus dieser Reihe wird auch Linksspieler bei der Hand nehmen.

r ie kennen die neuen optischen Mäuse von Microsoft nicht? Dann waren Sie entweder die letzten Monate am Himalaja-Gebirge flschen oder haben schlichtweg keine PC Games gelesen. Aber kein Problem, die Frage "Was bitte schön ist eine optische Maus?" lässt sich schnell beantworten. Eine optisch arbeitende Maus besitzt eine winzig kleine Digitalkamera, die pro Sekunde ca. 1.500 Bilder knipst. Diese werden von einem Prozessor ausgewertet, um die Veränderung der Mausposition zu berechnen. Normale Mäuse setzen auf eine Mauskugel, die sich je nach Bewegung dreht und damit Lichtschranken

VORREITER-STELLUNG Der 3D-Kracher Unreal Tournament ist eines der ersten Spiele, das 5-Tasten-Mäuse voll unterstützt.

unterbricht. Diese steinalte Technik ist bei optischen Mäusen überflüssig. genauso wie die Mauskugel und das Putzen derselben. Dafür grinsen Ihnen auf der Unterseite der Maus nur noch eine kleine Aussparung und ein Infrarotlicht entgegen.

Was ist nun an Optical so spannend? Ganz einfach, sie ergänzt die beiden bisherigen optischen Mäuse hervorragend. Das wichtigste Merkmal ist die Linkshändertauglichkeit. Die Optical ist symmetrisch gebaut, kann also von Links- und Rechtshän-

dern gleichermaßen gut gegriffen werden. Hierin liegt auch ein Nachteil begraben, denn das an sich mit fünf programmierbaren Tasten bepflasterte Mäuschen bietet praktisch nur deren vier an. Die letzte Taste lässt sich mit menschlichen Fingern nicht erwischen. Doch damit lässt es sich leben, immerhin ist der vierte Knopf aut erreichbar und dank der neuen Treiber-Software (siehe Heft-CD) auch problemlos in Spielen zu nutzen. Die Optical ist dabei besonders für kleinere Hände gut gebaut und besitzt eine angenehm raue Oberfläche. Von der großen Explorermaus hat sie das coole rote Leuchten und die kleinen Auflagepunkte geerbt, von der schmächtigeren IntelliEye-Maus die Wendigkeit für flotte Spielemanöver. Wie die Kollegen geht auch sie entweder über den USB oder per Adapter auch über den PS/2-Port an den Start. Die optische Technik verlangt auch hier etwas Tribut. So sind reflexionsarme Oberflächen wie Glas völlig ungeeignet und Zocker mit einem Hang zur niedrigen Mausempfindlichkeit sollten andere Spielemäuse unter Vertrag nehmen. Den endgültigen Test gibt es in der nächsten Ausgabe.

Thilo Bayer

Jedem sein Mäuschen

Hier sehen Sie im direkten Kopf-an-Kopf-Vergleich alle Angehörigen der zukunftsträchtigen IntelliMouse-Familie von Microsoft.



Niedrigste Preise Deutschlands

zu finden ist unsere Spezialität! Zahlen Sie nicht zuviel beim Kauf von Computer-Hardware! Wir ermitteln den jeweils günstigsten Tagespreis aus mehr als 24.000 Produktangehoten bundesweit und beraten Sie herstellerunabhängig über Neu- und 2, Handprodukte für nur 3,63 DM/Minute.

Prozessoren: Pentium CPU's ab 45,-DM Intel 233 MMX 89,-DM Celeron 433 125, DM Celeron 533 279,-DM Pentium II 400 Mhz 199,-DM Pentium III 500 Mhz. 439,-DM Pentium 111 600 Mhz ... 689,-DM AMD K6 II ab ______ 49,-DM K6 II 400 Mhz 89,-DM K6 II 450 Mhz 275-DM AMD K7 600 Mhz 469,-DM Speicher SDRAM 64 MB 99,-DM Mainboards: Festplatten: 2.1 GB Seagate 99,-DM MB Sockel 7 bis 333Mhz ... 69,-DM 8,4 GB Maxtor 177,-DM 17,4 GB Maxtor approved 239,-DM CD-Rom, CDR & DVD: 24-fach CD-Rom 39,-DM 40-fach CD-Rom 59,-DM 48-fach CD-Rom 65,-DM Aufrüstung Markenmuinhoards: Board mit 300 Mhz CPU 159,-DM Board mit 450 Mhz CPU 199,-DM Board mit 500 Mhz CPU 289,-DM

Board mit 600 Mhz CPU 699,-DM

Einige Beispiele:

PC mit Pentium & Monitor ab 299,-DM PC mit Pentium III 500



Notebook Compaq ab 299,-DM mit AMD K7Athlon ab: 1.100,-DM

Monitore ab 60,-DM

Sound :	
Soundkarte 16 Bit PNP	. 15,-DM
Soundbl.Live 1024 PCI	89,-DM
Guillemont Maxi S. 64	
Grafik	
VGA 16 MB NoName	13DM
VGA Matrox PCI	
VGA 8 MB mit AGP	
Riva TNT 16MB PCI	
VGA ELSA 32MB	
VGA Voodoo 3 ab	
Guillemont GeForce 32MB	
	,

mit AMD K6II 400 64MB, 8.4 GB HDD, 48x CD, 8MB AGP-Grafik, 16Bit Sound, Maus; Tastatur 759,-DM

mit Pentium (Basisaus.) _ 599,-DM

mit INTEL CELERON A 500 64MB SDRAM 100, 8,4 GB HDD. 40x CD, 16MB VGA, Sound, Maus,

mit AMD K7 ATHLON 600Mhz 200 Mhz FSB, 64 MB SD-Rame 10,2 GB HDD,40xCD, 16MB VGA, Sound, Maus, Tast. 1.459,-DM

Notebook m. 380 Mhz ,64MB, 4.3 GB, 12,1 Color, CD 1.899,-DM

Notebook m. PH 366, 128MB, 6GB, DVD, 12,1TFT, CD, Sound, Trackpad, Software 2.499, DM Vorführgeräte und 2.Hand Komplett-PC's ab 99.-DM Monitore 15" und 17# ab ... 60,-DM PC mit Pent. & Monitor = 299, DM PC m. PH 400, 128MB, 4,3GB, 4MB VGA, 32xCD, mit17"SVGA-Monitor 1199,-DM Notebook Compaq ab 299,-DM Notebook IBM Thinkpad 599,-DM

Notebook Toshiba 899,-DM

www.genius.kye.de

intermedia Computer Marketing GmbH

Service-Telefon: 0 19 0-88 00 99

24-Stunden-Fax-Abruf:

MB Slot 1 FSB 100 78.-DM

MB f. Athlon FSB 200 and 249,-DM

Gesamtpreisliste 0 19 0-88 00 11 CPU-Speicher-Mainboards 0 19 0-88 00 12 aktivieren und anwählen oder Festplatten-CD-ROM-DVD..... 0 19 0-88 00 13 Sound-Grafik-DFÜ 0 19 0-88 00 14 und los gehts! Oder mit dem Komplettsysteme Neu & 2.Hd .. 0 19 0-88 00 15

SCHAULANDT

Faxabruf- oder Pollingfunktion nm Fax Nummer wählen und Abruf-/ Polling-/Starttaste drücken Telefon wählen und der Sprachführung folgen!

fürifhinden Bou alle Ruffummera diese Anzeige erhalten Sie des Ergebnis einer aufwendigen bunderweiten Rocherche unseen Bestpreis Spezialisten für nur 1,63 DM/Will





WAS IST ... P

ODR RAM

Double-Data-Rate Speicher Pro Takt zyklus werden zwei Datenpakete statt einem übertragen

FXT

Neuer offener Standard für die Kom primierung von Texturen Von 3dfx ins Leben gerufen

III. QLIDE

Bel ebte 3D-Schnitt stelle für alle Voo dookarten von 3dfx

Rausch der Far

Grafikkarten sind der Dauerbrenner unter den Hardware-Themen. Nach dem Siegeszug der GeForce-256-Platinen stehen nun die ersten Herausforderer bereit. Wir sagen Ihnen, welche Grafikkarte zu Ihnen passt.

der Farbtiefe

Nichts erregt die Spielergemüter mehr als die weite Welt der 3D-Beschleuniger. Schuld ist zum einen die uralte Rivalität zwischen 3dfxund Nvidia-Anhängern. Zum anderen sind es aber auch die unterschiedlichen technischen Ausrichtungen der Grafikchips, die Streitpotenzial sorgen. Anlass genug, Licht in das heikle Thema bringen. b Sie sich nun alle sechs bis acht Monate eine neue Grafikkarte gönnen oder nach einer längeren Investitionspause zuschlagen wollen: Der Informationsbedarf ist in beiden Fällen enorm hoch. Erst wenn Sie Ihre eigenen Bedürfnisse und die Eigenschaften der Kartenvarianten kennen, sind Sie für eine weise Wahl gerüstet. Bei diesem Schwerpunkt-

thema kommt es uns zuerst darauf an, alle Kandidaten kurz vorzustellen. Anschließend untersuchen wir, wie gut sich bestimmte Beschleuniger mit wichtigen Spielen verstehen. Weiter geht es mit potenziellen Hürden, die sich zwischen Sie und das Objekt der Begierde stellen. Wenn Sie dann unsere Entscheidungstabelle und die Spielertyp-Analyse genau





VERMISSTENMELDUNG Die neuen Voodoos von 3dfx werden erst zur CeBIT Ende Februar in Spiele-Aktion zu sehen sein.

WAS IST ...P .

Maßgröße für die

baren Farben In

(= 64,000 Farben)

oder 32 Bit (= 16.7

Min. Farben) übrich

■ HARDWARE T&L

Hardware Trans-

form and Lighting

3D-Berechnungen

and Ausleuchtung

auf der 3D Karte

Speicherbereich, in

dem Bilddaten kom biniert werden um

Kino-Effekte wie

Motion Baur zu er-

(statt CPu)

T-BUFFER

zeugen

Spielen sind 16

Anzahl der darstell-

FARBTIEFE

zu Gemüte geführt haben, steht einer optimalen Kaufentscheidung

nichts mehr im Wege. Für das Jahr 2000 kann man mit wichtigen technischen Entwicklungen auf dem Grafikkartenmarkt rechnen. So spielt Nvidia Vorreiter bei der Geometriebeschleunigung durch den Grafikchip (Hardware Transform & Lighting). Neben dem GeForce 256 ist auch der Savage2000-Chip von S3 zu solchen CPU-entiastenden Berechnungen in der Lage, nur der Treiber spielt momentan noch nicht mit. Auch Matrox wird bei seinen zukünftigen Chips ziemlich sicher das Thema Hardware T&L aufgreifen (G450 bzw. G800). Nvidia selbst wird mit dem GeForce-256-Nachfolger (Codename "NV15") im April oder Mai die Technik-Messlatte höher setzen. Bis dahin ist jedoch immer noch nicht mit einem Großaufgebot an optimierten Spielen zu rechnen. Ganz anders dagegen 3dfx und Ati. Sie setzen durch ihre Multichip-Lösungen (Voodoo5-Familie und Rage Fury MAXX) massiv auf Zeichenleistung, um auch in hohen Auflösungen und 32 Bit Farbtiefe glänzen zu können. Mit der T-Buffer-Technologie hat 3dfx darüber hinaus ein heißes Qualitätseisen im Feuer. Mit seiner Hilfe sind pixelige Polygonkanten in Spielen Geschichte ("Full Scene Anti-Aliasing"), außerdem sind Kinoeffekte wie Bewegungs- oder Tiefenunschärfe ("Motion Blur" und "Depth of Field") theoretisch programmierbar. In einem Punkt sind sich jedoch alle Chipentwickler einig: Der Texturkompression gehört die Zukunft. Dabei ist weniger wichtig, ob dies nun nach DirectX-Norm oder nach der offenen FXT1-Technik von 3dfx geschieht. Hauptsache, alle neuen Chips unterstützen die Kompression und erlauben dadurch grafische Wunderwel-

ten, die unser Qualitätsverständnis

neu definieren werden.

Thilo Bayer

Grafikkarten-Kandidaten

Luxus gegen Schnäppchen, Stars gegen Sternchen. So lässt sich der Vergleich zwischen der letzten und der aktuellen Grafik-Generation charakterisieren.

DIE JUNGSTARS

DIE KLASSIKER

Prominente Beispiele Wer gehört in welche Gruppe?



Die bekanntesten Jungstars sind GeForce-Platinen mit normalem SDR oder schnellem DDR SDRAM. Dazu gesellt sich der Rage128 Pro von Ati, der als Einzelchip auf der Fury Pro und als Chipzwilling auf der Fury MAXX verbaut ist. Der Savage2000-Chip von S3 ist auf der Viper II zu finden.

Obwohl erst seit Mitte letzten Jahres im Handel, gehört diese Gruppe schon zu den Klassikern. 3dfx steuert hierzu seine Voodop3-Reihe bei (V3 2000 bis V3 3500). Von Nvidia kommen die Chips für Platinen auf Basis des TNT2 (Ultra), von Matrox der G400 für die Millennium-Produkte.

Typische Kennzelchen Was zeichnet die Kartengruppe aus?

Die neuen Sterne am Grafikhorizont besitzen eine Rechenarchitektur, die voll auf effektlastige Spiele mit mehreren Texturebenen ausgerichtet sind. Bei älteren Spielen, die lediglich einfach texturierte Polygone aufweisen, bringt das naturlich wenig.

Bis auf wenige Spieleausnahmen sind alle Kartenklassiker noch empfehlenswert. Die Stärken liegen in ausgereiften Treibern sowie in einem guten Preis-Leistungs-Verhältnis. Vorsicht vor abgespeckten TNT2-Karten, die den Hinweis "Model 64" tragen!

Spiele-Elgnung

Wo zockt es sich am besten?





Sauwohl fühlen sich die Frischlinge in hohen Auflösungen sowie in 32 Bit Farbtiefe Auch künftige Spiele wie F.A.K.K. 2 oder Elite Force sind für die Zeichenmonster prädestiniert. Bei Direct3D-Titeln ist der Abstand zu den Oldies überschaubar.



Vor allem in niedrigeren Auflösungen und bel Direct3D-Spielen wie Drakan oder Expendable halten die etwas angegrauten Karten sehr gut mit. Voodookarten profitieren bei Ultima 9 oder UT von Glide. Problematisch sind O3-basierte Titel.

CPU-Empfehlungen Welche CPU passt zu den Karten?

Alle neuen Beschleuniger gieren durchgangig nach satter CPU-Leistung (400 MHz aufwärts; besser PIII oder Athlon). Eine Ausnahme stellen GeForce-Platinen dar. Be-Spielen mit Geometriebeschleunigung (O3-Engine) sorgen sie für spielbare Frameraten auf schwächeren Rechnern.

Selbst die Klassikerkarten machen bei vielen Spielen erst ab einem Pli 300 aufwärts wirklich Sinn, wenn Sie schon über eine Platine der Marke G200, Banshee oder TNT verfügen. Ansonsten hindert die CPU den Beschleuniger daran, gute Zeichenarbeit zu leisten.

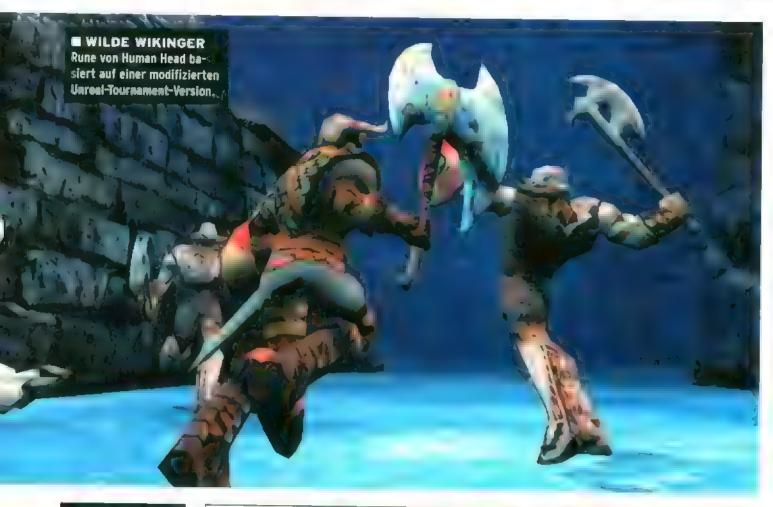
Preisvergieich Wie teuer sind die Beschleuniger?

Die Preise für eine Karte der Jungstar-Kategorie sind happig. Bei 350 bis 400 Mark fängt der Spaß an (Fury Pro, Viper II), die Obergrenze liegt bei 700 Mark (GeForce DDR). Dazwischen liegen GeForce SDR und Fury MAXX mit 550 bis 650 Mark.

Die Klassikerkarten sind zum Teil echte Schnäppchen. So beginnt die V3 2000 bei 200, die 3000er liegt bei 300 Mark. Zwischen 250 und 300 Mark löhnt man für eine TNT2-Karte, TNT2 Ultras und normale G400-Platinen kosten 350 bis 400 Mark.

Spielend leicht gewinnen

3D-Beschleuniger sind wählerisch. Sie arbeiten nicht mit jedem Spiel oder jeder Spiele-Engine gleich gut zusammen.



· WAS IST ...? ·

M AP

Kurzel für Application Program ng Interface, Programmierschnittstelle

■ Direct3D

Bekannte und allseits unterstützte Grafikschnittstelle von Microsoft

Glide

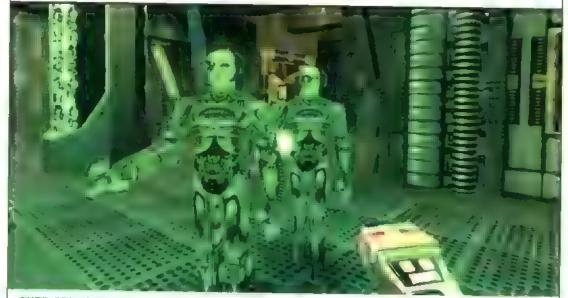
Beliebte 3D-Schnittstelle für alle Voodookarten von 3dfx

Engine

Hauptbestandteij eines 3D-Spiels, der alle Geometrieberechnungen und 3D-Modelle kontroliiert

Die Wahl der Waffen

Wenn Sie bei bestimmten Spielen Wert auf gute Geschwindigkeit legen, sollten Sie diese Liste studieren und bei Ihrer Kaufentscheidung berücksichtigen.



GUTE GRUNDLAGEN Star Trek Voyager Elite Force von Raven Software verwendet die Q3-Engine und dürfte damit optische Leckereien am Fließband liefern.

Q2-Engine

- Schnittstelle: OpenGL
- Spielebeispiele: Daikatana, Soldier of Fortune, Anachronox, Heretic 2
- Optimale Grafikchips: GeForce 256, Voodoo3/4/5, TNT2, Savage2000

Q3-Engine

- Schnittstelle: OpenGL
- Spielebeispiele: F.A.K.K. 2, ST Voyager: Elite Force, James Bond: The World is not Enough, American McGee's Alice
- Optimale Grafikchips: GeForce 256, Voodoo4/5, Savage2000

Unreal-Tournament-Engine

- Schnittstelle: Direct3D, OpenGL, Glide, Metal
- Spielebeispiele: Unreal Tournament, Rune, Wheel of Time, Duke Nukem Forever
- Optimale Grafikchips: Savage2000, Voodoo3/4/5

Allgemein Direct3D-Engine

- Schnittstelle: Direct3D
- Spielebeispiele: Expendable, Drakan, Black & White, Halo
- Optimale Grafikchips: Rage128 Pro, GeForce, TNT2, Voodoo3/4/5

Viele Faktoren sind dafür verantwortlich, dass manche Spiele unterschiedlich gut mit aktuellen 3D-Beschleunigern harmonieren. Da spielt die verwendete 3D-Schnittstelle bzw. die Spiele-Engine eine wichtige Rolle, aber auch die Art der programmierten Effekte und die Qualität der Grafikkartentreiber.

enn man Spiele von der Seite der Software-Innereien her betrachtet, dann ist die 3D-Engine die ausschlaggebende Komponente für das Leistungserlebnis. Spiele, die auf derselben Engine basieren, werden in aller Regel auf einer Grafikkarte auch gleich gut laufen. Dies sollten vor allem Spieler mit einem Hang zu kerniger 3D-Action bedenken, wenn sie ihre Kaufentscheidung für das neue Beschleunigerschätzchen fällen. Bekannte Engines wie die von Q2, Q3 oder Unreal (Tournament) werden vielfach für andere Projekte lizenziert. So kommen mit Anachronox und Soldier of Fortune zwei Titel, welche auf der vergleichsweise alten Q2-Engine basieren. Selbstverständlich haben die Entwickler Optimierungen integriert, um die Grafik auch nach heutigen Maßstäben konkurrenzfähig zu gestalten. Um die Q3- oder Unreal Tournament-Engine reißen sich die Spieleentwickler, da sie durch den Einkauf der Programmierroutinen viel Zeit bei der Spielentwicklung sparen.

Ein weiteres Argument ist immer die verwendete 3D-API (Programmierschnittstelle). Diejenige API, mit der die Engine entwickelt wurde, zeigt immer die besten Leistungen. Falls andere APIs unterstützt werden, wurden sie in der Regel nachträglich "portiert", sprich: auf die Funktionen der originalen API angepasst. Bestes Beispiel dafür ist die Unreal-Engine, die ursprünglich für Glide und damit für Voodoo-Karten optimiert wurde. Selbst Unreal Tournament läuft auf einer V3 2000 für 200 Mark zumindest in 800x600 noch schneller als jede GeForce-Platine oder Rage Fury MAXX für 600 Mark. Hier haben 3dfx-Karten einen softwareseitigen Vorsprung, der von den Optimierungen für die Glide-Schnittstelle herrührt. Die Glide-API ist dabei wegen der einfachen Programmierung und guten Dokumentation der Funktionen in der Spiele-Entwicklung noch immer sehr beliebt.

Welcher 3D-Chip nun mit welchen Spiele-Engines gut zurechtkommt, das hängt sowohl von Hardware- als

LAS BAS A HE HOMBURY

neuen Ausgabe: Die absoluten Könner unter den preis-Welcher Internet-Anschluss ist wirklich schnell und werten HTML-Editoren. Mit ausführlichen Testversio-

nen auf CD-ROM. Jetzt neu am Kiosk.

www.homepagemagazin.de

dabei günstig? HomeP@ge Magazin zeigt, wann Sie von ISDN oder ADSL echt profitieren. Außerdem in der

perfekte

Webgrafiken

Test: HTML Edit

www.hemepagemagazin.de Internet-Provider Die besten Angebote der Provider für Ihre Homepage Special Über 40 Seiten Praxis → Coole Buttons im Eigenbau → Online-Shop als Galerie → Navigationsleisten selbst gemacht → Download-Manager in der Praxis Internet & Geld Auf einen Blick! Was ISDN, ADSL & Co 8 Internet im Vergleich kosten 3 Vollversionen: Für TagPad file Windows @ Speeder file Windows @ Letterman Einsteiger: Kosteniose Survivara:

WS FTP LE 5.06 ◆ GoZilla 3.5 ◆ Net Vampire 3.3 ◆ LiveSite 2.0 ◆ Reptile 2.01

Danascus Mari 3.12b ◆ SmartFTP L0.919 ◆ GifClean 32.2.6 ◆ Buttany 2.72 WS FTP LE 5.06 • GoZdla 3.5 • Net Vampire 3.3 • LiveSite 2.0 • Repbile 2.01
• Pegasus Mari 3.12b • SmartFTP L.0.919 • GriClean 32 2.6 • Buttonz & Tilez L.00 Schnell Pegesus Nati 3.120 • Smarter F.L.V.712 • Smarter St. V.50 • Buttony & Bley L. Testversionen, Tools & Browser: 30 Tage Voltversionen:

Testversionen, Iuuis & Druwser: 30-Tage Vollversionen: April 1990 Sietta WebArtist 1.0 (engl.) • 30 Tage-Testversionen: April 1990 Sietta WebArtist 1.0 • WebFig go! 2.0 • Wish Name

WAS IST A.P.

Moral

3D-Schnittstelle für Karten auf Basis des Savage4 (mit Abstrichen auch für Savage2000)

■ Multi-Texturing

m Spiel werden Polygone mit zwei oder mehr Texturen beklebt um Spezialeffekte zu schäffen

OpenGL

Vom Betriebssystem unabhängige 3D-Schnitsteile

Eine Frage des Treibers

Welche Chips welche 3D-Schnittstellen gut beherrschen und entsprechende Spiele-Engines am besten ausnutzen können, sehen Sie hier in unserer Übersicht.

HERSTELLER	CHIPSATZ	DIRECT3D-TREIBER	OPENGL-TREIBER	SONSTIGE SCHNITTSTELLEN
3dfx	Voodoo3	Gut	Gut	Glide
23	Savage4/Savage2000	Befriedigend	Sehr gut	Metal
Nvidia	TNT2	Sehr gut	Sehr gut	Nicht vorhanden
Nvidia	Geforce 256	Sehr gut	Sehr gut	Nicht vorhanden
ATi	Rage128 Pro	Sehr gut	Befriedigend	Nicht vorhanden
Matrox	G400	Gut	Befriedigend	Nicht vorhanden

Die besten Allrounder sind die
Chips von Nvidia und
3dfx. A le anderen
Grafik-Rechenknechte
sind durch ihre Treiber
eher unausgewogen.

auch Treiberfaktoren ab. Ein OpenGLTreiber, der ineffektiv CPU-Leistung
verplempert, kann bei der heutigen
heftigen Konkurrenz kaum darauf hoffen, sich durch einen Hardware-Vorteil aus der Affäre zu ziehen. Das gilt
analog natürlich auch für DirectX
oder Hersteller-APIs. So hat Ati mit
der Rage Fury MAXX zwar ein regelrechtes Füllratenmonster entwickelt,
kann dies jedoch nur unter Direct3D
zur Geltung bringen lassen. Unter
OpenGL hemmt der Treiber die Leistungsfähigkeit deutlich. Auch die Vi-

per II von S3/Diamond hat Licht und Schatten zu vermelden. Sehr gute Spieleleistungen sind bei Titeln zu erwarten, die auf der Q2-, Q3- oder Unreal-Engine basieren. Weniger überzeugend sind jedoch die Auftritte unter Direct3D. Auch hier trägt der Treiber zumindest eine Teilschuld.

Ein weiterer wichtiger Faktor ist die Organisation der Render-Pipelines im 3D-Chip. Derzeit in Mode sind Einheiten, die pro Taktzyklus einen einfach texturierten Pixel (1 Textur → 1 Pixel) ausgeben können und solche. die pro Takt gleich einen doppelt texturierten Pixel (2 Texturen → 1 Pixel) erzeugen können. Hochleistungs-3D-Chips wie der Savage2000 oder Ge-Force fassen mehrere solcher Pipelines parallel zusammen. Damit lassen sich die anstehenden Pixelmengen flexibel je nach Spiel optimal bearbeiten. Spiele mit vielen Multi-Texturing-Effekten werden dieses Jahr sicherlich verstärkt auf den Markt kommen. Chips wie der GeForce 256 oder der Savage2000 haben hier einen großen Vorteil, da sie gleich zwei doppelt texturierte Bildpunkte pro Zyklus ausgeben können. So lässt sich auch deren

gute Spielegeschwindigkeit bel Spielen mit der *Q3*-Engine erklären.

Selbstverständlich sind nicht nur Programmier-Schnittstelle, 3D-Engine, Treiberqualität und Effektlastigkeit für die Leistung des 3D-Beschleunigers verantwortlich. Auch der Prozessor spielt hier eine große Rolle. Ein Spiel wird dabei als CPU-limitiert bezeichnet, wenn der Prozessor vor der Grafikkarte an seine Grenzen stößt und mit dem Spiel so beschäftigt ist, dass die Grafikkarte ihre Füllraten-Kapazität erst bei höchsten Auflösungen voll beansprucht. Das Symptom für ein CPU-limitiertes Spiel ist deshalb eine gleich bleibende Framerate bei niedrigen bis hohen Auflösungen - mehr als diese Anzahl Bilder kann der Prozessor nicht bereitstellen. Ist ein Spiel dagegen durch die Füllrate der Grafikkarte IImitiert, dann läuft es wesentlich schneller in niedrigen Auflösungen als in hohen und ebenso schneller in 16 als in 32 Bit Farbtiefe. Je besser die Grafikkarte, desto weiter kann man die Auflösung und Farbtiefe ohne Geschwindigkeitsverlust erhöhen.

Armin Lenz/Thilo Bayer



Wie gut harmonieren die Karten mit Spiele-Engines?



fe. Die Ergebnisse fallen je nach 3D-Schnittstelle sehr unterschiedlich aus. Unter OpenGL zeigen At: und Matrox beispielsweise Schwächen.

DETAILVERLIEBTHEIT Bei Duke Nukem Forever kommt die Unreal-Tournament-Engine zum Einsatz. Sie sehen selbst, welch realistische Gesichtszüge dabei herauskommen.



Hardware · Software · Multimedia

Achim Henke & Bernd Klimaschewski GbR

Aue 50 · 42103 Wuppertal

Öffnungszeiten:

Mo.-Fr.: 10:30 - 20:00 10:00 - 16:00

Jetzt anrufen und bestellen! Tel. 02 02 - 3 70 24-54 Fax 02 02 - 3 70 24-55

Händleranfragen erwünschtt:

Die Februar Top 5

- and the		
Cha		
Command & Conque	er 3	
- mand & Conqu	-11	*39,-
Command & Command & Firestorm versandkostenfreil	DA	
Classific VBISATIGRUSGATI		*79,-
	D٧	4.4.04.
Die Sims		*79,-
Die 3iii.	DΥ	~/2,-
Final Fantasy 8		404
FILIALL	DV	*84,-
Rroleid Z	_	-
Dark Projekt 2	DΥ	77,-
Dark Projekts Der Verkehrsgigant		_
Det Aginging		2
_		83

		8
PC Top-Tite	e l	
A	Max d	The same
Age of Wonder	DV	70
Alpha Centauri-Planetary Park		
Anstoss 3	DV	85
8.0		
Battlezone 2	DV	*75
Com. & Conq. 3 Firestorm	DV	*39
Com. & Conq. 3 Tib. SUN	DV	
Crusader of Might & Magic		59
D		-
Dalkatana	DV	*75
Dark Projekt 2		*84
Der Verkehrsgigant		*77
Die Sims		*79
Drakula-Resurrection		*75
E	D.4	1 14
_	DA	* 72
Eastern Front 2	UA	12
F		
F/A 18 Simulator		*69
F1 2000		*85
Final Fantasy 8		*79
Fiughafen Manager		55
Force Commander		*74
Ford Racing	DV	62

GIJ		
GP World	DV	*64,-
Imperium Galactia 2	DV	70,-
Indiana Jones 5	DV	70,-
Invictus-I, Schatten d. Olymp	DV	68,-
Jagged Alliance 2 - Mission	DV	*LV.
MNF		

	MNE	
	Messiah	DV *68,-
	Midnight Racing	DV 35,-
	Nox	DV *72,-
	Planscape Torment	DV 69,-
	S	
)	Shogun	DV *I.V.
	Soldier of Fortune	DV *75 -
	Space Clash	DV 37,-
	Star Trek: Armanda	DV 72,-
	Sudden Strike	DV *85,-
	Superbike 2000	DV *74,-
	T	
	Team Augator	DV 60
	Thandor - Die Invasion	DV 59
	Tiger Woods PGA 2000	DV *72,-
	Tzar	DV *72,-
	UV	
	Ultima Ascension	DV *75,-
	Ultima World Edition	DV *79,-
	Vampire: Die Maskerade	DV *i.v

PC Top-Ange	DO	
688 Hunter Killer	DV	15,-
A		
Airline Tycoon & Data	DV	25,-
Alpha Centauri / Classic	DV	*29,-
Apache Havoc	DV	27,-
BC		
Baphomets Fluch 2	DV	19,-
Bling 2	DV	37,-
Bladerunner	DV	19,-
Civilization 2	DV	25,-
Commandos H.f.L	DV 1	37
The second second		

D		
Dark Omen & Syndic Wars		*34,-
Dark Projekt Gold		37
Der Industriegigant Gold		25,-
Drakan		39,-
Dune 2000 Classic	DV	*29,
Dungeon K. Gold&Magic C. Gold	DV	.04,4
European Air War	DV	*25 -
Flottenmanöver	DV	25.
GH.		
Gold Games 3	DV	19,-
Heart of Darkness	DV	25
Holiday Island & Data	DV	25,-
JLM		
Jagged Alliance 2	DV	29,
Lands of Lore 3	DV	
M1 Tank Platoon 2	DV	
Magic-Die Zusammenkunft	DV	
Mana: Weg der schw. Macht MechcommBattle Tech	VG	25,-
Mechwarrior 3		*25,
Monkey Island 3	DV	25,-
Moto Racer 2 / Classic	DV	*29,
N		
NBA Live '99 Champ.Classic	DV	#20
INDUTATION 33 CHRILID CRISSIC	DA	23,

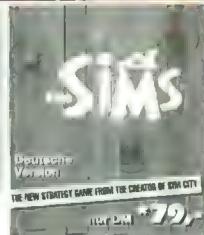
European Air War Flottenmanöver	DV	*25 - 25 -
Gold Games 3 Heart of Darkness Holiday Island & Data	DV DV	19,- 25,- 25,-
J L M Jagged Alliance 2 Lands of Lore 3 M1 Tank Platoon 2 Magic-Die Zusammenkunft Mana: Weg der schw. Macht Mechcomm Battle Tech Mechwarrior 3 Monkey Island 3 Moto Racer 2 / Classic N	DV DV	29,- 29,- 25,- 25,- *25,- *25,- *29,-
NBA Live '99 Champ. Classic Need for Speed 3/Classic Nice 2 King Size Nuclear Strike	DV DV DV	*29,-
PR Pizza Syndicate Prince of Persia 3D Pro Pinball - Big Race USA Railroad Tycoon 2 Gold Resident Evil 1 Ring der Nibelungen	DV DV DV DV DV	37,- 29,- 25,- 35,- 24,- 25,-

Sport Car GT/Classic		*29,-
Star Trek: Birth o. t. Feder.		
Starcraft	DV	39,-
Stratego	DV	25,-
Theme Park & Theme Hospital	D۷	*34,-
Tomb Raider III	DV '	*37,-
Transport Tycoon Deluxe	DV	25,-
Trivial Pursuit	DV	25,-
WXY		
Warzone 2100	DV	*37,-
Worms 2	DV	25,-
X-Beyound the Frontier	DV	39
X-Wing Alliance	DV	39
You don't know Jack 1	DV	24,-
Zubehör		

Gravis Game Pad Pro Gravis Game Pad Pro USB Gravis Joystick PC-Pro	44 44 24,-
Microsoft-Produkte: MS IntelliMouse Explorer	99,-
MS IntelliMouse IntelliEye MS Sidewinder Game Pad Pro MS Sidewinder Dual Strike Pad MS Sidewinder Freestyle Pro MS Sidewinder Precision Pro	85,- 69,- 96,- 99,- 109,-

MS Sidewinder Force F. Wheel 249,-MS Sidewinder Force F. Pro 3.0 239,-

Saltek-Produkte:	
Sartek Cyborg 3 D Digital Pad	65,-
Saitek Cyborg 3 D Dig. Pad USB	65,-
Saitek Cyborg 2000 Stick	65,
Sartek Cyborg 3 D Stick	89,-
Sartek Cyborg 3 D Stick USB	89,-
Saitek Game Pad P2000 Tilt	79,-
Sartek Game Pad X6-33M	35,
Saitek Joystick & Pad SP 550	59,-
Saitek PC Dash	79,-
Saitek R4 Force Feedback Wheel	229,
Saitek X36 Flight Control System	199,-



Versandbedingungen: ab 180,- Spielemen in niner Sendung KEINE Versandkesten!

- Nachnahrneyersand mit der Deutschen
 Bundespost DM 6,90 + 5 Nachnahmegebühr
 Vorkasse 6,90 (Euroschecks bis DM 400 ,-)
 Bei NICHT-Annahme berechnen wir 18, pauschal
 Weters Spele u. Mutmediakomponenten a. Lager
 Vorbestellen = Sofortige Auslieferung am
 Erscheinungstag. Erscheinungstag



Version Inur DM

DV 25, Spiel des Lebens http:/www.compare Stunden am Tag

DV 25.-

DV 32,-

DV 15,-

Risiko

ST

Silver

Speed Haste

Dieser Service der Firma MCMF kostet DM 3,63 pro Minut

-> schnelle Hilfe -> live und sofort -> durch erfahrende Prons -> für alle Spielsysteme -> aurgetein nach Spiele-Genres Artionspiele, Renn- und Flugsimulationen Strategiespiek und Wirtschaftssimulationen Rollenspiele -> täglich 9 bis 24 Uhr

Ausschneiden und aufheben!



0190/82 46 66

Hurden Husst du gehen

- intel810(E) Hauptplatinen-Chipsatz mit integrierter 30-Grafik
- Hardware T&L Hardware Trans form and Lighting, 30-Berechnungen and Ausleuchtung auf der 3D-Karte (statt CPU)
- Füllrate Die Anzahl der Bildpunkte, die pro Sekunde gezeichnet werden können
- **■** Glide Be lebte 3D-Schnittstelle für aile Voodookarten von 3dfx

Vor den Erfolg hat die Hardware den Hindernislauf gesetzt. Wir führen Sie an die Abgründe heran und zeigen Ihnen, wie man sie für mehr Spielspaß sicher überquert.

ann ich die Grafikkarte, die zu meinen Lieblingsspielen gut passt, auch in meinem alten Rechner verwenden? Das ist eines der Hauptprobleme, mit denen sich alle Aufrüster auseinander setzen müssen. Man sollte sich aber nicht dazu hinreißen lassen, den Gaul von hinten aufzuzäumen. Ausgangspunkt aller Überlegungen hinsichtlich der Grafikkarte ist nämlich der Bildschirm. Ein 15-Zöller ist nun einmal nicht sehr geeignet, um mehr als 800x600 Bildpunkte in Spielen darzustellen. Entsprechend sollte

man sich die Investition in eine teure 3D-Karte sparen, die erst in höherer faltet. Hat man sich hier das Angebot anhand unserer Tabelle bereits entsprechend eingeschränkt, dann fällt die Auswahl eines geeigneten Produkts schon wesentlich leichter. Der nächste Schritt im Ausscheidungs-

wettkampf der Kandidaten steht im Zusammenhang mit der vorhandenen CPU. Wenn ein Prozessor schon Ihre vorhandene Grafikkarte bei 3D-Spielen nicht auslasten kann, dann hat er auch an einer neuen 3D-

■ HINDERNISLAUF

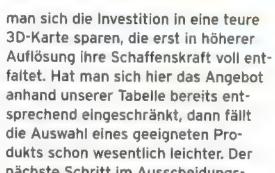
Wenn Sie sich von uns am 1

werden Sie alle Hurden bei

der Karten-Kaufentschei-

dung sicher überqueren.

die Hand nehmen lassen.



Welcher Spielertyp sind Sie?

Sind Sie eher ein 2D-Spieler oder doch ein hartgesottener Extremzocker? Unsere Typberatung hilft Ihnen bei der anstehenden Kaufentscheidung. Das gilt sowohl für den Aufrüster als auch für den potenziellen Neukäufer.

Der "2D-Spieler" - Minesweeper und Co.

Wenn Sie 3D-Grafik ohne Holodeck nicht für realistisch genug halten und sich deshalb gleich auf zweidimensionale Spiele beschränken, dann können Sie Ihren Spargroschen bis ins 22. Jahrhundert liegen lassen.

Der "Universalist" – Gute Allround-Leistungen

Hier kann man die Voodoo3 3000 und die Voodoo4 empfehlen. Diese Karten sınd relativ preisgünstig, stellen in OpenGL und Direct3D solide Leistung auf dle Beine und sind auch noch Glide-fähig.

Der "Schnäppchenjäger" – 3D-Grafik ja, aber billig

Wer wirklich sparen will, aber dennoch zeitgemäße 3D-Leistungen erwartet, sollte sich nach 16-MB-TNT2-Karten wie die Maxi Gamer Xentor 16 oder die Voodoo3 2000 umsehen. Mit 200 bis 250 Mark können Sie hier punkten.

Der "Hardcore-Spieler" – Die Karte für das Spiel

Wenn Sie für Ihr Lieblingsspiel exakt die richtige Karte wollen, dann sind Sie ein ganz Harter. Für Spiele mit der 03-Engine empfehlen wir die GeForce DDR, für die Unreal-Engine die Viper II oder 3dfx-Karten von Voodoo3 3000 aufwärts.

Der "Overclocker" - Es kann ihnen nie schnell genug gehen?

Wer das Letzte aus seiner Grafikkarte herausholen will, greift nach der Voodoo3 mit nachträglich installiertem Aktivkühler oder den übertaktungsfreudigen Asus-GeForce-Karten. Auch die Viper II erreicht mit zusätzlicher aktiver Kühlung neue Megahertz-Höhen. Kaum zu übertakten sind die Beschleuniger von Ati und Matrox, die schon in ihrer Grundeinstellung fast am Limit arbeiten.

Der "ALDI-PC-Käufer" - Billig gefreit, bald bitter bereut

Wer sich leichtfertig mit einem Kistenschieber-PC mit integrierter Schwächelgrafik ohne AGP-Slot vermählt hat, der wird froh sein, sich mit einer PCI-Version der Voodoo3/4/5-Serie oder Elsas ErazorX PCI aus dem Frameraten-Sumpf ziehen zu können.



Optimale Entscheidung

Wenn Sie auf der Suche nach der optimalen Grafikkarte sind, sollten Sie auf jeden Fall Ihre vorhandene Rechner-CPU und Ihren Monitor berücksichtigen.



Groffkchlp-Klasse I: Riva TNT (Diamond Viper V330), G200 (Matrox Millennium G200), Voodoo2 (Diamond Monster 3D II), Voodoo Banshee (Creative 3D Blaster Banshee)

Grafikchip-Klasse 2: TNT2 (Guillemot MG Xentor 16), TNT2 Ultra (Asus AGP-V3800 Ultra), G400 (Matrox Millennium G400 MAX), Rage128 (Ati Rage Fury 32 MB) Voodoo3 (3dfx Voodoo3 3000)

Grafikchip-Klasse 3: GeForce 256 SDR (Elsa Erazor X), GeForce 256 DDR (Asus AGP-V6800 Deluxe), Savage2000 (Diamond Viper II), Rage128 Pro (Atı Rage Fury MAXX), VSA-100 (3dfx Voodoo5 5000)

Zuerst müssen Sie Ihren Monitortyp in der Tabelle entdecken. Anschließend müssen Sie nur noch Ihre CPU finden: Schon sehen Sie, welche Grafikchip-Klasse optimal dazu passt.

Karte garantiert keine Freude. Das ist besonders schnell der Fall, wenn man Polygonbrecher wie Drakan, Expendable oder Unreal Tournament auf den Prozessor Ioslässt. Diese Titel haben nämlich bereits sehr saftige Anforderungen an die CPU. Typischerweise ist die Spielegeschwindigkeit hier relativ konstant, egal ob Sie nun in 800x600 oder 1.280x1.024 zocken. Erst auf sehr schnellen Rechnern bleibt dann genügend Dampf übrig, um auch der Grafikkarte Höchstleistungen abzuverlangen. Eine kleine Ausnahme stellen Spiele dar, die schon die Geometriebeschleunigung auf dem Grafikchip unterstützen (Hardware T&L). Paradebeispiel ist hierbei die Q3-Engine, die als Grundlage für die im Sommer erscheinenden Actionspiele Heavy Metal F.A.K.K. 2 und Star Trek Voyager Elite Force dient. Auch Vampire, Black & White und Messiah unterstützen Hardware T&L. Sie brauchen dann nur noch eine GeForce-Grafikkarte und können auch auf einem PII 333 noch brauchbare Spieleleistungen erzielen. Leider funktioniert dieser Trick nur bei optimierten Spielen, bei Titeln ohne T&L-Unterstützung hilft auch die beste Geometrieeinheit auf dem Grafikchip nichts.

Hat man nun die Kandidatenauswahl so weit eingegrenzt, dass man schon fast zum Kauf schreiten könnte, dann muss noch die letzte Hürde genommen werden. Das ist die verflixte Kompatibilität. Hier muss man zunächst die Hauptplatine im Rechner in Augenschein nehmen. Moderne Grafikkarten kommen fast ausschließfich im AGP-Gewand daher, wer also keinen AGP-Slot hat, muss sich Richtung PCI-Karten orientieren. Eventuell ist in diesem Fall die Grafik bereits auf dem Hauptplatinen-Chipsatz integriert, aber leider nicht abschaltbar. Wenn Sie sich jetzt bereits in der Spiele-Hölle wähnen, dann können wir einen kleinen Hoffnungsschimmer anknipsen. Unter Windows 98 können Sie eventuell eine PCI-Grafikkarte als reine 3D-Karte einsetzen und nur Ihr 2D-Geschäft über die integrierte Grafik abwickeln. Achten Sie hier aber unbedingt darauf, dass integrierte Grafik und PCI-Karte mit Chips unterschiedlicher Hersteller laufen, um eine höchst ungesunde Treibervermischung zu vermeiden. Im Regelfall können Sie die Onboard-Grafik aber deaktivieren.

Wenn Sie diese Klippe erfolgreich umschifft haben, dann sehen Sie fast schon Land. Jetzt kommt noch die Frage nach der Stromversorgung ins Spiel. Moderne Grafikkarten saugen kräftig Leistung aus dem Netzteil durch die Hauptplatine. Manche älteren Platinen hatten da Probleme. Hier bleibt Ihnen oft keine Wahl, als auch einen Austausch des Motherboards zu erwägen, wenn Sie wirklich neue 3D-Grafik wollen. Ist Ihre Hauptplatine aber kompatibel – der Hersteller kann Ihnen da jeweils weiterhelfen –,

Hürde Hauptplatine

Das unscheinbare Motherboard Ihres Rechners kann das K.O.-Kriterium bei Ihrer Kartenentscheidung werden.

Ich habe einen Aldi-PC. Kann ich eine zusätzliche oder alternative AGP-Grafikkarte installieren?

Nein. So genannte Aldi-PCs haben üblicherweise die Grafik auf der Hauptplatine integriert und bieten diese Aufrüstoption nicht an.

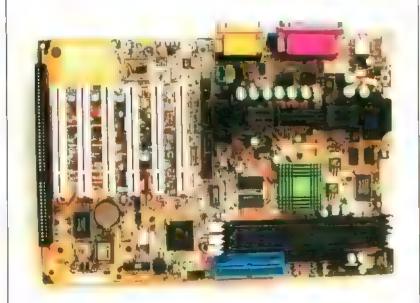
Kann ich dann gar nichts an der Grafiklelstung verbessern? Doch, Sie können Ihrem Rechner eine PCI-Grafikkarte gönnen und die integrierte Grafik deaktivieren (BIOS/Jumper).

Ich habe eine Hauptplatine mit LX-Chipsatz. Kann ich gefahrlos eine GeForce-Karte einbauen?

Einige LX-Hauptplatinen liefern nicht genug Saft für die Ge-Force. Am besten werfen Sie einen Blick ins Internet. Hier finden Sie unter web.ukonline.co.uk/christopher.hill/faq.html wichtige Informationen zu diesem Thema.

Ich habe eine Platine mit BX-Chipsatz. Kann ich hier gefahrlos eine GeForce-Karte einbauen?

Auch hier gibt es schwarze Schafe, die den Spannungsanforderungen nicht gewachsen sind. Besitzen diese aber einen Voodoo3-Jumper, läuft auch die GeForce problemios.



PROBLEMKINDER Motherboards mit integrierter Grafik besitzen keine separaten AGP-Steckplatz mehr. PCI-Karten können helfen.

dann ist es geschafft! Wenn Sie jetzt stolz von sich behaupten können, mindestens Windows 98 auf Ihrem Rechner zu haben, sind alle Voraussetzungen für eine neue Polygonschleuder erfüllt.



WAS IST

VSVNC

Leistungsreduzierende Koppelung der 3D-Darsteltung an die Monitor-Bild wiederhoirate

AGP

Accelerated Graphics Port, schneile Verbindung zwischen Speicher und Grafikkarte

■ POWERSTRIP

Umfangreiches Utility zum Grafikkarten-Tuning

Agentur Augenschmaus

Neue Features, mehr Leistung, neue Grafikkarte. Schön und gut. Aber wie holt man das Beste aus der sündteuren Polygonschleuder, schließlich hat man ja für erstklassige Leistungen auch bezahlt? Brechen Sie mit der Hardware-Redaktion zur Expedition in die Platinen-Trickkiste auf.

WickedGL

Schneller als die 3dfx-Treiber

etabyte, ehedem Hersteller von 3dfx-Karten, hat sich mittlerweile aus dem Hardware-Geschäft zurückgezogen und auf Treiberprogrammierung spezialisiert. Unter Wicked3D (www.wicked3d.com) bietet die Firma gegen kostenlose Registrierung die WickedGL-Treiber an, die der Q3-Engine heftige Leistungsschübe für Voodoo2/3-Karten ermöglicht. Die Leistung von V3-Karten lässt sich oft auch durch vorsichtige Ubertaktung gut steigern, besonders wenn man den passiven Kühlkörper gegen einen guten Aktivkühler austauscht. Der V3 Stealth Cooler von Tennmax (www.tennmax.com) erlaubt es, oft über 175 MHz aus einer V3 3000 herauszuholen. Ein Aktivkühler löst in der Regel auch Absturzprobleme mit Hauptplatinen, die zu wenig Strom zur Verfügung stellen. Hierzu gehören einige frühere Revisionen von Gigabyte-Hauptplatinen wie dem BX-2000. (al)



KOSTENLOSES VOODOO-TUNING Da Heavy Metal F.A.K.K. 2 auf der Q3-Engine basiert, werden Voodookarten-Besitzer auch hier von den WickedGL-Treibern profitieren.

Emanzipation

Schalten Sie sich frei!

p ie neuen Detonator-Referenztreiber ab Version 3.53 und die Herstellertreiber, die direkt darauf basieren (Guillemot, Anubis, Gigabyte).

Registrierung Bearbeiten Ansicht 2 Arbeitspialz # HKEY_CLASSES_ROOT (Slandard) (West nicht gesetzt) # L HKEY_CURRENT_USER CoolDits BM00000003 (3) HKEY_LOCAL_MACHINE 📆 🔛 Config e 🔝 Drives Schlasel 🕶 🛄 Enum Zeichenfolge Hardware <u>B</u>ynarwert € ___ Network Security - Software 1 AED Systems Aureal Cakewalk Music Software t __ CLASSES + NVIDIA 14/1014 Corporation 🚊 📖 Global Usplay:

ENDLICH MUNDIG Optionen für Fortgeschrittene verbirgt Nvidia in der Windows-Registrierungsdatei vor Kinderhänden.

zunächst denkt. Um sie jedoch in der erweiterten Einstellung für die Anzeige sichtbar zu machen, benötigt man einen besonderen Eintrag in der Registrierungsdatei. Diesen kann man mit unserem kleinen Helfer auf der Heft-CD oder auch manuell vornehmen. Klicken Sie in der Menüleiste "Start" auf "Ausführen" und geben Sie "regedit.exe" ein. Unter HKEY_LOCAL_MACHINE\ Software\Nvidia Corporation\ Global erzeugen Sie einen neuen Eintrag: NVTweak (siehe Screenshot). Hier erstellt man einen Schlüssel namens CoolBits vom Typ DWORD und setzt den Schlüsselwert auf 3. Schon hat man in den Anzeige-Eigenschaften die Möglichkeit, die Karte zu übertakten und die vertikale Synchronisation zwischen Grafikkarte und Monitor ("VSync") zu deaktivieren. Bei den neuesten Treibern ist das die einzige Möglichkeit, diese Optionen zu erreichen, da PowerStrip noch nicht entsprechend darauf angepasst ist. (al)

bieten mehr Optionen an, als man

Einspritzer

Matrox wird beschleunigt

Den 3D-Karten von Matrox haftet etwas der Ruf des Braven an. Dennoch bietet die Matrox-User-Webseite (mgatools.matroxusers.com) ein sehr potentes Tuning-Spielzeug an. Mit ihm können Besitzer von Matrox Grafikkarten – von der originalen Millennium bis hin zur G400 – einige wichtige Leistungsfaktoren manipulieren, die sonst unzugänglich sind. (al)



HEISS Nur Matrox bietet die besonderen Environment-Bump-Mapping-Effekte für Lava.

Savage tiefergelegt

Spezialbehandlung für Savage-Chips von S3/Diamond

Diamond/S3 hat sich in letzter Zeit den Zorn der Benutzer wegen mangelhafter Treiber-Unterstützung zugezogen. Nicht zuletzt aus diesem Grund haben freie Programmierer sich hingesetzt und ein sehr nützliches Programm namens S3Tweak geschrieben. Mit diesem Tell lassen sich fast alle Treibereinstellungen unter komplette Benutzerkontrolle bringen

und optimale Leistung für Savage-3D-, Savage-4- und Savage-2000basierte Karten erzielen. VSync, Texturkompression, Z-Buffer-Tiefe und Texturfilterung können eingestellt werden. Die Freischaltung der Savage2000-T&L-Eigenschaften wird in Kürze folgen. Das Utility kann bei www.s3planet.force9.co.uk kostenlos heruntergeladen werden. (al)



VIPER-ATTACKE Die Viper II mit dem Savage2000-Chip hat dank der Metal-Treiber Unterstützung gute Geschwindigkeits- und Qualitätskarten bei Unreal Tournament.

3D-Kummer

Sorgenkind GeForce

icht wenige GeForce-Käufer haben Schätzchen. Eine sehr gute Anlaufstelle ist web.ukonline.co.uk/ christopher.hill/faq.html. Hier finden Sie Informationen über LX- und BX-Motherboards, die Schwierigkeiten mit den AGP-Spannungsanforderungen des GeForce haben. Generell sollten Sie Ihre Hauptplatine mit der neuesten BIOS-Version versorgen und der Karte über das BIOS einen IRQ zuweisen ("Assign IRQ to VGA"). Die neuesten GeForce-Treiber und die AGP-Treiber für Nicht-Intel-Motherboards sind ebenfalls Pflicht. Bei Unreal Tournament sollten Sie den 4.02oder 4.05B-Patch verwenden. (tba)

= WAS 18T = 12

- MINIPORT-TREIBER

 Tre ber um AGP auf
 Rechnern ohne Inte -Chipsatz zu akt
- METAL-TREIBER

 Spezialtreiber für

 S3/Diamond-Graf k

 karten unter ande
 rem mit Texturkom
 pression



Kleine Ursache, große Wirkung

Warum AGP-Treiber für Nicht-Intel-Hauptplatinen von großer Bedeutung für die 3D-Leistung sind

D er Athlon hat sich als Hochleis-tungs-Motor mittlerweile fest in die Herzen der Power-Spieler gerechnet. Probleme gibt es aber gelegentlich mit dem AMD-Hauptplatinen-Chipsatz. Wichtig ist es, immer den AGP-Miniport-Treiber zu installieren, da er nicht Bestandteil der Windows-Standardtreiber ist. Fehit er, so gehen bis zu 25 Prozent der 3D-Leistung verloren, weil die Grafikkarte nur als PCI-Karte angesprochen wird. Besitzer der für den Athlon sehr empfehlenswerten GeForce-256-Karten sollten darauf achten, unbedingt Treiber der Version 3.62 oder neuer zu verwenden, um Abstürze zu vermeiden. Dasselbe gilt auch für andere Hauptplatinen ohne Intel-Chipsatz. Wer mit VIA oder ALi um die Welt segelt, muss unbedingt beachten, dass Windows meist nichts von AGP-Fähigkeiten erfährt. Auch hier muss man, will man nicht einen guten Teil der Grafikleistung vergeuden, unbedingt den AGP-Treiber für den entsprechenden Chipsatz nachinstallieren. Ebenfalls beachten sollte man, dass man auch die DMA-Treiber für die Festplattenschnittstelle installiert, um die CPU zu entlasten. Auch diese Treiber sind bei Windows nicht immer dabei. Um Ihnen die Suche im Internet zu ersparen, haben wir alles natürlich gleich auf die Heft-CD gepackt. (al)



RECHNEN OHNE GRENZEN Wenn Sie bei Spielen wie Halo mit voller Geschwindigkeit durch die Landschaft fahren wollen, müssen Sie bei Nicht-Intel-Systemen unbedingt auf AGP-Treiber für die Hauptplatine achten.

Cover-CD-Anleitungen

Unsere CD-ROM hat eine neue Flash-Navigation erhalten. Um unsere Cover-CD optimal nutzen zu können, sollten Sie den MS Internet Explorer 5.0 verwenden und Ihren Bildschirm in einer Auflösung von mindestens 800x600 betreiben.

Metal Fatigue

In der Welt von Metal Fatique regieren die Combots. Diese riesenhaften Kampfmaschinen sind modular aufgebaut und lassen sich so fast allen Einsatzbedingungen anpassen. Die Demoversion bietet zwei spielbare Missionen aus der ersten Kampagne. Metal Fatique benutzt die im Genre schon fast übliche 3D-Technik. Mit der Tastatur können Sie das Schlachtfeld frei drehen und bei Bedarf nah ans Geschehen zoomen. Neben den Combots bietet das Spiel eine weitere Neuerung: Zum ersten Mai finden die Kämpfe nicht nur auf der Oberfläche eines Planeten, sondern auch im Orbit und unterirdisch statt.

Steuerung:

Metal Fatique wird fast komplett mit der Maus gesteuert. Das mitgelieferte HTML-Tutorial (in Englisch) enthält eine detaillierte Beschreibung aller Tastaturfunktionen.



FUSSVOLK Neben den mächtigen Combots ziehen Sie auch mit Panzern, Raketenwerfern und Artillerie in den Kampf.



Kämpfen wie ein Samurai im Mittelalter - in echtem, frei rotierbarem 3D-Terrain. In dieser Demoversion entführt Sie Electronic Arts ins mittelalterliche Japan und lässt Sie in der Rolle des Generals Daimyo Heere von Schwertkämpfern, Bogenschützen und Samurai befehligen. Lernen Sie zunächst in vier Einzel-Tutorials, wie Sie ihre Truppen steuern, Befehle erteilen und Formationen aufstellen und üben Sie sich im Drehen und Kippen des 3D-Terrains, um jederzeit den Überblick zu behalten. Anschließend können Sie in einer Probemission Ihre Künste unter Beweis stellen. Achten Sie bei den Kämpfen vor allem auf die richtige Formation: Die Keilform bietet sich beispielsweise für das Erstürmen der gegnerischen Burg an.



LEIGHTER EINSTIEG In Tutorials lernen Sie, sich auf den 3D-Karten zu bewegen.

Käfer Total (CD 1)

Ich geb Gas, ich will Spaß! Fahren Sie Käfer Total Probe und testen Sie Ihre Reaktionsschnelligkeit auf den heißen Strecken mit Käfern in allen Variationen, die man sich vorstellen kann.

Käfer Total steht ganz im Zeichen der Erfolgsautos aus Wolfsburg. Neben dem Käfer fahren Sie den Karman Ghia, den VW Bully oder einen Beach-Buggy. Die Demoversion vermittelt Ihnen einen Eindruck von allen fünf Fahrdisziplinen im Spiel. Drei von ihnen laufen als nicht-spielbare Demo-Filme ab, in den Disziplinen Cross und Monster legen Sie selber Hand ans Volant. Im Cross-



FEUER FREI Dank Nitroeinspritzung schlagen beim Weitsprung die Flammen aus dem Käfer-Auspuff. Kleiner Tipp: Nicht die Rampe verfehlen.

Rennen heizen Sie mit Ihrem Krabbeltier über einen verschlungenen Off-Road-Kurs. Wichtig ist hier die richtige Kurventechnik. In Monster fahren Sie mit einem riesigen Karman Ghia gegen die Uhr durch einen engen Hindernisparcours. Hier ist Millimeterarbeit gefragt.

orener mig.	
Taste	Aktion
	Beschleunigen
0	Bremsen
0	Nach links
©	Nach rechts
•	Rückspiegel
(I)	Gang hoch
<u> </u>	Gang runter
0	Kameraposition

Hinweis: Im Optionsmenü können Sie die Tastatur frei belegen.

- Benötigt: PII 233, 64 MB RAM
- Empfoh.en, PII 300, 64 MB RAM
- 3D-Unterstützung, D3D, Software

Steuerung:			
Taste	Aktion		
0 0 6 9	Karte nach oben, un-		
	ten, links, rechts be- wegen		
3	Kamera zentrieren,		
	Befehlsmenü der Ein-		
	heiten aufrufen		
O	Truppen bewegen und		
	angreifen lassen		
Street 1	Einheiten zu Gruppen		
	zusammenfassen		
SUB (auf Ziffern)	olock) Karte kippen		
Esc	Spiel beenden		
	Benötigt: PII 200, 32 MB RAM		
	Empfohlen: PHI 500, 128 MB RAM		
I CO	■ 3D-Unterstützang D3D benötigt,		

Nox

Westwood sagt Blizzard den Kampf an. 1st Nox mehr als ein Diablo-Klon? Wenn schon Diablo 2 auf sich

unterstützt D3D und OpenGL

warten lässt, warum nicht einfach eine Runde Nox im Netzwerk oder Internet spielen? Das Fantasy-Rollenspiel aus den Hause Westwood gibt Ihnen die Gelegenheit dazu. Mit unserer Demoversion können Sie einen Charakter in die mittelalterlichen Welten von Nox schicken. Zu Beginn müssen Sie Ihren Helden in verschiedenen Gewölben mit dem notwendigen Inventar versehen. Ist der gefundene Gegenstand für Ihren Helden tauglich, so wird Ihnen das mit einem veränderten Cursor sofort mitgeteilt und ein Doppelklick rüstet Ihre Figur damit aus. Vorsicht: Einige Waffen können Ihre Wirkung auch gegen Ihren Helden richten!



DIE QUAL DER WAHL In Nox müssen Sie sich für einen Charakter entscheiden.

Steuerung:

Steuer urg.	
Taste	Aktion
3	Vorwärts
•	Aktion
[100]	Springen
<u>©</u> ,	Inventar
(E)	Buch
Tab)	Karte



- Benötigt, PII 233, 64 MB RAM
- Empfohlen: Pill 500, 128 MB RAM
- 3D-Unterstützung: Keine

Myrtle Beach Tour

Neu und nur auf unserer Cover-CD erhältlich - die Vollversion der Golfsimulation. Mit Myrtle Beach Tour erhalten Sie eine Vollversion zum Nulltarif. Die in sich stimmige Golfsimulation besticht zwar nicht durch grafische Brillanz, kann aber durch die einfache Steuerung durchaus an den PC fesseln. Nachdem Sie unsere Dateien auf Ihre Festplatte kopiert und die "exe.-Datei" gestartet haben, werden Sie aufgefordert, sich zu registrieren. Diese Daten werden nur dann verschickt, wenn Sie Myrtle Beach Tour online spielen wollen, und dienen dem Hersteller zur Marktforschung. Solange Sie die 18 Grüns offline besuchen, hat die Registrierung keinerlei Auswirkungen auf das Spiel. Neben dem Startprogramm können Sie noch die Original-Sounds und die Flyby-Dateien nachträglich installieren.

Devil Inside (CD 2)



Cryos augenzwinkernder Gruselschocker macht Nocturne Konkurrenz. In der skurrilen Geschichte treffen Sie auf Ihrem Weg so einige interessante Gestalten aus bekannten Horrorfilmen.

Sie übernehmen die Rolle des wagemutigen Polizisten Dave, der einem fiesen Serienkilter das Handwerk legen soll. Unterstützt wird der Held von der reizenden Teufelin Deva, die mit ihm zusammen unter den satanischen Horden in einem verlassenen Spukhaus aufräumt, Während seines Auftrags wird Dave von einem Kameramann begleitet, der die Geschehnisse live für einen Kabelfernsehsender aufnimmt. Das gruselige Action-Adventure bietet einige Rätsel und natürlich jede Menge Action. In der Demoversion betritt der Spieler das unheimliche Haus und kann sich mit der höchst origineilen Kameraführung vertraut machen.

- Benötigt: P 233, 32 MB RAM
- Empfohlen PIII 500, 64 MB RAM
- 3D-Unterstützung: Direct 3D, Glide

Steuerung:

Taste	Aktion	Taste	Aktion
0	Vorwärts	0	Aktion
[Rückwärts	3	Waffe ziehen



ATEMBERAUBENDE TECHNIK Nicht nur die Räumlichkeiten, sondern auch die Figuren aus Devil Inside sehen brillant aus und überzeugen grafisch.

Steuerung:

Myrtle Beach Tour wird komplett per Maus gespielt. Mit der rechten Maustaste können Sie das Ziel Ihres Schlages verändern und ein Klick mit der linken Maustaste auf den Golfball bringt Ihren Spieler zum Abschlag.



- Benötigt. P 166, 32 MB RAM, Win95
- Empfohlen P 200, 64 MB RAM
- 3D-Unterstützung: Keine

Moorhuhnjagd

Was ist langweiliger, als sich im Stil von Deer Hunter mit der Flinte stundenlang auf die Pirsch zu legen. Das dachte, sich auch Phenomedia und entwickelte dieses nette, kleine Bailerspiel. Eigentlich war die Moorhuhnjagd als Werbegag für die Firma Johnnie Walker gedacht, nachdem jedoch in nahezu jedem deutschen Büro wie wild auf die fliegenden Hühnchen geballert wurde, legte Phenomedia das Spiel als Vollversion auf. Ziel des Spiels ist es, in der vorgegebenen Zeit so viele Hühner wie möglich zu erlegen. Achten Sie jedoch auf Ballons und Flugzeuge, die bei einem Abschuss Ihr Punktekonto reduzieren.

Steuerung: Nachdem Sie den Startbildschirm mit der Leertaste übersprungen haben, werden Sie dazu aufgefordert, Ihren Namen einzugeben. Danach startet das Spiel automatisch.

Taste	Aktion	
8	Nach links	
2	Nach rechts	
•	Feuer	
(Till	Nachladen	



RICHTUNGSWEISEND Mit der Flinte im Anschlag begeben Sie sich auf die Jagd.



Majesty

Das Fantasy-Reich Ardania wird von Unholden bedroht; deshalb muss der Spieler für eine machtvolle Verteidigung sorgen. Zu diesem Zweck bauen Sie verschiedene Gebäude, rekrutieren Helden und regulieren Ihre Wirt-

schaft. Anders als in dem optisch sehr ähnlichen Seven Kingdoms II steuern Sie Ihre militärischen und zivilen Einheiten nicht direkt, sondern sorgen wie in Pharao durch ein kluges Management für militärischen und wirtschaftlichen Erfolg. Voraussetzung dafür ist unter anderem die Erforschung wirkungsvoller Zaubersprüche. Trotz fehlender Tutorials dürfte der Spielstart auch Einsteigern leicht fallen.

Steuerung:

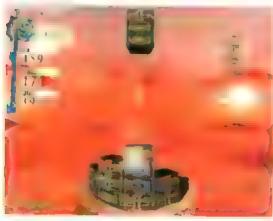
Gesteuert wird mit der linken Maustaste. Mit einem einfachen Klick werden Menüs aufgerufen und Aktionen durchgeführt.



- Benötigt: P 233, 32 MB RAM
- Empfohlen: PII 333, 64 MB RAM
- 3D-Unterstützung: Keine

Tower of the **Ancients**

Bei Tower of Ancients geht es darum, senkrechte oder diagonale Reihen aus jeweils drei gleichartigen Steinen zu bilden. Sobald eine Reihe erzeugt wurde, verschwinden die zugehörigen Steine. Die Steine fallen in Blöcken von ieweils drei Steinen auf das ringförmige Spielfeld, Innerhalb der Blöcke können die Steine mit Hilfe der Cursortasten sortiert werden - solange sie das Spielfeld noch nicht berühren. Der Demo-Level ist beendet, sobald 90 Blöcke mit insgesamt 270 Steinen auf das Spielfeld gefallen sind. Punkte werden durch gebildete Reihen gesammelt. Je mehr Reihen auf einmal verschwinden, desto mehr Punkte gibt es dafür.



ALLER ANFANG IST EINFACH Zu Beginn existieren nur zwei einfache Steinsorten.

Steuerung:		
Taste	Aktion	
©.	Steine nach oben rotieren	
L.	Steine nach unten rotieren	
	Boden nach rechts drehen	
8	Boden nach links drehen	
rea.	Block fallen lassen	
	Renhtint P 233 16 MR DAM	

Emplohlen P 266, 32 MB RAM

3D-Unterstützung, Direct 3D

Warbirds

Neben den vielleicht akkuratesten Flugmodellen für Kampfflugzeuge des Zweiten Weltkriegs verfügt Warbirds über die bestmögliche Gegnerintelligenz. Anstatt nämlich tumbe Computerpiloten vom Himmei zu pusten, legen Sie sich hier mit menschlichen Gegnern im Internet an. Im Offline-Modus können Sie Ihre Fähigkeiten im Luftkampf verfeinern. Um online gehen zu können, benötigen Sie neben einem Benutzerkonto bei IEN (ab \$ 9,95 pro Monat zzgl. Onlinezeit) die Startersoftware ILZ, die Sie ebenfalls auf unserer CD finden. Vom 1. bis zum 3. März findet ein Warbirds-Wettkampf statt, an dem Sie gratis teilnehmen können.

Infos hierzu unter: http://www.lencentral.com/ warbirds/aviation_history.html



TREFFER! Die 30-mm-Kanone unserer Messerschmitt lässt dem Gegner keine Chance.

Stellerung.

steuerung:	
Taste	Aktion
U/Joystick-Taste 1	Feuert primäre Waf-
	fe (MGs)
₺/Joystick-Taste 2	Waffe (Kanonen,
	Bomben)
Joystick-Taste 3	Schaltet durch se-
	kundäre Waffen
Joystick-Taste 4	Feuert Waffen 1 und
	2 gleichzeitig
=,	Öffnet Textfenster
	zur Kommunikation
1-0	Schubsteuerung
<u>a</u>	Seitenruder links
0	Seitenruder rechts
<u>_5</u>	Zentriert Seiten-
	ruder
E	Motor ein/aus
2	Klappen eine Stufe
	ausfahren
[™] .	Klappen eine Stufe
	einfahren
<u>©</u>	Fahrgestell ein-/
	ausfahren

Hinweis: Die Tastaturbelegung kann Im Setup-Dialog frei gewählt werden.



- Benötigt P 133, 16 MB RAM
- Empfohlen, P 333, 128 MB RAM
- 3D-Unterstützung: D3D optional

Aktuelle Versionen

Die gängigsten Topspiele der letzten Monate und die derzeitig gültigen Versionsnummern für Updates.

TITELVERSIONSNUMMER
Catan - Die erste Insel
Age of Empires v1 0c Anno 1602 - NiNAv1.3
Apache mayor
Baldur's Gate v1 3.5512
Bi ng 2 v1 04 Bundesl ga Manager 98 v2 0b
CaC 3 Hoerian Sun /117
Civilization Call to Power v12
Civilization II Gold
Codename Eagle v1.12 Command & Conquer Tiberian Sun
Darkstone
Dungeon Keeper 2 v1.61
Earth 2150
Falcon 4v1.08i Fighter Squadronv1.50
Flanker 2.0 v2.01
Fighting Stee
Fye Space
FreeSpace 2
GOIT PTO v1 02
Grand Prix Legends
Half-Lifevini3
Half Life - Opposing Force
Hattrick! Wins v1 02 Heretic 2
Heroes of Might and Magic III
Hidden and Dangerous . 1.2
Homeworld
Imperialism Z 102
Jagged Alliance 2 v1.05
Kircker Manager v1.05 King's Quest 8v1.00 3
KUIT
Land der Hottnupo vi oz
Lands of Lore 3
LIBS LS 99
M.I.A
Machines
Metro Police vi a
Might and Magic VII v1.1
Motorhead
Myth - The Fallen Lords
Nice 2
Panzer Elitev1 07
Panzer General 4
Prince of Persia 3D
Quest for Glory 5 v1.2 Racing Simulation 2 v1.06
Railroad Tycoon II: The Second Century v153
Rainbow Six Rogue Spear
Requiem
Revenant
Re-Volt
Shadow Company
Sid Meiers Alien Crossfire
Sim Theme Park
Spec Ops II
Star Trek. Birth of the Federation
Star Wars Episode 1: Die dunkle Redrohung
Star Wars Roque Squadron
StarCraft Brood War
StarSiege
StarSiege Tribes
TA - Kingdoms
Total Annih lation v31
Ultima 9 Ascensionv1.18F Unreal
Unreal Tournamen
Vermeer vi 57
WarHammer 40000 - Rites of War
Wheel of Time
X - Beyond the Frontier viola
X-Wing Alliance v2 02

benötigt

DWD jetzts =

PC Games mit der monatlichen DVD-Show incite TV einen neuen Abonnenten wirbt, erhält gegen eine Zuzahlung von nur DM 99, ein nagelneues DVD-Laufwerk!



Magazin

Keiner kriegt sie früher

Lieferung per Post, die

Gebühr zahlt der Verlag

Europas meistgekauftes

» Pünktlich

>> Praktisch

> Prominent

PC-Spielemagazin



Ja, ich möchte das PC-Games-Abo mit DVD-Show incite TV

für nur DM 114,-/Jahr; Ausland: DM 138,-/Jahr; ÖS 900,-/Jahr

Adresse des neuen Abonnenten (auch Empfänger der Aborechnung): (bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefon-Nummer

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefon-Nummer

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mind, ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes geköndigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu

Bitte beachten: Das Angebot gilt nur innerhalb Europas; restliches Ausland auf Anfrage.

Übrigens: Sie können sich auch von Personen, die PC Games selbst nicht abonniert haben, als Abonnent werben lassen!

Als Dankeschön erhalte ich das DVD-Laufwerk Samsung SD 606 (Art.-Nr.: 2021) gegen eine Zuzahlung von nur DM 99,- (22gl. Nachnahmegebuhr)

Datum, 1. Unterschrift

Vertrauensgarantie: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an PC GAMES, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

Per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut

Konto-Nr.

BLZ

Gegen Rechnung (Prāmienlieferzeit 6-8 Wochen)

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: PC GAMES, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm

Das ganze Jahr im Griff

Das PC Games Komplett-Archiv

- Alle Heftseiten und Tipps & Tricks aus 13 Ausgaben PC Games
- bother 2.000 Seiten im Original Layous
- Hochauflösende Danetellung der Heftseiten für problemlöses Zoomen und Drucken
- Sortiert nach verschiedenen Kriterien wie Ausgabe Nummer, Rubnik oder Alphabet
- Suchmöglichkeit im Volltext inden Bie problemies besälmige Textstellen in den Arskein

Und day alles für nur DM 19 33!

Im führenden Fashhandel erhälsich! PC Games
Implett-Archiv 1999
Inches

Mit allen Tipps 5 Tricks Seiten Starten der CD-ROM mit START.EXE



Gleich bestellen:

Fon: 0911/28 72-1 50 (13.00 - 17.00 Uhr)

Fax: 0911/28 72-2 50 E-Mail: archiv@computec.de

PLANESCAPE TORMENT Für einen erfolgreichen Spielskart in



Tricks

Van Zeit zu Zeit eibt ac Spiele die alle Kellegen

Von Zeit zu Zeit gibt es Spiele, die alle Kollegen in ihren Bann ziehen. Dieses Mal haben es uns Die Sims von Maxis angetan. Auf sechs Seiten erfahren Sie, wie Sie Ihr Leben als Sim meistern.

endinen sie, wie sie im Leben dis sint meistern.			
	Tipps & Tricks		
-			
187	Anstoss 3		
181	Die Sims		
195	NoxKomplettlosung		
191	Planescape Torment		
	Kurztipps		
207	Airline Tycoon First ClassCheats		
208	Carnivores 2		
207	Catan - Die erste Insel		
207	Darkstone		
207	Die 24 Stunden von Le Mans		
206	Driver		
206	European Air War Karzt pp		
206	Extreme Biker		
206	FIFA 2000 Demo		
206	Gorky 17 Kurztipp		
206	Grand Prix 500 ccm Kurztipp		
205	GTa 2		
203	Half-Life: Opposing Force Kurzt pp		
206	NBA Live 2000		
203	NHL 2000		
203	Planescape Torment		
207	Prince of Persia 3D		
206	Rally Championship 2000		
207	Rayman 2		
206	Rollercoaster Tycoon		
208	Star Trek: Der Aufstand		
206	Test Drive OffroadCheats		
206	Theme Park World		
207	Trick Style		
204	Unreal Tournament		
207	Urban Chaos Kurztipp		
207	Wheel of Time		
	Tuning-Times		
-	Tuning-Tipps		
209	Planescape Torment		

Tipps-&-Tricks-Index

Sie suchen die Komplettlösung oder Tipps zu einem älteren Spiel? Kein Problem: In unserem Index werden Sie fündig.

Age of Empires Z	Komplettiösung	21/00 12/00
Aloka Centauri	Komplettiösung	11/99, 12/99 4/99
Anno 1602 - Hose Inseln, new Abentener	Komplettilisune	1/99
Austoss 2 Gold		1/2000
Anstron 3	Allgemeine Spieletipps Allgemeine Spieletipps	
Raider's Gate		4/2000
Bundesiiga Stars	Komplettiösung	3/99
Catan - Die erste losel	Allgemeine Spielatipps	10/99
Civilization: Call to Power	Allgemeine Spieletipps	12/99
	Aligemeine Spieletipps	7/99
Command & Conquer 3: Tiberlan Sun Commandos: Im Auftrag der Ehre	Komplettiösung	10/99, 11/99
Dark Project - Der Meisterdieb	Komplettiösung	6/99
Die Siedler 3 – Das Gebeumis der Amazonen	Komplettlösung	3/99
	Allgemeine Spieletipps	12/99
Die Sims Die Välker	Aligemeine Spieletipps	4/2000
	Komplettläsung	7/99, 8/99
Discworld Nair	Komplettlösung	8/99
Drakan natura	Komplettilösung	11/99
Driver	Afigemeine Spieletipps	11/99
Dungeon Keeper	Allgemeine Spieletipps	11/98
Dungeon Keeper 2	Allgemeine Spieletipps	8/99, 9/99, 10/99
Earth 2150	Komplettiösung	12/99 bis 2/2000
FIFA 99	Allgemeine Spieletipps	2/99
F1FA 2000	Allgemeine Spieletipps	12/99
Freespace Z	Allgemeine Spieletipps	1/2000
GP 500ccm	Allgemeine Spieletipps	1/99
Grim Fandange	Komplettlösung	1/99
GTa 2	Allgemeine Spieletipps	1/2000
GTA London	Komplettiösung	7/99
Half-Life Half-Life	Komplettiösung	4/99
Half-Life: Opposing Force	Komplettiösung	3/2000
Hidden & Dangerous	Allgemeine Spieletipps	10/99
Homeworld	Komplettiösung	12/99
Indiana Jones und der Furm von Rabel	Komplettiësung	2/2000
Industriegigant	Aligemeine Spieletipps	11/98
Jagged Affiance 2	Aligemeine Spieletipps	7/99, 0/99
King's Quest 8	Komplettiösung	2/99
Kert	Allgemeine Spieletipps	4/99
Lands of Lore 3		***
Motocross Madness	Komplettiösung	6/99
Need for Speed 4	Aligemeine Spieletipps	11/98
NHL 2000	Komplettiösung	9/99
	Allgemeine Spieletipps	12/99
Nice 2	Allgemeine Spieletipps	1/99
Heix	Komplettiösung	4/2000
Outcast	Komplettiösung	9/99
Pharao	Aligemeine Spieletipps	1/2000
Pizza Syndicate	Allgemeine Spieletipps	5/99
Planescape Torment	Aligemeine Spieletipps	4/2000
Populous - The Beginning	Komplettlösung	2/99
Dualte 3 Azena	Aligemeine Spieletipps	9/99
Quest for Glory 5	Komplettlösung	4/99
lest-A-Hero	Komplettiösung	1/99
Rogue Spear	Allgemeine Spieletipps	1/2000
Ioliercoaster Tycoon	Aligemeine Spieletipus	5/99, 6/99
Riickkebr nach Krondor	Komplettiösung	5/99
Shadowman	Komplettiösung	11/99, 10/99
Siedler 3 (Mission-CD)	Komplettiäsung	5/99, 6/99, 7/99
Seder 3	Nomplet(Asuno	1/99, 2/99
Silver	Kamplettiösung	477, 2777 7/99
SimCity 3000	Aligemeine Spieletipps	3/99
Star Wars Episode I: Die dunkle Bedrahung	Komplettiösung	8/99
Star Wars Episode I: Racer		,
StarCraft: Brood War	Allgemeine Spieletipps	9/99
	Komplettiösung	3/99, 4/99
Superbike World Championship	Aligemeine Spieletipps	5/99
SWAT 3: Close Quarter Battles	Allgemeine Spieletipps	3/2000
System Shock 2	Komplettläsung	12/99
heme Park World	Allgemeine Spieletipps	1/2000
omb Raider	Komplettiäsung	2/99
omb Raider 4	Komplettiësung	2/2000, 3/2000
theel of Time	Allgemeine Spieletipps	2/2000

Einsendehinweise

Sie wollen einen Tipp oder Cheat an uns schicken? Gerne – damit alles glatt läuft, beachten Sie bitte die folgenden Hinweise.

DAS WICKTIGSTE: Wenn Sie uns Tipps & Tricks schicken, müssen diese von Ihnen selbstständig erarbeitet worden sein, d. h. sie dürfen nicht aus anderen (Online-)Publikationen stammen oder bereits anderen Magazinen zur Veröffentlichung angeboten worden sein!

Welche Tipps & Tricks haben die größten Chancen auf eine Veröffentlichung?

Am gefragtesten sind Kurztipps zu sehr aktuellen Spielen (nicht älter als sechs Monate). Tipps zu indizierten Titeln dürfen wir nicht abdrucken, deshalb landen sie sofort im Papierkorb! Vergewissern Sie sich, dass Ihre Tipps noch nicht in einer der vorangegangenen Ausgaben veröffentlicht wurden (siehe Index).

Wie hoch ist das Honorar für abgedruckte Tipps & Tricks?

Das hängt von der Länge und der Art des Tipps ab. Für Cheat-Codes und kurze Tipps erhalten Sie zwischen 20 und 100 Mark. Skizzen und/oder Screenshots erhöhen zusätzlich das Honorar.

Soil ich den Text auf einer Postkarte, als Brief oder Diskette schicken?

Postkarten und Briefe reichen für kurze Tipps völlig aus. Bei längeren Beiträgen sollten Sie uns den Text als Datei auf Diskette zukommen lassen.

Kann ich eine Zeichnung/einen Screenshot beilegen?

Das wäre wünschenswert - falls möglich, sollten Sie Ihren Kurztipp immer mittels eines Screenshots "beweisen". Skizzen können Sie entweder per Hand zeichnen oder mit einem Mal-/Zeichenprogramm erstellen und auf einer Diskette beilegen.

In welchem Format soll ich Texte und Grafiken auf Diskette abspeichern?

Texte:

Microsoft Word (DOC), Rich Text Format (RTF) oder

Windows Notepad/Wordpad (TXT)

Grafiken:

GIF, PCX, TIF, JPG oder BMP

Ich habe ein Cheatprogramm für das Spiel X geschrieben. Haben Sie dafür Verwendung? Auf unserer Cover-CD-ROM ist immer Platz für nützliche Utilities und selbstgebastelte Missio

Auf unserer Cover-CD-ROM ist immer Platz für nützliche Utilities und selbstgebastelte Missionen. Bitte verwenden Sie den Coupon in dieser Ausgabe.

Kann ich Tipps & Tricks auch als E-Mail einsenden?

Ja, das ist natürlich möglich. Schicken Sie Ihre Tipps an: tipps@pcgames.de (Adresse und Bankverbindung nicht vergessen!)

Können Sie mich telefonisch/schriftlich benachrichtigen, ob die Einsendung angekommen ist/abgedruckt wird?

Eine individuelle Benachrichtigung ist wegen der Menge an Einsendungen (Die Tipps-&-Tricks-Abteilung bekommt Monat für Monat mehrere tausend Briefe, Postkarten und E-Mails!) leider nicht möglich. Wir bitten um Ihr Verständnis.

Mein Kurztipp zum Spiel X ist in PC Games Ausgabe Y erschienen, aber ich habe immer noch kein Honorar erhalten.

Entweder haben Sie Ihre Adresse und Bankverbindung nicht angegeben oder es handelt sich um ein Versehen unsererseits. Wenn Sie acht Wochen nach Erscheinen der jeweiligen Ausgabe noch immer nichts von uns gehört haben, sollten Sie sich bei uns melden.

Ich habe im Tipps-&-Tricks-Index gelesen, dass in PC Games Augabe X eine Komplettiösung zum Spiel Y erschienen ist. Wie kann ich das Heft nachbesteilen?

Sofern noch lieferbar, können Sie die betreffende Ausgabe bei unserem Leserservice nachbestellen (Adresse und Telefonnummer siehe Impressum).

Was muss ich beim Einsenden beachten?

- Notieren Sie Name, Adresse, Telefonnummer und Spieletitel auf ALLEN schriftlichen Unterlagen sowie auf den Disketten.
- Damit wir Ihnen ein Honorar f
 ür die eingesendeten Tipps zukommen lassen k
 önnen, ben
 ötigen wir Ihre komplette Bankverbindung (Bank, BLZ, Konto-Inhaber, Konto-Nr.).
- Bitte vermerken Sie den/die Spieletitel bereits auf dem Umschlag.

TIPPS EINSENDEN AN:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion PC Games
Kennwort: Tipps & Tricks
Roonstraße 21
90 429 Nürnberg

Oder per E-Mail an: tipps@pcgames.de

Die Sims

Was ist spannender als das Leben? Nichts! Wir zeigen Ihnen, wie Sie sich als Sim durchs Leben schlagen.

FAKTEN =

🔳 ENTWICKLER Maxis 🔳 VERTRIEB Electronic Arts 🔳 PREIS Ca. DM 80,- 🔳 ERSCHEINUNGSTERM N Bereits erhältlich 🔎 USK Ab 12 Jahren

Rauschende Feste und herzzerreißende Liebesszenen sind bei den Sims ebenso möglich wie Küchenbrände oder nächtliche Raubüberfalle. Unsere Tipps helfen Ihnen, als Sim zurechtzukommen.

Jeder Sim muss mal und hat hygienische Bedürfnisse. Also muss wenigstens eine Toilette und eine Dusche her (Händewaschen allein reicht nicht aus).

Schlafzimmer:

Als Neuling haben Sie zu wenig Geld für einen getrennten Wohn- und Schlafbereich. Kaufen Sie zur Grundausstattung auf jeden Fall ein Bett ohne geht's nicht. Wenn Sie etwas Geld übrig haben, darf es gerne ein komfortables Bett sein. Das sorgt für erholsamere Nächte und spart somit Zeit. Ein Nachttisch samt Wecker verhindert, dass Sie verschlafen (Sie werden 2 Std. vor der Arbeit geweckt). Jetzt sollte noch eine Sitzgelegenheit her (Komfort) und wenigstens etwas Unterhaltung. Wenn Sie es sich leisten können, kaufen Sie den Farbfernseher. So kann man prima mit Freunden TV schauen.

Küche/Essbereich:

Als Allererstes brauchen Sie einen Kühlschrank. Da ein frischer Sim noch nicht kochen kann, brauchen Sie vorerst keinen Herd. Mikrowelle und Küchenmaschine (spart Arbeitsfläche) sorgen für nahrhafte und leckere Mahlzeiten. Unzubereitete Nahrungsmittel halten nicht lange vor. Ein Tisch samt Stuhl sollte auch noch her.

Dekoration:

Einige Pflanzen, Bilder und vor allem Lampen machen die Räume schöner, Ist beispielsweise die Küche bei Nachtbenutzung nicht erleuchtet, fühlt sich Ihr Sim dort überhaupt nicht wohl.

Was brauche ich noch?

Eine Alarmanlage in der Nähe des Hauseinganges ist eine Johnende Anschaffung. Auch wenn Sie vielleicht zunächst die Kosten scheuen, bewahrt Sie die Anlage jedoch vor Dieben, die früher oder später zuschlagen. Die Alarmanlage sorgt automatisch dafür, dass die Polizei gerufen wird. Der Langfinger wird dann geschnappt und Sie werden für den Verlust entschädigt und bekommen obendrein noch eine Fangprämie. Außerdem brauchen Sie noch unbedingt ein Telefon, damit Sie andere Sims anrufen und Dienstleistungen in Anspruch nehmen können. Achten Sie beim Telefon darauf, dass es nicht im Schlafzimmer steht, weil Sie sonst Gefahr laufen, aus dem Bett geklingelt zu werden. Sollten Sie später einen Kamin oder einen Herd anschaffen, ver-

Der Charakter

Ein paar Tipps, damit Sie sich später nicht über Ihre Spielfigur ärgern.

Hat das Aussehen meiner Spielfigur irgendweiche Auswirkungen auf das Spiel?

Nein! Wählen Sie ein Outfit, das Ihnen gefällt. m Gegensatz zu echten Menschen legen die Sims in Ihrer Nachbarschaft keinen sondersichen Wert auf Äußerlichkeiten.

Wie soll ich meine Charakterwerte wählen?

Ein Reiz des Spiels besteht darin, mit den Werten herumzuspielen. Einige Punkte soll ten Sie jedoch beachten:

Ordentlich: Saubere Sims räumen auf und drucken nach dem Pinkeln die Spulung. Da aber die Putzfrau (Maid) nicht sehr teuer ist, konnen Sie diesen Wert ruhig niedrig wählen.

Extrovertiert: Ein extrem aufgeschlossener Sim braucht viele Sozialkontakte und leidet stark unter Einsamkeit. Da das Sozialbedürfnis nicht leicht zu befriedigen ist sollten Sie als Einstelger hier einen niedrigen Wert

Aktiv: Je aktiver der Sim, desto höher ist das Bedürfnis nach Bewegung und Sport (z. B. Basketball spielen, Schwimmen etc.). Ein träger Sim genießt eher gemutliche Fernseh-

Verspielt: Hier sollten Sie einen hohen Wert wählen, da ihr Sim dann jede Form von Spiel genießt. Ob nun Schach oder das gemeinsame Spielen mit dem Kind an der Puppenstube - es erhöht den Spaßwert.

Nett: Ein netter Mensch zu sein, hilft bei Sozialkontakten weiter. Wer will schon jemanden zum Freund haben, der andauernd Beleidigungen ausstößt oder gar einen Hang zur Brutalität hat?



SPASS FUR DIE GANZE FAMILIE Am Flipper können sich mehrere Sims gleichzeitig amüsieren und dabei ihre Freundschaft ausbauen. So werden mehrere Bedürfnisse auf einmal befriedigt.

April 2000 PC Games 181 www.pcgames.de



gessen Sie nicht, einen Rauchmelder in der Nähe aufzuhängen.

Aufwertung der Einrichtung

Achten Sie im späteren Spielverlauf darauf, möglichst hochwertige Güter zu kaufen. Ersetzen Sie beizeiten das Bett durch ein komfortableres Modell. Dinge wie die Stereoanlage oder der Breitbildfernseher sorgen für jede Menge Spaß und Unterhaltung - bei Ihnen und Ihren Gästen.

Der Tag ist viel zu Bedurfnisse zu befriedigen.

Da Sie es kaum schaffen kurz, um all meine werden, alle Werte am selben Tag zu steigern, sollten Sie sich im Tageswechsel hocharbeiten. Kümmern Sie sich beispielsweise einen Tag um Spaß, den nächsten um die Freunde und dann um die Aufbesserung Ihrer Fähigkeiten. So können Sie sich intensiv um diese Werte kümmern und diese so weit verbessern, dass es einige Zeit vorhält. Hygiene, Blase und Hunger sollten natürlich jeden Tag bedacht werden.

Mein Sim kommt morgens nicht in die Gänge.

Sims brauchen mitunter 20 Minuten unter der Dusche und eine Viertelstunde auf dem Klo. Da wird's morgens schon mai knapp. Der Wecker klingelt zwei Stunden, bevor das Auto kommt. Wenn Sie mit der Zeit nicht auskommen, schicken Sie Ihren Charakter lieber zeitiger ins Bett und wecken ihn dafür etwas früher manuell. Bedenken Sie: Wenn Sie glücklich zur Arbeit gehen, haben Sie mehr Erfolg im Beruf.

Freundschaften am ersten Tag

Nutzen Sie die ersten Tage in der Nachbarschaft dazu, möglichst viele Leute kennen zu lernen. Nur wen Sie einmal begrüßt haben, können Sie später auch anrufen.

Ich bekomme einen Anruf von der Bank, Warum?

Gucken Sie in Ihren Briefkasten. Wie im echten Leben bekommen Sie hin und wieder Rechnungen, die beglichen werden müssen.

Wie lange wartet das Auto morgens?

Ihre Fahrgemeinschaft ist sehr geduldig, Das Auto (und der Schulbus) wartet eine geschlagene Stunde vor Ihrer Tür. Solange Sie noch rechtzeitig einsteigen, hat dies keine Konsequenzen für Sie.

Können mehrere Bedürfnisse auf einmal befriedigt werden?

Ja klar! Ein Abendessen mit Freunden an einem schönen Tisch mit bequemen Stühlen zum Beispiel erfüllt gleich vier Wünsche auf einmal (Sozial, Raum, Hunger und Komfort). Ähnlich verhält es sich mit einem Fernsehabend mit einem Kumpel oder einer geselligen Runde am Flipperautomaten.



BRENZLIGE SITUATION Der Sessel steht zu nahe am Kamin und hat Feuer gefangen. Zum Glück hängt ein Rauchmelder an der Wand, der die Feuerwehr alarmiert, Der Stuhl nimmt keinen Schaden!

Bedürfnisse

Wir sagen Ihnen, wie Sie die Bedürfnisse Ihres Sims erfüllen können.

Hunger

Regelmäßige Nahrungsaufnahme hält Ihren Sim am Leben und ist absolut notwendig. Halten Sie sich von ungegarten Lebensmitteln und Snacks fern - sie kosten unnötiges Geld und machen nicht sonderlich satt.

Komfort

Ein bequemer Stuhl, ein Sessel oder ein Sofa helfen diesem Wert auf die Sprünge. Besonders wichtig: Da Sie sowieso regelmäßig schlafen, sollte Ihr Bett einen modlichst hahen Komfortwert haben - so frischen Sie diesen Wert sprichwörtlich im Schlaf auf.

Hygiene

Gegen den täglichen Dreck hilft nur regelmäßiges Waschen. Eine Dusche am Tag ist meist ausreichend. Besonders saubere Sims waschen sich nach jedem Gang zur Toilette auch gerne die Hände.

Harndrang

Wie jeder normale Mensch muss auch ein Sim in rege mäßigen Abständen auf das "Stille Örtchen". Wenn Sie etwas Wohlstand erzielt haben, sol ten Sie die Hightech-Toilette kaufen. Sie spült eigenständig und ist obendrein noch beguem

Energie

Dieser Wert regeneriert sich beim Schlafen. Sollten Sie tagsüber zu müde werden, hi.ft ein Espresso kurzfristig. Zur Not reicht auch ein Nickerchen auf dem Sofa. Wichtig: Wenn Sie trotz Erschöpfung nicht schlafen gehen, kippt thr Sim irgendwo um und schläft. Dass eine Nacht auf dem kalten Rasen nicht sonderlich erholsam ist, dürfte klar sein.

Fernsehen, Spielen, Tanzen, Musik hören und dergleichen erhöhen den Spaßwert. Wer nur arbeitet und schläft, wird über kurz oder lang depressiv.

Soziales Leben

Sozialkontakte sind extrem wichtig. Wenn Sie nicht alleine wohnen, lässt sich dieser Wert durch Gespräche und Aktivitäten mit Familienmitgliedern aufpäppeln. Abgesehen davon, dass es Ihrem Sim besser geht, wenn er unter Menschen geht, sorgt es auch für emen stetig wachsenden Bekanntenkreis.

Wohnung

In einem kargen, lichtarmen Raum fühlt sich niemand wohl. Sorgen Sie für Dekoration oder hochwertige Einrichtungsgegenstande. Im Freien sorgen Blumenbeete für das richtige Ambiente.



Bissalt and Die Karte von der Sim-Straße zu Spielbeginn. Ein Blick genügt, um die Preise der Häuser und Grundstücke herauszubekommen.

Die Anfangs-

situation

Die Nachbarschaft

Wo ziehe Ich am besten ein? Wählen Sie das kleine
Haus in Sim-Straße 6. Auch
wenn das Grundstück in SimStraße 9 sehr preisgünstig
ist, fahren Sie besser, wenn
Sie ein fertiges Haus erwerben. Neu bauen ist immer
teurer als vorhandene Objekte zu kaufen. Die Neulingers
aus ihrem Heim zu werfen

ist am Anfang nicht sinnvoll, weil dann nur noch die von Spinnwebs in der Nachbarschaft wohnen.

Wenn Sie das Spiel starten, sind fünf von zehn Grundstücken bebaut und davon nur zwei bewohnt. Wenn Sie nun einen neuen Charakter ins Spiel führen, leben außer Ihnen nur fünf Menschen in der Nachbarschaft. Das reicht für den Anfang. Spielen Sie ihren Charakter so lange, bis die Nachbarschaft nicht mehr ausreichend Sims hat, mit denen Sie sich anfreunden können.

Wie kriege ich Kinder? Es gibt bei den Sims genau zwei Möglichkeiten, an Nachwuchs zu kommen. Entweder



ANKUF GENUGT? Vergessen Sie alles, was man Ihnen übers Kinderkriegen erzählt hat. Bei den Sims wird man angerufen und der Nachwuchs erscheint.



GANZ SCHON ANSTRENGEND Der Säugling muss Tag und Nacht versorgt werden. Wie man am Stimmungsindikator sieht, schlägt das sehr auf die Laune.



GANZ IN WEISS Sims sind schon ein spontanes Völkchen. Die Hochzeit wird kurzerhand im Wohnzimmer abgehalten und dauert keine fünf Minuten. Wenn zwei Singles heiraten, lohnt sich das auch finanziell.

erhalten Sie einen Anruf vom Adoptionsservice oder Ihr Partner fragt, ob Sie ein Kind von ihm möchten. Egal durch welchen Weg Sie an den Nachwuchs kommen, es fällt eine Wiege mit dem Säugling von der Decke.

Was muss ich beim Kinderkrægen beachten? Geben Sie sich keinen Illusionen hin. Kinderkriegen ist so mit das Anstrengendste, was eine Sim-Familie erleben kann. Der Säugling in der Wiege muss ständig bei Laune gehalten werden. Dabei schert sich das Neugeborene herzlich wenig darum, ob die Eltern gerade schlafen oder nicht. Wenn Sie sich nicht ausreichend um das Kind kümmern, wird es vom Sozialamt abgeholt und die ganze Mühe war umsonst.

Kind und Beru! geht das? Auch wenn es nicht leicht wird, kann man es schaffen, die drei Sim-Tage, die das Kind zum Aufwachsen

braucht, ohne Jobverlust zu überstehen. Dafür müssen sich die beiden Partner bei der Kindesbetreuung abwechseln. So wird vermieden, dass Sie oder Ihr Partner an zwei aufeinanderfolgenden Tage den Dienst schwänzen. TIPP: Sie können die Wiege im Kauf-Modus wie jedes andere Möbelstück verschieben. Stellen Sie das Kind immer so auf. dass es in Ihrer Nähe ist. Nachts sollte es bei einem gemeinsamen Schlafzimmer direkt nebenan stehen. So vermeiden Sie, dass beide Sims aufwachen, wenn das Kind schreit. Vorsicht: Sie müssen den Sim, der sich zurzeit um das Kind kümmert, manuell wecken.

Die Karriare

Was für einen Job soll ich mir suchen?

Zu Anfang haben Sie nicht viel Geld. Sie sollten also zunächst den erstbesten Job annehmen, um Ihren Unterhalt zu verdienen. Die zehn unterschiedlichen Karrieren unterscheiden sich hauptsächlich in den Anforderungen an Ihre Qualifikation, Außerdem sollten Sie Ihre Persönlichkeit im Auge behalten. Ein fauler Sim eignet sich offensichtlich nicht besonders gut als Profi-Sportler. Anders herum wird ein äußerst aktiver Sim kein besonders erfolgreicher Politiker sein.

Aufwertung der Nachbarschaft

Auch wenn Sie am Anfang sehr auf den eigenen Charakter fixiert sind, müssen bald mehr Menschen in die Sim-Straße ziehen. Die Evolution in der Nachbarschaft lässt sich am besten mit Phasen beschreiben.

Phase 1 - Spielbeginn

Am Anfang soliten Sie sich erst einmal alleine durchs Leben schlagen. Wenn Sie einige Male befördert wurden und Ihr tägliches Dasein kein Problem mehr darstellt, sollten Sie sich über erwachsenen Familienzuwachs Gedanken machen. Gehen Sie dann zu Phase 2 über.

Phase 2 - Ein Partner

Der beste Trick ist, Singles in die Nachbarschaft zu bringen. Da jede Familie, unabhängig von der Anzahl ihrer Mitglieder, mit 20.000 \$ startet, wäre es wahre Geldverschwendung, mehrköpfige Familien zu erstellen. Bevor Sie jetzt potenzielle Freunde ansiedeln, sollten Sie zunächst einen Partner für sich selbst erschaffen. Mit diesem Charakter kaufen Sie dann ein preisgünstiges Grundstück (zum Beispiel Simstr. 9 für 3.500 \$) und bauen eine bescheidene Unterkunft, die lediglich das Nötigste zum

Leben bietet. Wechseln Sie nun zurück zu ihrem eigenen Charakter. Es wird nicht lange dauern, bis Sie den ersten Kontakt zu ihrem Partner in spe haben. Bauen Sie die Freundschaft möglichst schnell aus und versuchen Sie zu heiraten. Machen Sie sich keine Gedanken, wenn ihr Haus zu klein erscheint. Dieses Problem föst sich durch die hohe Mitgift von alleine. Sobald Sie heiraten, fließt das Geld Ihres Partners in den Haushalt ein. Urplötzlich haben Sie richtig viel Geld.

Phase 3 - Mehr Nachbarn und Umzug

Direkt nach der Hochzeit haben Sie die Wahl: Bauen Sie Ihr vorhandenes Haus aus oder ziehen Sie gleich um. Sim-Straße 10 eignet sich besonders gut für einen Umzug. Das Haus ist relativ preisgünstig (für einen neuen Sim jedoch zu teuer), gleichzeitig räumen Sie ein preiswertes Haus für neue Singles. Jetzt können Sie nach dem gleichen Schema wie bei Ihrem Partner zwei neue Singles in die Nachbarschaft bringen. Spielen Sie einen der beiden und sorgen Sie dafür, dass sich die Neuzugänge kennen Iernen und möglichst schnell heiraten bzw. zusammenziehen. Der Vorteil: Die neu entstandene Familie ist vom Start weg recht wohlhabend (zwei Mal 20.000 \$) und ein Single-Haus ist wieder frei.

Phase 4 - Wohlstand erreichen

Sobald neue Leute in der Nachbarschaft angesiedelt wurden, können Sie sich wieder um ihren eigentlichen Charakter kümmern, immer wenn Ihnen die Freunde ausgehen, können Sie, wie in Phase 3 beschrieben, neue Leute ins Spiel bringen. Um die begrenzte Anzahl von Häusern auszunutzen, sollten Sie möglichst bald eines der teuren Grundstücke erwerben, um Platz für andere zu machen.



OHNE FLEISS KEIN PREIS Um die Fähigkeiten Ihres Sims zu steigern, müssen neue Einrichtungsgegenstände her. Bücherregal, Spiegel, Klavier und ein Schachspiel sorgen für das nötige Wissen!

Worauf muss ich bei meinem Job besonders ach-

Erst einmal ist es wichtig, dass Sie mit einer gewissen Regelmäßigkeit Ihren Pflichten nachgehen. Wenn Sie zwei Tage hintereinander die Fahrgemeinschaft verpassen, werden Sie gefeuert, Das Sim-Arbeitsleben scheint ziemlich hart zu sein: keine Wochenenden und extrem kurze Kündigungsfristen. Aber: Was nirgendwo sonst steht, ist, dass die Chefs kein Problem damit haben, wenn Sie jeden zweiten Tag blaumachen. Noch nicht einmal Ihre Bewertung leidet, wenn Sie jeden zweiten Tag zu Hause bleiben. Wenn Sie also Zeit brauchen, um sich um Freunde oder sich selbst zu kümmern, nehmen Sie ruhig mal frei. Natürlich ist zu beachten, dass man kein Geld verdient, wenn man nicht zur Arbeit erscheint.

ich meinen Erfolg im Beruf?

Hauptsache ist: Gehen Sie glücklich zur Arbeit. Je ausgeglichener Ihr Sim aus dem Haus geht, desto erfolgreicher ist er im Job. Wer die Nächte durchmacht und völlig übermüdet, ungeduscht und hungrig zur Arbeit erscheint, macht natürlich keinen guten Eindruck. In einem solchen Fall sollten Sie lieber einen Tag aussetzen und sich richtig erholen. Wenn Sie einen gefährlichen Beruf ausüben (z. B. Sportler oder Polizist), kann es durchaus vorkommen, dass Sie sich verletzen oder Ihnen ein anderes Unglück widerfährt.

Sind Sie hingegen besonders glücklich und gut im Job, kann es sein, dass Sie durch besondere Leistungen auffallen. Dies wird mit Geld oder einer sprunghaften Verbesserung Ihrer Werte belohnt.

Was ist bei den Arbeitszeiten zu beachten?

Bei einer Beförderung kann es vorkommen, dass Ihre Arbeitszeit sich innerhalb eines Tages verschiebt. Das ist natürlich sehr ungerecht, da Sie schon wenige Stunden nach Arbeitsschluss schon wieder wegmüssen. Spätestens nach dem ersten Tag in der neuen Arbeitszeit werden Sie wohl einmal blaumachen müssen,

um Ihren Tagesrhythmus wieder in den Griff zu bekommen. Versuchen Sie, nächtliche Tätigkeiten so schnell wie möglich durch eine Beförderung abzulegen. Die meisten Sims der Nachbarschaft werden tagsüber arbeiten und stehen dann nicht für soziale Kontakte zur Verfügung.

Kann ich meine Karriere wechsein?

Aber klar doch! Wenn Sie eine neue Herausforderung suchen, sollten Sie schleunigst die Stellenangebote im Computer und der Tagespresse lesen. Lassen Sie sich nicht davon abschrecken, dass Sie bei einer neuen Karriere wieder ganz unten anfangen müssen. Ihre zuvor erworbenen Fähigkeiten bleiben erhalten. Wenn Sie die Anforderungen an die nächsten Karrierstufen schon erfüllen, werden Sie auch sehr schnell befördert (manchmal sogar jeden Tag!).

Gibt es einen "besten" Job?

Das lässt sich so pauschal schlecht sagen. Die Sportler-Karriere ist ziemlich gut, da Sie keine Nachtschichten haben, überdurchschnittlich gut verdienen und mit wenig Fähigkeitspunkten auskommen. Wenn Sie sich weniger um Freunde kümmern wollen und das Geld nicht allzu wichtig für Sie ist, sollten Sie sich als Soldat versuchen. Auch auf dem Höhepunkt Ihrer Karriere benötigen Sie nur acht Familienfreunde. Als Spitzenpolitiker müssen Sie eine ganze Heerschar (17!) von Freunden bei der Stange halten.



MASSENAUFLAUF Wenn Sie die oberen Karrierestufen erreichen, benötigen Sie eine ganze Heerschar von Freunden. Eine Grillparty für die ganze Nachbarschaft erhält die Freundschaften aufrecht.

Hausbau

In acht Stufen zeigen wir Ihnen, wie Sie mit einem "frischen" Sim (\$ 20.000) eine Single-Wohnung bauen. Die Behausung soll keinen Architekturpreis gewinnen, sondern zweckmäßig sein. Diese Art Haus sollten Sie für neue Sims bauen, die Sie dann später mit einem anderen Sim verkuppeln (siehe Kasten: "Aufwertung der Nachbarschaft" auf Seite 184).

Schaffe, schaffe, Häusle baue

Ich will ein Haus bauen. Kann ich so bauen, wie ich

Prinzipiell können Sie Ihrer Kreativität beim Hausbau freien Lauf lassen. Einige Grundregeln sollten Sie jedoch beachten.

Inwiefern macht kombinieren?

Elgentlich können Sie Ihren es Sinn, Räume zu Sim in eine Lagerhalle einziehen lassen, ganz ohne Räume. Auf die Dauer kommt es aber zu Komplikationen. Trennen Sie auf jeden Fall das Bad ab. Wer mag es schon, beim Verrichten intimer Geschäfte von Besuchern beobachtet zu werden? Außerdem wirken sich negative wie positive Aspekte auf den Wohnungs-Wert immer nur auf das jeweilige Zimmer aus. Wenn Sie also Wohn- und Küchenbereich kombinieren. sollte Ihr Sim schön ordentlich sein und Geschirr und Müll immer wegtragen. Herrscht jedoch in einer abgetrennten Küche das absolute Chaos. stört es den nebenan im Wohnzimmer sitzenden Sim überhaupt nicht.

Was bringen mir schräge Wände?

Auf den ersten Blick haben schräge Wände nur Nachteile. Man kann weder Fenster noch Türen einbauen und die Fläche an der Wand ist überhaupt nicht nutzbar. Aber: Sims schätzen außergewöhnliche Räume sehr und fühlen sich mit schrägen Wänden und Er-



FERTIG! Für schlappe 17.758 \$ haben wir ein durchaus passables Heim auf die Beine gestellt.



DAS GRUNDSTUCK Für 3.500 \$ haben wir das Grundstück Sim-Straße 9 gekauft.

kern wohler. Obendrein sieht es auch noch hübsch aus und macht die Nachbarschaft interessanter.

Welchen Einfluss haben Tapeten und Bodenbeläge?

Hochwertige Teppiche und Tapeten verschönern den Raum. Aber auch wenn Sie auf grüne Räume mit gelben Teppichen stehen, wird es Ihnen Ihr Schützling nicht übel nehmen. Der Einfluss auf das eigentliche Spiel ist gering. Richten Sie sich farblich so ein, wie es Ihnen am besten gefällt. Nur eines sollten Sie vermeiden: Untapezierte Wände sind sehr hässlich und reißen den Wohnungswert nach unten.

Macht ein zweites Stackwerk Sinn?

Wenn Ihr Haus eine gewisse Größe erreicht hat, sollten Sie über ein Obergeschoss nachdenken. So bleiben die einzelnen Räume der Sims gut erreichbar. Sie sollten bei allen Baumaßnahmen bestrebt sein, die Wege so kurz wie möglich zu halten. Lange Korridore und verschlungene Wege machen keinen Sinn, Schlafzimmer mit angeschlossenen Badezimmern eignen sich prima für den ersten Stock. Gäste haben dort eh nichts verloren und die Familienmitglieder haben dort dann ihr eigenes Reich. Die Treppe sollte entweder ins Wohnzimmer oder in die Küche münden.

Florian Weidhase



EIGENTLICH FERTIG Jetzt fehlen nur noch Lampen und Dekoration - und die Single-Wohnung steht.



PRAKTISCH Zunächst kaufen wir die nötigsten Einrichtungsgegenstände und ordnen sie an.



PASST! Jetzt sind die Böden dran. Achten Sie darauf, dass überall genügend Platz ist.



STEIN AUF STEIN Wenn Sie sicher sind, dass alle Möbel reinpassen, errichten Sie die Wände.



ES WERDE LICHT Preiswerte Türen und Fenster reichen für den Anfang. Alle Räume sind hell.



FARBE Preiswerte Tapeten innen und ein günstiger Anstrich von außen für die Optik.



Anstoss 3

Im harten Geschäft des Fußballmanagements an die Spitze zu gelangen, ist nicht leicht. Wir helfen Ihnen dabei.

FAKTEL ENTWICKLER Ascaron FRETRIEB Infogrames PRE S Ca. DM 80,- ERSCHE NUNGSTERMIN 10. Februar 2000 JSK Ohne Altersbeschränkung

Spielereinkauf, Trainingslager, Stadionbau – als Manager Ihres Clubs haben Sie einen prali gefüllten Terminkalender. Mit unseren Tipps sollten Sie aber bald ohne Probleme ein Topmanager werden.

Aligemeine Spieletipps

Der Einstieg: Was muss ich tun, um mein Team möglichst optimal auf die anstehende Saison vorzubereiten?

Fangen Sie bei der Übernahme eines neuen Teams schon in der Vorbereitung damit an, sich ein für Sie geeignetes Spielsystem auszugucken. Dies müssen Sie anhand der vorhandenen Spieler tun, es nützt Ihnen nichts, wenn Sie zum Beispiel 4-3-3 spielen wollen, aber nur einen Klassestürmer haben. Sortieren Sie notfalls Spieler aus und holen für die fehlenden Positionen neue Leute ins Team. Stimmen Sie den Trainingsplan auf Ihr System ab (z. B. Flanken bei einem System mit Außenstürmern).

Wie viele Wochen kann ich im Jahr mit meiner Mannschaft ins Trainingslager? Zum Vorbereitungsstart sollten Sie sich ein Trainingslager gönnen (Höhentraining). Wichtig dabei: Jede Trainingseinheit in einem Lager, das länger als zwei Tage dauert, verdoppelt zu 20-prozentiger Wahrscheinlichkeit die Formwerte der Spieler. Wenn Sie es sich also leisten können, verbringen Sie ruhig 4 bis 5 Wochen im Jahr im Trainingslager.

Wie erziele ich bei meinen Spielern optimale Konditionswerte zu Saisonstart?

Sie sollten in der Vorbereitung Turnier- und Freundschaftsspiele absolvieren, um den Spielern das System einzubläuen. Nutzen Sie auch die Dopingfunktion in der Vorbereitung, um Spieler schneller fit zu machen. Um den Kickern Kondition für die ganze Saison zu geben, sollten Sie sie in der Vorbereitung und der Winterpause keinesfalls schonen. Zwei harte Konditionswochen sollten also unbedingt absolviert werden. Während der Saison müssen Sie darauf achten, dass Sie vor einem Spieltag auf keinen Fall ein Konditionstraining ansetzen.

Worauf muss ich bei meiner ersten Trainerstation achten?

Wählen Sie auf jeden Fall ein Team mit möglichst großem Stadion, denn nur so kommt im Erfolgsfall auch Geld in Ihre Kasse. Auch das Fanaufkommen des Clubs ist wichtig. Je höher, desto besser und gewinnbringender. Planen Sie langfristig, sollte auch die Souveränität des

Beste Tipps

Einige grundlegende Regeln im Management zahlen sich immer wieder aus.

Schonen Sie die Spieler in der Vorbereitung keinesfalls. Zwei bis drei Wochen hartes bis brutales Konditionstraining müssen einfach sein, um einen guten Grundstock zu legen.

Legen Sie sich auf jeden Fall eine schwarze Kasse an. Durch dieses Geld (je 3 Prozent der Heimspieleinnahmen) können Sie später illegale Aktionen wie zum Beispiel Bestechungen leichter finanzieren.

Pro Saison sollten Sie nicht mehr als fünf "Donnerwetter" auf Ihre Spieler Ioslassen. Beim ersten "Donnerwetter" erhalten Sie für die zweite Ha bzeit einen Mittelfeldbonus von vier Punkten, für das zweite einen Bonus von drei Punkten.

Wahrend einer Saison sollten Sie nie drei Trainingseinheiten pro Tag durchführen. In den englischen Wochen sollten Sie versuchen, Ihre Spieler durch das Ansetzen von Regenerationseinheiten zu schonen.

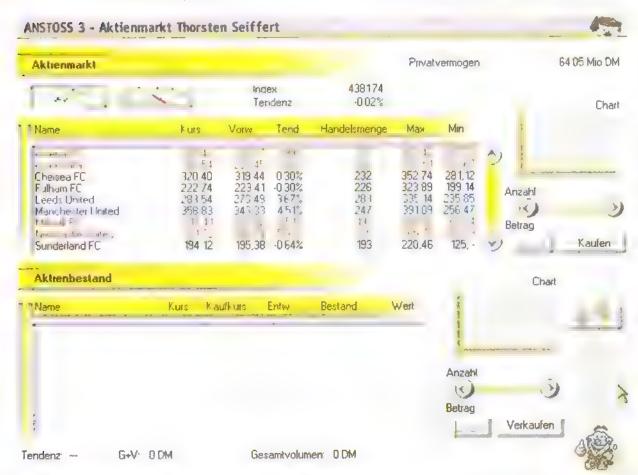
Bei Ihren eigenen Vertragsverhandlungen sollten Sie sich immer eine Ausstiegsklausel bei Anfrage eines anderen Vereins in den Kontrakt schreiben lassen. So können Sie bei Bedarf schnell den Club wechseln.

Kaufen Sie Spieler, die als Allrounder eingestuft sind, um so bei Verletzungen anderer Spieler leicht umbauen zu können, ohne Formabzuge hinnehmen zu müssen.

Im Falle eines Vertrauensschwunds von Seiten Ihres Präsidiums haben Sie die Möglichkeit, durch eine Aussprache mit den Bossen Ihre Prozentpunkte wieder deutlich in die Höhe zu treiben.

Präsidenten bei einem Vertragsabschluss eine Rolle spielen. Gilt ein Präsidium als treu, ist die Gefahr, bei Misserfolgen schnell gefeuert zu werden, deutlich geringer.

Bei den Vertragsverhandlungen ist es am wichtigsten, das Saisonziel so weit wie möglich in die Tiefe zu drücken, denn so wird das Präsidium Sie auf Händen tragen, wenn Sie es dann doch übertreffen.



AB AN DIE 80RSE Wenn Sie Aktien Ihres eigenen Vereins erwerben, erfreuen Sie damit Ihren Präsidenten und die Vertrauenswerte steigen in die Höhe. Spekulieren Sie aber ruhig auch mit anderen Aktien.

www.pcgames.de April 2000 PC Games 187

ich will den ersten Verein nur als Durchgangsstation zum großen Geld nutzen. Wie gehe ich am besten vor?

Regel Nummer 1: Immer an eine Ausstiegsklausel denken. So können Sie im Falle eines besseren Angebots schnell den Club wechseln. Ansonsten sollten Sie etwas mehr Geld für neue Spieler ausgeben als bei einem längerfristig geplanten Engagement. Verkaufen Sie Talente und holen Sie dafür einige erfahrene, ältere Spieler. Behalten Sie Ihr Geld! Stecken Sie es nicht in den Stadionausbau oder die Bilanz. Steht Ihre Entlassung sowieso kurz bevor, ist ein Rücktritt besser als ein Rausschmiss.

Wie hart soll ich meine Spieler einsteigen lassen?

In den Profi-Ligen ist "normal" die beste Einstellung, in der Regionalliga können Sie gegen Ende eines Matches ruhig "hart" bis "brutal" einstellen, denn gelb-rote Karten führen hier nicht zu einer Spielsperre, sondern lediglich zum Aussetzen für den Rest des Spiels.

Verärgern Topzuschläge meine Fans oder kann ich so Geld scheffeln?

In Derbys können Sie ruhig 50 Prozent mehr verlangen, ebenso gegen Spitzenteams. Halbieren Sie aber auch ein oder zwei Mal die Preise, am besten bei Partien gegen unattraktiv agierende Mann-



TANZ. TRAINER, TANZ Mit unseren Tipps können auch Sie Ihr Alter Ego hübsch tanzen lassen.

schaften, die Ihre Fans eigentlich nicht sehen wollen.

Schwarze Kassen können

Sie das Geld immer erst in Ih-

re eigene Kasse fließen, bevor

Sie es dem Verein vermachen.

Ansonsten ist das ganze schö-

ne Geld weg, wenn Sie raus-

dem Geld aus den schwarzen

Kassen können Sie auch ille-

gen durchführen.

gale Aktionen wie Bestechun-

fliegen. Ausschließlich mit

Fast wie in der Politik: Bringen sowohl den Verein als auch schwarze Kassen Sie als Trainer sanieren und auch im Profifußweiterbringen. Legen Sie sich ball Vorteile mit ein Polster an, indem Sie zwisich? schen 3 und 5 Prozent der Heimeinnahmen einbehalten. Schon nach einer Saison haben Sie (wenn Sie einen guten Zuschauerschnitt haben) so viel Geld, dass ein Spieler vom Kaliber eines David Beckham den Weg zu Ihrem Club finden wird. Doch Achtung: Lassen

Was bringen Bestechungen ein?

Was muss man bei

Vertragsverhand-

lungen beachten?

Wenn Sie drei Spieltage vor dem Ende der Spielzeit noch Meister werden können und alle Spiele lediglich gewinnen müssen, kann es hilfreich sein, dem Gegner die eine oder andere Million als "Schmerzensgeld" für seine Niederlage anzubieten. Auch Schiedsrichterbestechungen können helfen, klappen aber nicht so oft wie die Bestechung eines gegnerischen Teams, Doch Vorsicht: Es besteht natürlich das Risiko, dass der Gegner die "Kohle" nimmt und trotzdem siegt. Bei wem wollen Sie sich anschließend beschweren?

Eine Stammplatzgarantie sollten Sie nur dann in einen Vertrag schreiben, wenn es

100

sich um einen echten Spitzenspieler handelt. Ansonsten müssen Sie jedes Mal, wenn dieser Spieler nicht spielt, 100.000 Mark Strafe zahlen. Wenn Sie einen Spieler aus seinem Vertrag herauskaufen wollen, sollten Sie kein Angebot unter sei-

nem Marktwert machen.

ist es eigentlich wichtig, verletzten Spielern einen Besuch abzustat-

Wenn ein Spieler längerfristig ausfällt, müssen Sie ihn unbedingt besuchen, da er ansonsten unzufrieden wird und dies auch den Rest der Saison bleibt. Ein Besuch bringt ihm hingegen zusätzliche Formpunkte, Fällt der Spieler mehr als zehn Wochen aus, können Sie ihn noch einmal besuchen.

Was soll ich meinem Team in der Pause sagen?

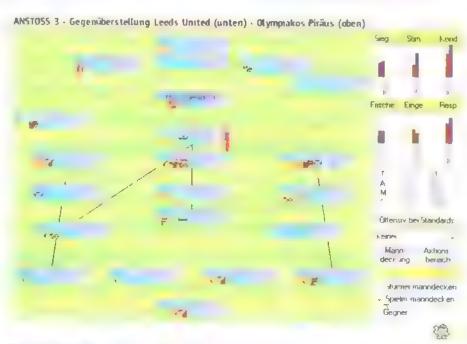
Pro Saison sollten Sie nicht mehr als fünf "Donnerwetter" auf Ihre Spieler Ioslassen. Beim ersten "Donnerwetter" erhalten Sie für die zweite Halbzeit einen Mittelfeldbonus von vier Punkten. für das zweite von drei Punkten usw. Toben Sie noch mehr, nehmen ihre Spieler Sie nicht mehr ernst und die Stimmung sackt ab. Loben Sie auch nur in kleinen Portionen. An die Spielerehre dürfen Sie lediglich einmal pro Saison appellieren.

Lohnt es sich eigentlich, in der Halbzeitpause die eigenen Spieler zu verspotten?

Die Anweisung "Macht Sie fertig" funktioniert, wenn Ihre Mannschaft mit mindestens zwei Toren führt, während "Beruhigt euch wieder" nur dann etwas einbringt, wenn insgesamt mindestens 5 Karten gezeigt wurden. Ihre "Spieler aufmuntern" können Sie lediglich drei Mal pro Saison. Dann gibt es einen

Arsenal FC - Leeds United 0:0 Chancen (6:1), Isines (K. 6, H. 5), 45. Minute Eingesp Knot G TO V V V V V PV I M OM STIT 111 105 95 109 109 109 109 117 90 10 ± 100 100 100 100 100 90 90 90 当然以来あれる日本 (kutiveno li Fradebe i L1 EM W/EM 1 11 FIM FIM (H Ribeno 8 Hopkin, D Kewell H Statistic en FIM LM Bridger M Wijnhard Aufgabe FIM/DM

DIE ELF STEHT Setzen Sie Ihre Spieler idealerweise auf ihren Stammpositionen ein. Damit verhindern Sie Abzüge bei den Formwerten Ihrer Kicker.



RAN AN DEN MANN Gegen pfeilschnelle Stürmer und spielstarke Mittelfeldmotoren sollten Sie am besten eine Manndeckung ins Auge fassen.

Levds United 0.0



FAST WIE IN SIMCITY Der Stadionausbau ist sehr wichtig, wenn Sie längerfristig planen. Mehr Zuschauer bedeuten einfach mehr Geld in der Kasse.

Leeds United (A) Olympiakos Pirats (H) Schredsschler Daller (Koero, 7, H 87 Spieter schoner _ Gelbe Farte provoces Femer Absent walle Presserig Versucht es mit hohen Flankeni Torwart oldener Balle hinten konsequent rulphauen Wate Balle auf die Statmer Ottener Schlagablauschl PaBroi Burgt Ruhe no Spiell Versucht as durch die Mittel Sport vial abor tinkel D DM

TAKTIEREN FUR JEDERMANN Stimmen Sie die Spieltaktik auf Ihren Kader ab. Ohne gute Außenstürmer können Sie z. B. ein Spiel über die Außen vergessen.

Bonus von 3 Prozent für alle Spieler, wenn die Mannschaft mit maximal zwei Toren zurückliegt.

Führt Ihr Team gegen einen deutlich schwächeren Gegner (Unterklassiger Club etwa) noch nicht bis zur Pause, dürfen Sie ruhig "herumnölen", denn dann werden alle Mannschaftsteile 2 Prozent stärker. Einmal pro Saison dürfen Sie Ihre Cracks "Verspotten", allerdings nur, wenn die Mannschaft mindestens mit zwei Toren zurückliegt. Der Effekt: 4 Prozent Formzuwachs für alle Spieler.

Bringt es etwas, in der Kabine mit meinem Rücktritt zu drohen? Ebenfalls einmal pro Salson und nur bei einem richtig schlechten Vorstandsvertrauen (unter 50 Prozent) können Sie sagen "Wenn wir dieses Spiel verlieren, bin ich nächste Woche nicht mehr euer Trainer".

"Spieler antreiben" wirkt bei einem Rückstand von maximal zwei Toren oder bei einem Remis. Ist die Mannschaft maximal 5 Punkte schlechter als der Gegner, führt diese Option zu einem Bonus von 3 Prozent für alle Spieler im Team.

Wie begründe ich meinen Spielern ihre Auswechslungen? Wenn ein Spieler nach dem Grund für seine Auswechslung fragt, sollten Sie dafür gewappnet sein. Hat ein Spieler eine bessere Note als 2.5, können Sie sagen, dass er sich seinen "Beifall abholen" sollte. "Schonung fürs nächste Spiel" erwidern Sie, wenn er eine Frische von unter 80 hat. "Taktische Gründe" funktionieren nur bei Remis oder einem knappen Rückstand. "Musste irgendetwas ändern" sagen Sie besser lediglich bei einem klaren Rückstand (mindestens 3 Tore), "Spielpraxis für Mitspieler" klappt, wenn der eingewechselte Spieler weniger als 20 Prozent aller Spiele absolviert hat. Bei einem Frischewert unter 70 können Sie argumentieren "Schien müde zu sein", während die Aussage "Schlechte Leistung" bei einer Note schlechter als 4 anzuwenden ist. "Schnauze voll von ihm" ist nur dann sinnvoll, wenn Sie den Spieler rausekein wollen.

Warum soll ich
während einer
stressigen Saison
auch noch Freundschaftsspiele austragen?

Lohnt sich die Ausrichtung eines eigenen Turniers? Ganz einfach: Um auch den Spielern Spielpraxis zu vermittein, die nicht zu Ihren Top-Kickern zählen und dementsprechend selten oder nie zum Einsatz kommen.

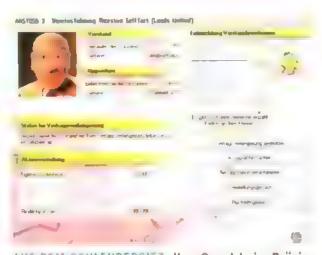
Ein eigenes Turnier ist dann sinnvoll, wenn man Trainer eines Spitzenteams ist und deshalb auch weitere Spitzenclubs anlockt. Dann lohnt sich ein solches Turnier finanziell auf jeden Fall. Anders sieht es bei Strandturnieren aus. Der finanzielle Gewinn hält sich dann sehr im Rahmen.

Meine Lizenz ist gefährdet. Wie bekomme ich möglichst schnell Geld?

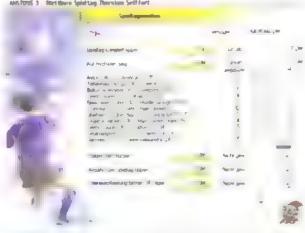
Als erstes setzen Sie einige Spieler auf die Transferliste. Wenn diese sich weigern oder dies nur gegen ein Entgelt wollen, versuchen Sie diese Spieler durch gezieltes Herausekeln zum Wechsel zu bewegen. Wechseln Sie sie oft aus, berücksichtigen Sie sie gar nicht oder sprechen Sie sogar eine Suspendierung aus. Leeren Sie die schwarzen Kassen, investieren Sie eventuell Ihr Privatvermögen in die Bilanz. Setzen Sie Mannschaftsprämien aus und pumpen Sie die Bank an.

Ich muss dringend siegen, die Form meines Teams ist jedoch miserabel. Was kann ich tun? Wenn Sie alle Maßnahmen ausgeschöpft haben (Trainingsveränderungen, Elnzeltraining), steht als letzte Möglichkeit das Doping an. Dopen Sie alle Spieler, die es zulassen, denn dadurch erhalten Sie Formpunkte, die auch nach der Wirkung des Dopings anhalten.

Was bringt ein Jugendtag ein? Die Ausrichtung eines Jugendtages kostet 50.000 Mark und bringt mit 50-prozentiger Wahrscheinlichkeit einen talentierten Jugendspieler hervor, mit etwas



AUF DEM SCHLEUDERSITZ Ihre Gunst beim Präsidenten steht und fällt mit den Spielergebnissen.



wETTEN DASS ...? Beim Fußball-Toto können Sie nur viel gewinnen, wenn Ihr Einsatz hoch ist.

ANSTOSS 3 - Individuelles Training Thorsten Seiffert (Leeds United), 3.9.2001 Name Pos Fahigk Arbeitet an Fortschritt Intensitat Sond. Nach. Jakeman, K TO 👻 53 45 norma Koch, G TO 11 10 86 30 leicht Duberry, M. 10 11 69 41 leicht Molenaar, Fl 10 74 31 normal Radebe, L M 9 13 86 47 normal Jackson, M N 🚚 6 10 68 36 normal Håland, A LVX 10 80 54 15 leicht Kelly G RV 💥 🗷 10 15 88 52 normal Woodgate, J. RV 10 12 25 leicht Hiden, M RV F 10 78 9 33 normal FIM W Bowyer, L 11 11 49 82 hart Gray, A 8 13 norma LM (to 15 Riberio B 9 84 58 leight McPhail, S LM 6 9 66 45 normal DM 📜 Harte, I. 10 10 71 36 normal Hopkin, D OM 🗾 🚣 12 69 44 ieicht Shepherd, P OM 🗾 6 11 71 36 normal Kewell, H ST 12 13 82 52 leicht ST 📂 Bridges, M. 11 13 81 51 leicht ST つ Huckerby, D. 17 9 79 62 hart Wijnhard, C 13 83 leicht 15) Kein Spieler-Spieler die >70 Minuten gespielt haben Spieler die 30-70 Min. gespielt haben trainer Spieler die <30 Minuten gespielt haben pieler, die nicht gespielt haben

FEINTUNING FUR KICKER Behalten Sie stets die Trainingseinheiten im Blick, denn hier können Sie direkt auf die Form Ihrer Spieler einwirken. Stellen Sie auch einen Co-Trainer zu Ihrer Unterstützung ein.



MARTER HANDEL Bei Vertragsverhandlungen sollten Sie auf eine Stammplatzgarantie verzichten.

> Glück sogar ein Megatalent. Eine Veranstaltung pro Jahr ist allerdings ausreichend.

Wie viele Trainingseinheiten am Tag sind sinnvoll? Während einer Saison sollten Sie nie drei Trainingseinheiten pro Tag einstellen. In den englischen Wochen sollten Sie vielmehr versuchen, Ihre Spieler durch das Ansetzen von Regenerations- und Spaßeinheiten zu schonen. Hart trainieren müssen Sie allerdings in der Vorbereitung und der Winterpause.

Wie groß sollte mein Kader sein? Das hängt davon ab, wie viele Spiele Sie in einer Saison absolvieren müssen. Während ein großer Kader sinnvoll ist, wenn Sie in der ersten Liga im Europacup mitmischen, ist er tödlich, wenn Sie keine große Spielebelastung vorweisen können (wie in Liga 2 oder 3). Je mehr Spieler Sie dann haben, desto mehr unzufriedene Spieler werden herumnör-

geln, dass sie zum Zuge kommen wollen. Wenn Sie beim Kauf von Spielern auf gute Nebenpositionen Ihrer Spieler achten, kommen Sie übrigens mit deutlich weniger Profis aus. Auf diese Weise vermeiden Sie a) unzufriedene Ersatzspieler und stelgern b) die Qualität Ihres Teams.

Offensive um jeden Preis ist nicht gut für den Ausgang des Spiels. Sie sollten maximal mit drei Spitzen antreten, dann aber auf jeden Fall zwei davon auf die Außenpositionen stellen. Stellen Sie die Taktik dann auf jeden Fall auf "über die Außen spielen", denn dann läuft der Spielaufbau über die Flanken und Ihr hoffentlich kopfballstarker Mittelstürmer kommt häufiger zum Zuge.

Welches Spielsystem ist das beste, um in Anstoß 3 Erfolge feiern zu können?

Ist der Einsatz

von mehr als drei

Sturmern sinnvoll

oder stehen sich

die Spieler dann

our auf den Fü-

Ben?

Eine optimale Taktik gibt es nicht, denn Sie müssen sich in Sachen Spielsystem stets nach den vorhandenen Spielern richten. Grundsätzlich ist eine offensivere Spielweise einem Mauerriegel vorzuziehen, es sei denn, die Werte Ihrer Stürmer sind miserabel und die Ihrer Verteidiger erstklassig. Dann können Sie eine Kontertaktik fahren. Stellen Sie Ihre Spieler so weit wie möglich nach vorne, ohne dass Sie Abzüge hinnehmen müssen. Besorgen Sie sich auf jeden Fall einen Spieler, der die Eigenschaft "Allrounder" hat, damit Sie Verletzungen

Ihrer Cracks durch diesen Spieler ausgleichen können. Wenn Sie einen Spieler in einer Saison sehr häufig auf fremden Positionen einsetzen, können Sie ihn auf diese Weise zum Allrounder machen. Bringen Sie einem Spieler zwei neue Positionen in einer Saison bei, erhält er automatisch die nützliche Eigenschaft "flexibel".

Bringt ein Sponsorentag etwas Zählbares ein? Wenn Sie einmal pro Saison Ihre Sponsoren mit einem für sie eingerichteten Tag "bespaßen", erhalten Sie in der nächsten Saison einen Bonus von 5 Prozent auf alle Sponsorenangebote und auf die Anzahl der Mitglieder des Sponsorenpools. Ein Sponsortag pro Saison genügt.

Was bewirkt die Eigenschaft Teenie-Star eigentlich? Ein solcher Spieler erhält einen Bonus von 50 Prozent auf seine Trikotverkäufe, da er besonders viele jugendliche Fans hat. Bei einer Form unter 5 Punkten fällt dieser Bonus aber wieder weg und der Trikotverkauf halbiert sich.

Muss ich wirklich den Herbergsvater spielen und die Zimmerbelegung bestimmen?

Sie sollten zumindest ein Auge darauf haben, so können Sie viel für die Stimmung im Team tun, Profis, die sich nicht mögen, trennen Sie am besten, und Spieler, die auf dem Platz viel zusammenarbeiten (wie die Stürmer oder der Libero und die Innenverteidiger), eignen sich als Zimmergenossen sehr gut. Ausländische Spieler, die neu in Ihrem Team sind, sollten Sie mit einem Spieler zusammenlegen, der die Eigenschaft "Integrationsfigur" hat.

Das Vertrauen meines Präsidenten schwindet. Was kann ich dagegen tun?

Einfach gewinnen! Aber im Ernst: Wenn das Vertrauen unter 55 Prozent sinkt, sollten Sie schnellstens eine Aussprache in Erwägung ziehen, so erreichen Sie, dass es erst mal wieder ansteigt. Schleimen Sie sich auf keinen Fall bei der Opposition ein, denn dann sind die Prozentpunkte wieder weg. Hilfreich ist es auch, in Interviews dem Verein "Honig um den Bart zu schmieren". Letztlich kann auch der Kauf von Vereinsaktien eine große Hilfe sein. Damit retten Sie entweder Ihren Job oder verdienen noch nach Ihrer Entlassung an den steigenden Aktienkursen.

Thorslen Seiffert

Planescape Torment

Staubies und Totenbüchier - wir sagen Ihnen, wie Sie am besten Ihre Reise durch das Untoten-Land beginnen

FAKTEN

ENTW CALER Black Isla 🔳 JERTH EB Virgin Interactive 🔲 PRES ca. DM 90,- 🗎 ERSCHEINUNGSTERM N März 2000 (dt. Version) 🗎 USK ab 12 Jahre

Denken Sie auch, der Fluch des Namenlosen sel auf Sie übergegangen? Wissen Sie nicht mehr ein noch aus in der riesigen Spielwelt von Planescape Torment? Bleiben Sie einfach entspannt sitzen und führen Sie sich unsere allgemeinen Tipps zu diesem ungewöhnlichen Rollenspiel zu Gemüte.

Punktevertellung



MENSCHWERDUNG Die Punkteverteilung bei der Charaktererschaffung legt Ihre Spielweise fest.

Wie verteile ich meine Charakterpunkte sinnvoll?

Generell sollten Sie einen möglichst ausgeglichenen Charakter erschaffen, Keiner der Attributwerte sollte unter 10 liegen. Reine Spezialisten haben es in der Regel schwerer, einen Levelaufstieg zu erreichen. Wenn Sie eine bestimmte Spielrichtung bevorzugen (Kämpfer, Magier etc.), müssen Sie darauf achten, dass sich einige Werte gegenseitig ergänzen. Für den Anfang ist es günstig, nur ein oder zwei Werte etwas überdurchschnittlich anzuheben, damit für die übrigen Werte noch genü-

Charaktergestaltung

Vorbemerkung: Gemäß der AD&D Regeln sind die Startwerte auf ein Maximum von 18 begrenzt. Sie können aber im späteren Spiel diese Maximalwerte überschreiten.

Charisma (CH)

thre Figur wirkt mit einem hohen Charismawert überzeugender. Dadurch wirken auch zum Beispiel ihre Lügen glaubwürdiger. Ein weiterer Vorteil, der aus einem hohen Charismawert entsteht, ist die Reduktion der Preise für Gegenstände in den Geschäften.

Geschicklichkeit (GE)

Ein nicht zu unterschätzender Wert für Kämpfer, da er Rüstungsklasse und Geschwindigkeit bestimmt. Für Diebe ist ein hoher Geschicklichkeitswert ebenfalls ein Muss, da Langfinger einen Verstohlenheitsbonus erhalten.

intelligenz (iN)

Wer viel mit Zauberspruchen zu tun haben möchte, muss natürlich genügend Intelligenz mitbringen. Dieser Wert bestimmt Anzahl und Level der Sprüche eines Magiers. Diplomatisch veranlagte Spieler sollten ebenfalls auf hohe Intelligenz setzen, dann ist die Dialogauswahl in den Gesprächen größer

Konstitution (KO)

Bestimmt die maximale Zanl Ihrer Trefferpunkte. Darüber hinaus wird durch die Konstitution die Regenerationsrate Ihrer Lebenspunkte festgelegt. Ein Kämpfer solite also unbedingt auch hohe KO-Werte besitzen, um Verwundungen schneiler ausheilen zu können.

Stärke (ST)

Das Hauptattribut für Charaktere, die viel kämpfen möchten. Die Stärke bestimmt den Schaden, den Sie mit Ihren Waffen bei Kämpfen austeilen. Außerdem legt sie die maximale Tragekapazität Ihrer Spielfigur fest.

Weishelt (WE)

Erhöht ebenfalls die Gesprächsmöglichkeiten mit Personen im Spiel. Viel wichtiger Ist aber der Effekt, dass Sie mit einer hohen Weisheit schneller bzw. mehr Erfahrungspunkte beim Spielen und Kämpfen erzielen können. Für Diebe ist interessant, dass ein hoher Weisheitswert den Glücksfaktor erhöht.

gend Punkte zur Verteilung übrig sind. Nähere Informationen zu den einzelnen Attributen finden Sie im Kasten Charaktergestaltung.

Welche Auswirkungen haben die Charakterstufen im Spiel?

Ganz nach klassischer AD&D Manier erhalten Sie ab einer gewissen Attributsstufe einen Bonus auf eine bestimmte Eigenschaft. Eine Übersicht dazu finden Sie in den folgenden Tabelien.

Charakterboni

In der Tabelle sehen Sie, welche Stufe für einen bestimmten Bonus nötig ist.

Welshelt	- Bonus	s auf Erfah	rungspi	unkte	
Stufe	96	Stufe	- %	Stufe	96
12	0	17	13	22	25
13	2	18	15	23	27
14	5	19	18	24	30
15	8	20	20	25	35
16	10	21	23		

Weisheit	- Bonus auf Gi	ück	
Stufe	Bonus	18-24	+2
15-17	+1	25	+3

Konstitution - Regeneration von Trefferpunkten (TP)

Pro Stufe werden 5 Sekunden weniger benötigt, um einen TP zu regenerieren:

Stufe	Benötigte 2	Zeit	10	55 5	Sekunden
3	90 Sekunde	n i	15	30 :	Sekunden
5	80 Sekunde	n	20	5 Se	ekunden
Ab dei	21. Stufe	werden	mehr	als	nur ITP
5 Sek.	regenerie	rt:			

	Trefferpunkte	23	6 TP	
21	2 TP	24	8 TP	
22	4 TP	25	10 TP	

Bonuspunkte

Sobald Sie im Spiel die siebte bzw. zwölfte Erfahrungsstufe erreicht haben, werden einige Ihrer Charakterwerte noch einmal gesondert aufgewertet.

Level 7			
Dieb	Kämpfer	Magier	Stufenaufstieg
Geschicklichkeit +1	Stärke +1	Intelligenz +i	Level 7
Level 12		200	
Dieb	Kämpfer	Magler	Stufenaufstieg
	Kämpfer Stärke +1	Magler Intelligenz +2	Stufenaufstieg Level 12
Dieb		•	•

April 2000 PC Games 191 www.pcgames.de

Story-Übersicht (1)

Sie wissen nicht mehr, welchen Charakter Sie schon getroffen haben, oder welchen Auftrag Sie noch annehmen wollten? Mit der Übersicht sollten Sie es leichter haben.

Leichenhalle (Erdgeschoss)	Geroranna, Soego	Ei-Vene – Nadel und Balsamierungsöl auftreiben
Leichenhalle (1. Etage) Nordöstlicher Stock	Ohall Altes Kupferauge, Annah, Den-Tod-Erwartend Hure, Mortal Grabsende, Pocken, Guentin, Sere, der Skeptiker, Tod-der-Namen	Adlat Emoric - Pharods Leichenquelle ausfindig macher Angyar - Yom Todesvertrag befreien Baen, der Sender - Nachricht übermitteln Ingress - Portal finden Norochj - Untote im Mausoleum zum Schweigen bringer Sev'Tal - Drei Schläger ausschalten
Nordwestlicher Stock	Einohr, Mhult, Vlies	Mar – Ein Kästchen überbringen Nestor – Gabe: finden Porphiron – Gebetskette wieder holen
Südwestlicher Stock	Aschenmantel, Creedan, Eisennagel, Gaoha, Giscorl, Kossah-Jai, Meir'am, Prophyra	Craddock - Jhelar finden Übelwind - Einen Fluch aufheben Weinender von Es-Annon - Grabstein ausfindig machen
Südöstilcher Stock	Aethelgrim & Tegor'in, Alais, Candrian, Dak'kon, Der-Um-Bäume-Trauert, Drusilla, Ebb Knarrknie, Ilquix, Jhelai, Ku'atraa, Mochai, O, Yerzweifelte Jungisau	Amarysee - Geld an Nodd überbringen (schließt an den Nodd-Auftrag an) Barkis - Um die Kneipenrechnung kümmern
Gasse der gefährlichen Ecken	Aola, Krystall, Schwarzrose, Verrotteter William	Rauk - Drei Ringe beschaffen
Mausoleum	Schutzgeist	Schutzgeist - Eindringlinge vertreiben
Untere Kammer	Strahan Runenknochen	,
Lumpensammler-Platz	Alte Mebbeth, Gelbfinger, Mark-Freund, Hodd, Rattenknochen, Ylask	Grabteiler – Pharods Leichenquelle ausfindig machen Jarym – Magischen Rubin suchen Nodd – Amarysee finden
Müll-Labyrinthe	Anamoli Bish	
Begrabenes Dorf	Barr, Marta. Ojo, Radine	Ku'u Jin - den Namen von Radine beschaffen Pharod - Bronzekuget finden
Tote Lande	Akaste, Die muffige Mary. Ghui mit Messer Rätselskelett, Soego, Verwirrtes Skelett. Zweifelndes Skelett	Kargrimm – Schädelratten vernichten Namenloser Zombie – Seinen Namen finden
Weinender Stein	Chad (Nur wenn Sie mit Toten reden können)	Chad – Die Vargouillen aus dem Weg fäumen Glyve – Karaffe des endlosen Wassers besorgen
Untergegangene Nationen		Enthält Bronzekugel für Pharod und die Karaffe des endlosen Wassers
Gedankenlabyrinthe	Viele-Als-Einer, Mantuok	
Mietshaus der Schläger	Grüner Veteranen-Schläger, Sibylle, Tieflingmaler, Tiresias	
Gasse der Hallenden Seufzer	Dabus	Steingesicht – 1. Den Dabus wegschaffen, 2. Reparaturen rückgångig machen
Handelsbezirk	Aaler, An'azi, Anze, Asche, Brokah, Byron Nimms, Conall, Deran, Gewölbe der neunten Welt, Grosuk, Karına, Ki'ina, Korur, Leena, Lenny, Micca, Otis, Penn, Thorp, Xanthia, Yi'min	Corvus - Karına mit Corvus verkuppeln Goldspore - 1. Handzettel in die Druckerei bringen, 2. Nachricht zu Keldor bringen, 3. Nachricht an Barkis übermitteln Hamrys - Grabpläne besorgen Lothar - Einen wertvollen Schädel beschaffen Schwachbaum - Zombiedasein beenden Sebastion - Den Abishai Grosuk eliminieren Trist - Schuldscheine ausfindig machen
Bezirk der Kuratoren	Advokat Jannis, Aelwyn, Alter Dichter, Betrunkener Magier, Eifer, Eli Sonnenhut, Elobrande, Fähiger Nachdenker Fingam der Linguist, Gonkalves, Performance Künstler, Salabesh der Onyx, ' Sarhava Vjuhl, Schlägerboss, Vrischka, Yvana	Malmaner - Ein Kostüm abholen Mertwyns Kopf - Seinen Körper wieder finden Nemelle - Aelwyn ausfindig machen Pestle Kilnn - Die beiden voneinander trennen
Bardell	Ecco, Kesai-Serris, Kimasxı Natternzunge, Luis, Modron, Nenny Neunauge, Yves die Geschichtenerzählerin	Dolora – Feuer in ihr Liebesleben bringen Grace – mit den Schülerinnen sprechen Juliette – Den Schlüsel zu ihrem Herzen besorgen Marissa – Purpurschleier auftreiben Vivian – Persönlichen Duft von Vivian finden

Was moss ich bei einem Levelaufstieg beachten?

Denken Sie immer daran nach den AD&D Regeln wird ein Aufstieg in eine neue Levelklasse erwürfelt. Das bedeutet natürlich, dass es zu unterschiedlich guten oder schlechten Ergebnissen kommen kann. Informieren Sie sich deshalb ab und zu über Ihren aktuellen Status. Steht ein Aufstieg unmittelbar bevor, speichern Sie ab. Sind Sie später mit dem Aufstiegsergebnis nicht zufrieden, können Sie es mit dem alten Spielstand erneut versuchen. Bei bestimmten Aufstiegen erhalten Sie noch verschiedene Boni (s. Kasten Bonuspunkte).

Wie viele Fraktionen gibt es in Planescape Torment? Sie haben im Spiel die Wahl zwischen fünf Fraktionen. Wenn Sie ein Charisma von über 16 haben, können Sie jedem Oberhaupt einer solchen Gruppe sogar ganz dreist vorlügen, dass Sie ein Mitglied seiner Fraktion sind.

Staubmenschen

Hauptquartier

Ist die erste Fraktion, auf die Sie treffen. Die Leichenhalle ist das Hauptquartier.

Aufnahmebedingung Mit Emoric und Norochj reden. Wichtig, in der Bar "Zum Staubfänger" nicht erst mit anderen Besuchern, sondern zuerst mit Norochj reden. Für ihn müssen vier Aufgaben erledigt werden, bevor man Sie aufnimmt.

Yorteile

Kauf von nekromantischen Zaubersprüchen möglich. Dazu ist die Fähigkeit Totenwaffenstillstand (Verbesserung der Rüstungsklasse +4 gegen Untote) erhältlich.

Göttermenschen

Hauptquartier

Der Fraktionssitz ist in der Gießerei im Handelsbezirk.

Aufnahmebedingung Mit Keldor reden. Für ihn müssen Sie vor der Aufnahme drei Aufträge absolvieren.

Vorteile

Ihr Charakter erhält einen Bonus auf Charisma (+1), außerdem ist der Kauf von Waffen und Zaubersprüchen der Fraktion möglich.

Anarchisten

Hauptquartier

Die Druckerei imHandelsbezirk ist der Hauptsitz,

Aufnahmebedingung Vorher den Göttermenschen beitreten. Dann bei Bedai-Lihn der Götterphilosophie entsagen. Absolvieren Sie ihre Folgeaufträge, um das Passwort der Anarchisten zu erhalten. Jetzt können Sie den Anarchisten Penn, der Gesetzesspötter aufsuchen. Er bietet Ihnen dann den Beitritt in die Fraktion der Anarchisten an.

Vorteile

Handel im Geschäft der Anarchisten möglich (im Lagerhaus zu finden).

Xaositekten

Hauptquartier

Gehen Sie in den südöstlichen Stock. Sie treffen dort auf den Anführer Bellender Wilder, wenn Sie sich von der Kneipe "Zur schwelenden Leiche" links halten.

Aufnahmebedingung

Ihr Charakter muss eine chaotische Besinnung besitzen, um Xaositekt zu werden.

Vorteile

In einigen Kartenabschnitten der Planescape Torment Welt wird Ihre Figur weniger von Gegnern angegriffen.

Sinnsanten

Hauptquartier

Im Bezirk der Kuratoren, in der Festhalle zu finden.

Aufnahmebedingung

Sinnsant werden Sie ziemlich leicht. Einfach den NPC Splinter am Eingang zur Festhalle ansprechen.

Vorteile

Sie erhalten die Fähigkeit der Sinnesberührung (Übernahme von Schadenspunkten anderer Partymitglieder), außerdem ist Handel mit dem Fraktionsgeschäft möglich.

Gibt es besondere Möglichkeiten, den Nameniosen welter aufzuwerten?

Einige Charaktere oder Gegenstände verhelfen Ihrer Spielfigur zu weiteren Boni für bestimmte Attribute. (Siehe Extrakasten Sonderboni).

stehen?

Natürlich gehört zu einem Abenteuer alleine guten Rollenspiel auch die Zusammenstellung einer größeren Gruppe (Party), im Laufe des Spiels werden Sie auf einige Charaktere stoßen, die Sie in Ihr Team integrieren können.

We finde ich Annah?

in den Untergegangenen Nationen finden Sie Pharods Bronze Ring, Nachdem Sie ihm das Schmuckstück übergeben haben, schließt sich Ihnen die Tiefling Schönheit Annah an.

Wie komme ich an Dak'kon ran?

Diesen Githzerai Kampfmagier treffen Sie in der Taverne "Zur schwelenden Leiche" im südöstlichen Stock. Spre-

Story-Übersicht (2)

In unserem zweiten Teil zur Story-Übersicht finden Sie alle restlichen wichtigen Personen und Quests aufgeführt, um das Spiel erfolgreich beenden zu können.

Location	Cheraktere/NPCs	Ansprechpartner für Quests
Die Städtische Festhalle	Advokat des Todes. Drei-Ebenen-Ausgerichtet, Frohmann, Ghysis der Krumme, Jolmi, Jumble, Mertwyns Körper, Montague, Qui-Sai, Splitter, Wirrwarr Mordsinn	Unerfültes Verlangen – Frohmanns Gedäcktnis auslöschen
Öffentliches Sinnatorium	Lady Dornenkamm	
Privates Sinnatorium (nur als Sinnsant betretbar)	Quell	
Die Gießerel	Alissa Tield, Nadilin, Thildon	
Halle der Göttermenschen	Sarossa, Saros, Mihl Xander, Bedai-Lihn	Keldor – 1. Gegenstand schmieden, 2. Mord aufklären, 3. Selbstmord von Sandoz verhindern
Göttermenschen-Quartiere	Sandoz	
Waffengleßerei	Kel'lera	
Ravels Irrgang	Ravel	
Verdammnis (Süden)	Berrog, Besudelter Barse, Chek ka Plute, Händler, Kyse-Müllhaiden Verwalter, Roberta	Dallan – Behördenstreit schlichten Dona Duisho – Scheusal im Kornsilo befreien Kitla – Familienstreitigkeiten beenden Marquez – Dessen Tochter vor der Sklaverei schützen Nabat – den Verwalter der Müllhalde verteidigen
Verdammnis (Norden)	An'ızius, Devore der Händler, Jasilya, Kester, Oberbefehtshaber der Wachen, Sıabha, Skatch, Wernet	
Untergrund von Verdammnis	Einsiedler, Tekfelach	Yoorsha - Den Gehreless vernichten
Gefängnis	Cassius	Trias - Schwert wiederbeschaffen
Auβenländer	Fhjull Schlangenzunge	
Baator	Schädelsäule	
Carzeri	Berrog, Ebb Knarrknie, Einsiedler, Hezebol, Jasilya, Jujog, Kyse	
Verwaitung von Verdammnis	Trias (in der 2. Etage)	
Festungseingang	Deioranna	
Weg des Impulses	Ignus	
Irrgarten der Reflexionen	Sute Inkarnation, Paranoide Inkarnation, Praktische Inkarnation	
Festungsdach	Der Transzendentale	

Sonderboni

Wenn Sie Ihren Charakter noch um zusätzliche Bonuspunkte bereichern wollen, versuchen Sie einfach, die aufgelisteten Personen bzw. Gegenstände zu finden.

HPC/Boyonstand	farentializari	Barri .
Gordischer Knoten	Außenländer, Fhjull Schlangenzunge	Charisma +2, Weisheit +1
Gute Inkarnation	Festung der Reue	Weisheit +1
ū	"Zur schwelenden Leiche"	Weisheit +1
Paranoide Inkarnation	Festung der Reue	Konstitution +1, Stärke +1
Praktische Inkarnation	Festung der Reue	Intelligenz +1, Weishert +1
Ravel	Ravels Irrgarten	Weisheit +1 (kann aber variieren)
Sarossa	Handelsbezirk, Gießerei	Weisheit +2
Sebastion	Bezirk der Kuratoren	Charisma +2
Trane von Salieru-Die	Kuriositätenladen	Konstitution +1

chen Sie ihn einfach an, damit er Ihrer Gruppe beitritt.

Wie gewinne ich Grace?

Gehen Sie in das Bordell und unterhalten Sie sich mit der Gefallenen Sukkubus-Frau Grace. Nehmen Sie den Auftrag von ihr an und sprechen Sie mit neun Schülerinnen. Kehren Sie zu ihr zu-











Legende:

1 Mausoleum

2 Shilandras Absteige

3 Stabmenschen Denkmal

4 Leichenhalle 5 Offene Gruft 6 Bar "Zum Staubfänger"

7 Angyars Haus

8 Zum südöstlichen Stock

9 Zur Gasse der gefährlichen Ecken

10 Zum nordwestlichen Stock

11 Ku atraas Lager

12 Zum nordöstlichen Stock

13 Mietshaus der Schläger

14 Fells Tätowierladen

15 Bar "Zur schwelenden Leiche"

16 Zum südwestlichen Stock

17 Braskens Absteige

18 Zum nordwestlichen Stock

19 Behausung

20 Marktplatz

21 Zur Gasse der gefährlichen Ecken

22 Zum sudostlichen Stock

23 Büro zur Schädings-/Seuchenbekampfung

24 Behausung

25 Zum Lumpensammler-Platz

26 Zum nordostlichen Stock

27 Die Spelunke

28 Zum südwestlichen Stock

rück, um sie darüber aufzuklären, dass nur neun Schülerinnen existieren und nicht, wie angenommen, zehn.

Wie überrede ich Ignus?

Um den Zauberer anheuern zu können, müssen Sie die Karaffe des endlosen Wassers aus den Untergegangenen Nationen besorgen. Das fehlende Passwort bekommen Sie von Nemelle im Bezirk der Kuratoren. Danach übergießen Sie Ignus Körper einfach mit der Karaffe.

Wo finde ich Nordom?

Im Kuriositätenladen besorgen Sie sich den metallischen Würfel. Im Bordell sprechen Sie die Modrons an und fragen sie nach dem Würfel. Jetzt, wo Sie wissen, dass der Würfel ein Portal darstellt, können Sie in einen Irrgarten gelangen. Reden Sie mit dem mittleren Modron. um den Schwierigkeitsgrad

Wo versteckt sich Yhailor, der rastlose Geist?

Weiche Grundsätze sollte ich beim Spielen beachten?

einstellen zu können. In einem der beiden neu erschienenen Räume befindet sich der gesuchte Nordom.

für den Irrgarten auf "Hoch"

Suchen Sie das Gefängnis der Verdammnis auf. Hinter dem Ausgangsportal im Nordosten finden Sie die Geistkreatur schlafend vor.

Sie sollten sich im Klaren

darüber sein, dass Planescape Torment enorm viel Spielpotenzial mit einer Fülle an Quests und Sub-Quests besitzt. Versuchen Sie, mit möglichst vielen Personen zu kommunizieren, um ein Maximum an Informationen zu erhalten. Unterschätzen Sie dabei nicht Ihr Journal, Die wichtigsten Dinge werden dort abgespeichert. Trotzdem sollten Sie nicht zu viele

Quests auf einmal annehmen,

die Gefahr, dass Sie sich dann verzettein, ist ziemlich groß.

Was mache ich zu Spielbeginn?

Ihre ersten Erkundungen machen Sie im sogenannten "Stock". Dort finden Sie die ersten wichtigen Quests und Kontaktpersonen. Damit Sie sich nicht gleich von Anfang an verlaufen, finden Sie oben eine Übersichtskarte des "Stocks", in der alle vier Stadtteile beschrieben sind.

Wo finde ich eine ausführliche Komplettlösung des Spiels?

Eine ausführliche Komplettlösung zu dem sehr umfangreichen Rollenspiel würde wahrhaftig den Heftrahmen sprengen. Hilfe finden Sie aber auf der sehr professionell aufgemachten Homepage www.planescape.de. Die dort angebotene Komplettlösung ist sehr detailliert beschrieben. Dazu gibt es noch jede Menge nützliche Infos zu Planescape Torment.

Stefan Weiß

Nox

Was tun, wenn bose Hexen ihr Unwesen treiben? Unsere Tipps helfen Ihnen dabei, das Böse zu besiegen.

FAKTEN

■ ENTWICKLER Westwood ■ VERTRIEB Electronic Arts ■ PREISICAL DM 80,- ■ ERSCHEINUNGSTERMIN Bereits erhältlich ■ USK Ab 16 Jahren

Eben noch saßen Sie friedlich vor dem TV-Gerät, um sich kurz danach in der fremden Welt von Nox wiederzufinden. In der Rolle des Beschwörers zeigen wir Ihnen, wie Sie den Kampf gegen die unleidliche Hexe Hecubah aufnehmen.

Charakteriragen

Wie unterscheiden sich die Spielfiguren in Nox?

Egal, mit welchem der drei Charaktere Sie das Spiel starten, die Anfangswerte sind für die drei Klassen genau gleich. Die Unterschiede werden erst im Laufe des Spiels deutlich, Hauptmerkmal sind die verschiedenen Maximalwerte bei den Attributen, dadurch wird quasi die Art des Spielens festgelegt. Der schnelle und starke Krieger gewinnt jeden Nahkampf, während der schwächliche Zauberer aus der Ferne die Monster erledigen sollte. Für Einsteiger empfiehlt sich der Beruf des Kriegers; er lässt sich am einfachsten spielen.

Lohnt es sich, mit allen drei Charakteren zu spielen?

Obwohl die drei Kampagnen im Prinzip gleich aufgebaut sind, gibt es für jeden Charakter teilweise unterschiedliche Aufträge, Besonders interessant ist die Spielweise mlt dem Beschwörer (Conjurer) - mit kontrollierten Monstern im Schlepptau zu kämpfen, ist πicht einfach, aber spektakulär.

Wie beginne ich mein Abenteuer?

Die detaillierte Grafik fordert ihren Tribut. Sie müssen schon sehr genau hinschauen, um die vielen Fässer, Kisten, Truhen etc. zu entdecken. Nehmen Sie sich immer die nötige Zeit, alle Gebäude in den Dörfern zu durchkämmen. Das Spiel erlaubt Ihnen, ungehindert alles mitzunehmen, ohne dass sich ein Bewohner darüber aufregt. Im freien Gelände gibt es etliche hohle Baumstümpfe und Wespennester, die sich per Mausklick untersuchen lassen.

from the Allege oder Fässer lassen sich nicht zerstören!

Bevor Sie Ihre Waffen kaputtschlagen – schauen Sie hin, ob die Behälter mit breiten Metallbändern verstärkt sind. Lassen Sie davon die Finger, denn sie gehen nicht zu Bruch. Sie erkennen es auch daran, dass beim Zuschlagen keine gelben "Funken" wegsprühen wie bei den übrigen Kisten. Einige Fässer sind mit hellen X-Markierungen versehen. Vorsicht, darunter verbergen sich explosive Ladungen, die aber manches Versteck zum Vorschein bringen können.

Wie benutze ich die Automap sinn-

Behalten Sie die Karte immer gut im Auge. Mit einer hohen Zoomstufe lassen sich enge Nischen oder Durchgänge entdecken, die meistens zu gut bewachten, aber wert-

Grundlagen

Egal, welchen Charakter Sie gewählt haben, einige Regeln sind unverzichtbar.

Aufmerksam alles mit dem Cursor absuchen, um möglichst viele manipulierbare Objekte aufzustöbern (Kisten, Fässer, Baumstümpfe, Felsen, Wespennester).

Wenn ein Kampf für Sie aussichtslos erscheint, können Sie in den meisten Fällen noch flüchten. Die Monster geben in der Regel die Verfolgung nach kurzer Zeit auf.

Vergessen Sie nicht, beim Einkauf vorher die Identify-Option im Inventar auszunutzen. Sie können dann schon vor der Bezahlung überprüfen, ob das gewünschte Objekt sinnvoll ist.

Reparaturen kosten bei allen Händlern das gleiche Gold, Sie müssen sich also nicht umständlich den günstigsten Händler heraussuchen. Auch in der Taverne kann Ausrüstung repariert werden.

Laufen Sie nicht blindlings auf Monster zu. Die Gegner bleiben zunächst still stehen, wenn sie in Ihrem Gesichtsfeld auftauchen. Besitzen Sie einen Bogen oder Zaubersprüche, wenden Sie zuerst diese an.

Machen Sie sich die vielen Fallen zunutze. Mit etwas Übung lassen sich eine Menge Kreaturen blindlings dort hineinlocken.

Auch wenn keine Heiltranke oder Manafelsen in der Nähe sind, können Sie Lebensoder Zauberpunkte regenerieren. Suchen Sie sich eine ruhige Kartenecke aus, um dort die Spielfigur rühen zu lassen. Die Werte erholen sich von alleine, dafür aber langsam.

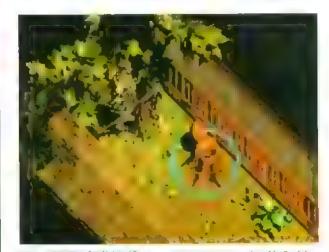
Zerschlagen Sie Kisten o. ä. immer mit den Fäusten (schont die Haltbarkeit der Waffen).

Berufswahl thre Charakterwahl entscheidet über die Spielweise in Nox.

Klarer Fall, wer richtig metzeln möchte, wählt natürlich den Krieger, Vollen Zaubergenuss gibt es nur mit dem Magier. Obwohl der

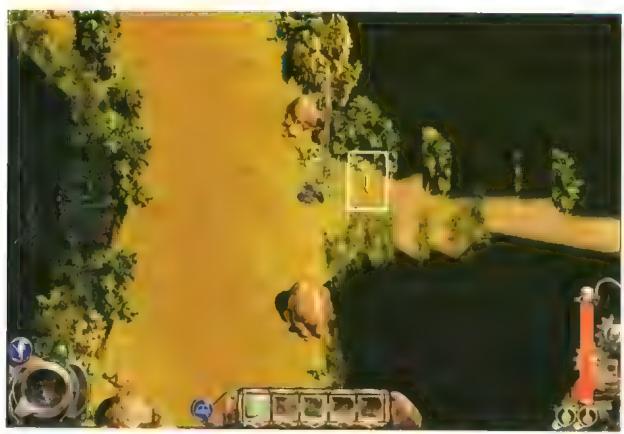
Beschwörer von den Werten her Mittelmaß ist, gelten für ihn besondere Taktiken im Spiel (siehe Kasten "Beschwörer-Rituale").

-Lin Charekterwerte	Kriegen (Warrins)	Beschwörer (Conjurer)	Zauberer (Wizard)
Gesundheit (Health)	150	100	75
Mana (Magic)	0	140	170
Stärke (Strength)	125	55	35
Geschwindigkeit (Speed)	100	92	88
Einschränkungen	Keine Bögen	Nur Lederrüstung	Keinerlei Rüstung



IST SCHON OSTERN? Solche hohlen und mit Gold gefüllten Baumstümpfe gibt es reichlich in Nox.

April 2000 PC Games 195



KNOCHENZEICHEN Kaum zu sehen ist der unscheinbare Beinknochen am Waldboden. Wenn Sie den schmalen Pfad nach rechts weitergehen, kommt auch schon ein böser Wolf auf Sie zugestürmt.

Es gibt so viele

fallen in den Ge-

wölben, was soll

ich nur tun?

vollen Gegenständen führen. Achten Sie auf kleine Hinweise wie zum Beispiel am Boden verstreute Knochen. In der Regel befinden sich dann Monster in nicht allzu weiter Ferne. Sollten Sie in größeren Dungeons die Orientierung verloren haben, nutzen Sie die hohe Verkleinerungsmöglichkeit der Karte voll aus.

Ich laufe ständig den Monstern in die Arme!

Auch wenn Ihr Charakter recht schnell durch die Nox-Lande laufen kann ~ vorsichtiges Wandeln ist günstiger für Leib und Leben, Ihre Spielfigur bekommt die Monster in der Regel frühzeitig zu Gesicht. Halten Sie dann sofort an und beurteilen Sie die Lalos anwenden, ohne selbst in Bedrängnis zu geraten.

Die meisten Fallen in Nox sind gar nicht so schwer zu überwinden, da sie zeitverzögert ausgelöst werden. Vergessen Sie also nicht, dass Ihr Charakter rennen und springen kann, damit sind Sie schon in der Regel auf der sicheren Seite. Viel Interessanter ist, dass viele der Failen dazu genutzt werden können, unartige Monster ins Jenseits zu befördern.

Gibt és Geheim-Die Welt von Nox steckt voller Geheimnisse - es hat räume im Spiel?

ge. Fernwaffen oder magische Sprüche lassen sich problem-

Als nicht zaubernder Schwertklopper haben Sie zumindest die Möglichkeit, Ihren Mitstreitern mit heilenden Gegenständen (Tränken, Nahrung) etwas Gutes zu tun, Lassen Sie einfach den gewünschten Gegenstand aus Ihrem Inventar zu Boden tallen – ist ein verwundeter Charakter in der Nähe, wird er ihn sofort benutzen.



FUTTERUNGSZEIT Mit einem saftigen Stück Fleisch helfen Sie Ihrem Begleiter auf die Beine.

in the second



RISCH GESTARKT ANS WERK Selbst Felsen dieser Größe lassen sich verschieben. Diesmal hat es sich auch gelohnt – das Loch im Boden führt zu einigen wertvollen Gegenständen in der dunklen Höhle.

Faustrecht

Wer schlau spielt, kann sich die vielen Fallen im Spiel zu Nutze machen.

In vielen Verliesen treffen Sie auf große Bo denplatten, bei deren Überguerung eine riesige Steinfaust ("Fist of Vengeance") vom Himmel herabfallt. Mit etwas Ubung und dem richtigen Timing verschaffen Sie sich damit einen taktischen Vorteil im Monsterkampf



WIE WAR DAS NOCH? Alles Gute kommt von oben. Bleibt nur die Frage offen, ob der zerschmetterte Knochenmann das genauso sieht.

schon seinen guten Grund,

dass fast alle Gegenstände

im Spiel manipulierbar sind.

brüchigen Wänden oder Mau-

erwerken und versuchen Sie,

entweder durch den Einsatz

von Waffen oder mit Hilfe der

Pulverfässer an solchen Stel-

len Durchgänge zu schaffen.

sich Geheimgänge befinden,

Muskelkraft Ihres Charakters,

um Gegenstände nach Belle-

ben hin und her zu schieben.

Auch unter Felsen können

benutzen Sie einfach die

Halten Sie Ausschau nach

Kann ich als Krieger meine Beglerter heilen?

Kampagnenlösung Beschwörer (Conjurer)

Chapter 1 - Shortcut to Ix

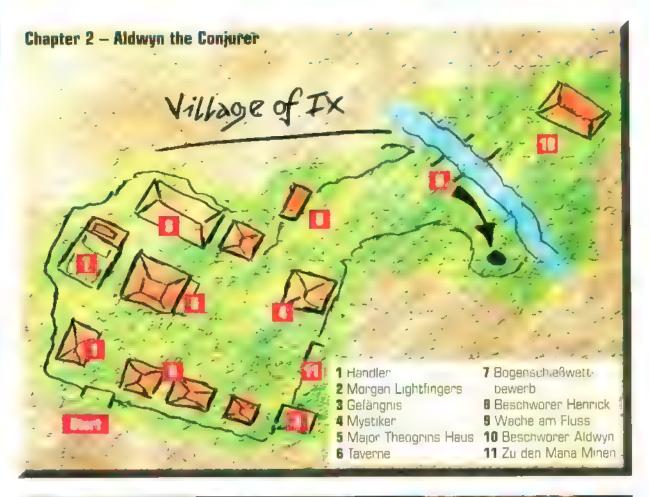
Gibt es impende etwas Besonderes im ersten Level zu beachten?

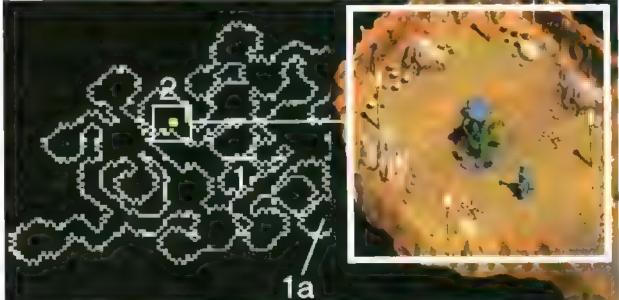
Eigentlich können Sie in diesem Tutorial nicht viel verkehrt machen. Achten Sie einfach auf die Hinweisschilder im Level. Lassen Sie sich nicht von den Erdstößen aus der Ruhe bringen. Erforschen Sie alle Wege, da schon in der ersten Höhle Geheimräume zu entdecken sind.

Chapter 2 -Aldwyn the Conjurer

Was mache ich ' zuerst in Ix? Verdienen Sie sich ein wenig Kleingold dazu, indem Sie
an dem Bogenschießwettbewerb teilnehmen. Einen sehr
günstigen Bogen erhalten Sie
von Morgan Lightfingers für
100 Gold. Bevor Sie sich auf
die Suche nach dem Beschwörer Aldwyn machen,
statten Sie der Wache am
Fluss (Bridge Guard) einen
Besuch ab. Die gesuchten
Stiefel (Boots) finden Sie in
den Urchin-Höhlen.

Wie gelange ich zu Aktwyn? Arbeiten Sie sich durch die Kobold-Höhlen, in denen Sie die Stiefel der Wache gefunden haben. In einem Nebenraum ist wieder ein Fahrstuhl, mit dem Sie ans Tageslicht gelangen. Etwas nördlich davon ist schon die gesuchte Hütte des Beschwörers.





WO BIN ICH? Die Stiefel sind hinter dem Gitter (1), der Schlüssel dazu lag im Test östlich davon (1a). Den Ausgang zur Oberfläche auf der anderen Flussseite finden Sie im westlichen Teil der Höhlen (2).

Beschwörer-Rituale

Der Beschwörer ist sicherlich die interessanteste Figur in *Nox.* Durch das Charmen der verschiedenen Monster bekommt das Spiel eine fast strategische Note.

Rüsten Sie den Charakter möglichst schnell mit einem Bogen aus. Da Sie in der Regel rechtzeitig die Monster erkennen, bevor sie angreifen, ist der Kampf aus der Ferne besonders effektiv. Gleiches gitt beim Einsatz Ihrer beschworenen Schützlinge Bleiben Sie beim Kampf im Hintergrund und schauen Sie zu, was Ihre Monster erreichen. Auch wenn die Gegner überleben, sind sie dennoch schon geschwächt, so dass Sie weniger Mana für Kampfzauber aufwenden müssen. Denken Sie auch daran, dass Sie mehrere Befehle zur Verfugung haben. Standardeinstellung sollte das Eskortieren (Escort) sein. Der Befehl Jagen (Hunt) führt meistens dazu, dass sich Ihre Truppe zerstreut und Sie dadurch völlig den Überblick verlieren können. Der Wachmodus (Guard) eignet sich sehr schön, um zum Beispiel Engstellen abzusichern oder einen regelrechten Hinterhalt aufzubauen. Sehr gut geeignet dafür sind die

k einen Kamikaze-Wesen (Bomber), die Sie nach Belieben mit drei Effekten "aufladen" können. Der Trick dabei ist, günstige Spruchkombinationen in einen Bomber einzubinden.

Beispiel: Bestücken Sie einen Bomber mit "Slow", "Burn" und "Meteor", wird der Gegner zunächst gebremst, so dass die nachfolgenden Schadenssprüche auch garantiert treffen. Leider sind nicht alle Ihre Sprüche unbedingt empfehlenswert. Im Testspiel ergab sich eine regelrechte Hitliste:

Platz 1: Charm Creature – Ist schließlich des Beschwörers erklärtes Ziel. Unverzichtbar. Platz 2: Stun – Verschafft die nötige Zeit, um Gegner anzugreifen. Stört gegnerische Zauber. Platz 3: Meteor – Kaum ein Monster ist dagegen gefeit. Mindestens auf Power 3 hoch lernen. Sehr

gut gegen Zombiehorden Platz 4: Burn - Sehr gut anzuwenden, wenn Mana



VERSTECKSPIEL Die Schatztruhe oben links entpuppt sich als getarntes Mimic-Monster.

knapp wird, da er nur zehn Einheiten kostet.

Platz 5: Summon Stone Golem – Sobald Sie diese Kreatur beschwören können, haben Sie es eine ganze Portion leichter, Dieser Koloss ist unverzichtbar, auch wenn er sehr langsam ist.

Die Protection-Sprüche sind leider nicht sehr wirksam. Angriffszauber wie "Toxic Cloud" oder "Fist of Vengeance" sind für das Spieltempo ein fach zu langsam und zu teuer

Chapter 3 -Rescue in the Mana Mines

Wo mass ich zuerst hin? Bevor Sie die Minen im Süden aufsuchen, lohnt sich auf alle Fälle noch die Erkundung des näheren Umlandes. Zwei Geheimorte und ein Nebenquest (Osborn's Spectacles) erwarten Sie. Die gesuchten Spectacles (Brille) finden Sie im Banditenlager.

Wie befreie ich die Minenarbeiter? Klappern Sie in der Mine vorsichtig alle Gänge ab. Versuchen Sie zunächst, die Gewölbe von lästigem Ungetier zu säubern, bevor Sie die Arbeiter aus ihren Verstecken befreien. Auf dem Rückweg zum Fahrstuhl tauchen wieder neue Monster auf. Versuchen Sie, immer beschworene Kreaturen dabeizuhaben, um damit die Arbeiter besser beschützen zu können.

Chapter 4 -Beneath the Field of Valor

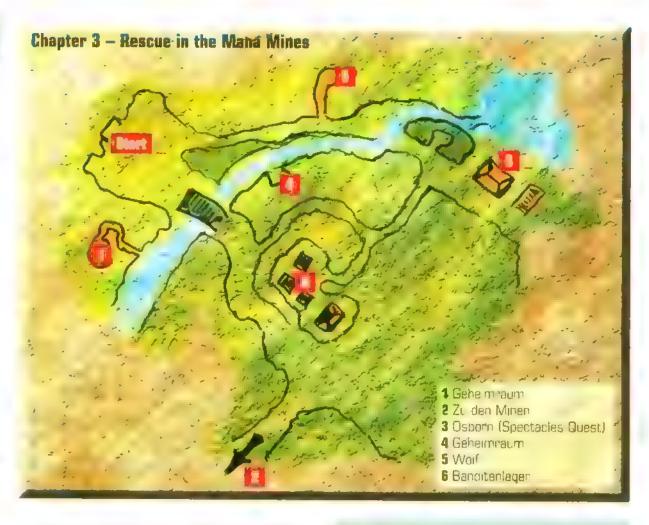
Wie erwehre Ich mich all der Monster im Verlies? Achten Sie auf die vielen Bodenplatten am Boden, die jeweils eine Steinfaust herabsausen lassen. Sie können damit jede Menge Gegner in ihre Einzelteile zerlegen.

Der Necromancer ...

Sie müssen ständig in Bewegung bleiben. Laufen Sie immer in der Nähe der Manasäulen umher, wenden Sie den "Stun"-Spruch an und sofort danach "Meteor". Alternativ dazu helfen auch einige schnell mit dem Bogen abgefeuerte Feuerpfeile.

Was hifft am besten gegen den "Barbaric guardian of the crypt"?

Dieser Bursche ist verdammt schnell. Verschaffen Sie sich mit "Slow" oder "Stun" die nötige Luft, um



Ihre eigenen Attacken mit "Meteor" oder Bogenschüssen anzubringen. Auch hier heißt es wieder, immer in Bewegung zu bleiben, um den gefährlichen Schwerthieben zu entgehen.

Der "Keeper of souls" nervt - wie besiege ich ihn?

Bevor Sie sich diesem Knaben stellen, sollte ihre Kleidung mit "Protection from shock" ausgestattet sein. Wenn Sie zuvor aufmerksam den Dungeon erkundet haben, sollten entsprechende Gegenstände und der Spruch "Protect from shock" in Ihrem Inventar sein. Versuchen Sie nur von der Rückseite des Gegners anzugreifen, damit er Sie mit so wenig Blitzen wie möglich trifft. Greifen Sie wieder auf die bewährten "Stun"- und "Meteor"-Sprüche zurück.

Chapter 5 - Ogre Raid at the Hamiet of Brin

Was kann ich in der zerstörten Stadt tun? Suchen Sie Thavius in dem Obstgarten auf. Von ihm erhalten Sie einen kleinen Nebenauftrag. Den gesuchten Stab finden Sie in seinem Haus im nördlichen Tell des Ortes. Vorsicht, dort halten sich auch elnige Oger auf.

Amulet of Teleportation Schlagen Sie sich durch die Wildnis nach Nordosten durch. Das Ogerlager ist ziemlich groß. Versuchen Sie durch Weglocken, sich immer nur mit einem oder zwei Ogern gleichzeitig anzulegen. Sind nach einem Gefecht Ihre Manareserven auf das Minimum gesunken, gehen Sie lieber erst einmal zu einem Manafelsen zurück und frischen den Vorrat wieder auf.



ZOMBIE-IMBISS Mit diesem netten "Zombie-Grill" sorgen Sie für Ruhe in den dunklen Verliesen. Locken Sie die Untoten nacheinander in die Flammen.





ES KLAPPERN DIE KNOCHEN Diese Skelett-Horde will sich mit Ihnen anlegen (links). Da Sie keine Zeit haben, brennen Sie ihnen eins über (rechts).

N

Ich bin jetzt im Lager, wo ist nun das Artefakt? Das Amulett liegt im zentralen Hauptgebäude und wird von einem Ogerlord bewacht. Bevor Sie sich dorthin begeben, erkunden Sie zuerst alle anderen Gebäude und Höhlen. Dadurch kommen Sie in den Besitz der nützlichen "Ogress Beast Scroll", so dass Sie jetzt die axtschwingenden Ogerwelbchen charmen können.

Chapter 6 - The Halberd of Horrendous

Hilfe, ich verliere ber dem Gemetzel um die Burg den Überblick! Wer möglichst viele Erfahrungspunkte für sich verbuchen möchte, verzichtet einfach darauf, die herumstehenden Ritter anzusprechen, damit sie sich ihm nicht anschließen, um mitzukämpfen. Verwenden Sie gegen die bösen Necromancer von Hecubah den Effekt "Stun" (Spruch oder entsprechende Pfeile), ansonsten lassen Sie es heftigst Feuer regnen ("Meteor" oder "Burn").

Wo finde ich Horrendous? Der Burgherr befindet sich im Obergeschoss, Vorher sollten Sie aber zunächst alle Räume im Erdgeschoss und Keller durchkämmen. Erstens gibt es eine Menge Erfahrungspunkte fürs Monstermeucheln. Zweitens lagert in den Kisten und Truhen einiges an Gold, das Sie natürlich mitgehen lassen.

Wie komme ich aus dem Thronsaal? Da die Türen nach dem Tod von Horrendous verschlossen

Der fiese Beschwörer

Ausrüstung in *Nox* ist teuer. Doch es gibt einige Tricks, die Kasse aufzubessern.

Auch wenn Sie moralisch vlelleicht Skrupet bekommen – neben dem Plündern der Truhen in Horrendous' Burg ist es durchaus lukrativ, die herumstehenden Ritter in Monsterkämpfe zu verwickeln. Scheidet ein solcher Edelmann dahin, können Sie dessen Rüstung an sich nehmen und später in klingendes Gold umwandeln. Und das ganz ohne Strafverfolgung!

Hecubah hat nicht gerade viel von den edlen Rittersleuten übrig gelassen. Es wäre aber zu schade, lieβen Sie die ganze Ausrüstung der Edelmänner ungenutzt am Boden zurück.



sind, bleibt nur der Weg durch die Höhlen hinter dem Thron, Laufen Sie einfach an der heraufbeschworenen Mauer entlang und ignorieren Sie die Monster. Bei Ihrer zweiten Begegnung mit dem Necromancer müssen Sie mit etwas mehr Widerstand rechnen. Schützen Sie sich vor dem Effekt "Shock" und bearbeiten Sie den Bösewicht mit "Stun", bevor Sie ihn attackieren. Sehr gut wirken die Feuerpfeile aus der Burg (Quiver of Flame) gegen ihn.

Chapter 7 - The Heart of Nox

Soll ich gleich in den Turm stärmen? Lassen Sie dieses Kapitel ruhig angehen. Suchen Sie zuerst das Geschäft von Bright Blades auf, um dort die Armbrust (Crossbow) zu kaufen. Die Schussfrequenz ist zwar niedrig, aber der Schaden beträchtlich. Wenn Sie zum Turmeingang marschieren, liegt zur Rechten ein Fahrstuhl. In der unteren Höhle befindet sich die äußerst nützliche "Beast Scroll" für die "Ember Demons", auf die Sie haufenweise im Inneren des Turms treffen werden.

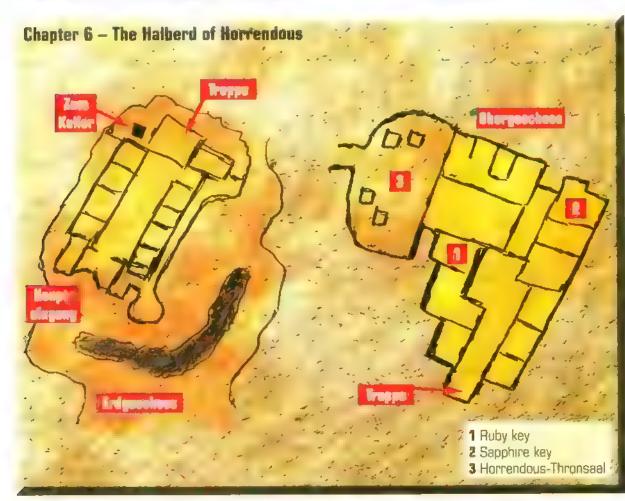
Keine Chance, ich scheitere immer im Turmgebäude!

Sie müssen verschiedene Schlüssel finden, um jeweils ein Stockwerk höher zu kommen. Versuchen Sie möglichst viele "Ember Demons" zu beschwören, da sie sehr kampfstark sind. Benutzen Sie den Befehl "Hunt", dadurch verschaffen Ihnen Ihre Schützlinge genügend Luft, um entweder ungestört in die Kämpfe einzugreifen oder um ungehindert Räume zu erkunden.

Wie beschaffe ich den "Silver Key"?

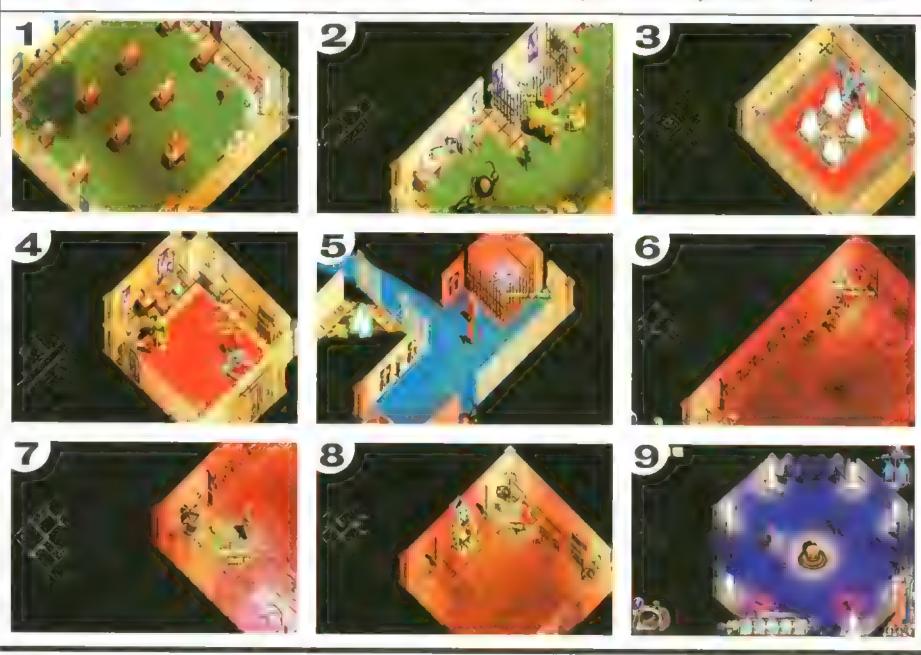
Denken Sie daran, dass Sie im Turm der Illusionen sind. Manche Wände sind eben in Wirklichkeit gar nicht da – Bild 3 im Kasten "Der Illusionsturm" zeigt die Kammer, in deren südlicher Wand der Eingang verborgen ist.

Ich komme nicht an das "Heart of Nox" herau! Mit zwei beschworenen Monstern im Gepäck ist die Lösung sehr einfach. Postieren Sie je einen Untertan auf eine Bodenplatte (mit dem Befehl "Guard"). Stellen Sie sich selbst auf die dritte Platte und schon versinkt das Gitter um das gesuchte Artefakt.



Der Illusionsturm

Einige der Schlüssel und Gegenstände im Turm der Illusionen sind wirklich gut versteckt. Mit Hilfe des gezeigten Screenshots sollten Sie aber in der Lage sein, alle Verstecke aufzuspüren. Sehr verwirrend sind die Teleportfelder in einigen Räumen (Map aktivieren).



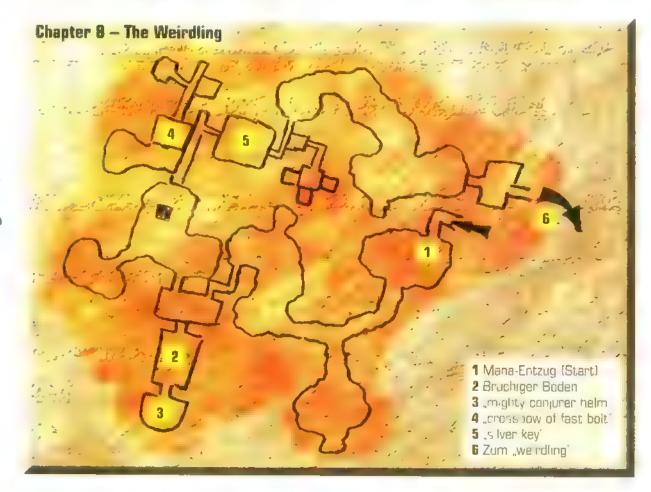
Chapter 8 - The Weirdling

Wie beginne ich das Kapitel am Sinnvollsten? Eine erneute Tour durch das Städtchen Ix lohnt sich, da wieder alle Truhen und Kisten gefüllt sind. Nach der ausgiebigen Plünderung suchen Sie Aldwyn in seinem Haus auf. Danach können Sie sich in das Tempelgewölbe hinabbegeben.

Was sind das für komische Steinkreise?

Sobald Sie auf einen der vielen Steinkreise stoßen, speichern Sie am besten erst einmal ab. Wenn Sie nun auf einen Kreis zugehen, wird ein zufällig generiertes Monster herbeiteleportiert. Sollte es Ihnen zu stark erscheinen, laden Sie einen vorherigen Spielstand und probieren es noch einmal. Die stärkste Kreatur, die Sie angreifen kann, ist ein riesiger Käfer (Mimic-Monster).

Wie bekämpfe ich diese monströsen Käfer? Da das Vieh schnell und sehr stark ist, sollten Sie auf alle Fälle einen Effekt wie "Stun" oder "Slow" parat haben. Kämpfen Sie mit dem Bogen, da das Beschwören von Schadenssprüchen zu lange dauert. Vorsicht, in manchen Räumen lauern diese Wesen in getarnter Form. Sie sehen wie Schatzkisten aus, sind aber an einem Geräusch zu erkennen.



N

Der Level ist so riesig, wo ist denn nun der "Weirdling"?

Die gezeigte Levelkarte beginnt bei einem markanten Punkt. Nachdem Sie die ersten Fallen und Monster überwunden haben, landen Sie bei einer blauen "Flamme", an der Sie Ihr ganzes Mana entzogen bekommen. Auf der Karte können Sie nun den direkten Weg zum Ziel ablesen. Nehmen Sie sich aber trotzdem die Zeit, zuerst alle anderen Bereiche abzuklappern. Gold und Erfahrungspunkte fürs Monsterkloppen gibt es reichlich in diesem Abschnitt.

Was sind das für komische grüne Kugeln? Sobald Sie gegen eine der grünen Kugelpflanzen stoßen, entströmt ihr eine giftige Wolke. Sie können sich das natürlich wieder zu Nutze machen: Werden Sie von einem Monster verfolgt, laufen Sie möglichst dicht an so einer Pflanze vorbei. Mit etwas Glück läuft der Gegner dagegen. Bremsen Sie ihn dann zum Beispiel mit "Slow" oder "Stun", wird er dazu gezwungen, möglichst viel von der ungesunden Luft einzuatmen.

Ich stehe zwei gro-Ben Steingolems (Stone golem) gegenüber, Wie besiege ich sie?

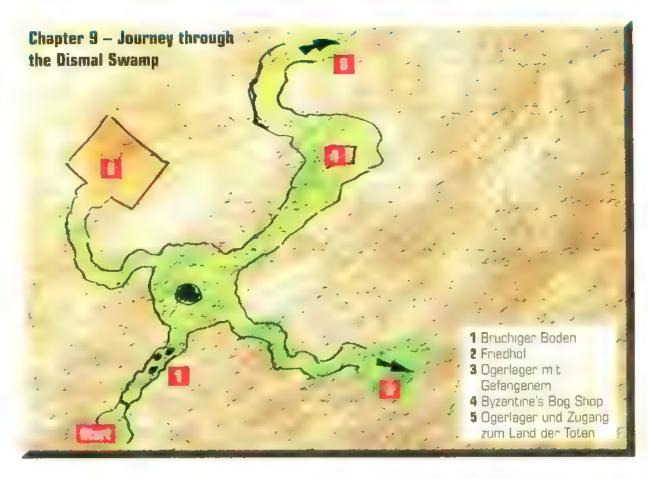
Bevor Sie die Grotte mit den Golems erreichen, sollten Sie die beiden Truhen am Eingang öffnen. In einer befinden sich für den bevorstehenden Kampf äußerst nützliche Pfeile (Quiver of Immobility). Wenn Sie den Pool mit dem "Weirdling"-Wesen erreichen, vergessen Sie nicht, die äußerst nüzliche "Stone Golem Beast Scroll" aus einer der Truhen zu entnehmen.

Chapter 9 - Journey through the Dismal Swamp

Was kann ich außer Mordwyn noch im Sumpf finden? Ganz knapp gesagt ist der Sumpf voll von Untoten, Riesenpflanzen und seltsamen Elementarwesen. Sie sind gut beraten, sich gleich zu Beginn einen Steingolem heraufzube-



SPINN' ICHP In einer Spinnenhöhle finden Sie den wertvollen "Helm of the Stars".



schwören. Er gewinnt so gut wie jeden Kampf, gönnen Sie ihm daher ruhig Verschnaufpausen zum Regenerieren, damit Sie möglichst lange Freude an ihm haben, schließlich ist er teuer genug. Der Friedhof im Nordwesten bietet einige nette Items, aber auch einen heftigen Kampf gegen einen Necromancer. Im östlichen Ogerlager können Sie einen Gefangenen befreien, der Sie dann einige Zeit durch den Sumpf begleitet und beim Kämpfen hilft.

Wie besiege ich diese merkwürdigen weißen Energiekugeln?

Das Gefährliche an den Kugelwesen ist ein äußerst schmerzlicher Blitzstrahl, vor dem selbst Ihr "Protect from shock" nicht viel Schutz bietet. Mit Feuer kommen Sie diesen Wesen am schnellsten bei. Beschwören Sie dazu noch ein oder zwei Kreaturen. die zur Ablenkung der Elementarkugein eingesetzt werden. Sehr nützlich sind auch mit Feuersprüchen beladene Bomber, Entdecken Sie mehrere Elementarwesen beleinander, können Sie einen netten Trick anwenden. Beschwören Sie ein "Burn" auf einen Gegner herab, ohne dass er Sie bemerkt. Er wird dann höchst verärgert seinen Nachbarn angreifen.

No ist das Ogerlager, das ich finden soll? Der nördliche Weg an der Kreuzung führt über eine Brücke zu einem kleinen Laden (Byzantine's Bog Shop). Von dort aus führt ein kleiner Weg weiter zum großen nördlichen Ogerlager. In einem der Gebäude ist ein Fahrstuhl, der Sie nach unten führt.

Was erwartet mich in den Katakomben? Achten Sie in den Höhlenabschnitten unbedingt auf den Boden, es gibt einige Stellen, an denen Sie durchbrechen und unangenehm landen. Trotzdem sind diese Einbruchstellen in der Regel interessant, da sich darunter Truhen und wertvolle Ausrüstungsgegenstände verbergen können.

Wie besiege ich die beiden Mimic-Kreaturen in dem Kälig? Gleich drei Mimic-Monster zu besiegen, ist nicht leicht. Achten Sie auf die Speerfallen am Boden. Laufen Sie in genügendem Abstand vor den hochschnellenden Spitzen her. Die Mimics werden sich an Ihre Fersen heften und dabei nach und nach ihr Leben in den Speeren aushauchen.

Wo kann ich meine Ausrüstung in den Höhlen reparieren lassen? Kurz vor Ende des Höhlenabschnittes führt ein kleiner Seitenweg zu dem Händler Motoc. Merken Sie sich diese Stelle, dort können Sie auch alle erbeuteten Gegenstände aus den späteren Kämpfen außerhalb der Höhle unters Volk bringen.

Ich stehe jetzt frierend in den Eisfeldern vor den Höhlen!

Eine ganze Untotenarmee, unterstützt von Wölfen und Necromancern, stellt sich Ihnen in den Weg. Sie können unterwegs Hilfe finden, indem Sie den Beschwörerkollegen Cain vor den Wölfen retten. Wenn Sie die blauen Flaggen erreichen, finden Sie nördlich davon den einsamen Händler Loproc. Er ist sozusagen die letzte "Tankstelle".

www.pcgames.de April 2000 PC Games 201

Chapter 10 -The Land of the Dead

Hecubahs Burg sieht schon so bedrohlich aus!

Im letzten Spielabschnitt müssen Sie zeigen, dass Sie ein wahrer Meisterbeschwörer sind. Garniert wird das Ganze noch mit regelrechten Jump&-Run-Einlagen, um diverse Fallen zu überwinden. Da eine Schritt-für-Schritt-Anweisung den Heftrahmen sprengen würde, finden Sie im Kasten "Hexenaustreibung" die Beschreibung von zwölf wichtigen Schlüsselstellen, an denen Sie ablesen können, wie weit Sie schon vorgedrungen sind. Meine Ausrüstung ist ziemlich lädiert, wo finde ich Hilfo? Sie können die Burg bis kurz vor dem Finale jederzeit wieder verlassen. Händler Loproc ist brav an Ort und Stelle, um nötige Reparaturen vorzunehmen oder Handel zu treiben. Vor dem Endkampf sollten Sie auf jeden Fall Ihre Ausrüstung überprüfen. Stefan Weiß

Hexenaustreibung

Durchatmen – zum Schluss wird es noch einmal richtig knifflig. Bevor Sie schließlich Ihrer Erzfeindin Hecubah gegenüberstehen, müssen noch eine Vielzahl an Fallen und Monstern überwunden werden. Orientieren Sie sich einfach anhand der Screenshots.



Beschweren Sie die Bodenplatte mit einem Gegenstand (z. B. Fleisch), um die Tür zu öffnen,



Die Teleporter haben immer drei verschiedene Zielorte. Das obere Feld führt zum Start zurück.



Sie müssen zwei solcher Steinblöcke auf das jeweilige Feld davor schieben, um welterzukommen.



Fackeln Sie nicht lange mit den Zombies. Bei der Vielzahl an Untoten in diesem Bereich kommt der Meteor-Effekt wieder zu vollem Einsatz.



Die beiden Labyrinthe mit dem "Ruby"- und dem "Sapphire Key" werden durch einen Pfeilschuss auf den jeweiligen Schalter zugänglich.



Auch wenn dieser Raum mit kleinen Dämonen gefüllt ist: Sie müssen vorsichtig um die Kugeln herummanövrieren. Aktivieren Sie den Hebel.



Um die Laserbarriere zu überwinden, müssen Sie den "Idol Key of the Lich" in Blau und Rot auftreiben. Mehrere Teleportationsvorgänge in den zugänglichen Räumen sind dafür nötig.



Geraten Sie nicht in die Laserstrahlen. Die Mauerecken sind die einzigen sicheren Orte. Der Hebel zum Deaktivieren wird von zwei starken Golems bewacht. Locken Sie diese in die Laser.



Bevor Sie den Thronsaal über die Fahrstühle nach unten verlassen können, erwartet Sie noch ein heftiger Kampf mit zaubernden Untoten. Beschwören Sie lieber einen Golem zur Hilfe.



Noch mehr Laser. Sie müssen mehrere Hebel umlegen, um die Falle zu deaktivieren. Die blauen Wände bleten Schutz. Die Golems und Untoten, die auftauchen, schalten Sie durch erneutes Aktivieren eines Lasers aus.



Ziehen Sie sich zuerst in diesen Gang am Eingang zurück und beharken Sie die heranstürmende Armee mit Inferno-Pfeilen und Meteor-Sprüchen. Beschwören Sie einen Golem herauf und säubern Sie mit seiner Hilfe die restliche Höhle.



Hecubah wird von einigen Ogern bewacht, die Sie aber problemlos beschwören können. Verwickeln Sie die Hexe in den Kampf, damit sie keine Monster beschwören kann. Benutzen Sie den "Staff of Oblivion" und Inferno-Pfeile.

Cheats Eastereggs Kurztipps GOGES

Half-Life: Opposing Force

Dieser Trick funktioniert nur im Multiplayer-Modus: Schießen Sie mit der "Barnacle Gun" auf einen Gegner, um an ihn herangezogen zu werden. Halten Sie die Schusstaste gedrückt, wenn Sie direkt vor ihm stehen: Innerhalb von zwei Sekunden stirbt er. Bleiben Sie jetzt weiter auf der Schusstaste, denn sobald der Gegner das Spiel wieder betritt, hängen Sie wieder an ihm dran und werden zu ihm hingezogen. Das funktionlert so lange, bis Sie die Feuertaste loslassen oder selbst getötet werden.

Im Singleplayer-Modus kann man mit der "Barnacle Gun" über weite Entfernungen hinweg Gegner erledigen, ohne dabei Munition zu verschwenden. Hängen Sie sich einfach mit der Waffe an einen Gegner



PROGRAMMIERFEHLER Mit der "Barnacle-Gun" können Sie Mitspieler auch nach ihrem Tod noch attackieren.

und bleiben Sie so lange auf der Feuertaste, bis er tot ist.

Sascha Urbanek

Holen Sie sich die Gruftpläne und gehen Sie im Handelsbezirk zum Haus des Sargmachers. Erzählen Sie ihm, dass Sie die Pläne haben. Er schreibt Ihnen 2.000 Erfahrungspunkte gut, nimmt die Pläne aber nicht an sich. Wenn Sie ihn jetzt nochmals ansprechen, rückt er weitere 2.000 Erfahrungspunkte heraus. Dies können Sie beliebig oft wiederholen.

Dominik Colditz

Vor "Ku'atraas Lager" (links von der "Schwelenden Leiche") hält sich ein "Bariaur" auf (ein vierbeiniges Wesen). Töten Sie ihn, betreten Sie "Ku'atraas Lager" erneut und verlassen Sie es sofort wieder. Jetzt wartet wieder ein "Bariaur" auf Sie. Dieses Spielchen können Sie unbegrenzt oft wiederholen und jedes Mal 2.000 Erfahrungspunkte einstreichen.

Martin Jurenka

NHL 2000

Die folgenden Cheats während des Spiels eingeben. Installieren Sie, wenn nötig, das Update.

Quickftr Die Spieler sind schneller Awayqoal Die Gastmannschaft bekommt ein Tor zugesprochen homegoal Die Heimmannschaft bekommt ein Tor zugesprochen Strafstoß für das Team ohne Puck penalty Die Eingabe verursacht eine Verletzung injury Automatischer Check bei Gegnerkontakt check victory Es erscheint ein Feuerwerk Die Eismaschine fährt über das Eis zambo spots Es gibt eine Spotlicht-Show Das Spiel findet in einer abgedunkelten Halle statt night Blitzlichter aus dem Publikum flash headbonn Die Spieler haben alle große Köpfe Das Eis ist sehr zerklüftet massrink squeaky Der Kommentator spricht mit Quietsche-Stimme Der Kommentator spricht mit sehr tiefer Stimme barrywhite **жагр9** Das Spiel wird sehr schnell Das Spiel findet in Slow-Motion statt slomo Der Puck wird während des Flugs nicht langsamer 2.037000 Die Spieler haben sehr lange Gliedmaßen Mantin PINDOGS Alle Spieler werden kleiner Duffud Alle Spieler werden größer Die Torhüter werden riesengroß Gulliver Die Kämpfe werden härter bloody Das ganze Team schlägt sich auf dem Eis big fight

Markus Schütte

Planescape Torment

In der Version 1.0 dieses Spiels gibt es eine ganze Reihe von Bugs, die Sie ausnutzen sollten: Durch die Bugs können Sie sich jede Menge Erfahrungspunkte erschleichen.

Wenn der "Namenlose" Stufe 5-6 erreicht hat und Annah bei Ihnen ist, sollten Sie in den verschiedenen Bereichen des Stocks die "Schwarzen Abishai" ansprechen und so lange nerven, bis sie angreifen. Die Kerle sind leicht zu besiegen und jeder bringt Ihnen 7.000 Erfahrungspunkte ein. Wenn Sie in der Datei "TOR-MENT.INI" unter "MOVIES" die folgenden Zeilen einsetzen, können Sie sich im Hauptmenü alle Zwischensequenzen ansehen. Achtung: Nur wenn Sie Großbuchstaben verwenden, funktionieren die Cheats!

SS_MSLAB=1 SIGIL=1 CONFLAG=1 TIME=1 T1DEATH=1 SS_PHARD=1 SS_ADETH=1 ALYBIRTH=1 T1ENTER=1 CURSDT=1 OUTLANDS=1 BAATOR=1 CARCERI=1 CRETURN=1 FORTRESS=1 FORTDOOR=1 DEATH=1 ARRV_IGN=1 MAZE1=1 T1ABSORB=1 FINALE=1 CANNON=1

Thomas Raffetzeder

Cheaten Sie auch so gerne P

Unreal Tournament

Wenn Sie in den UT-Levels wieder mal vergeblich nach der Redeemer-Waffe gesucht haben oder einfach wissen wollen, welche Waffen den meisten Schaden anrichten, werfen Sie einen Blick in die ausführliche Tabelle.

Die folgende Tabelle zeigt allen *Unreal Tournament*-Fans, in welchen Levels sie interessante Gegenstände finden. Außerdem können Sie den Listen entnehmen, wie viel Schaden die verschiedenen Waffen bei Ihren Gegner anrichten.

¢	Sarricade Codex	6-12 2-8	Burg Bücherei	• KJ. Term X	Nog O'Bloodib • Keller	•	• Keller	Shield Belt Turm
	odex		*		77-11-07		INC PIG-1	. 10/111
	10000		RECUSTED		•		Bei Sniper	
E.	Conveyer	6-12	Fabrik	_	Uber der Zentrale	. M.Sh. d 1 4.41.45	• aei sinyer	Brucke
					ober der Teuritale	Mitte d. Lavabottich	•	Unter einer Treppe
	urse	4-12	Burg	•	•	• Geheimtür bei Shock Airlie (Schießen)		 Gekeimraum am Ende des Steges
	eck 16	2-16	Säureanlage	• Teleporter		Kiste bei Säure X		Steg über der Säure
F	etid	2-6	Kanalisation	4	-	•		Röhre über Pipe X
F1	ractal	2-4	Reaktor					Mitte der Arena
G	othic	6-16	Gotische Burg	• Raum hinter Mosaik	Dhernang im Hof	Häuschen beim Teleporter		Hochflur (Mitte der Map)
	irinder	2-6	fabrek		and foul of the	menocinent Besin Teleporter		. unrillimi (mifre del mah)
	lyper Blast	2-8	Raumschifflotte			· No.6	II. I. II.	
						+ Heck	Heckmitte	+ U-Gang
	alleon	4-12	Schiff	Ausguck	Kiste vor I. MastX	Kiste un Lagerraum I	Ganz vorn	 Wasserfass im untersten Lager X
	iandri	2-14	Kamplarena	 Raum außerhalb 	•	Treppe zu Balkon X -		Bei Glasstegen
M	lorbias -	2-6	Kleine Arena	 Mitte der Arena 	•	-	4	
[1]	lorpheus	3-6	Hochhauskomplex	• Gr Turm	-		• KJ. Turm	
O	birrion	2-3	Raumschiff		4		4	
	eak	6-8	Verwinkelter Tempel		Turm bei Ptatz	Höchstes Dach II		88.86 P-11 6
		4-8	,	. dufferbasses	- Intil 661 LIGITS		*	 Milte von Fallgrube
	hobos		Naumstation	 Außenhanger 	•	Außenableger 1	 Raum bei Haupthalle 	 Außenabieger 2
	ressure	4-12	Druckkemmer	9	Wassergang	Druckkammer	4	Druckkammer
	yramid	0	Pyramiden- Arena	1		Ganz unten		Ganz unten
St	talwart	2-3	Garage		Kiste bei Autofenster (sprengen)			-
	talwart XL	4-6	Große Werkstatt	Hinter Schiebetor	in the second second	Verstrebungen im Hauptgang X		
	empest	4-16	Arena	(IIIICE) SCHEDECO				
						Deckenstrebe/Haupthalle X		Empore neben Haupthatle
	urbine	4-8	Arena			Riste bei Steg X	 Nische/ LüftungsschachtX 	 Mittere Ersentür (verrastet)
Že	eto	4-12	Raumstation					Geheimraum/Haupthalie (Licht eindrücke
HMC	NOITAN							,
		Saleler	Beschraibung	Parlament .	lies 0 liestin	Remove &	E	Strick Roll
	inder				**** **********************************	in the second second	lavisibility	
		6-12	Arena	•	Strebe bei TOP X	Strebe IOP I		 Strebe uber LAVA X
Cr	ondemned	6	Stadtteil	*	Kap. Fenster GARAGE	•		Kasten bei Arturo's X
Cr	ryptic	6-12	Myst. Artelakt	•	•			Empore bei GARGOYLE
Gr	earboit	6-12	Säurefabrik	+ 2. Ebene in Halle	•	4		• Bei Lift (Gitterweg)
G!	handhen	6-12	Alte Fabrik		Flak Cannon Raum X	Rocket L. Raum X		Bei the (auterned)
	ament	2-4	Alte Fabrik		THE COMMON MOUNT A	NOCKEL E. REGIST A		
					(31)		•	
LE	eadworks	6-12	Eisenschmelze	-	 Lüftungsschacht Abzw. 	 Halle gegenü. Medip. 	 Haupthalle auf Lampe X 	 Lüftungsschacht Abzw BRIDGE - TOWER 1
					BRIDGE - TOWER X	Luftungsschacht X		
10	etal	6-15	Ölplattform	+ Höchster Turm	Auf Kran bei CRAME X	Plattform II. HELIPAD	Bei Redeemer	Kiste bei HELIPAD X
01	lden	4-6	Tempel		+ KI. Fahrstuhl/2 Etage X		4	
Se	esmar	6-12	Grabstätte		Brücke über HALL OF	• HALL OF Säule oben grün X		a Bische in Brickenstülen Y
		0 12	dendalarid		- morne and with at M	A LIWER OL SHOPE ANGEL ALINE V		 Rische in Bruckenstütze X
SAU								
		Spieler	Beschreibung	Bedeamer	Keg`O'Health	Damage Amplifier	larisibility	Shield Belt
Fr	rigate	4-8	Kriegsschiff	•	• Unter Treppe im Kompressorraum			Raum unter der Kanone
		6-12	Kleine Festung		Bei Objekt 2 X			+ Ber Objekt 2 X
	Speed		Zug		Zweiter Waggon X oben; 6, Waggon			
			-		- succes markfort y aristi' p' maddon			 Vierter Waggon oben X; 6. Waggon
			Berg - Festung			-	•	•
00	ceanFloor	8-10	Unterwasserbasis	•	 Zwischen Terminal 3 und 			 Fahrstuhl zwischen Terminal 1 und 3
					Paoleingang (oben)			
Q1	verlord	8-12	Doomsdaykanone	*	•			
	ook	6-10	Tempel - Burg					
			. St. por worly					
PIU	JRE THE	PLAG						
4 L		Spiolor	Doschruibung	Redeemer	Reg ' O' Health	Damage Amplifier	lary is the little	Shield Belt
Co	basama	6-8	Kommandozentrale	•	•	Rohrausgang (Rot) X; Rohrausgang (Blau) X	Nohrausgang (rot) I	• Fach an der Decke im Flur (Mitte) X
Û	oret	6-12	Arena		•	Gang in der Mitte		
			Festung	-	•	• 3. Ebene (Biau)		+ 3. Ebene (Rot)
			Hohlenlandschaft	=	•	4		+ 2. Ebene (Rat)
Fa)CE	4-10	Asteroid	+ Teleporter in Basis	+ In der Mitte	Basis (Rot & Blau)	+	
Ga	auntlet	6-8	Arena	Natte/hinter for		4		Lavasee (Mitte)
			Lava-Welt	+ Im Wall	+ Rechter Durchgang unten (Blau)	A Backler Burchasse unter (Bat)		
				im well	- weather voluntially notell (pign)	• Rechter Durchgang unten (Rot)		 Mittlerer Durchgang im Wall
			Reaktor	-		•		
	ovember	8-12	U-Boot - Werft	4	 Kisten rechts von Fahne (Blau) I; Kisten bei Wasser (Rot) X 	U-Bootturm X		Bunker (Rot), Empore gegenüber Treppe

204 PC Games April 2000

Unreal Tournament

Abgestürzt?

Wenn Sie im jeweiligen Level Zugriff auf den Translocator haben, können Sie sich mit etwas Übung noch retten, falls Sie in einen Abgrund fallen. Schießen Sie im freien Fall auf den Translocator und teleportieren Sie sich nach oben, wenn er den höchsten Punkt erreicht hat. Wiederholen Sie das so oft, bis Sie wieder festen Boden unter den Füßen haben. Mit dieser Technik können Sie übrigens auch einige sehr gute Scharfschützenpositionen erreichen, wie z. B. das Trenngebirge im "Lava Giant" oder im Level "Facing Worlds" die Plattform direkt über dem Eingang, wo sich auch der Damage Amplifier befindet.

Robert Rodi

Schaden, den die *UT*-Waffen anrichten (Volltreffer im Classic-Modus):

Name .	1. Postdien	2. Fuddion
Enforcer	25	- (schneller & ungenauer)
Double Enforcer	50	· (schnelter & ungenauer)
GES Bio-Riffe	60	t75 (voll aufgelade i)
Snock Rifle	60	75
Pulse Gun	30	40 (1 Sek.)
Ripper (Headshot mögl.)	45	60
Manu Gun	30 (1 Sek.)	40 (1 Sek)
Flak Cannon	100	100
Rocket Launcher	100	100
Shiper Rifle (Headshot mogl	70	- (Zoom-Funktion)

Um eine noch größere Anzahl von Deathmatch-Karten zu erhalten, können Sie im Verzeichnis "\Unreal Tournament\Maps" alle Karten, die mit CTF-, AS- oder DOM- beginnen, kopieren und dann alle Anfänge in DM- umbennen.

Um die langen Ladezeiten beim Starten zu verkürzen, löschen Sie im Verzeichnis "\Unreal Tournament\ Maps" die Datei "cityintro.unr" und benennen die Datel "entry. unr" in "cityintro.unr" um. Jetzt wird beim Spielstart das Video ausgelassen.



HALL OF FAME Fliegen Sie im Level "Codex of Wisdom" mit dem Cheat "FLY" oder "GHOST" einfach durch die Wand im Hintergrund.

Name /	Size	Туре	Modified
AS-Frigate unr	3.021 KB	Unreal Map	01.01.2000 16:53
A5-Guardia.unr	1.937 KB	Unreal Map	01.01.2000 16:53
AS-HiSpeed unr	4,315 KB	Unreal Map	01-01-2000-16:53
W AS-Mazon unt	2 720 KB	Unreal Map	01 01 2000 16 53
A5-OceanFloor.ung	2 479 KB	Unreal Map	01 01,2000 16 53
Type: Unreal Map	4 207 KB	Unreal Map	01-01.2000-16-53
Size 2,65 MB	3 286 K.B	United Map	01 01 2000 16 53
AS-Tutor all ani	1.260 + 8	Unreal Map	01.01 2000 16 53
CityIntro.unr	. 371)B	Unreal Map	01.01 2000 16 53
CTF-Command unr	2 9961B	Unreal Map	01 01 2000 16 53
TF Coret in	3 387 KB	Unreal Map	01 01 2000 16 53
TF Creary uni	3 355 KB	Unreal Map	01 01 2000 16 53
CTF-EternalCave	1 460 KB	Unreal Mar	01 01 2000 16 53
CTF-Face unit	958 KB	Unreal Map	01 01 2000 16 53
CTF-Sauntlet unr	1.864 KB	Unireal Map	01 01 2000 [6 53
TF Lava siant uni	1.601 KB	Unreal Map	01 01 2000 16 53
CTF Niveri unr	1 691 KB	Unreal Map	01 01 2000 16 53
If November uni	3 018 KB	Unreal Map	01 01 2000 16:53
CTF-Tutorial unit	893 KB	Unreal Map	01 01 2000 16 53
TF Twir valley unit	1 863 KB	Unreal Map	19 12 1999 15 55
CM-Parricada sur	1.043.60	Umraal Mass	of of book is ep

DEATHMATCH Benennen Sie Assault-, CTF- und Domination-Karten im "Maps"-Verzeichnis um. Jetzt haben Sie neue DM-Karten.

Im Verzeichnis "Unreal Tournament\System" befindet sich die Datei "UnrealTournament.ini". Sie enthält viele Parameter, um das eigentliche Spiel zu verändern. Ein Gag ist
es, die Datei "cityintro.unr" nicht zu
löschen, sondern sie in "DM-cityintro.unr" umzubenennen. Diese können Sie im Spiel laden und dann
durch den Level fliegen.

David Ratsch

Endgegner Xan

Der letzte Gegner in Unreal Tournament ist mit einem kleinen Trick
leicht zu besiegen. Xan sammelt
erstens immer alle Power-Ups ein
und reagiert zweitens nur auf Objekte, die sich bewegen. Wenn Sie
sich z. B. mit der Flak Cannon in die
Nähe des Unsichtbarkeitssymbols
stellen und warten, bis Xan das
Symbol aufsammeln möchte, können Sie ihn mit einem gezielten
Schuss erlegen. Sobald er Sie aber
einmal in Bewegung gesehen hat,
hilft auch kein Verstecken mehr!

Sebastian Göndor

GTa 2

Im Installationsverzeichnis von GTa 2 befindet sich im Verzeichnis "GAMEDATA" die Datei "NYC.GCI". Wenn Sie diese in einen beliebigen Texteditor wie z. B. das Windows Notepad laden, können Sie Beschleunigungswerte, Bremskraft und vieles mehr verändern.

Peer-Hendrik Löser

Um die Cheat-Tasten zu aktivieren, müssen Sie mit Hilfe des Registrierungs-Editors "REGEDIT. EXE" ein paar Werte in Ihrer Windows-Registrierung ändern. Warnung: Falsche Eingaben können Ihr System schnell ruinieren! Starten Sie "REGEDIT" und öffnen Sie den Pfad ,,HKEY LOCAL MACHINE\ SOFTWARE\DMA Design Ltd\GTA2 \Debug". Fügen Sie dort über "Bearbeiten - Neu - DWord-Wert" die Variable "do_debug_keys" ein. Den Wert dieser Variable setzen Sie auf 1. Jetzt müssen Sie nur noch den Wert der folgenden Variablen in 1 umändern:

do_free_shopping	Aile Waffen sind kostenios
do infinite lives	Sie haben unendlich viele Leben
do_invulnerable	Sie können durch Schläge und
	Schusse nicht verletzt werden
get_all_weapons	Sie haben alle Waffen und maximaie
	Munition
keep_weapons_after_death	Sie behalten alle Waffen nach
	einem Tod
skin notice	Es niht keine Polizei

Mit den Nummerntasten können Sie den Respekt der drei Gangs und die Anzahl der verfolgenden Polizisten verändern. Mit den Tasten X und Z lassen sich alle Waffen durchwechseln.

Christian Sturm



RECHTSFREIE ZONE Mit den Cheat-Tasten können Sie durch die Städte rasen und Chaos verbreiten, ohne vor Polizei, FBI oder Militär Angst haben zu müssen.



Shorties

Klein, aber oho – unsere Shorties bringen es auf den Punkt.

Gorky 17

Das Codewort für den Safe tautet "PLEASURE". Wenn Sie das Spiel mit dem Kommandozeilenparameter 760722 starten, können Sie jeden Kampf durch einen Druck auf die Q-Taste gewinnen.

Peter Bererlein

Grand Prix 500 ccm

Wenn Sie als Fahrernamen "Valentino Rossi-Kenny Roberts 1999 Suzukibike" eingeben, erhalten Sie ein weiteres Motorrad.

Peter Beierlein

NBA LIVE 2000

Geben Sie im Hauptmenü "redcover"
ein, um den Cheat-Modus zu aktivieren.
Haben Sie das Wort richtig eingegeben,
ertönt ein kurzer Bestätigungston. Wenn
Sie Michael Jordan im Superstar-Modus
schlagen, wird dieser freigeschaitet, Islah Thomas dürfen Sie spielen, wenn Sie
in einem Spiel 15 Steals schaffen.

Thomas Posch

Rally Championship 2000

Die folgenden Cheats werden im Feld "Spielername 4" eingegeben:

TURBO CHALLENGE: Die A8-Fahrzeuge werden freigeschaltet.

WORLD CLASS: Die A8-Meisterschaft wird freigeschaltet.

MAX POWER: Bonuswagen (Citroen WRC) wird freigeschaltet.
THROW ME A BONE: Weiterer

Bonuswagen wird freigeschaltet. Helmut Herzog

Theme Park World

Erhöhen Sie in der Frittenbude den Salzgehalt der Pommes, damit die Besucher größeren Durst haben und mehr trinken wollen. Wenn Sie jetzt noch den Eisgehalt in den Getränken nach oben schrauben, können Sie ein kleines Vermögen machen.

Dieter Fleger

European Air War

Drucken Sie die Taste A für den Autopiloten, während Sie noch auf der Rollbahn sind. Sobald Sie in der Luft sind, gelangen Sie nun mit den Tasten ALT+N direkt zum Missionspunkt.

Dieter Flegel

Test Drive Offroad

Die folgenden Cheat-Codes müssen in den Kasten eingegeben werden, in dem Sie auch den Namen Ihres Fahrers eintippen. Geben Sie jeweils einen Cheat ein, bestätigen Sie mit ENTER und geben Sie dann den nächsten Cheat ein. Am Ende können Sie natürlich noch den Fahrernamen angeben.

cheat1 cheat3 cheat4

Mit diesen Cheats kommen Sie an den Hot-Rod, den allradgetriebenen Buggy, das Crash-Auto und den Monstertruck. Außerdem werden alle Strecken freigeschaltet und Sie werden von Hindernissen nicht mehr aufgehalten. Wenn Sie als Name "this is awesome" eingeben, bekommen Sie Zugriff auf zwei Porsche.

Gilbert Mauser

cheat5

ciggies



Wenn Sie in San Francisco von der Polizei verfolgt werden, sollten Sie auf einer Hauptstraße vor eine Straßenbahn fahren und sich von ihr schieben lassen. Die Polizisten kommen damit nicht klar und lenken ihre Fahrzeuge seitlich in die Straßenbahn. Auch die Polizisten hinter Ihnen stellen keine große Gefahr dar, da sie ständig die Straßenbahn rammen und anfangen zu brennen.

Udo Arnold



KLEINES SCHILD, GROSSE WIRKUNG Wenn Sie am Parkausgang ein "Ausgang verboten"-Schild aufhängen, bleiben die Gäste im Park.

Rollercoaster Tycoon

Wenn Ihnen kurz vor Ablauf der Missionzeit nur noch einige Besucher fehlen, um die geforderte Anzahl zu erreichen, können Sie neben einem radikalen Werbefeldzug mit diesem Trick für mehr Besucher sorgen:

Stellen Sie kurz vor Ende der Mission ein Werbebanner mit der Aufschrift "Kein Durchgang" vor den Eingang, Natürlich muss das Banner so ausgerichtet sein, dass es die Besucher lesen können, die den Park verlassen wollen. Alle Besucher respektieren nun dieses Schild und gehen noch eine Runde durch den Park. Neue Besucher dagegen gehen einfach unter dem Schild durch und erhöhen die Zahl der Parkbesucher, Benutzen Sie diesen Trick aber nur kurz vor Ende einer Mission, da die Parkwertung sehr schneil in den Keller geht, wenn sich nach und nach alle Leute beschweren, dass Sie keinen Ausgang finden.

Ulf Reschke

Schneller als die Polizei erlaubt ...

Extreme Biker

Fahren Sie im "Yellystone Park" auf den Berg und springen Sie dort über den Jeep auf das Dach der Hütte. Von dort aus geht es weiter auf das Drahtseil. Folgen Sie der Seilbahn nach unten und sammeln Sie auf der Holzbrücke das Atomzeichen ein.

Andreas Turnwald

FIFA 2000 Demo

Die Paarung für das Freundschaftsspiel hängt davon ab, welche Sprache Sie bei der installation gewählt haben. Wenn Sie das Spiel in einer anderen Sprache installieren, können Sie auch mit anderen Mannschaften spielen.

Dutch: Niederlande – Deutschland English: England – Deutschland French: Frankreich – Brasilien German: Deutschland – Italien PortBrzl: Argentinien – Brasilien Spanish: Spanien – Argentinien Swedish: Schweden – Dänemark

Michael Schäfer

Urban Chaos

Wenn Sie auf ein Gebäude hinaufwollen, müssen Sie Folgendes tun:

- 1. Laufen Sie bis an die Wand eines Gebaudes.
- 2. Drücken Sie C. um sich an die Wand zu lehnen.
- 3. Betätigen Sie die Taste "Nach oben" nur ganz kurz
- 4. Drücken Sie C, um sich niederzuknien
- 5. Drehen Sie sich mit dem Gesicht zur Wand und drucken Sie nochmals C.
- 6. Wenn die Spielfigur jetzt ganz leicht in der Wand verschwindet, können Sie mit der Taste "Nach unten" sofort auf das Dach des Hauses kommen

Sebastian Luca



LET'S PARTY Alle Charaktere freuen sich, dass die Hetzjagd endlich vorbei ist, und tanzen bis spät in die Nacht hinein.

Wheel of Time

Wenn Sie das Spiel erfolgreich beendet haben und den Abspann komplett durchlaufen lassen, können Sie sich zur Belohnung eine Tanzeinlage aller Akteure ansehen.

Volker Gerharz

TrickStyle

Für die Cheat-Codes gibt es bei TrickStyle ein spezielles Menü bei den Optionen.

TEAROUND: Sie gewinnen immer. CITYBEACONS: Sie gewinnen alles. IWISH: Sie haben unbegrenzt viel Zeit zur Verfügung.

TRAVOLTA: Die Super-Moves werden möglich.

INFLATEDEGO: Alle Figuren haben große Köpfe.

Berhard Voht/Oliver Reiperl

Die 24 Stunden von Le Mans

Die folgenden Cheat-Codes geben Sie als Spielernamen ein:

ENDOFFERS: Alle Wagen (Championship) LEMANSOFFERS: Alle Wagen

(Le Mans) ALLTHECARSNOW: Alle Wagen

(Arcade)

ALLTRACKSPLEASE: Alle Strecken

(Arcade)

1999CHEATCARS: Alle Wagen (Run) 19BMW99 1999 BMW: LMP (Training) 1999AUDI 1999: AUDI Roadster

(Training)

TOYOTA1999: 1999 Toyota (Training) DEBORACING: Debora (Training) DEBORALM Deborah (Run)

Wenn Sie in Ihrem Team einen

ceress) haben, ist es möglich, die

Der Zauber "Magic Bomb" eig-

Zauberer bzw. Zauberkundigen

(Wizard, Priestess, Monk, Sor-

folgenden Tricks anzuwenden:

net sich perfekt, um Gegner zu besiegen, die hinter Wänden ste-

Darkstone

Robert Sonntag

Wollen Sie nicht verlieren?

Airline Tycoon First Class

Diese Cheats müssen Sie während des laufenden Spiels eingeben:

Alle Missionen werden im Hauptmenü anwählbar Atmissali **Bubblegum** Die Gedankenblasen gehen nicht weg Mehr Leute wollen mit den Airlines fliegen Crowd Donaldtrump Sie bekommen 10.000.000 Millionen DM Expander Der Flughafen wird ausgebaut Sie erreichen den höchsten Berühmtheitsgrad **Famous** Mentat Sie bekommen die besten Berater Alle Schulden bei der Bank verschwinden **Nodebs Panic** Alle Passagiere verlassen den Flughafen Runningman Spieler rennt viel schneller Showall Die Flüge werden auf den Monitoren gezeigt Die Raumanimationen erscheinen immer Showitt Sie bekommen das Notebook Thinkpad Winning Sie gewinnen die Mission

Dennis Armbrecht

Shorties

Klein, aber oho - unsere Shorties bringen es auf den Punkt.

Rayman 2

Drücken Sie die ESC-Taste, um das Cheat-Menü aufzurufen.

GIMMELIFE: Sie erhalten 5 Extraleben.

GIMMELUMZ: Sie erhalten 5 Lums. GLOWFIST: thre Waffe hat eine höhere Durchschlagskraft

GOTHERE: Sie können jeden Level auswählen.

Mario Báhr

Catan – Die erste Insel

Mit folgendem Trick können Sie sich unendlich viele Schiffe ergattern: Klicken Sie ein beliebiges Schiff zum Versetzen an und ziehen Sie es an die Stelle, an der Sie es bauen wollen Drucken Sie rechte und linke Maustaste gleichzeitig und lassen Sie die rechte Maustaste dann wieder los. Das Schiff springt jetzt an die ur sprüngliche Position zurück. Der Richtungspfeil, den Sie normalerweise mit der linken Maustaste anklicken, bleibt aber auf dem Bildschirm. Und schon haben Sie ein zusatzliches Schiff, Dieser Trick ist beliebig oft wiederholbar.

Michael Kohn

Prince of Persia 3D

Um die folgenden Tastenkombinationen benutzen zu können, mussen Sie mit der rechten Maustaste auf das Desktop-Icon von "Prince of Persia 3D" klicken und unter "E genschaften" Pfad und Namen des Programms um die Worte ,prince megahit" erweitern.

Ab Version 1.3 mussen Sie "prince improved" eingeben. Nachdem Sie das Spiel über das Desktop-Icon gestartet haben, stenen Ihnen die folgenden Tastenkombinationen zur Verfugung:

SHIFT+K: Aktueller Gegner wird

SHIFT+L: Der nächste Level des Spiels wird eingeladen.

SHIFT+S: Die Lebensenergieflasche wird wieder ganz aufgefüllt.

SHIFT+T: Sie erhalten ein Extraleben. SHIFT+W: Der Prinz schwebt nach un-

- +: Die Zeit läuft schneller
- -: Die Zeit läuft langsamer.

Raiph Böttner





KNAPP DANEBEN IST NICHT VORBEI in dieser Position können Sie Draak nicht direkt angreifen. Zaubern Sie "Magic Missiles" oder "Magic Bombs" vor Draak auf den Boden.

hen. Ein Nahkampf lässt sich auf diese Weise umgehen.

Alle am Körper getragenen Gegenstände verschwinden bei einem Neustart. Wenn Sie die Gegenstände und Artefakte beim Neustart übernehmen wollen, müssen Sie nur sicherstellen, dass sich im alten Spiel alles im "Inventory" der jeweiligen Spielfigur befindet.

Durch diesen Trick können neu erschaffene Charaktere Waffen, Artefakte und Gold der fortgeschrittenen Charaktere übernehmen: Starten Sie mit einem "alten" und einem "neuen" Charakter ein neues Spiel und tauschen Sie die Gegenstände aus. Jetzt können Sie mit zwei neuen Charakteren ein



DURCH DIE WAND Mit "Magic Bomb" können Sie Monster durch Wände hindurch bekämpfen, ohne Ihren Magier zu gefährden.

Spiel beginnen und haben von Anfang an eine gute Ausrüstung.

Endgegner Draak

Der Endgegner Draak kann mit einem kleinen Trick besiegt werden. Grund dafür ist ein kleiner Bug im Spiel. Steht Ihr Zaubercharakter an einer bestimmten Stelle im letzten Raum des Endverlieses, "verhakt" sich der Draak an einer Säule. Der Drache muss dabei den Hohlraum ausfüllen, damit seine kleinen Drachen den Zauberer nicht angreifen können. Der Trick, Draak zu besiegen, besteht nun darin, ihn mit einem Zauber zu beschießen, während er in der Öffnung "festhängt". Am besten eignet sich dafür der "Magic Bomb"-Spruch oder der "Magic Missle"-Spruch.

Setzen Sie den "Time-Orb"-Kristall zum richtigen Zeitpunkt ein: Wenn Draak etwa die Hälfte seiner Lebenspunkte verloren hat, sollten Sie zuschlagen. Wenn Sie zusätzlich ein paar Erfahrungspunkte sammeln möchten, dann zögern Sie das Ende des Kampfes heraus, indem Sie den Kristall einfach nicht benutzen.

Achtung: Vor der Konfrontation mit Draak sollten Sie Ihre beiden Spielcharaktere trennen. Tun Sie es nicht, läuft der Nichtzaubercharakter dem zaubernden Charakter nach und der Drache kann die Helden doch angreifen. Damit der Nichtzaubercharakter unbeschadet bleibt, ist es sinnvoll, ihn an einem der beiden Teleporter stehen zu lassen.

Wenn Sie den Endkampf gewonnen haben, erscheint ein neuer Punkt im Optionsmenü. Über ihn können Sie sich einen Videoclip ansehen.

Markus Feiertag

Carnivores 2

Wenn Sie während des Spiels DEBUGUP eintippen, wird der "No target"-Mode aktiviert. Außerdem können Sie folgende Cheats eingeben;

STRG: Sie können schneller laufen.
SHIFT+S: Das Spiel läuft in Zeitlupe.
STRG+N: Sie machen riesige Sprünge.
TAB: Auf der Karte werden die Positionen der Dinos angezeigt.
SHIFT+T: Die Bilder pro Sekunde werden angezeigt.

Andreas Gabriel

Star Trek: Der Aufstand

Die folgenden Cheat-Codes müssen während des laufenden Spiels eingegeben werden:

kirk: Sie verfügen über unbegrenzt Lebensenergie.

spock: Jeder Level kann angewählt werden.

bones: Sie bekommen ein Hypo-

scotty: Alle Schlüssel und Codekarten sind verfügbar.

Faruk Güzeller

"Festhängender Draak" Zaubercharakter (in "geschützter Position"

IN DER FALLE Schwachstelle der Künstlichen Intelligenz: Lotsen Sie Draak genau an diese Stelle. Hier greift er Sie nicht mehr an.

208 PC Games April 2000

Tuning-Tipps

Mehr Spielspaß durch Performance-Steigerung - hier zeigen wir Ihnen, wie's geht.

In diesem Monat tunen wir die beiden größten und aktuelisten Rollenspiele: Nox und Planescape Torment. Wir zeigen Ihnen zum Beispiel, wie Sie bei Nox die Grafik aufbessern können.

Planescape Turment

Wie kann ich das Spiel voll installieren? Für die Vollinstallation benötigen Sie rund 2,38 GB Festplattenkapazität. Nachdem Sie das Spiel normal installiert haben, gehen Sie wie folgt vor (offizielle Black-Isle-Lösung):

1. Schritt

Erstellen Sie ein Verzeichnis auf Ihrer Festplatte, in das Sie die Dateien ablegen möchten (z. 8, C:\TData).

2. Schritt

In diesem Verzeichnis legen Sie nun drei weitere Unterverzeichnisse an: CD2, CD3, und CD4.

3. Schritt

Legen Sie die zweite CD von Planescape Torment ein und kopieren Sie den ganzen Inhalt in das angelegte Verzeichnis (C:\TData\CD2). Kopieren Sie auch die dritte und vierte CD in ihre entsprechenden Verzeichnisse auf Ihrer Festplatte.

4. Schritt

Editieren Sie die Datei "Torment.ini" im Installationsverzeichnis (zum Beispiel C:\Programme\Black Isle\Torment) mit dem Windows-Notepad. Ziemlich am Anfang der Datei stehen Zeilen mit den Einträgen "CD2", "CD3" und "CD4". Ändern Sie diese Zeilen dann passend zu unserem Beispiel:

CD2:=C:\TData\CD2 CD3:=C:\TData\CD3 CD4:=C:\TData\CD4

5. Schritt

Ab nun brauchen Sie nur noch die zweite CD zum Starten des Spiels im CD-ROM-Laufwerk zu haben.

Inoffizielle Erweiterung zur Vollinstallation (für Profis)

Nachdem Sie die Vollinstallation wie beschrieben durchgeführt haben, sollten Sie alle "ar*.bif"-Dateien von den verschiedenen CD-Verzeichnissen in das "Torment\Cache"-Verzeichnis kopieren. Anschließend öffnen Sie noch mal die "torment.ini"-Datei und ändern den Eintrag "CacheSize" auf 1000. Das Spiel wird fortan nur noch die Dateien im Cache-Verzeichnis benutzen und muss sie nicht mehr extra in das Verzeichnis kopieren.

Gibt es noch andere Möglichkelten ?

1. Schritt

Installieren Sie das Spiel von CD 1 – danach wird diese CD nicht mehr benötigt.

2. Schritt

Legen Sie im Installationsverzeichnis (zum Beispiel C:\Programme\Black Isle\Torment) ein Unterverzeichnis namens "CDx" an. Der komplette Pfad lautet dann also C:\Programme\Black Isle\Torment\CDx.

3. Schritt

Kopieren Sie nun die restlichen CDs des Spiels alle in den Ordner "CDx". Doppelte Dateien können Sie getrost überschreiben, das spart rund 500 MB Plattenplatz.

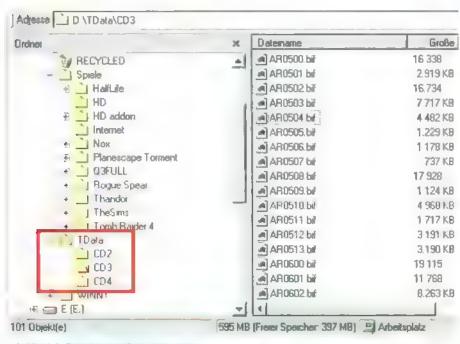
4. Schritt

Löschen Sie das Unterverzeichnis "\cache" aus dem Installationsordner. Erstellen Sie nun eine neue Datei mit dem Namen "cache". So wird Torment daran gehindert, Dateien auszulagern. Ohne die Datei legt Torment das Cache-Verzeichnis immer wieder neu an, was die Ladezeiten erhöht und Sie außerdem mehr als 100 MB Platz kostet.

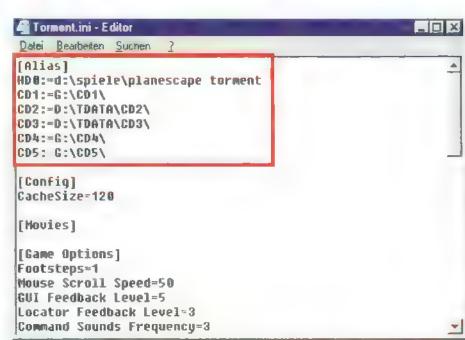
Nach einer Weile wird das Spiel immer langsamer ... Sie haben mehrere Möglichkeiten, das Spiel daran zu hındern:

1. Möglichkeit

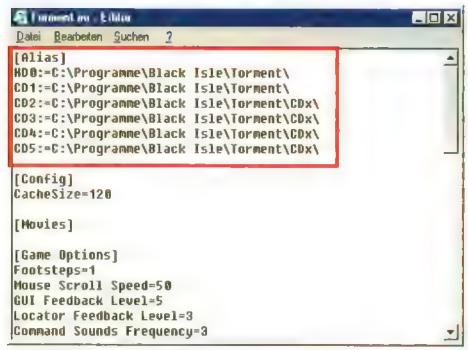
Sichern Sie Ihren Spielstand und verlassen Sie das Spiel dann. Nun löschen Sie alle Dateien aus dem Unterordner "\cache\" Ihres Installationsverzeichnisses. Damit



SO MUSS EIN ORDNER AUSSEHEN ... Im gezeigten Unterverzeichnis CD3 befindet sich der komplette Inhalt der dritten Spiel-CD.



EDITIER' MIR! Um nicht immer die Spiel-CDs wechseln zu müssen, ändern Sie mit dem Editor nur noch die Einträge in der Datei "torment.ini".



DER LETZTE SCHRITT Im fünften Schritt ändern Sie die "Torment.ini" und ersetzen die alten Daten. Hier greifen wir auf unseren Beispielpfad zurück.



DAS SPIELMENU Um in diesem Menü alle Grafikeinstellungen vornehmen zu können, müssen Sie vorher alle Optionen mitinstallieren.

sollten Sie für die nächste Stunde Ruhe haben, danach wird das Spiel wieder langsam.

2. Möglichkeit

Nehmen Sie wie oben beschrieben eine Vollinstallation vor.

3. Möglichkelt

Auf unserer Heft-CD finden Sie ein Programm namens "Cacheman". Installieren Sie es und stellen Sie die Speichereinstellung auf "Power User" - und schon sind Sie das Problem los.

Nox

Nachdem ich ein verändert habe, startet das Spiel nicht mehr. Was kann ich tun?

Wenn Sie die Spieloptiopaar Einstellungen nen/-einstellungen modifiziert haben, Nox aber nicht läuft, dann sollten Sie das Programm über "Kompatibilitätsmodus von Nox" im Startmenü öffnen. Dadurch werden ihre Spieloptionen wieder auf die Standardeinstellung zurückgesetzt.

Wie kann ich das Soiel flotter macheni

Sie können entweder eine niedrigere Auflösung einstellen und/oder den sichtbaren Spielbereich einschränken. Wenn Ihnen das Spiel trotz der automatischen Konfiguration noch zu langsam ist, können Sie einzelne Funktionen ausschalten.

Weiche Schatten

Die Übergänge der sichtbaren zur unsichtbaren Landschaft werden unscharf, Diese Option bringt Ihnen nicht viel Performancegewinn, ist dafür aber auch nicht auffällig.

Particle Glowing rendern

Da zum Beispiel Funken-Effekte nur hin und wieder auftauchen, sollten Sie diese Option aktiviert lassen.

Mauern zeichnen

Möchten Sie wegen der Übersichtlichkeit lieber in hohen Auflösungen spielen. sollten Sie sich die Darstellung der Wände lieber sparen.

Hochauflösende Magern/Böden

Nur auf besonders flotten Rechnern mit viel RAM zu empfehlen. Zwar sehen beide mit niedriger Auflösung nicht besonders gut aus, dafür Iohnt sich die Sparsamkeit bei Kämpfen mit vielen Gegnern.

Texturierte Böden

Zwar sehr hilfreich, um langsameren Rechnern die Arbeit abzunehmen. Trotzdem sollten nur abolute Minimalisten diesen Schalter deaktivieren, denn der Boden erscheint dann nur einfarbig. Einfach mal ausprobieren und anschließend wieder an-



schalten.

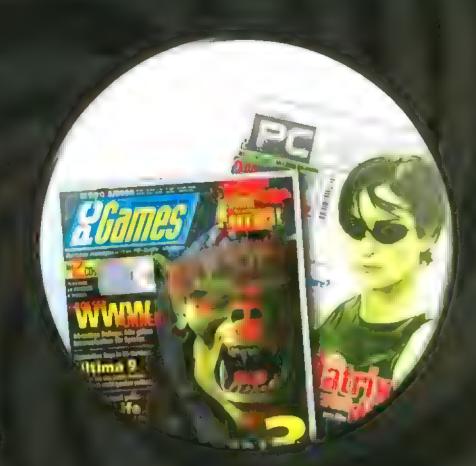
PIXELIGER GEHT'S NICHT Bei 640x480 Pixeln mit 256 Farben ist Nox schnell, aber hässlich.



DER GRAFIKHAMMER Im Optionsmenü können Sie die Auflösung des Spiels wie hier auf 1.024x768 Plxel heraufschrauben. Sie haben dann zwar eine höhere Sichtweite, dafür ist das Spiel aber nicht so schnell.

Lesen und Jesen Jassen

Wer für PC Games
einen neuen
Abonnenten wirbt,
erhält als Dankeschön
PC Games oder
PC Action ein
halbes Jahr kostenlos.



PC Games im Abo:

- Keiner kriegt sie früher
- Lieferung per Post Gebühr bezahlt der Verlag
- Europas meistgekauftes PC-Spiele-Magazin



Courses answerfully and eine Postkarre kleben und ab damit au PC Games.	About Superior Lillan Machaganian

- JA, ich möchte das **PC-Games-Abo** mit CD-ROM (DM 114,-/Johr |= DM 9,50/Ausg.), Ausland: DM 138,-/Johr; OS 900 -/Johr)
- JA, sch möchte das PC-Games-Abo mit DVD-Show incite TV (DM 114,-/Johr (= DM 9,50/Ausg), Aussand. DM 138,-/ Jahr, ÖS 900,-/Jahr)
- JA, ich möchte das PC-Games-PLUS-Abo mit CD-ROM und Vollversion (DM 204, Jahr (= DM 17 / Ausgabe OS 1 435 / Jahr)

Adresse des neuen Abonnenten, an die auch die Abo-Rechnung geschickt wird (bitte in Druckbuchstaben ausfullen):

Name, Vorname

Straße, No

PLZ, Wohnort

Tetefon-Nummer

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorsame

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort
Tetefon-Nummer

Aus rechtlichen Grunden durfen Prämienempfanger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein. Das Abo gi'l für mindestens 1 Jahr und verlangert sich automatisch um ein weiteres Jahr wenn nicht spatestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekundigt wird. Die Pramie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu. Das Abo Angebot gilt nur für PC Games.

<u>ÜBRIGENS:</u> Sie künnen sich wah von Persones, alle PC Games salbst nicht abonniert haben, als Abonnent werben lassent

Bitte senden Sie mir folgende Prämie:

- 1/2-Jahres-Abo PC Games mit CD-ROM (Art.-Nr.: 2024)
 1/2-Jahres-Abo PC Action mit CD-ROM (Art.-Nr.: 2025)
- Der neue Abonnent war in den letzten 12 Monaten nicht Abonnent der PC Games.

Datum 1 Unterschrift

Widerrufsbelehrung Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrulen werden Zur Wahrung der Frist die mit Absendung dieser Beste ung anlauft genugt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an PC Games Aboilbetreuung, 74168 Neckarsulm Ich bin damit einverstander dass die Post bei einer Adressanderung dem Verlag meine neue Anschrift mittel i

Datum 2. Unterschrift (bestätigt Kenntnis des Widerrufs)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

Bequem per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut

Konto-Nr.

BLZ

Gegen Rechnung (Prömienlieferzeit 6 8 Wochen)

D2 C 03C

Der PC-Games-Einkaufsführer

Jeden Monat in PC Games: die Spiele-Marktübersicht – alle Titel der letzten Jahre und aktuelle Spielesammlungen.

Ab 90% Referenzklasse

Ab 80%

Oberklasse Ab 70%

Gehobene Mittelklasse

Ab 50%

Unter 50%

Monat für Monat exklusiv in PC Games: die große Spiele-Marktübersicht - Kaufberatung pur und unglaublich praktisch. Stöbern Sie in den umfangreichen Listen, vergleichen Sie die Inhalte von Spielesammlungen (Compilations) und wägen Sie ab, ob ein Spiel vielleicht durch Preissenkungen oder Kombiangebote für Sie interessant wird.

ber die Qualitat eines op: miert die Spielspaβ-Wertung, deber die Qualität eines Spiels inforren Spektrum von 0 bis 100% reicht. Durchschnittliche Spiele bekommen eine Wertung um die 50%, Ausnahmespiele tummeln sich in den 90ern. Aus dieser Spielspaß-Wertung ergibt sich dann automatisch die Klasse des Testkandidaten.

Die Qualität der getesteten Spiele reicht also von der Oberklasse (Sehr gut) über mittelmäßige Programme bis hin zu Gurken der Unterklasse mit Wertungen unter der 50%-Hürde -Spiele, vor denen wir nur warnen können. Hier werfen Sie Ihr Geld definitiv zum Fenster raus. Die PC-GamesHausfarbe "Blau" signalisiert hingegen Einsteigerfreundlichkeit, hohe Langzeitmotivation und exzellente Atmosphäre - kurzum: hervorragenden Spielspaß. Ein Titel, der nicht nur Maßstäbe in seinem Genre setzt, sondern im Idealfall sogar so gut und neuartig ist, dass er in den folgenden Monaten und Jahren von der Konkurrenz nachgeahmt wird. Hier können Sie ohne Zögern zugreifen.

Monat für Monat überprüft die PC-Games-Redaktion sämtliche Spiele daraufhin, ob sie noch die Kriterien der jeweiligen Klasse erfüllen. Falls nicht, werden sie abgewertet. Grund: Anders als in der Musik- und Filmbranche unterliegen Computersplele einem technologischen "Alterungsprozess" allein die rasante Entwicklung auf dem 3D-Grafikkarten-Markt lässt bereits ein bis zwei Jahre alte 3D-Actionspiele wirklich "alt" aussehen, wenn man sie mit aktuellen Neuerscheinungen vergleicht. Speziell bei grafiklastigen 3D-Actionspielen, Flugsimulationen sowie Sport- und Rennspielen kann es durchaus vorkommen, dass Abwertungen schon nach wenigen Monaten vorgenommen werden müssen.

Beispiel: Bei seinem Erscheinen im Jahre 1996 erhielt der MicroProse-Hit Civilization 2 verdientermaßen eine Wertung von 90% und markierte jahrelang die Spitze der rundenbasierten Strategiespiele - kein ähnliches Spiel konnte ihm das Wasser reichen. Weil vergleichbare, aktuellere Top-Hits wie Alpha Centauri (Firaxis) und Civilization: Call to Power (Activision) mit besserer Grafik, höherer Komplexität und durchdachterer Steuerung aufwarten, gehört Civilization 2 mittlerweile "nur" noch in die gehobene Mittelklasse, ist aber als Budgettitel weiterhin kaufenswert.

Die Angabe der Originalwertung hilft Ihnen dabei, den Alterungsprozess eines Spiels einzuschätzen. Anhand der Ausgaben-Nummer können Sie den dazugehörigen Test rasch in Ihrem PC-Games-Archiv nachschlagen. Innerhalb der Klassen wurden alle Titel alphabetisch sortiert. Zusatz- und Mission-CD-ROMs sind mit (Z) gekennzeichnet.

STRTECH 11 13 3

SCHNÄPPCHEN **DES MONATS**

Jagged Alliance 2

Entwickler: Sir-Tech Vertrieb: TopWare Preis: ca DM 40

Allgemeines Mit einer Söldnertruppe e ne Bananenrepub ik be

freien i anspruchvoll wie Schach, spannend wie ein Thr lier Das komplexe Team-Management und die spielerische Freiheit des rundenbasierten Sniels suchen bresgleichen.

Besonderheiten Der gunstige Preis ist vor erst nur als Sonderakt on

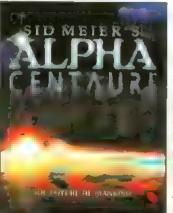
PC Games 06/99 90%

geolani

Preiskampf

Gut, dass wir verglichen haben: Monat für Monat fahndet die Redaktion für Sie nach lohnenden Schnäppchen eines Genres. Diesmal: Rundenstrategie.

Alpha Centauri



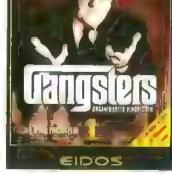
Entwickler: Firax's Vertrieb: Electronic Arts Preist cal DM 40

Aligemeines

Technologien erforschen und Planeten erobern um sich das Universom unter tan zu machen Civilization áhouche Strategie m l spartan schen Grafiken

Besonderheiten tire ist nicht enthällen.

C Games 03/99 89%



Gangsters

Entwickler: Hothouse Vertrieb: E dos Preis: ca 0M 40

Aligemeines

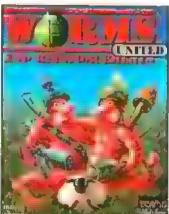
Minuzioses Planen von Raub uberfällen, das Erpressen von Schutzge dern und das Errichten von illega en Geschäften - mit einer unnötig komp izierten Obert ache

Besonderheiten

st auch in der Komp lation Play the Games 2 enthalten

PC Games 01/99, 77%

Worms United



Entwickler: Team 17 Vertrieht Hashro Preist ca. DM 40

Allgemeines

Schwer bewaffnete Wur mertrupps vernichten sich gegenseit g. Kurzweiliges Vergnugen mit hohem Glucksanteil

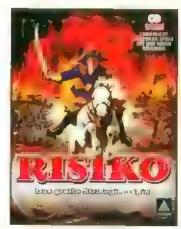
Besonderheiten

worms United wird von ak Ironic fur20 Mark an geboten

Test

PC Games 06/96 87%

Risiko



Entwickler: Hasbro Vertrieb: Hasbro Preis: ca DM 20

Allgemeines

Windows-Umsetzung des Brettspiels mit etlichen in novat onen - die von dem dunnen Handbuch leider nur sehr stiefmutter ich behandert werden

Besonderheiten

Es wird die fehlerberein gte Version verwendet

Test

PC Games 02/97 73%

Referenzklasse

Hler finden Sie Spiele, die nach heutigen Maßstäben eine Wertung zwischen 90% und 100% bekommen würden.

Nasse/Titel	Beschreibung	Hersteller	Westung	Ausq
Age o Empires 2 Age of Kings	9-10	Kemble Studios	4	100
Anno 1607 crounally, ig einer neven Wei	*		4	15/49
Civiliation Callite Power	Rundenstrategie	Activision		16.
Commandos	Fritzer faktiv	Pyro Statios		1446
Commandos, ni Au trag der Phre	Echtzeutakirk	Pyro Studios		05/99
niacio	Rodensple	8hzzard		5, 191
C and-	AL IDA Adventure	Surreal Suf ware	-5	10/693
Or yet	Rennspier	Reflections interactive	41	199
Dungeon Keeper 2	Lately despera	B. Hara	11	n Di
16.2.50	[Unit_eristrategie	TopWare interactive Po-	(Bit ii	
Racing Simulation	Forme Simulation	ulbi sof	a	1.00
FIRE YOU	F. Blair Simulation	EA Sport		
इ १ व व	offpail Simulation	EA Sports	4	
7 алхиения 48 Эм навоа WM	all ball-Simulation	EA Sports		7619
Grand Pelu Legende	II II	ě.	ů.	A
ลากสมดา	Adventure	purchash.		[1.13]
Jacoed Alliance .	Rundens ateole	Sir Tech	4.	Ub,'GI
6	A n	h	93	10,00
Jedi Knight Mysteries of the 5ith Z	- II	li .		04,191
NBA Live 2000	Busiethal Similation	EA SDU		- 1
F III	Raikerbal Similation	EA 506		, JQ
NHC 2000	10		91	713
	posith Piwara, 102	PA DROLES	*4	11
Più Pinnel Tenes Italia	ber	Impire interact vi	G.	מידן
Racino Simula on .	armer Simulation	לוטג ומֹל		
2 4			9/1	(6/9
	pt.			li .
The Dark Project De- Meisterbieti	Ac ion-Adventure	ppeing alast	10.4	1270
The Simi	* David Auegill	Mei		- 11
Toms: Rieder 3	in Ion Advin are	Core Design	21	0.36
nont Raider 4. The Ld'. In 20 of	ion-Adventure	Core Design		
ancear four nament	Action	Epic Games		
THE THE PARTY OF	3D-Action	ede id an e tajnment	qL	
Wing commande Prophecy	Wei aum Action	Oragon	q.	

Oberklasse

Aue of Embire	p.	nsemble Studios		
Age of Empires the Lufstred Roms 21		in the second	11	
Age of Wonders	e	Trumph Studio	4	
Aigha Centaui	No let a civilia	Il ya S	la .	
Anno 1602 Nego Injelio nece Aberdeue 🖫	Aufonus rategie	Sunflowers	HP	
Anstor's 2	E gitt trick to side	#engree	10	-1
Anston, verlängerung Z Anutossis in	Fightalimanager	Ascaron Ascaron	41	-1
Ans ass 3. De Fußballmanager	s granne stillers	frag. 40		
A mored F	- 4	4	ш	
Baldur's Galg Ingenden der Schwertkuste IZ	31 II-		ri,	ır
Shi 1676PE .	År. N		ų,	
Biolde Rynne	Adventure	We word		
CAR 2 ec son Railing	Aufbausi afegie ar Simulation	impressions Text in a Resons		
afan Die criste inse	Brettspierumset, and	Funal c	ш	
Colo McKee Hally	нц	ti li	Li .	
Compt ha and	Hybschhauber ing ittor Hobil Indubersimalah pri		4	
Command is Conquer 2. Alai meture Ros	profession with	Westwood		
Command a Lingue . Alarmsfule Roil Gegeng-graf		90 - 2		Ą
Command a Chrouer 2 Alarmstute Rot Longiellungsschlag is		9. A.	II.	
Command & Conquer 3 Tiberian Sun Command & Languer Gold	Entretstatege	Westward	hil	1-
Command a Conquer Der Auspahmezustand 7	E in Francisco	·Vi	4	,
Conflict Freespace The Great War	well-auth All on	Vontanin.	46	1
Caulistone	Kur strickes Leben Rollensbiel	Cybe: its Delpaine Spl w		
Der industrie-organi bold	runtaspies	Takin with the Physical Party and Physical Physi	В	j
Der indust legigant Expansion Set. 7	fi .	0.4	rl	
De Lent 3	(D-Auton	Dut age En el alnillent	d	D
Descent 3 Mer ena y Z Diablo Hodh e 2	Rollenspiel	Dig age Biggard	11	Ц
Die Siedler 2	Autbaustrategle	Blue Byte		
Die Siedlet 2 Mission CD Z	A Opp Consider	On a flytt	H.	
Die Stepler in Gold Edition	Au hawyt a regie Au thaustrateoire	Blue Byte Blue Byte	.p.	Ç
Die Siedle 3 Das Ceheirhnis der Artiazonem Z		Blue Byte	e.	1.
Die Siedle 3 Mission CO 2	Aulbaustrategie	Blue By F	-11	0
Die velker	f. Ab afagtan.p	ulifu Jil	н	î
Die volker Missign Pack (Z. Diplomacy	Breitspielumse zung	Mrc/oProse	16.	0
- II II	Advantage	GT In eral we	á) a	
Dungeon Keepe		pt	. 61	(
Dungson Keepe Deepe Dungsons Z	Motocrassiale	ri (G Deibus Studios	.,r.	
Edgar for onteras Extleme Bixer F A 98 Die WM Duell karlon	Fußbal Simpletion	EA Soul 15		
I nativentasy 8	hammad hambar	4	4	Ð
Fight Simulator 2000	D a share	With Farm Target	ri.	0
rai Jaken bespace 2	sti Action Wei rail in Action	Probe Erner ajomen. Verition	H.*	
Cabries Knight 3	Adven are	Sierra audion	4	
Get 30 Enter the sector	Jump&Run	Crystal Bynamia		
Committee 2	Myrg rad Silba at QB	Ream Spilware	ja .	
Granti Prix 2 Brand TheM Au n	4 4	r _q	4	
Srand Their Avio z	u		N _D	
Half life (d)	10.1.1.1			
Half Life Opposing Force	30 Action 30 Action	Rayer by ware	in a	-
Heroes of Migh. & Magic 3	Rupdenst alegië	300 Station		
4 40	3D Echtyeitst alegie	Relic Enter ainmen	11	
Hype. The Time Quest	A 5 p Aufbaus rategie	Digita: Reali v	41, P	
mper um Galactica ncubation	Rundenstrategie	Blue Avte		
neupation Missign Paul (7)	Rundenstrateljie	Blue Byte		
Indiana Jones and dei Turch von Babe	Action Adventure Fußbaltmanager	Eucas A. T. Rearl Line	115	
Ricker Fußballmanager King's Duesi B. Mask of Eternity	Action Adventure	Sieria Soudios	Ht-	
Kurt De Fußbairmanager	Fußballmanager	Heartisine	rl	
TOURD BOOK 25 CARIL	Golfsimulation	Access	n a E a	
MRS 12 SOUD	Calle to 194 die	Anthra Vector	Es.	
forgs of Magn	Rundenstrategié	impressions	H _e	
M Tank Platoon &	Panzersimulation	MicroProse	Sign	
qp a n	for ball simulation 30-Action	A Sports Shirty Forcestainment	4	
MeunWarriot s	kampi obglersing		P.	
Messagh	Account Assistinguition	ull pyre	F	
Michael Madness	Rennspier	Ange Studios	P.	
MrC Arley Monkey Island 317 Curse of Monkey Sland	Flugsimulátion Adventure	Rowan	a Sh	
Morocross Medines.	Motoc oss Simulation	Rainbow Studios	14	
Nice 2	Retrispiel	Syneil	U.7	
NBA Live 98	Basketoau-Simulation Renospies	Electric A	II of sq	
Need for Speed 3 Need for Speed 4	genniation	Eta d u	94	
it spend a	Eishoekey Simulacion	EA Sports	4	
Nocturne	Action-Adventure	Terminal Reality	В	
Normalist Abel, Expodus	Railenspiel JumoäRun	Wes! wood Oddworld Inhabitants	6.	
On 192	Art on Advantate	puller and	166	
+	Panzersimulation	Wings Sinsulations	3	

Lasse/Tite!	Beschreibung	Hersteller	Wertung	Ausq.
Phalab	Au baystrategie	Impressions	Ð	
Planescape Tormen	Rollenspier	Brack Isle	84	
Populaus 3: The Beginhing	3D Euhizenstracegië	Builting	q	4
Populous 3 unentdeckte Welten Z	q P		BU	4-1
Prince of Persia (E	\$1" N , 10"	- 1	Bi	J.
Pro Pingali Fantas is Journey	Firbger	of High In	BL.	4
Pro Pintall The Well	Figger	-	200	-tr
Pro Pinteli Big Rate JSA	F igger		⊬	9.07
Rumbow Six	Ac on Strategia	Redriction to the airmen	80	ı,
Raily Championship Edition 2000	early Simulation	Mednet till elds	Bis	01/00
Rayman 2 The Great Escape	Jump&Run	ubi Salt	88	12/09
Red Bargo 2	Frugarmulation	Dynamia.	86	02/98
at the	Adventure	Neo Software	414	11-
Requiem	30 Action	Eyerone Studia	85	04/99
Revenan	Action Rollegspids	Cinemato	9	4.
Ref of	Rennspiel	Acciaim Studies London	40	p diam
Roque Spear	Action	Redstorm Enterlainmen		
Rollerspassion Tyroon, Added Attractions J.	Wickschaf ssimulation	Chr.s. Sawyer	4.	,
Richard hach Krandor	itanensalet	Sierra Sevaros	HH	
n a h	Range-Simulation	Sega PE	11	
	Rollenspia	Valkyrie Studios	-51	
4 1	r +++ + +++	The April and	Q.	
10 10	Rovensore	Spiral Hy	ž.	- cymb
Stat Freik Statilizer, Lommand	Echtzeitstrategie	Intergray	92	-
Side at Brood hall a	Echtopits://ateole	Bivz. ai C	86	
Superbine World - hampionship	Strategie in the strategie	Min ii	du	, 11
Supreme Showboarding	SERVICE C. PLANTINGO	Hausemarave	44	10
NWA" 3 Close Quarter's Bartie	Action-Strategie	Sietra Studios	Hr.	
SYS PM Shore a	ACLION ACVENTURE	LODAINO GIAS	rls,	4
She Musel 14	Solfsimulation	EA Sports	87	1/45
off at 100s and	Tales a	Maria Cale	81	0./00
IOLAS ALL WAL	rudsimulation	Digital mage Design	5	11/01
Total Apolition po	D sight, ensinatedia	Cavedoo	71	11,
	at that seamerals		le le	32/99
Turon 2 Seeds Of Evi ultima 4 Asovinskie	Rollenadiel	Maria II Origin	H	24.7
THE TOTAL MECHANISM	April 1 and	Ca a a	-2	08/93
	3D-A-Jipn	Legend Entertainment	83	08/50
United Return to Na Pai	44	Jane's Combat Simulatio		02/00
We last a Superior Day 7	ugamulation https://doi.org	Mase a Coulon Studento	OF DIA	() EVG(
War Iraf 2 Expansion Olive Z	District Leafing		90	02796
Wall, at 2 Tides of Dathness	1 1 and Constitute	Number of the Second		0,/10
4.0	Action Simulation	Digital mage design	0.0	
X Beyond this harrings	No. of the second	Tarath	an	10, DE /DC
X Wing Alliance	Well all Marion	Tétally James	88	05/00

Gehobene Mittelklasse

Hier finden Sie Spiele, die nach heutigen Maßstäben eine Wertung zwischen 70% und 79% bekommen wurden.

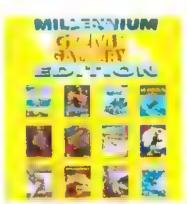
Adubu Pin Pintal Adubu Pin Pintal Adubu Pintal Anney Yopon First Lisas 21 Autom Properts Operation 1	Abuni natur	5	rategie	Her house	ê	11,190
Auto, or Respue Auto Propor Autor Propor						2°
Author Property Operation Prival Author Property Operation Prival Bush and Operation				· · ·	b.c.	
Author 4 younn (1941 Labba 2) Author 4 younn (1941 Labba 2) Author 4 younn (1941 Labba 2) Author 7 younn (1941 Labba 2) Author 8 younn (1941 Labba 2)			7-0-			
Auton Panest Opriand Trivia Babs - Ster - Spee - S						
About Powert Operands Prival Bann, Silver Banneret F Ba				4	-	
Samemet Same						
Symbolium Symb						
Bill ayes in Amoural Bill ayes and a State						
Bird sale in Mindra						
Bundestrage Analoge of Bundestrage Bundestrage Manage of Schema 2000 - 10/36 Bundestrage Manage Of Schema 2000 - 1			difeurbis;	Skerna Suudios		
Bunder sign Analog						
Sundaulings Assistance (1997) Cartie wonder hups all two of Engine working to Consider (1997) Cartie wonder hups all two of Engine working to Consider (1997) Cartie wonder hups all two of Engine working to Consider (1997) Cartie wonder hups all two of Engine working to Consider (1997) Cartie wonder hups all two of Engine working to Consider (1997) Cartie wonder of Fainland Working (1997) Cartie wonder of Fainland Working (1997) Cartie working to Consider (1997) Cartie wonder of Fainland Working (1997) Cartie working to Consider (1997) Cartie working to Consider (1997) Consider of the New Working (1997) Consider of the New						
Sunday againstant 2001 Care and more applies with of Depart sunday in the Care and any any and any any and any any and any						
Care or monde supp - a. Wen of Enginium-hills Monde ad Simulation Pagus Menadare 3 1 1 1 1 1 1 1 1 1						
Contactable 2 and any Words 77 — " " 88 OSS/ Contact all and 2 list of 1 me of the words of 2 me of 1 me of the words of 3 me of 1 me	Cast or Honda super the World Champhurship			Teque Meractive		
Carlot and James Workers 7) Chilliant Standard Workers 70 Chilliant Standard Combat Flight Simulation Combat Right Simulation Day Right Combat Right Simulation Combat Right Comb					-	
Consider of Test of Time Grow, without Command of the Minister Comma						
Combat Fight Simulator (and morathon) Another Action Amount Combat Fight Simulation (and morathon) Another Action (and morathon) Another (and morath						
Conquest of the New World Auror Reports of Plant Congress of Plant Congress of Plant Reports of Plant Report					78	02/00
Conjust at the New Wor Department of Control	Compat Flight Simulator				-	
Conveged of the Gobbys Conveged of the Gobbys Bank Rain Bank Ra						
Cor Legend of the Gebbys Lumphister Lumphist				u *		
Core Legend of the Gobbos Daniel Core Legend of the Gobbos Daniel Care Care Daniel	Carrie at at			Cybe ii e	- 10"	
Das Allery Expansion Ser Z Chicker strategic Act vision 85 User Das Allery Expansion Ser Z Chicker strategic Act vision 85 User Das Activision 86 User Das Activ	Croc Legend of the Gobbps			Argonaut Software		
De la Reign Expansion Ser Z	Dark Earth					
Dark verders of Afficial Action Adversaria Public Street Action Software Control of Action Adversaria Public Software Control of Action Action Software Control of Action Action Software Control of Action Action Software Control of Action Software Control of Action Action Software Control of Cont						
Delatht an Dungnor Delatht an Du					92	
Joen a mice Pompetible Rate Renapper Production Rate Renapper Renapper Rate Rate Rate Rate Rate Rate Rate Rate					7,	
Der notstrie Gagan Der Notstrie Gagan Der Notstrie Gagan We will in Part 175 OS5/Fra Die Oy Min Skord on Part Musis Die Dy Ne Skord on De Z Die By the Skord on De Z Die Für Für Skord And-De Z Die Für Skord And-De Z And-	Del a roice					
Der nobstrie figgal Der Notisar Der Ost Juden von in Meins Der Ost Juden von in Gert Juden von					314	., II
Det No. State No. No						
Die by the Sword And Bor 2 Auton Adverting Bewerth invention 66 OS598 Die by the Sword And Bor 2 Auton Adverting Border 17 OS410 Die by the Sword And Bor 2 Auton Adverting Border 18 OS598 Distrie of 2 Westing Inch Vermilbt 71 Auton Mark 18 OS590 Distrie of 2 Vermes inch Vermilbt 71 Auton Mark 18 OS590 Distrie of 2 Vermes inch Vermilbt 71 Auton Mark 18 OS590 Distrie of 2 Vermes inch Vermilbt 71 Auton Mark 18 OS590 Distrie of 2 Vermes inch Vermilbt 71 Auton Mark 18 OS590 Distrie of 2 Vermes inch Vermilbt 71 Auton Mark 18 OS590 Distrie of 2 Vermes inch Vermilbt 71 Auton Mark 18 OS590 Distrie of 2 Vermes inch Vermilbt 71 Auton Mark 18 OS590 Distrie of 2 Vermes inch Vermilbt 71 Auton Mark 18 OS590 Distrie of 2 Vermes inch Vermilbt 71 Auton Mark 18 OS590 Distrie of 2 Vermes inch Vermilbt 71 Auton Mark 18 OS590 Distrie of 2 Vermilbt 72 Auton Distrie of 2 Vermilbt 18 OS59					75	
Die by the Sword And file 7 Die Fugger 2 Die Fugger 2 Will schaff semulation 5 Dienne 12 vermeisich vermijtt 7 Dienness Tarrar 2 Domman Storm over Giff 3 Den in the Dungs 3 Auven. 12 Domman Storm over Giff 3 Den in the Dungs 4 Domman Storm over Giff 3 Den in the Dungs 5 Dome in the Dungs 6 Dome in the Dungs 7 Dome in the Dungs 8 Dome in the Dungs 8						
Die Függe 2 vermas ich vermijt 71 Auven inte Psygnosis 81 05/No Disney Startar Jumpa Run Errocom Entrertainment 70 03/I/O Disney Startar Jumpa Run Book J						
Distinual dizi vermini, inchivermight in diversity and service in the pumps of the						
Demonds Storm over GFT 3					_	0.00
Dave in the Bumps			летра Кып			
DS* 201 99						
Dune 7000 Dune 31 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0						
Covaring General Edward Action Adverture Psygnosis 80 04/20 Lavrene Assaul* Action Adverture 84 70 00/49 Lavrene Assaul* Find Aggressor Findsimilation 66 80 04/20 Find Multiprove Eighter Findsimilation 80 04/20 Find Aggressor Findsimilation 80 04/20 Find Sea Operations I Findsimilation 80 04/20 Find Sea Operations I Findsimilation 80 04/20 Find Factor 01 Invariation 80 04/20 Find Factor						
Livropean Air Wai Litreme Assault File Aggressor File But store Fighter File But store File B			7 16			
Lixerime Associal Actions Simulation Blue Byte 1						
Find Aggressor Fugsimulation General Simulations Mg 20 05/97 Find Multiple Fighter Fugsimulation Noval optimized Page Multiple Republication Revailed Page 22 and Page 22 and Page 23 and Page 24 and Page 24 and Page 24 and Page 25 and						
File Mulistore Eighter Flugsmutation Novalogic 72 (1798) File Zold Committed For Flugsmutation Novalogic 78 (1798) File Report Flugsmutation Novalogic 79 (1798) Factor 40 (1798) Factor 40 (1798) Factor 40 (1798) Factor 40 (1798) Fallout Reports Novalogic 77 (1798) Fallout Report Reports Novalogic 77 (1798) Filip State 79 (1798) Fallout Report Report Reports Novalogic 79 (1798) Fallout Report Report Report Novalogic 79 (1798) Fallout Report Report Report Novalogic 79 (1798) Fallout Report Report Report Novalogic 79 (1798) Fallout Report						
Fig. 8 apton Pagamulation Novatingh 86 02/44 Fize Red Sea Operations I Flugamulation Control of the state of				Novacagin		
Fig. Page 1 Programmer 2 Fingsmutation to thightal image Design 72 08/98 Fastion 4.0 Rollenspiret interplay display to the programmer 2 Rollenspiret SquareSoft 75 08/98 for Fig. 2 Rollenspiret SquareSoft 75 08/98 for Rollen						
Faction 0.0 Inguistromation Roterspeel Interplay of Failboard 2. Representation EA Sports 88 0.797 Fail Fantasy 7. Representation EA Sports 88 0.797 Fail Fantasy 7. Representation EA Sports 88 0.797 Fail Fantasy 7. Representation Eagle Dynamics 70 02/61 Fig. 2. Let Sugaristation Eagle Dynamics 70 02/61 Fig. 2. Let Sugaristation Eagle Dynamics 70 02/61 Fig. 2. Let Sugaristation Eagle Dynamics 70 02/61 Fig. 3. Representation Fig. Sports 88 0.797 Fig. 4. Let Sugaristation Eagle Dynamics 70 02/61 Fig. 5. Let Sugaristation Eagle Dynamics 70 02/61 Fig. 6. Let Sugaristation Eagle Dynamics 70 02/61 Fig. 7. Let Sugaristation Eagle Dynamics 70 02/61 Fig. 8. Let Sugaristation Earlie Dynamics 71 02/61 Fig. 8. Let Sugaristation Earlie Dynamics 72 02/61 Fig. 8. Let Sugaristation Earlie Dynamics 74 02/61 Fig. 8. Let Sugaristation Earlie Dynamics 74 02/61 Fig. 9. Let Sugaristation Earlie Dynamics 75 02/61 Fig. 9. Let Sugaristation Earlie Dynamics 76 02/61 Fig. 9. Let Sugaristation Earlie Dynamics 76 02/61 Fig. 9. Let Sugaristation Earlie Dynamics 77 02/61 Fig. 9. Let Sugaristation Earlie Dynamics 78 02/61 Fig. 9. Let Sugaristation Earlie Dynamics 79 02/61 Fig. 9. Let Sugaristation Earlie Dynamics 79 02/61 Fig. 9. Let Sugaristation Earlie Philips Fig. 9. Let Sugaristation Philips Philips Philips Philips Philips Philips Philips						
Fariou Rollerspier Interplay of participation of the play of participation of the participati						
Find Fantasy 7 Rollerspiel SquareSoft 75 08/58 Find Fantasy 7 Rollerspiel SquareSoft 75 08/58 Fanter Zu Fuger					d	
Final Fantasy 7 Final Fantasy 8 Final Fantasy	Fatigue 2		Rollenspiel	Interplay		
Fanker Zu Fugsmulation Eagle Dynamics 70 02/01 Adventure Sot 2 in Etygen 2 and Etygenwhattas 1 Prince Princ						
Adventure Soft Flying Corps Gold Flugsimulation Remains Position Register Principle Flying Corps Gold Flugsimulation Remains Positione Principle Principle Program Remains Position Remains Positione Principle Program Remains Position Remains Positione Remains Positione Remains Positione Remains Positione Remains Positione Remains Program Remains Positione Remains Program Remains Remains Positione Remains Program Remains Remains Remains Remains Program Remains						
Fiyer Corps Gold Flugsimulation Rowan 85 OFFE Pring Salte Pring Sa						ч
Figure F	Figi		Z we Tugomobilon	לביון, ריזי מוון ווייץ.		
Forme 1 97 Forme Simulation Biza te Clearons 90 05/97 forme 1 197						
Former 1 97 Former 1 97 Former 1 98 Former 1 99 Former						
Former Engine Former Simulation Studio 33 70 02/07 Forgoge Jump&Ron SCEE Cambridge 74 0/98 Adventure Sie na studion Sie na stu						04/48
Frogge				Studio 33	7()	02/00
adb lex Ringh 1. Adventure Sie na studios 88 02196 Gardysters Organisiertex Vertrechen 4. 3 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Fragge.					02/98
Gardyster's Diganisertex Verbrechen A is and pit to provide the provided to t						
Goray 7 Arm Surr print 78 12/99 well aum-Action Psygnosis 89 1/97 well aum-Action DMA 78 05/90 h E DZ Action VIs imparative 40 99 make a N CLE day Regissive 5ynesic 67 02/97 more of Darkness JumpARun 67 02/97 metal aum-Action VIs imparative 67 02/97 more of Darkness JumpARun 67 02/97 metal 68 07 02/97 metal						01/99
orand Thet. Auto. pingon 1969. 2" Action DMA 78 05/00 H E IL 2 Have a his CLE day Recrissive Syneic 57 02/07 Have a his CLE day Recrissive Syneic 57 02/07 Heavy Gear Ambition Activision 4 08/09 Heavy Gear Ambition Activision 76 08/09 Heavy Gear Ambition Activision 76 08/09 Heavy Gear Ambition Activision 76 08/09 Heavy Gear Action Ossey Interactive 76 12/07 Hercule Action Ossey Interactive 76 12/07 Hercule MagNir and Magic 3 Armageddon's State 2) Herces of MigNir and Magic 3 Armageddon's State 2) Herdeos of MigNir and Magic 3 Armageddon's State 2) Herdeos Diange outs Honday syand Auton State Suntitioners his 100/07 Interchale 76 Interchale 76 12/07 Action Activision 85 05/09 Interchale 76 Interchale 76 Mirro Riders (Art of Strategie Suntitioners 66 05/09 Interchale 76 Mirro Riders (Art of Activision 85 05/09) Interchale 76 Mirro Riders (Art of Activision 85 05/09) Interchale 76 Mirro Riders (Art of Activision 85 05/09)					78	12749
HEILZ Action VISI in evantive RL Renispel Synesic of OZP/F of Dalkness JumpARun Amazing Studios 80 08,979 Heavy Gear Amphitobote simulation Activision 4 09,979 Heavy Gear Amphitobote simulation Activision 76 09,979 Heavy Gear Amphitobote simulation Activision 76 09,979 Heavy Gear Amphitobote simulation Activision 76 09,979 Herciles Amphitobote simulation Activision 76 09,979 Herciles of Might and Magic 2 Action 0sseey Interactive 78 12,979 Hercies of Might and Magic 3 Armageddon's Blade 21 Runderstrategie 300 Studios 78 09,979 Hercies of Might and Magic 3 Armageddon's Blade 21 Runderstrategie New York of Chromotomy 79 01,979 Hercies of Might and Magic 3 Armageddon's Blade 21 Runderstrategie New York of Chromotomy 79 01,979 Horden's Sando Activision Strawers 80 05,979 Interestate 76 Nirro Riders 24 Action Activision 85 05,979 Society Sando Activision 85 05,979						797
Have a No.C.E day Regisspiel Syneric of O2/97 of Darkness JumpARun Activision 40 theavy Gear Asamptropote simulation Activision 4 theavy Gear Asamptropote simulation Activision 4 theavy Gear Asamptropote simulation Activision 4 theavy Gear Asamptropote simulation Activision 7 theavy Gear Asamptropote simulation Activision 8 theavy Gear Asamptropote simulation 9 theavy Gear Asamptropote simulation 8 theavy Gear Asamptropote simulation 9 theavy Gear Asamptropote 9 theavy Gear As					-	
of Daikness Jump&Run Amazing Studios 80 06,90 Heavy Gear Amptirobote simulation Activision 4 Heavy Gear Amptirobote simulation Activision 4 Heavy Gear Activision 76 08,90 Hercities Activision 10 08,90 Hercities of Might and Magic 2 Hercities of Might and Magic 3 Armageddon's State 2) Runderstrategie 300 Studios 76 00,97 Hercities of Might and Magic 3 Armageddon's State 2) Runderstrategie 300 Studios 76 00,97 Hercities Dange outs Activision Softworks 79 0,77 Honday srand Aufbausurategie Sunflowers 10,77 Interestate 76 Activision 8,75 Interestate 76 Mirro Riders 2,7 Activision Activision 85 05,99 10,99 10,99 11,99 11,99 12,99 13,99 14,99 15,99 16,9						02/97
Heavy Gear Amphrobote symulation Activision 4 may read the activision 4 measure Gear 2 sample to bote symulation Activision 76 measure Gear 2 sample to bote symulation Activision 76 measure Gear 2 measure Gear 2 sample Gear 2			JumpäRun	Amazing Studios	80	D8,'90
Herculet Herbers of Might and Magic 2 Runderstrategie 300 Studios 78 02/07 Herbers of Might and Magic 3 Armageddon's 8table 27 Runderstrategie New World Computing 79 01/07 Hodden's Bange out Action Strategie New World Computing 79 01/07 Hodden's Francise Hodges Softworks 79 01/07 North Action 80 05/09 North Act	Heavy Gear					nauna rausan
Heroes of Might and Magic 2 Hunderstrategie August and Magic 3 Armageddon's Blade Zi Runderstrategie August and Magic 3 Armageddon's Blade Zi Runderstrategie August and Magic 3 Armageddon's Blade Zi Runderstrategie August 2 Despression Company and August ateque Sunflowers Indicator August ateque Sunflowers August 2 Despression August 2 Despres						
Heroes of Maght and Magic 3 Armageddon's Stable 2) Rundenstrategie New World Computing 79 07/00 Hidden & Dangeroux Action Strategie Illusion Softworks in July 90 Northworks Action Honday stand Action Action Action Activision 85 08/99 Interestate 76 Action Action Action Action 85 08/99 101-1916 101-1						
Hidden & Dangerous. Honday stand Aufbausanteque Sunflowers to United Aufbausanteque Sunflowers to United Aufbausanteque Sunflowers to United Aufbausanteque Sunflowers to United Aufbausanteque Southware 60 05/98 Interestate 76 Aufbausanteque Aufbausanteque 60 05/98 Interestate 76 Mirro Riders (Z.) Aufbausanteque 50 Mirro Riders (Z.) Aufbaus		D	Rundenstrategie	New World Computing	79	01/07
No. Arcade Action Rage Software 86 D5/98 Interstate 76 Action Activision 85 D6/97 Interstate 6 North Riders 72 Action Action Action 85 05/98	Hidden & Dangerous		Action Strategie			
Interstate 76 Action Activision 85 Days? Interstate 76 North Riders (2) Action Action in 85 05/98						
Interstate 16 North Riders (Z) Action Action to 85 05/98						06/97
	Interstate 16 Noro Riders ,Z,		Action	Act vising	85	05/98
	imierstate 82		Action	ACTIVISINA	16	01/00

Game Gallery — Millennium Edition

Massenaufgebot

- m PREIS Ca. DM 50," III USK Ab 16 Jahren
- HERSTELLER Swing!

Nach der überaus erfolgreichen Game Gallery Vol. 1 war es nur eine Frage der Zeit, bis Swing! eine zweite Ausgabe der Spielesammlung veröffentlicht. In der so genannten Millennium Edition finden sich ein Dutzend



GETARNT Der Inhalt ist besser als das Packungsdesign.

hochkarätiger Spieleprogramme. ShadowMan ist ein sehr neues Action-Adventure von Acclaim, das wie auch Turok 2 (ebenfalls von Acclaim) und das in Ehren ergraute Aufbaustrategiespiel Siedler 2 (Blue-Byte) Höchstnoten von der Fachpresse erhalten hat. Machines (wieder Acclaim) ist ein hochwertiges 3D-Echtzeitstrategiespiel, das weniger durch große Streitmachten als durch ausgefeilte Militäreinheiten den Taktiker fordert. Bei Seven Kingdoms Ancient Adversaries (Interactive Magic) handelt es sich um ein unverdientermaßen erfolgloses Aufbaustrategiespiel, das sich weder in puncto Grafik noch in puncto Spielinhalt vor der Konkurrenz verstecken muss. Für Rennspielsfans sind die etwas enttäuschende Offroad-Simulation Test Drive Off Road 2 (Accolade), die grandiose Fernsteuer-Simulation Re-Volt (Acclaim) und die recht gute Snowboard-Simulation Snow Wave Avalanche (Acclaim) enthalten. Actionliebhaber erfreuen sich an dem liebevoll gestalteten Jump&Run Gex 3D (Crystal Dynamix), an der technisch indiskutablen Online-Flugsimulation Air Warrior 3 (Interactive Magic) sowie an der actiongeladenen Panzersimulation Spearhead (Interactive Magic). Der Rundumschlag Games Gallery Millennium Edition von Swing! könnte den bekannten Spielesammlungen vor allem wegen der vielen jungen Spiele starke Konkurrenz machen. Die Mischung ist recht ausgewogen, obwohl sich Swing! an dem Produktsortiment von Acclaim orientiert hat - immerhin sorgt Acclaim für den Vertrieb der Spielesammlung.

PREIS-LEISTUNG

Sehr gut

Warzone 2100

Forschung und Eroberung

- PREIS Ca. DM 40,- USK Ab 12 Jahren
- HERSTELLER Eldos



UND ACTION Hier kommt es auf die Vorbereitung an.

Das Echtzeitstrategiespiel von Eidos konnte mit seiner 3D-Grafik und dem neuartigen Fahrzeug-Konzept Zeichen setzen. So müssen die Vehikel vor ihrer Produktion erst erfunden und mit Waffen ausgestattet werden. Der Rest des Spiels ist Stan-

dard: Strategisch wichtige Punkte müssen erobert und die Kommandozentrale des Gegners vernichtet werden. Die Bedienung ist allerdings etwas ungewöhnlich, aber dennoch einfach, so dass Warzone nicht jedem gefallen wird.

PREIS-LEISTUNG Befriedigend

Tomb Raider 3 Director's Cut

Das letzte Aufgebot

- PREIS Ca. DM 40,- JSK Ab 12 Jahren
- HERSTELLER Eidos



Gut in Form Der Direktor hat nichts weggeschnitten.

Der dritte Teil der nicht enden wollenden Abenteuer-Saga um Lara Croft ist nun endlich als Director's Cut erhältlich. Wie üblich enthält diese Version neben dem bereits bekannten Spiel einige bislang unveröffentlichte Levels. Das grafisch aufwendige

Action-Adventure erntete zwar längst nicht so viel Lob wie die anderen drei Teile der Serie, spielerisch ist es jedoch über alle Zweifel erhaben. Obwohl der vierte Teil der Serie längst erhältlich ist, verdient sich der Directors Cut damit eine gute Note.

PREIS-LEISTUNG

Gut

K	uese/Titel	Beschreibung - otts mund on	Hersteller Hypnos Enterlainment	Wertung 74	Ausc Jara
	yr. Alliance v. ar y ami	Hallister Bregue	II AT , LISE ADDITIONAL	Be	- iG
	n u aktiki alabi y	t provide at	eans tembal simulabor Epic Games	8. 84	15/6
	→ F Gordon Racing	Recordings	Avai Sport	75	18/4
	Joint Strike Fighte Judge Dread Pinball	r ppe	Pin Bai Harber	hr Ji	11/9 2/0
	KA 52 feam Alugar o-	ែកការការការដោយ	r , m	78	40
	KNO 2 Brossine Knights & Me chant	Echtzens rategie	Melbourne House	- 0 *b	10
	Lands o Love z	Rotlenspie	Mir. N IL	П	
	cands of core 3 cauta and dus Geherm its des Diamanten	Rode or Adventure	We we to	2	15/57
	Lego Rock Raiders	Ac baust alegie	hara besign interactive		.70
	Leisure Suit Larry 7: Yacht nach Liebe Links Extreme	Adventure offspier	Acres Preside	*	1979
	JK.	100 pt of	å, rp	44	ų ^{II} p
	.Attie Big Adventure a Longbow c	he was or menution	Adeline Software Jane J Combal Simulation	14.7 15. 74	971a 103
	ords Of Magic Special Edition	Rondens rategie	inpressions	+15	Uc/9
	Macityner Madden NF, 2000	e fr. dirigir Tiring diringday	Acciaim Studios EA Sports	70	12/9
	Madden Nr. W	रत र पात सेवर	EA Sports	87	01/9
	Mano Der Weg der schwarzen Macht Mann, Karl	Rundens rategie Go Ka Spie	Mythos Games Mann Media	76 64	01/9
	Master of Orion 2 Mei hCommander	R	MicroProsi	88	179
	Micro Mac times v3	SEL DIN	Michigan	'E,	16, 전 4편(약
	MIG 29 Fulc Jim Might a Magic & Mandate of Heaven	Flugsinkelation Richeston	Newt Wastel France and	Pro-	44
	Might & Magic 7 For Blood and Hong	H No P To	New World Computing New World Computing	9Ř	95998
	Moto Racer :	Mi so the pipe to other	Jerbuille	/9	1,00
	M anthony protes	to be a sign	Bungie Software Bungie Software	21	12/9
	No or age to be being 2000	his may in	Audica Enter ainmest		_ TIGS
	45A	Baskerball Samulation Baskerball samulation	A POLIS	41	4 6
	Nert Arena Blast NHL Hockey 97	»D-Antio	f a Sparse		16.9
	Nuclear Strike	E shorkey simulation	Electionic Arts	93 75	12/96
	order Tenne of Art or Organi	Action Adventure Impactin	Psygnosis	77	,/98 0./98
	Official Formula One Racing	Forme + Simulation	Oddworld inhabitants cankbot	79	7290
	amilition. The Nomad Soul Orion Bulges	Adventu-a	Quantite Dream	12 81	," 4g
	Duhaw	A T	LucasArts	85	6/9
	11.49	Au ton	Single rac Psychological	86	In oh
	Taridemonium 2	Jump&Ror	A THE INDUSTRIA	A"	mis i
	Panzer Gener	di schartssimulation	vol. mane study	hi fb	H ₁
	Pizza Syndicate Mission CD .Z	Wil schaf samulation	Software 2000		4.0
	490 (17-1)	Hilling, and figure from the first of the fi	Cala Becker	84 72	06/94
	Premier Manage #	Fullballmanage	premilin interactive	77	06/99
	Rage of Mages a	Rollenspier	Nivai Entertainment Niva Entertainment	73 75	0./99
	Railroad 14.00n 2 The second Century	Anthous colegie	que S	74	06/49
	Rainbow Six Eagle Waith Z Rayman's World	A "II SINGIP II'IL SINGIP	Redsform Enter Junmen	714	14 tar
	Realms of the Haunting	3 *1	Jemijo interal ive	67	114
	ron in Redline Race	Ar Arre Renospie	Apperinteractive riferion Studio	7 79	14,100
	Rollvago	Hills a Dr	At en son to De as		بالديهار
	Rollercoaste Tycoon habie Ace Konflikt ier kiren	Aufbaust alegii Flugsimulanon	da infrarence ve	H	16,9%
	11 12 1	s Action	Blor Byle	н	11/2
	Jega Rally Sega Worldwide Soccer Pi	Fußball simola ibn	ega Pt ega Pi	89 89	1. II.
	Seven Kingdoms 2 The Frythan Wars	Echtzeitstralegi	high		Tarry
	Shago Mabili A mor Division Sid Meie's Gettysburg	O Artico	Manul H Frans	76	7/9/5
	SinCity 3000	f_{i} $i^{i}i$ i i i i i i i i i	More	79	03/99
	Stat 3000 Status	Kartenspie Flippje	JDS in software	76 82	04/99
	Soul Reaver Legacy of Kain	Action Adventur	Crystal Dynamic	76	.00
	Spec Ops Speed Huste	Action Strallegic Rennable	uthities ubi Soft	78	16, 44
	Spots Car C	Rennsimulation	image Space his	71	iqq
	Star Trek Klingon House Guard Star Wars: Episode - Die Dunkle Bedrona iç	A or Advanty o	MIL UPPOSE LUCASÁRIS	78 77	9, 49 49
	lar freet Academy	West aum Achi	inverblak	91	14/9
	Starfiell Academy Mission CD 12	Weltraum Ac id Kampfrobolersimulation	interplay Dynamic	85 75	07/98
	5 rel Wa	Aulbaustralegie	J10010 3	FF	[]7799
	An a ar	Ac on Denkspie	Criterion Studios Software 2000	24:	IC ^a e ea
	Swing Plu.	Denkable	a 18 a 1 al		14/44
	A & ngdern Phander Die inväsion	Euntyni sirategie	Cavedog Planet 4	72 76	08/94
	n ,	Adventure	Jr - A.	89	. IIII
	ii < les The Game	Arrent in In eractiver Spettim	Smoking Car Prodoction Hyperbolk Studies	75	15 4/98
	Theme Hospital Theme Park Would	Au balist diegle	Bullhag	9.74	76 m 11 q
	inte Commando	With a factor of the agligation of the agligatio	Builhing Admine Sortwale	Дb	114
	OCA	Remodellation	ndemasters	70	JN 194
	TOCA Touring Car Championship Tomb Raider	Rennsimulation Action Advisor of	undemaster Care Design	4	479b
	Tomb Raider 2	A IT A YES IN A	Core Design	44	7/0
	A mitor in thi Care Of ensive (2)	Adventure steps	But A	84	96,98
	Taron Style Tarpite Piley with	Rengiapini	ारेका असीता	R	1, 1189
	Tu lok	Ha shalf am derd Discher	auana auana	85	11/91
	JEFA Champions Jeague Ult ma 8: Pagan	Fußball Simulation Rollenspie	Eidos		05/94
	Nima;P Race Pro	ite Difi ite Difi	Trigir Karsi	44	2.144 2.144
	μι οι, uprising 2 Lead And Desloy	Offichtzenstrategie Aution Stialegie	"Actious Pthigia	84	11.19 11.114
	u ban Assault	Fig. 4 bille. wrtidu 21 9 60 ii	Cyclone Studio Fer atomis	hά	10',28
	vi tual ighter 2	4: tran	Grove Imerar ve	79	,/9B
	VIVA Fontball	Beal em Jp Ifice muration	utus v giti	88 64	u5/94
	, 64 y Walzone 2:00	Pennspie	Eden Studios	21	06/99
	Wing Commander 4	Weithdum Action	Pumpkin Studios Origin		05/99
	Worms .	Rundenstrategis Runden discle	Team 17	77	12/97
	Worms Armanaridan		Team 17		04/99 18/01
	Worms Armageodoe 4 - 2M - Agent mylloe	Killy ம சிக்.அ	MicroProse	86	161
	Com nie septos	Kultin daga Kultin daga	Мистаргозе	72	7198
	C M Agric styllae	Killy ம சிக்.அ		72 70	

Mittelklasse

Hier finden Sie Spiele, die nach heutigen Maßstäben eine Wertung zwi-

•	men 30% und 65% bekomm	ien wurden			
	1815 Välkerschlaum ber Jeigzg. 3 Skulls of the Borlecs	Heragonstrategie Adventure	Empire interactive Warne Interactive	52 80	12/99
l	7th segran	Echtzertstrategie	MirroProse	6)	11/97
ı	A Busy L	Jumpa Run	Disney Interactive	51	04/99
	Apsolute Pinhall	F 1ррет	JDS	75	10/96
	Aulise	Aghon	Clack Dot Com	77	06/96
1	Actua Soccer	Fighat imbadien	Gremilia.	-68	04/99
ı	Actua Soccer 2	្នាស់ប្រជន ក្នុងប្រាក្សា ស្រើសភា	Gremlin	72	01/48
ı	Fr. 10 (expl)	ennia Simula ron	Greatin	76	14/98
ı	A region	Aufbaustracegle	LucasArts	68	09/96
Į	4HI	Habschraubersimulation	Pixel Multimedia	72	12/97

sse/fitel	Beschreibung	Hersteller	Wertu	ng /
who in gy whose in the Dank 2	30 Action Action Adventure	Probe Entertainment Infogrames	64 91	
Ame iran Oream Amor	Wirtschal "simuration Action	Sunflowers Scavenger	6x 74	
Antient Evil Andreit Adoing	Action-Rollenspiel Rennsimulation	Silver Ligh ning Stormfront Studios	751 3	
Anstoli Apache Havoc	Wirtschaft ssimulation	Ascaron	9	
Arcade America	Hubschrauberskhulatio Arcade Action	7th Level	65 76	
Army Men	30-Echtzeirstrategie Action-Strategie	BMG interactive 300 Studios	71 65	L
Army Men 2 Ascendancy	Action Strategie Randenstrategie	3DD S Jidios The Logic Factory	64 92	1
Augustin 2015	Action-Adversage Action	Groner interactive Blue Sky	59 74	
Autobahn Raser Autobahn Raser	Rennspier Rennspier	Davited	60	1
* 18h 10	flor a retrust,	Daviles Hashing or orallinger	69	
Azrael s Tear Bad Mojo	Adventure	en en igen some Pulse Entertainment	85	(
Baphomets Fluch Basepall Edition 2001	Adventure Basebail Simulation	Revolution Software Interplay Sports	85 56	
Battie iste 3. Schaiten des Imperium: Battie of Britain	Hexagonsifateljie Strategie	time Byle Talonsoft	90 58	
Batheground Bul Run Sathegrone	Rundensk allegie 30-Echtzeilist allegie	Empire Activision	56 86	
Bazopka Sue Beampende	hdypotu. e	Starbyle	71 58	(
Beasts & Bumplums	Autoauszatene	Electronic Arts	74	
Big Red Raving	Artion Remapier	Midas Big Réd Software	52 78	0
Rian in Dahma AMI sha shedhear	Adventure Action	Take 2 Core Design	60 72	
Blaze & Blade Bler uss 2	Rollenspiel Reonspiel	T&Esoft Milestone	52 89	
Blertyse Rally	Resospiei Resospiei	Milescone Milescone	70 B	
Blood and Magic Boogle CD-ROM	Denkspier	Interplay	61	
Boong 3	Brettspielumsething ußballmanager	Hasbro Interactive Bletchiev Group	65 80	
Braveheart No. ,	10 Echtzer awla Jump&Ron	Red emon Sega Away Team	61 76	C
Bundestiga 99 Det ußbailmanager A Nove	Fußbállmanager Ac kon	EA Sports Les Bird and Ruben Cabrel	67 ra 65	į,
Bus. A Move 4 By?dor hr	Arcade nlerakt ver Spielhim	Cybertront Stormront Studios	65 6l	0
gesta : Callahan s Crosstinie Saloon	Aufbaustraføgle Appenture	Impressions Legend Entertainment	81	1
Castro Honda Superbike 2000	Will schallssimulation	Enlight Studios	86	
Cavelarid	Rennspiel Will schaffss micration	CDV	66 70	Ċ
Chaos Sal.	A cade Action Avidens facegle	Mashto Interactive	54 59	
Chasm The Rid	Arcade Acteur Adventure	Action Forms ald. Blue Byte	78 87	,
Enronicies of the Sword Civil War Generals 2: Grant Lee Sherman	Adventure Hexagons, rateore	Synthetic Dimensions Havas Interactive	63	0
Liote Combat Die Brucke von Arnheim	plant a special st	Ar Mode Mr. Suf	69	Ċ
Combai Chess	Bi eti spięłumsetzung	Hasbro interactive	56	J
ommand & Conquer	Schach Echtzollstralegie	Empire Westwood Studios	90	j
Corp Waru	Strategie Hexagonstrategie	Havas Interactive Sterra Studios	60 59	1
Clearage 1at	Kunstriches Leben Smategië	Cyberlife Meril Studios	86 71	1
Cybermercs Daggenalt Die Schriften der Weisen	Adventure	Bethesda Sortworks	6. 87	1
Dark Colony Council Wars (2)	Confidence of the pro-	Acciain	10	0
Dark Vengeance	Action Adventure	Vic Tonds Reguly Bytes	50	
warklight Confin.	Wei raum-Action	Rage Software	56	0
Das Hexagon Kartell	Action Adventure not simulation	Nausto Ascaron	62	
Das Schwarze Auge 3: Schatten über Riva	Adventure Rollegspier	Sanc asiv Woods Attic	90 85	0
Daylona USA Daylona USA Delgize	Renaspiel Renaspie	Sega PC Sega PC	80 62	1
Deadlock .	Rundenst atroje Rundenst airdie	Accorade Accorade	71 60	I
Deadly Tide Death Hally	Shoot en Up Renasplei	Rainbow Studios	75 72	
Der Draidenzukei Dei Planer 2	Rollenspier	Apogee Sir Tech	80	1
Der Planer Z. Missionen	Wintschaftssimulation Wintschaftssimulation	Greenwood Greenwood	7	0
Der Ring de Nibelungen Der Senenturin	Adventure Adventure	Arner Iribe Black Legend	7N 81	.1
Descent 2 Destruction Decty	Wew aum Action Rennspier	Parallax Software Reflections Interactive	91 85	1
Jestruction Derby	Rennspier Rennspier	Reflections Interactive Beam Software	72 72	1
Jre Akte Pangora Die tuotte Nimension	in erakçiyer Şpiesilini Adventure	Access software Eidos interactive	77	ji
Die große Schlacht um Waterloc	texagonstrategre	Empire	64	j.
Die Stadt der verlorenen Minder or das	Art version at	is the	68 70	0;
Dreams to Realify Gream earn 97	Action-Adventure Fußballmanager	Cryp interactive Bletchiev Group	81	ا ال
DSF Foothall DSF F.IBbailmanagei	Fpotball Simulation uBballmanager	Sierra Sports Sierra Sports	70	, Ji
DSF Fußbailmanager 98 DSF colf	Fußballmanager köllsimbiation	Sierra Sports Sierra Sports	64 70	ان ()
Farth 2:40	Rundensikategie Erht er Lateigie	Tringe In watering end age	7] 69	0
Lat D 2:40 Mission Pach 7	Echlizeristrategie Jurna&Run	TopWare Inveractive Activision	69	Ċ:
Earthworm Jim 2 4	Jump&Run	Rambow Arts	90	U.
Eastern From	iums&Ron Hexagonscralègië	Vie interact ver Empire	66	ų I
EF 2000 factçon:	Flugsimulation Wildschaf seinialation	Digital image Design Ascaron	84 79	();
Emergency Enemy Nations	Echtzenstralegie Echtzenstralegie	TopWare Interactive Windward Studios	54	06
Euro 96 Excessive Speed	Fußball Simojappn Rennspiel	Gremlin Chaos Works	81 54	t. D
* 16.0 Php to * 10.186	Action Action	Lobotomy Software	71	Q.
Extreme G Z FA-18 Hornet 3 O	Rennapiet	Rade Soltware Probe Entertainment	68	1
Manager 96	Flygsimulation Will Schallssimulation	Graphic Simulations Software 2000	72 86)F
Manager Protessional F16 Fighting Falcon	Wir schaffssimulation Flugsimulation	Software 2000 Digital integration	72	10
F 22 Air Dominance Eightei F 22 Lighthing 2	Flugsimulation Flugsimulation	Digital mage Design Movacogic	#7 70	1. 1. 1.
able Allen Haven	Adventure Rundenst ateme	Teistar Interactive Magic	79 67	02
orda y 1879 a Fasi Allack	Ехафоля абефіе	.5	70	ψĠ
reids of Fire	C Boot Simulation Echtzettscrategie	Not 50-Silent Running Empire	82 53	10
FA Soccer Manager	Fußball Simulation Fußballmanager	EA Sports EA Sports	94 62	G.E
ighting Force Inact beration	Action Rundenstrategie	Core Design SSI	60	05 03
irefighi iashpoint Korea (21	Action	Epic Games Jane's Combat Simulations	70	78
Teel Command Tight Simulator 98	Echtzeittaktik Zivile Flugsmalarion	Jane's Combat Simulation	54	0 '
light Simulator for Windows 95	Zivile Flugsimulation	Microsoft Microsoft	72	0.
light Unimited 3	Zivilé Flugsimulajipn Zivile Flugsimulation	Looking Glass	60	03
ic Tottermanovei	Bre Espielumsetzung	Carrieres Masbro Inceractive	50 74	74 GZ
lying Corps	Rugsmutation	Rowan	82	33

000 11/98 06/18 06

			ertung 81	Aut.
orce 21	Action-Strategie	Sierra Sports Redstorm Entertainment	56	09
		E lle Systems Sega PC	52	02
ragile Allegiance	Rundenstrategie	Gremin interactive	76	0
ntz 6 X Fighter Turbo		ChessBase Argonaul Software	62 74	02
alador		TopWare Interactive	59 59	05
az Itonaire Delute earheads	Denkspiel	Magellan Inl. Philips Media:	77	06
ene Wars enetic Evolution		Bullfrog Egmant Inleractive	70 55	10
notal Domination	3D-Echtzeittaklik	Psygnosis	51	02
lover Nome		Interactive Studios 7th Level	69	02
rand Prix 500 ccm	Motorrad Simulation	Ascaron	70	12
irand Prix Manager irand Prix Manager 2		MicroProse MicroProse	8/I 7]	0
rand fouring	Rennsimulation	Empire	66	Đ
reg Morman Jilimate Challenge Golf Fruntz		Friendly Software MBC	71 63	04
ubble	Dehlopie	CDV	70	05
angsen ardwar	Flugsimulation Weltraum-Action	Wilco Publishing Gremin Interactive	55 6)	02
Parpoon Classic 97	Strategie	Interactive Magic	65	03
latinck lave a N. C.E. day! Track Pack (2)	Wirtschaftssimulation Resospier	lkarion Synetic	91 83	0
fellbender	Action	Terminal Reality	H	T
ter Copter terbes of Might and Magic	Action Rundenstralegie	Drago Entertainment New World Computing	68 78	00
terrscher der Meere	Wirtschaftssimulation	Attic	57	Q
reuptore righ Tech Start Up	Weltraum Action Wighschaftssimulation	Heliovisions Productions Montecristo	71 61	0.
lunter Hunled	Action	Sierra Siedlos	70	0
F/A-18 E	Flugsimulation Runten in tropic	Interactive Magic Mindragor	52 4P	1
mperialismus Z	Rundenstrategie	The Learning Company	70	Q ⁱ
mperium Garactica	Runden strategie Adventure	OT interactive	56 92	D
ndiana Jones 4. The Fale of Atlantis ody Racing	IndyCar Simulation	ABC Interactive	75	0
ndyCar Racing 20	IndyCar-Simulation Rennsimulation	Papyrus . Orange Entertainment	79 86	0
nternational Rally Championt(1)p rog a blood	Au, Alle	ratio a rifle and ve	Dv	3
staelt Air Force	Flugsimulation Well aum Action	Jane's Combat Simulations Particle Systems	68	0
War Special Edition	Weltraum Action	Particle Systems	őő	1
Jack Nicklaus Golf 4 Golden Bear Edition	Golfsimulation Golfsimulation	Eclipse Eclipse	87	0
ack Nicklaus Gelf 5 ack Oriands	Adventure	Topware Interactive	10	1
Jagged Alliance	Rundenstrategie Flugsimulación	Sir Tech Mission Studios	90 76	0
restigater 3 Johann Herberts Grand Pau Championship 1998	Formel Rennspiel	Midas Interactive	71	1
K O Boxing	Boxsimulation Denkspiel	Data Becker Navigo	63 65	0
Karma Kich DH 98	Fußbat Simulation	Anco	6)	(
Kingdom Ö'Megic	Adventure Enhizeitstralegie	SE1 Melbourne House	8D 88	0
AKND Strems KKND	Echtzeitstralegie	Melbourne House	78	-0
Koala tumput	Adventure Action	Colossal Pictures Perfect Entertainment	75	1
krazy van Land der Hoffmung	Aufbaustrategie	Innones	60	- (
Leisure Suir Lat v s Casino	Glucksspiele Denkspiel	Sierra Studios Psychosis	70 79	- (
Lemmings for Windows 95 Leviathan The Tone Robellion	Echtreitstrategre	the Logic Factory	BT	ı
Lômar remó.	Action	Psygnosis Impressions	50 71	-
Lords of the Realm 2 Lords of the Realm 2 Add On (2.	Rundenstrategie Rundenstrategie	impressions	73	-
Lost Vikings 2. Norse by Norsewest	Action Rundenstrateore	Interplay	81	(
M.A.X. Mechanized Assault & Exploration M.A.X. 2	Rundenstrategie	interplay interplay	71	(
M. A. Missing in Action	Acsion	Simis	60 72	- (
Machine Hunler Mad TV 2	Action Wirtschaftssmutation	Eurocom Greenwood	- 71	ı
Madden NFL 97	Football-Simulation	Electronic Arts	82 76	- (
Mageslayer	Wirtschaftssimulation Action	Greenwood Rayen Soltware	61	
Magic Carpet 2 Netherworlds	3D-Action Karlenspiel	Bullfrog MicroProxe	92	
Magic The Gathering - Quels of Planeswalkers -	Kartenspiel	MicroProse	74	(
Mah Jongg Manxx II	Denkspiel Motorrad Rennspiel	Data Bether Sega PC	62	(
Mai ble Brop	Denkspiel	Maxis	62	1
Martini Raçing	Renospiel Action	Milestone MMS Software	81 71	(
Mass Destruction Max Montezoma	Action Adventure	Jitopia Technologies	-80	
Mayday	Echtzeitstrategie	Media Publishing	66 85	
MechWarrior 2: Mercenaries Mega Race 2:	Kampikobolersimulabo Renaspiel	Cryo interactive	55	
Me allser	Rundenstrategie	Greenwood Friendly Software	61 69	
Microsoft Golf 1998 Edition Microsoft Golf 99	Golfsimulation Golfsimulation	Friendly Solaware	62	1
Millennia	Stralegie	Gametek	78 83	
Mission Critical Missionforce Cyberstorm	Adventure Hexagonstrategie	Legend Enter ainment Havas Interactive	83	
Monopoly WM-Edition	Brettspielumsetzung	Nasbro Interactive	62 76	
Monster Truck Madness Monster Truck Madness Z	Renrispiel Renrispiel	Terminai Redilly Terminai Redilly	21	
Monster Trucks	Rennspiel	Psygnosis Delphine	7 <u>8</u> 86	
Moto Rocer NS Gall 3.0	Motorrad-Rennspiel Golfskruiation	Microsoft	67	
My Friend Koo	Action	ICE Papyrus	50 68	
RASCAR Racing 1999 Edillion NASCAR Racing 2	NASCAR Simulation NASCAR Simulation	Papyrus	70	
MASCAR Racing 3	WASCAR-Simulation	Papyrus	96 53	
Marion WWG ogh er Command Mario Foghter	lugs i tokul Flyssipp gittar	PEND SUPPLY SUPP	e di	
RP Joint A ARV	By Joseph and Inc.	Cetta mil	94	
MBA TUIL OU Pross	हिन्द्रकाती में क्षेत्र हिन्द्रकात का प्राप्त	Madway	6q q	
MAA SEIDE DE VE 2000	Reported almost ob-	ALEM TOS 201 PER TURH		
NBA Live 9A Nord II Deed ?	Received held Similar on Recording	EA applied	615	
Arrest or Speed a special addition	Per - ve	164	ψ.	
Need or speed Special Edition Netstorm Islands at War	Remispier Echtzeitstralegie	ACTIVISION	85	
NFL Quarterback Club 96	Football Simulation	Acclaim	71	
NH. Championship 2000 NH. Hockey 96	Ershockey Simulation Ershockey-Simulation	Radicai Entertainment EA Sports	52 89	
Nightions	Adventure	featn F7	75	
Nightmare Creatures Nightmare Creatures	Action-Adventure Waltesum-Action	Halisto Bits Enrepration	67	
a mynth	h type of an	manife parent 45 44 b	88	
dol h v t.	Runder ategle Calculation among the	nta ge iyê Magjir -ê gi	7 65	
organia invided for time	n est to ge	or a jeticly	Figs	
Pandemonium	Julius Barrian dalem	Cy . Ty am, y	69	
Panzer Commander Panzer Dragoon	Panzersimulation Shoot em Jp	Ultimation Inc. Sepa PC	85	j
" Chulian	(Figure 1) or in	a'	84	
Pazilin Admiral	Rundenstrategie	Mindscape	76	
Perfect Weapon	Action	Gray Matter	40)
Per y Rhodar Tipera on Eastside Pete Sampras Temns #7	Renting of the day	Spectoured Logementers	67	
PGA European Tour	Gollsmulation	EA Sports	87	7
PCA four Golf 96	Golfsmulation Gen musaling	EA Sports	87	
de out . n	Figor strains	Mar	B	1
'Inbail	m.			4
'Inbail Piralen Kāptn's Quest	Strategie Fußbaltmanager	Discovery Channel Anco	- 6 51	
'Inbail	Strategie Fußballmanager Benospiel Wirkschaftssimulation	Anco Utu Soft		6

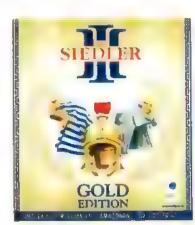
Spelleroots Spinis relien Boung Star Command Numbers starting Star Starting S		Titel			rtung	
Sperick actives we provided simple of the control o	Pre	mier Manager 97	Fujibalimanager (Saemtin Interactive	76	91/9 8B/9
Flace Server And 2 Tours Develor in Files And 3 Tours Develor in Files And			Arter	Karrin	731	4,
Appel Busine Busine in Paus Outen the Court of Courts of Cachebider Outen the Court of Cachebider Outen the Cour	Pui	na Sireet Soccer	Fullball Simulation 5	Sunsoft	63	4.4 N -
Outen Ter Grony 5 charbeneses and services of the part				tasher interprisye	16	, 10 L
Sampa Remon 2 Rampa Remon 19			Action-Adventure 1	Electronic Arts	72	414
Ramis Secret Ram				Poptop Software	69	03/5
Tables 1 Tables T	Rai	iye Racing 97		Sierra Siudios	77	17/1
Bamel Berk Assam Berk Berk Berk Berk Berk Berk Berk Berk	Rai	Succes	- a least and a second			4
Reine Red (a) An international der Clams (a) Antipole Antipole (a) Ant	Raj	ymar .	Jump&Run			11
Replete ford Region Fire Regio	Rel	be Assault 2	Welt aum-Action			1/2
Region Services of Colors of Authorities of Services and	Re:	sident Evil	Action-Adventure	Captom		10/
Reining Lands, See herrschaft der Camis Auf Breining Auge Auf Breining Auge Aufbewert Bereining Aufbewert Bereining Berein	Rip	per	Interaktiver Specifilm	Take 2		05/
Severe sortid Raus Rath Rath Raus Rath Rath Raus Rath Rath Rath Rath Rath Rath Rath Rath	Ĥis	ing Lands, Die Herrschaft der Chins	Aufbaustrategie	Microids	57	03/
Basis Bann Backel muchy Backel muchy Backel muchy Backel muchy Backel muchy Backel muchy And Backel muchy Bac	₽ŋ	en	Adventure	Cyan Software	55	12/
Solet inches Some Some Some Some Some Some Some Some	Rp	ad Rash	Motor ad-Rennspiel	Liectronic Arts	81	11/
Adventure Contractive State St	Ro	chet Jockey	Action	Rocket Science Games	70	02/
Similar March Ma	μğ	lecracker	Adventure	GT interactive	65	05/
Sander Aum Austrantier Christmann der Pertparktunden Schaafbrand Schaafbra	Sil	m & Wait	Adventuré	LUC 65AFIS	93	07/
Schaafs Tan Bertsperichen Bertsperichen Bertsperichung bertsperichung Schabe Bertsperichung bereichte Auf Schabe Bertsperichung bereichte Auf Schabe Bertsperichung bereichte Auf Schabe Sein der Weiter auf Schabe Sein der Weiter auf Schabe Sein der Weiter Bertsperichung der Weit	Sa	nitarium	Adventure	ASC James	70	11/
Services Stand Clab football Secrets of Nation Services Stand Clab football Secrets of Nation Services State Mark Clab football Services of Nation Services State Mark Clab football Services of Secret Mark Clab football Services State Mark Clab football State Mark Clab football Services State Mark Clab football Services Mark Clab football State Mark Clab football Services State Mark Clab football Services State Mark Clab football Services Mark Clab football Services State Mark Clab football Services	Sc	hiachten der Weltgeschichte	Rundenstrategle	Hoznals	64	08
Secrets of Lavors Sensines Returned Sensines Returned Sensines Returned Social Mikfeldion Shadow waster Action Shadow of Shadow Common Service Shadow Common Service Shadow Shado	Sc	apple	Denkspiel	Azur Soft	50	02/
Sendare Machine Action Benefits Benefit	5ε	erets of tukor	Adventure	Furtware	63	08,
Sardows of the dimpter Sanghab Dynasty Action Jackson of the dimpter Sanghab Dynasty Action Jackson of the dimpter Sanghab Dynasty Action Jackson of the dimpter Jackso			Eußbah Simulation	Sensible Software	60	03,
Sumpting Dynahy An Feed Sael Jackson Homes Debenman der Mowarden Rose Anne Stein Hauster Jagen Eine Som Aufwerdung Jagen Eine Som Aufwerdung Jagen Stein Hauster Jagen Eine Som Aufwerdung Jagen Stein Hauster Jagen Hau					T1	191
Note from Schemman der fällomerten Robe Annes John Jerkom Boharte Annes John Jerkom Boharte Annes John Jerkom Boharte Signer Hunter Commande Löhlund Signer Hunter Commande Löhlund Signer Hunter Commande Löhlund Signer Verbrechten Stand Signer Ver					67	
Anne Sun Siner Hunter Commande (Adulo) Siner Munter Commande (Adulo) Siner Munter Commande (Adulo) Siner Water Commande (Adulo) Siner Valor Siner Water Commande (Adulo) Siner Valor Siner	30	ra tered Sceel				12
Selem Hunter Commande (dution Gerhamustion Gerhamustion Sem Golf Gerhamustion Gerhamustion Gerhamustion Makes Manustion Gerhamustion Makes Manustion Gerhamustion Makes Manustion Gerhamustion Makes M	d	nine	Adventure	Projekt 2	60	D1
Sim for John Sorcers 2 Authors of selection of the Sorcers 2 Authors of selection of the Sorcers 2 Authors of the Sorcers 3 Authors of the Sorcers 4 Authors of the Sorcers 4 Authors of the Sorcers 5 Authors of the Sorcers 6 Authors	51	lent Hunger		Apar Electronic Enter ainment Agar Electronic Entertainment	79 79	ሳሉ
Symbol the Sorceror 2 Solid and 30 Action Solid Enterprises Solid Solid Solid Solid Solid Solid Solid Enterprises Soli	SI	m Golf	Gothamutation	Maxis	66	14
Solution Sol	Si	mon the Sorcerer 2	Adventure	Adventure Salt	90	J9
Save 26th Minus (1997) Action of steeping of the presentation in section of the presentation in the presen	5	koul	30-Action	Soft Enterprises	63	10
Sonic 20 Februs 14811 Sonic 26 Februs 14811	Ş	ave Zero	Action	infogrames	6)	
Some P South Para South Para Rally South	5	onic & Knuckies Collection	Jump&Run	Sega PC	69	
South Parts Rely South	S	SAIC PC	JumpaRun	Sega PC	-81	
Space Marries Sp	5	outh Park	30-Aution	Iguara	65	d-
Specified Attack Specified Attack Specified Sp	5	pace Bucks	Rundenstrategie	Sierra Studios	72	10
peedster Spelifors Spelifo	S	pearhead	Action-Strategie	MAK Technologiek	63	11
Spinite wellen Densigner Spinite wellen Spinite wellen Spinite wellen Spinite wellen Spinite wellen Spinite wellen Spinite Spinite wellen Spinite Spinite wellen Spinite Spinite wellen Spinite Spinit	,	peedster	Rennapie)	Psygnosis	61	-1
Sar Command Sar Control 3 Sar Res Cont	5	plicterweiten	Denkspiel	Magellan	57	J.
Sur General Star trek Pimball Star trek Der Aufstand Star trek Der Aufstand Star trek Der Aufstand Star trek Der Aufstand Star trek Generations Star trek Generations Star trek Sterenations Star Wars. Rebedition	5	tar Command	Rundenstrategie	G1 interactive	64	06
Sin Teek Burkhalt the Federation Star Tree Der Aufstand Star Wars Epode F Racer Star Wars Epode F Race	5	Lar General		551	66	
Sign Wars Epende I Racer San Wars Epende I Racer San Wars Protods San Wars Rebellion Rundenstrangle LucasArts 68 Rundenstrangle LucasArts 68 San Wars Rebellion Rundenstrangle LucasArts 68 Rundenstr				MicroPrase	52	0.0
Sal Wars Pil Droids Sal Wars Pil Droids Sal Wars Rebellion Starfolce 1000 Starfol				MicroPrase	66 81	
Starighter 1000 Starighter 100					68 68	0
Slars, Sl					71 82	Ď!
Steer Parthers 2 Modern Battles Sieer Panthers 3 Heragons rategile Sieer Panthers 3 Heragons rategile Sieer Panthers 3 Heragons rategile Sisted Racer Rehierable Sirvest Interplay Sirvest Interplay Recorded Sirvest Race Sirvest Race Recorded Sirvest Race Sirvest Racer Reference Relitation Sirvest Racer Reference Ref	5	ilars			53	
Stopenseg Bretspielmselzung betrepfay Betspielmselzung Bretspielmselzung Bretspielms	3	itee: Panthers 2 Modern Battles	Hetagons Fategle	551	61 58	0
Street Racer Scheef 96 Suber 96 Suber 96 Suber 96 Suber 96 Suber 97 Suber 96 Suber 9	1 3	fonexeep	Rohenspie-		88 60	0
Super Bubay Action Sci Bit Syndrote Wars Swith 3D Action Sci Bit Syndrote Wars Action Builting Bit Syndrote Wall Faum Action Phydrosis Sims Tallelluran Detence Terra Nova Strike Base Centeurs Rampt obdersimulation incoming Glass General Remark Clon Phydrosis Sims Tallelluran Action	1	itreet Racer	Rennspiel	Yivid Image	58 59	0
Syndicate Wars Syndicate Syndicate Wars Syndicate S	1	Super Bubsy	Action	Accolade	76 82	
Team Apache Telluran Derence Terra Nova Strike Base Centeur: Terra Code Tex Myrphy Overseer The Crew City of Angels The Gram Athen Action	5	Syndicate Wars	Action	Butterag	85 88	- 1
Terra Noval Strike Base Centaurs Ferracide Tex Murphy Overseer The Crow: City of Angels Action Ac	П	leam Apache	Hubschraubersimulatio	r Simis	73	0
Tex Myphy Overseer The Crow City of Angels Action A	ľ	Terra Nova, Strike Base Centauri	kampli obotersimulatio	n Leaking Glass	91	0
The Send Machine The Send Machine The Send Machine A record of the Send Machine A record of the Send Machine The Se	Г	lex Murphy Overseer	Adventure	Access Suffigure	73	0
A inf In a sympath byte 3 Papa y info In the an analysis of the analysis of	ı	he done Machine	fidyent ice	Photos Media	TO	
Answers and Answer		1.00	d, mr	furt y	Al.	
me ight	4	P. N. y. Paradj	41.00 11 4	- II San Bagil	24	
me wife in a man	1	"II office the wife of the grant	A. Luca	r to h _a n	10	
Thy Traits Denkspiel Virtual X-Criement 7 Training Acressive Covertilla X-Criement 7 Training Country SSM U-Book Simulation Red Storm Interfainment 8 Trop Gun Fire at Will Flugsmulation Spectrum Motobyte B Flugsmulation X-page interactive 6 Trop Gun Monet's Rest Flugsmulation X-page interactive 6 Trop Systems Rest Flugsmulation X-page interactive X-p	ŀ	ane ighe		of all the	b.	
Tom Clancy SSM U 8001 Simulation Red Storm Entertainment & Figsimulation Spectrum Hollowite B Trugsmulation Spectrum Hollowite Spectrum Hollowite B Trugsmulation Spectrum Hollowite Spectrum Hollowit			Denaspiel	Virtual X-Citement	68 70	1
Top Gun Monet's Nest Flugsmusalion Agency Interactive 6 Series Saugus Adventure Series Saugus 7 Flugsmusalion Series Saugus 7 Flugsmus 7 Flugsm			# Boot Simulation	Red Storm Enterlainmen		(
Torins Passage Tosiniden 2 Action Torin 4 Timber 3 the Tail Tr Timber 4 Timber 3 the Tail Tr Timber 4 Timber 5 Timber 5 Timber 5 Timber 6	ı	Top Gun Fire at Will!		Spectrum Holobyte Zipper Interactive	85 62	
That A male or 3a fle Tail To the phenistrategral Coupting to the process of the		Torin's Passage	Agrenture Action	Sier a Sindons Fontsu	19 67	
Adversion Adversion Program Pr		Con A mediente Barthe Tacte.	die phaniphagedie	Espering	ng nd	ſ
Pagaset Action Action Action Project two Standards Action		de la colo	different in a	PALA	7	
Triple Play 99 Tunguska Action Project two Action Action Project two Action Action Project two Action Action Project two Action Actio	1	or kilk drik	p. R. Magazia	M(1)	رال ا	
m te 4 m Neva Major Smin Neva		Triple Play 99	Baseball Simulation	Electronic Arts	7 51	l I
Ibia JEFA Champions League 96/97 Fulbrack Stronger of the Strategie Holland Stronger of the Business of the Bu		n e	A II	Nation	20	
Ull and e tentivee Decompetationes and Motouse of Artificial Plants of a delive Mothouse of Artificial Plants of A	1	16th	Echtzeit.aktik	Cryo Interactive	77	
Inter schwarzer Flagge Johan Chaos Action Adventure Muscky Foot Mind of the Chaos Mi		Lina bie in Déu 196	(In)) to ge	No.	7,	
vary, Fighte & Flug main and any ambat Simulation of the Ministrative of the Ministrat		inter schwarzer Flagge	Strategie	Hothouse	65)
vermeer Die Kursk zu erben Wirtschaftssimutelion Ascaroh vermein der verbolenen Stadt Adventure Ravensburger interactive versalities 1685 Adventure Cryo interactive	1	NAME FIRMS AT	Flag male out	any Impat Simulation		
versailes 1685 Adventure Cryo interactive	9	vermeer Die Kunst zu erben	Wirtschaftssimulation	Ascaroh	71	9
The state of the s		verrai in der verbotenen Stadt	Adventure	Cryo interactive	- 6	ò
Virtual Pool 2 Bullard-Simulation VR Sports I		virtua Fighter PC	Billard-Simulation	VR Sports	9: B:	9

Die Siedler 3 Gold

Dickes Komplettpaket

- PREIS Ca. DM 100.- USK Ab 12 Jahren
- HERSTELLER Blue Byte

Die Gold Edition enthält die Vollversion von Die Siedler 3, die Missions-CD sowie die Zusatz-CD Das Geheimnis der Amazonen. Der eigentliche Kaufgrund für die Fans dürften eher die 70 zusätzlichen, von Spielern entworfenen Karten



ALLES DRIN Länger Siedeln mit der Gold Edition.

sein, ein Missions-Editor gehört ebenfalls zu dem Komplettpaket. Exklusiv mit der *Gold Edition* veröffentlicht Blue Byte Videos, die den aktuellen Entwicklungsstand der Arbeiten an *Die Siedler 4* und *Battle Isle 4* präsentieren.

PRES-LEISTUNG Ausreichend

Hercules

Antiker Meister

■ PREIS Ca. DM 40,- ■ JSK Ab 6 Jahren

■ HERSTELLER Infogrames

Im Spiel zu dem gleichnamigen Kinofilm schlüpft der Spieler In die Rolle von Herkules und muss in zehn Levels gefährliche Abenteuer in der Antike bestehen. Der Kampf gegen mythische Monster wie die Zentauren, den Zyklopen, die Medusa, die vielköpfige



SCHON BUNT Das Spiel ist auffallend farbenfroh.

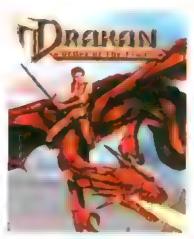
Hydra oder die Titanen ist auch für Erwachsene durchaus anspruchsvoll. Das Jump&Run verfügt über eine recht gute 3D-Grafik und zeichentrickartige Animationen und sollte unbedingt mit einem Joypad gespielt werden. Mit den gängigen 3D-Jump&Runs kann Disney's Hercules allerdings nicht mithalten, da die Levels vor allem spielerisch zu wenig Abwechslung bieten.

PREIS-LEISTUNG Befriedigend

Drakan

Jung, wild und schön

- PRE S Ca. DM 50,- JSK Ab 12 Jahren
- **■** HERSTELLER GT Interactive



UNGLEICHES PAAR Diese zwei passen nicht zusammen.

In diesen Fantasy-Action-Adventure steuert man die ebenso junge wie schöne Heldin Rynn und ihren treuen Kameraden, den mächtigen Drachen Arokh, aus der Verfolger-Perspektive. Auf der Suche nach einem bösen Zauberer und seinen Kreaturen

geht die Reise durch zehn Levels in vier völlig unterschiedlichen Welten. Das gerade einmal sechs Monate alte Spiel hat nichts von seiner Klasse verioren und hätte auch mit einem deutlich höheren Preis diese Wertung verdient.

PREIS-LEISTUNG

Sehr gut

FIFA 98

Der Held, der hält

- PRE:S Ca. DM 20,- JSK Ohne Altersbeschr.
- HERSTELLER ak tronic



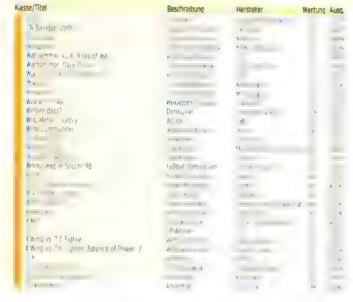
GEKLONT Jeder Feldspieler bewegt sich wie A. Möller.

FIFA 98: Die WM-Qualifikation ist die erste Fußballsimulation von EA Sports, für die die Motion-Capture-Technik verwendet wurde. Die Spielfiguren bewegen sich daher ausgesprochen realistisch. auch in puncto

Ballphysik und Spielerintelligenz gehörte FIFA 98 zu den Besten des Genres. Die Technik ist zwar längst nicht mehr so atemberaubend wie die der aktuellen Fußballsimulationen, spielerisch ist das Programm aber noch immer erste Wahl. Wer die Zeit hat, sich in die komplexe Steuerung einzuarbeiten, die für EA-Sports-Titel noch vor wenigen Jahren typisch war, sollte hier auf jeden Fall zugreifen.

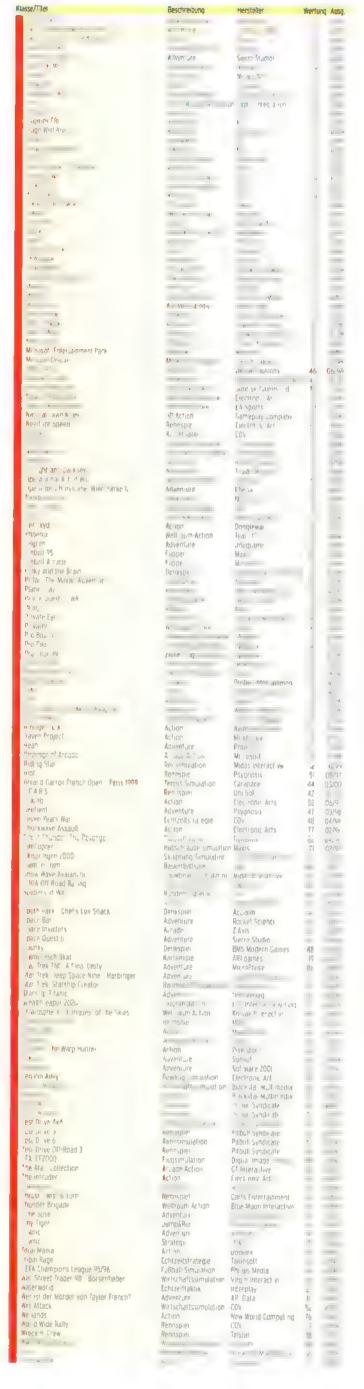
PREIS-LEISTUNG

Sehr gut



Unterklasse





Marktilberblick

Der Spielehardware Markt auf einen Blick

Mil Unseren Referenzprodukten können Sie den geplanten Eir kaufsbommer jelassen angehen. Jedet Anwarter auf die Käuforgunst wird in ihir lewei ger that Iware Katebur en nach seiner Gesamt bewert, hy sort ert. Durch den Zatin fer Zeit abgeweitete Testwand daten sind durch Sternichen gekennzeichnet e Preisangaben en spreihen den Elipteh ingen des Herstellers

17-Zoll-Monitore

Hersteller	Produkt	Test in	Preis ca.	Gesamburtel
		4	_	
	μ -		400	100
			1	F.
	24	2		20

19-Zoll-Monitore

	ich Maste 450	03/98	C+-	180
			3.5	4000
"gran	Enjoystan 975	04/99	DM Z	
WOLTHARD Terra	Manc 1996 F	04799	Вм 980	7

Syncordbacters

			24	
		-99	PM ING	国在四
	3,4		ast .	
			b	
recraffer	SoundSystem (NV t	04/09	DM 279	60
AL POLICE	Main South, Faths inho	D1/00	DM 99	ryn

2D-/3D-Grafikkarten (Kembi)

Appropries	and the spirit of the spirit	source by the pr	, A.	-
Asus	NGP v6800 between	03/2000	DM 680.	94%
ell.	Enzor Hi	02/2000	DM 579,	9""
	Fins or Annihilator Pro	60,000	DM edd	93
	V.F. 160 Teach	01, 1190	24	
			,4. ·	
	2 Buster Ambibualds	,599	DM 499	90%
	in ophet	,2799	716/ 509	917
	р (1			
	y 40 litra Desare	06/94	DM 520.	6 -
	sympetry TC v [[*]]	u1199	JM 459	0
			, b	
	Manegoria at 1 MAT	Otylina.	4.	
	1 1			
The same of the sa	to Burster Prog TNT2 JHT6	v8/99	DM , ve	4
	Rade Fury Pro	12/99	DM 389	704
	vaccous 300 AGP	06/99	DM 129	71-
				7
	r atter Pla	1,799	21M 2004	170
	Makerones 400 3 MR	18/98	DM THE	
	1/			
		58/99	DM 29	74
	with 1 , 40 t. ette		DM 79	
	MULT.	2/96	DM 199	Ti -
£71	When fifty a Mit Ty July	36/99	DM 299	100

Joysticks ohne Force Feedback

,				
	h.			H
	E 1		1.1	
	1	-		
				14
witch	Eyborg Stan 2000		BW 19	19
			Ef	
	į:		1	14.
	Mary 1998 5 350		MW GG	7(3)
	ret marter 3D	76.198	District	
	WindMan interceptor		D# 158	74
-1	"w ster		UM r	

9E_ MG

r. 199

62/200

9!

Joysticks mit Force Feedback

W For a Epodia is Pro-

et lender finn a fandhæk

Gamepad	s			
#II word	- T = -			
Microsoft	SW Creestyle Piro	10/98	OM 115	[-
ndvac _k	MongMan Gamepad Extreme	10/99	DM:00	kon
		789	DM 49	611
	to the same of the		h .	-
				-
t.	,	. 98	D00 4-54	TB
	р		14	
Zuscom	Vittual finister	12/99	PF MG	719
4	14			
,	,burg 30 Pad	+	JM 99	/
	WingMan Garrepad		DH 49	75
	h.e.			
	16-33M	03/9	4	
ust master	Fusion Gamepad			

Lonkradsysteme ohne Force Feedback

P120 Action Pad

	Formula Pro	02/98	DM 229	65%
	W Precision Racing Wheel	11/99	DM TO	8"
r	Formula Suber Sport	r	DM □	81%
	R4 Racing Wheel		DA LLA	70
	4			
100	K		A	
•	River Racing Wheel	5.00	DM (29)	7270

Lenkradsysteme mit Force Feedback

le.	N 12	
-		
	to y Out	
_	V T	
	1	
n 4:5	> A =	-

Kauftipps der Redaktion

Monitore (17/19 Zoli)

Referenz Eizo FlexScan F57 (17 Zoll)



Preistipp Taxan Ergovision 975 (19 Zoli)



Soundkarten

Referenz Creative SB Live! Player 1024



Grafikkarton

Referenz Gu lemot/Hercules 3D Prophet DDR DV





Preistipp

Joysticks ohne Force Feedback

Referenz Microsoft Precision Pro



Joysticks mit Force Feedback

	Referenz	
rosoft	SW Force Feedback	P









Camepads

Referenz Microsoft Game Pad Pro



Lenkradsysteme ohne Force Feedback

Thrustmaster Formu	ala Pr
A TY	

Referenz



Preistipp

Lenkradsysteme mit Force Feedback

Microsoft	SW FF Wheel	
5		
	PA	4
	115	3
1	7	1

Referenz



Hotline

Hersteller	Webadresse		
ł("m	www.3com de		
Px	18-18-24 + 15 4 - 3 MB		
A	www.abit.com.tw		
h +	www.acetide		
ACT Laos	www.act.ab.com		
Adaptec	nar " 1 Th		
AMP	www.amd.com		
Aopen	жжж ярбер сош		
Asus	47 A 3 5 17 6		
Ali Technologies	www.alltech.com		
A Trend	www a frend com		
Agrea	www.aureal.com		
AvM	www.avm.je		
Aztern Labs	www.azler) 'e		
Brother	www.brother_te		
Canon	WWW.C80CHIDE		
CM Products	www.chproducts.com		
Compaq	www.compag.de		
ุ ากกอเ	s elle Seagale		
Creative Labs	www.creative.abs.com		
Creator	www.creatu.com		
k	WAND BY A F TEXT !!		
Darwoo	www.deawoo.de		
n _e	of left www		
Ciamona/Sa	www.diamot.dtmth.com		
E zo	AND P		
47	www.elsa.de		
L dor Fanatec	MAM GUEST COM		
Ensaniq	www.ensoniq.de		
Epson	www.epson.de		
Fujil5u	www.fuits_de		
Gateway 2000	www.qateway2000.de		
CATILS	NV N P P T		

Cenou Arar ali Gigatiyle although the awards Soul dar www.goldstar.de www.gravis.com # d V 5 Gar lemgt www.quillemot.com Нацирације www.hew.ell packard.de Hewlett Packard Highsoreen 44 50 30 ig ach WAY A CT www contech com Moontech FIM www.bm.de www.r.yama.de yama

ptel

n eract Jui entre k MAN THE P WAR - ARE spame. www.kryolech.de Krynlech www.kyncera.de/german/ n/lex2 htm - 02131 - 1691 - 0 Kypcera www ableccom abtec enmark WAN CALL WAAFTE + Matrop WANT TO THE Maxdata/Be nea **拉拉拉斯 电流电路** wow maxler com-Maido Microsoft www.m.crosoft.de Miro Displays WWW.T. M toptast i www.mi-salashide Mitsymp www.mds.imid

www sile de

8 010 to M www.moterota.de 20,4. 6 , 14 NI. Neda morelly www WAR OR GO PC Spezialist waws PZalstd Peatr A 21 A 1 Ph l-p www.ph.l.ps.de www.pioneer.de Риппери Penty siting to 1 www.gms-gmf-h-de 1,M

www.juant.minom Guantum www.gu.ckshof.com/ Qu Kshot waw roland colue www.sadek.de. samsung www.seagate.com 4,41 www.spacewalker.com/german Stutte. shynoz www Targa (Acteb si www.targa.de AMM Jaxau de Tekram www.tekram.de www.teles.de TerraTer www.terratecite TerraTec Promed a www.terratec.de Threstmas er www.llr.ustmaster.com www.tr-sl.com Videologii. www.valeologic.com

WWW.VIPWSORIC.COM

www.worlma.o.de

ммм лакпшо ц6

www.yamaha.dr

www.zykon.com

www.zyzexde

www.western.digita.com

ил ангі

4 (e).

Taxan

Trust

PRESENT

akum Yamaha

Zykon

Zyxel

Western Digita

Worlmann Terra

069 66 98 26 0 06M 5952S 180 5002493

0541 122065 0180 3 221 228

069 66982900 ⊓68± 9911 444 supportilivia com tw

0180 522 4465 CB151 266330 02153 733400 024 6065 12 01805 326283 Kein deutscher Support 0.805 23410 Support nur via Formular auf Homepage 1800 .825262 02-73 974321 02104 39877/39870 Nor E Mai support Bigigabyte de 02154 4920

> GBH 99735c 0.805 000 5 169 92032165 R9 → 11 32365 9 353 + 204 100 d Pand 0.80 5251199

> 02154 913 0 032 27255522 (Bell) #413 support much vide Formular auf Homepage nnasa 429355 103 Kein dentscher Support

THM 16 7 7 180 5 0800 102 6831

Kein deutscher Suppn 1 R₁ 1 +00 275 4932 1-744 944144 4 , 15 7

08546 9190 0.805 213247



- >> Pünktlich Keiner kriegt sie früher
- >> Praktisch Lieferung per Post, Gebühr bezahlt der Verlag
- inentmork « **Europas meistgekauftes PC-Spiele-Magazin**

Wissen, was gespielt wird

JA, ich möchte das PC-Games-Abo mit CD-ROM (DM 114, /Jatir (= DM 9 50/Ausg.), Austand 138 /Jahr ÖS 900 /Johr)	Nitro senden Sie mir folgende Premietat kin sin FC Games Abo bitte nur eine Prämie, für ein FC Games-PLUS-Abo z	
JA, ich möchte das PC-Games-PLUS-Abo mit CD-ROM und Vollversion. "DM 204, /Jani "= DM 17, /Ausgabe, OS 1.435, /Jani,	<u>UBRIGENS</u> in kommen and buch von the sent of the Comment werb Games selbst nicht abonniert haben, als Abonnent werb	
Adresse des neuen Abonnenten, an die auch die	Jassen	
Abo-Rechnung geschickt wird (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):	"Dark Project 2: The Metal Age" (ArtNr.: 2023) Lieferung, sobald verfügbar	
Name, Vorname	"2.000 Freiminuten" von AddCom" (ArtNr.: 20)	
Straße, Nr.	Der neue Abonnent war in den letzten 12 Monaten nicht Abonnent der PC Games CD oder PC Games PLUS!	
PLZ Wohnort		
	Datum 1 Unterschrift	
Telefonnummer	Widers specking , ese vere that higher the tob ever this you (1).	
Die Prämie geht an folgende Adresse:	with the western 7 Waltung det Fis it in Acknowling tiese Besterum and authorities of echical general des with the strong PL GAMES Alba Bester ing 74168 Neckorsum in the indirection of the control of the strong services and services are services and services and services are services and services	
Name, Varname		
	Datum 2 Unterschrift (bestätigt Kenntnis des Widerrufs)	
Straße, Nr.	Gewünschte Zahlungsweise des Abos (Prämie):	
PLZ, Wohnorf	Bequem per Bankeinzug (Prämienheferzeit 3-4 Wocher Kreditinstitut	

Telefonnummer

A.s. enhichen Grunden auffen Promienemplanger und neuer Awannerd nicht ein und dieselbe Person sein. Das Abolig Hurlim ndestens – ahr und verlanger is chila ito ind sact om ein weilers lahr wenn nich sparestens a Wachen vor Aufau des Bezugs zerhau her gekundigt wird. Die Pramie gert eist nach Bezainung der Rechnung zu Das Abo-Angebot gilt nur für PC Games CD und PC Games PLUS

trist von Ollugen Here Beste ung r nversianuen dass

ich from to

Konto-Nr

BLZ

Gegen Rechnung (Prämienkeferzeit 6-8 Wochen)

P3G020

US-Abo zwe

www.pcgames.de

mose nant!

Wer jetzt für PC Games einen neuen Abonnenten wirbt, kann als Dankeschön zwischen zwei Prämien wählen.

Bei Abschluss eines PC
Games-PLUS-Abos (mit
onatlicher Vollversion)
Tialten Sie sogar beide

Gratis: 2.000 Online-Minuten* von AddCom:



Geniales Angebot: Mit AddCom schnell und günstig ins Internet: 33 Stunden kostenios Internet-Surfen. Ohne Vertragsbindung. Ohne Verpflichtung. Die Freiminuten* haben einen Gesamtwert von DM 58_r-!

*Mit www.AddCom,de gehen Sie ganz ohne Risiko ins Internet. Bitte beachten Sie dass die Freim nuten ausschließlich in der Tarifzone täglich von 18 00 Uhr bis 9.00 Uhr sowie samstags, sonntags, an bundeseinheitlichen Feiertagen rund um die Uhr und nur bei Nutzung bis spatestens zum 31 5 00 angerechnet werden können. Außerhalb dieses Freikontigents, d.h. Mo.-Fr. 9.00 Uhr bis 21.00 Uhr fallt der reguläre Preis von 4,9 Pf./Min an. Das Angebot gilt nur für AddCom-Neukunden und nur bis 30.4.2000 Nähere Infos bei AddCom: Telefon 0180 - 522 59 10.



Der Meisterdieb kehrt zurück. Gehen Sie in *Dark Project 2: The Metal Age* als Langfinger auf 3D-Diebestour! Schleichen Sie sich von Schatten zu Schatten, von Haus zu Haus und beweisen Sie sich als Einbrecherkönig! Dabei zählt nur eins: Nur nicht von den Wachen oder den fiesen Dampfmaschinen-Montern erwischen lassen!

Systemvoraussetzungen: Pentium 233, 32 MB RAM

Die Lieferung erfolgt, sobald das Spiel verfugbar ist



ABERUF

Sehr geehrter Herr Rosshirt!

Ich möchte auf einen Missstand in der Softwarebranche hinweisen. Der Support ist -ZENSIERT- oder schlichtweg nicht vorhanden! Sie können sich nicht vorstellen, wie viele negative Erfahrungen ich mit so genannten Supports der Spielehersteller hatte. Speziell die Softwaregiganten verweigern in unverschämter Weise die Hilfe am zahlenden Kunden, die er für etwa 90 Mark im Schnitt pro Spiel mehr als verdient hätte. Selbst wenn man 14 (!) Mails geschrieben hat, hört man nichts von ihnen oder man erhält nur noch mal eine 1:1-Kopie der Readme-Datei geschickt (die man, bevor man eine Mail an den Support schreibt, sowieso schon 100 mal gelesen hat).

Deshalb möchte ich einen Aufruf an alle Leute starten, die sich, genau wie ich, völlig verschaukelt fühlen, dass man gemeinsam in der Masse versucht, die Softwarefirmen wachzurütteln. Es kann nicht sein, dass ein Kunde nur so lange vorhanden ist, bis er etwas gekauft hat. Wenn man so viel Geld für ein Spiel ausgeben muss, muss auch gewährleistet sein, dass es funktioniert. So kann ich manche Spiele gar nicht spielen und habe dafür insgesamt 180 Mark zum Fenster hinausgeschmissen. Das kann nicht sein! Diese Spielehersteller haben mich so maßlos enttäuscht, dass ich mir nie wieder ein Spiel von ihnen kaufen werde. Ich bitte Sie, diesen Brief abzudrucken, da man, wie ich finde, etwas gegen die monopolhaften Zustände der Softwarefirmen unter-

Mehr uber die schillernde Welt der Biker erfahren Sie auf Seite 222

des Krads. Motorradfahrer, kurz "Bi-

ker" genannt, werden in zwei elemen-

tare Gruppen unterschieden: Motorrad-

fahrer und echte Motorradfahrer (Ma-

schine mit mindestens 1.000 ccm). Der

Biker kleidet sich gerne in farbenfrohe

Plastikfummel, der echte Biker, von

dem hier ausnahmslos die Rede sein

wird, bevorzugt schwarzes Leder. Bei

Jacke erkennen kann, handelt es sich

in Wirklichkeit um Brusthaar!

dem Pullover, den man oft unter seiner

220 PC Games April 2000 www pcgames de nehmen muss. Die denken wahrscheinlich, sie sind so allmächtig, dass sie alles mit ihren Kunden machen können.

Vielen Dank

Chrismaster MC

Ich habe schon gelegentlich vernommen, dass der eine oder andere mit dem Support einer Firma nicht so zufrieden war. Aber einen Aufschrei der Empörung habe ich bisher nicht vernommen. Ich denke, dieses Thema wäre einer Diskussion würdig und eure Meinung dazu würde sicherlich nicht nur mich interessieren. Wie seid

Das kann nicht sein!

Beschwert sich Chrismaster

ihr so zufrieden mit dem Support? Ich lausche des Volkes Stimme. Jedoch möchte ich, um nervenzermürbende Diskussionen mit Anwälten zu vermeiden, bei Kritiken sicherheitshalber den Namen der betreffenden Firma vermeiden. Aber es spricht nichts dagegen, Firmen, die in diesem Zusammenhang positiv auffallen, zu erwähnen.

Und wenn wir schon gerade beim Thema "positiv erwähnen" sind -"Electronic Arts" liebt euch und stiftet Devotionalien. Ich habe von EA zehn Mal die Figur zum Spiel (den Horny aus Dungeon Keeper) und 20 Mal das Zeiteisen zum Game (die Uhren zu Tiberian Sun und Populous) erhalten. Ich will das natürlich nicht für mich behalten, sondern bringe es willig unter das Volk. Aber damit es nicht zu einfach wird, verlange ich auch was dafür! Wer etwas aus der "EA-Stiftung" will, sollte mir sagen können, wie viele Grundstücke es in der "Sim Lane" gibt. Eure Antworten nehme ich die nächsten vier Wochen gerne per Post oder E-Mail (rrosshirt@pcgames.de) entgegen.

PARANUIA

Hallo Rainer,

erst einmal herzlichen Glückwunsch, dass deine Identität die am besten geschützte auf der Welt ist. Wo hältst du dich auf, in der Area 51? Mit Entsetzen musste ich in der letzten Ausgabe die Leserbriefe von 2 (in Worten: zwei) weiblichen Lebewesen auffinden. So viel waren es früher nicht mal im ganzen Jahr. Verweichlichen jetzt auch noch die Briefkastenonkels? So viel Platz für ein Thema,
das vorher keinen interessierte? Die
weiblichen Mitbewohner dürfen nun
schon den Dienst an der Waffe ausüben!!! Sie versuchen wirklich alles
(nach Fußball und Motorsport), um es
den Männern gleichzutun. Lasst uns
aussterbender Rasse doch bitte eine
einzige Sache, mit der nur wir uns beschäftigen. Bitte, bitte ...

DJBudrick

Verweichliche ich? Ist es schlimm, wenn ich der Meinung bin, dass Frauen im Normalfall eher etwas Angenehmes sind? Und dass dieses Thema keinen interessiert, wage ich stark zu bezweifeln, zumal mir die Flut an Zuschriften auch Recht gibt. Dass Frauen nun Dienst an der Waffel tun, finde ich sehr gut. Ich liebe Gebäck! Es gibt doch noch genug Sachen, "mit denen nur wir uns beschäftigen", z. B. dümmlich hinter Frauen herhecheln, Bier trinken bis zum Verlust der Feinmotorik, verkehrserzieherische Maßnahmen auf der Autobahn 3 cm hinter dem Kofferraum des Schülers, Argumentationsverstärkung nach Länderspielen mittels hölzerner Gegenstände oder synchrones Nachsprechen der wichtigsten Dialoge von Käpt'n Blauzentanteil am Gewinn oder eine Anstellung als Designer bei der entsprechenden Firma oder nur eine Widmung im Spiel? Wird seine Idee überhaupt honoriert oder kassieren die Softwarefirmen alle Gewinne und lachen sich über den naiven Traumdenker ins Fäustchen?

Skeptische Grüße: Arne

Leider muss ich deine Vorstellungen bezüglich eines Konzeptes für einen Kassenschlager etwas geradebiegen. Vom Konzept zum fertigen Spiel ist es ein steiniger Weg, der heutzutage nicht mehr alleine bewältigt werden kann. Man braucht viel (eine Riesenmenge, echt viel) Kapital, Top-Programmierer für jeden einzelnen Spielaspekt, eine gut geölte PR-Maschine sowie einen risikobereiten Vertrieb. "Nur mal eben" einen Programmierer etwas damit zu beschäftigen, aus einer Idee einen Kassenschlager zu machen, ist de facto nicht möglich! Von 100 wirklich guten Konzepten schafft es inzwischen nicht mal eines (!) zum fertigen Spiel. Ist ähnlich wie in der Autoindustrie - klar hat mal ein kleines, aber helles Licht am Schreibtisch gesessen, hat eine prima Idee entwickelt und Mercedes bastelte daraus nach Jahren die A-Klasse. Denkst du im Ernst, der "Erfinder" der A-Klasse war derjenige, der die meiste Arbeit

hältst du dich auf, IN APA 512 in der APA 312

bär. Übrigens wurde die Area 51 nach von mir verworfenen (weil zu unsicheren) Plänen meines Büros gebaut!

HOLZWEG

Hallo PC-Games-Redaktion,

Ich habe in der PC Games Ausgabe 2/2000 auf Seite 27 eine Anzeige entdeckt, die ich nicht ganz ernst nehmen kann. Die Leser werden dazu aufgerufen, ihre besten Spieleideen einzuschicken, damit sich Designer der besten Softwarehäuser daran bedienen können. Wie einfach: Man braucht nur noch die Programmierer zur Ausarbeitung ans fertige Projekt zu setzen. Was geschieht mit dem eigentlichen Erfinder des neuen Spiels, der auf eure Anzeige hin sein Konzept eingeschickt hat? Erhält er einen Pro-

Will DJBudrick wissen

daran geleistet hat? Benz hat "nur mal eben" seine Ingenieure die Idee verwirklichen lassen? Was wir in diesem Fall für euch tun können, ist Folgendes:

Wir stellen das Konzept einem Designer vor und er wird es bewerten.
Falls es ihm gefällt, könnten wir auf
eine Zusammenarbeit hinwirken – also
beispielsweise eine feste Anstellung
bei dem betreffenden Publisher. Das
Ganze ist kein Ideenklau, sondern eine
Chance für junge Talente. Ob du einen
Prozentanteil vom Gewinn, eine Widmung im Spiel oder Sonstiges bekommst, ist aber eigentlich nicht unsere Sache. Das muss der "eigentliche
Erfinder" mit dem "eigentlichen Developer" selbst ausmachen. Natürlich

wird die Idee honoriert, allerdings (siehe oben) ist das nicht unsere Angelegenheit. Der "eigentliche Erfinder" einer Idee ist auch im Sinne des Gesetzes der Eigentümer dieser Idee. Wenn er sie nicht explizit als "Geschenk" an eine Firma schickt, kann er natürlich rechtliche Schritte einleiten, falls er glaubt, seine Idee in einem später mal erscheinenden Spiel wiederzuerkennen. Und wenn dir die Sache suspekt ist - niemand zwingt dich, deine Ideen preiszugeben. Vielleicht kennst du ja auch eine bessere Möglichkeit, sie verwirklichen zu lassen?

GLAUBENSFRAGE

Hallo,

ich habe eine Frage, die mir (und hoffentlich noch mehreren Zockern) am Herzen liegt. Und zwar geht es um Beben 3. Der erste Teil war leider extrem satanistisch. Nun bin ich überzeugter Christ und bin nicht zimperlich, was brutale Spiele angeht. Doch bei Dingen wie umgedrehten Kreuzen, Symbolen wie 666 und Hunderten von anderen okkulten Dingen hört es bei mir auf jeden Fall auf. Nun zu meiner Frage: 1st das geniale Arena auch so okkult und warum bringen diese Programmierer überhaupt solche Dinge ins Spiel? Ich persönlich mache mir kein Bild durch diese Dinge. Ich habe

Ich bin MiGht Zimperlich!

Stellt Olmi fest

auch kein Problem mit Brutalität in Spielen. Aber ich würde dieses Spiel (evtl.) nur aus reinem Zorn nicht spielen, weil solche Dinge auftauchen. Eine andere Frage: Wird es jemals Age of Empires 3 geben? (Nicht, dass ich es nicht erwarten kann!) Und wird in dem dritten Teil auch der Wilde Westen integriert sein?

thr Leser Olmi

Werter Herr Olmi,

mit Bestürzung musste ich Ihre Zeilen zur Kenntnis nehmen. Dachte ich bisher, Spieler dieser Art Spiel hätten zu religiösen Symbolen im Game dieselbe Einstellung wie zur Handlung – es gehört nur zum Spiel und

Rainers Einsichten

Der Biker kleidet sich sehr gerne in farbenfrohen Plastikfummel, der echte Biker bevorzugt schwarzes Leder.

Fortsetzung von Seite 220

Wenn sich Biker auf der Straße begegnen, begrüßen sie sich. Fahrer von Krädern mit 250 ccm oder weniger werden hingegen nicht gegrüßt, sondern bespuckt. Das Grüßen ist zwingend notwendig, weil alte Sitte und Brauch, entstanden in einer Zeit, als Motorräder kaum schneller als

40 km/h und recht selten waren.
Wenn dir in einer Haarnadelkurve
samt lebensverneinender Schräglage ein anderer Biker entgegenkommt, grüße – auch wenn du ein
oder zwei Knochenbrüche lang die
Kontrolle über dein Rad verlieren solltest. Bist du eher ein verweichlichter
Feigling, dann fahre einfach ein Kleinkraftrad. Niemand wird sich für deinen Gruß interessieren und an das
Bespucktwerden wirst du dich
schnell gewöhnen.

Der Biker ernährt sich gesund.
Neben einer ausgesuchten Diät aus
Burgern, Pommes und Bier nimmt
der Biker auch gerne Chitin zu sich,
welches ihm in reichem Maße in Form
von Insektenleichen vom Fahrtwind zugetragen wird. Chitin ist gut für die Reflexe. Die
somit bestens geschulten Reflexe helfen dem

somit bestens geschulten Reflexe helfen dem Biker im täglichen Kampf gegen seinen natürlichen Feind, das Radar. Das scheue Radar hält sich vorwlegend versteckt in Büschen, hinter Bäumen und anderen, meist natürlichen Schlupfwinkeln auf, immer auf der Lauer, einen unvorsichtigen Biker aus dem Hinterhalt zu erbeuten. Wehrhafte Biker bevorzugen im Kampf mit dem Radar einen herzhaften Schlag mit dem Montiereisen, wobei unbedingt zu beachten ist, sich dem Radar niemals von vorne und nur gegen den Wind zu nähern.

Im Allgemeinen sollte man jedoch besser dem wilden Radar aus dem Wege gehen, denn nichts ist gefährlicher als ein verwundetes Radar! Hat der Biker jedoch ein Radar registriert, bevorzugt er meist die überstürzte Flucht ins Gelände. Manch schöne Freundschaft ist schon entstanden, wenn begeisterte Rentner auf ihrem Waldspaziergang dem Biker freundlich zuwinken und mit lautem Geschrei den Mut würdigen, den es erfordert, mit 180 km/h urplötzlich in einen Waldweg abzubiegen. Herumfliegende Plastikteile werden sehr gerne von Elstern zum Schmuck ihrer Nester benutzt. Mit seinen Knien oder anderen hervorstehenden Körperteilen pflügt der Biker dann den Waldboden um und sorgt somit für die dringend notwendige Lockerung desselben. Sein anschließendes Wimmern begeistert den selten gewordenen Eichelhäher und verführt ihn dazu, verfrüht mit seinem Balztanz zu beginnen, was der Arterhaltung dieser Tierart ungemein zugute kommt.

Somit integriert sich der Biker vollkommen in den natürlichen Kreislauf und ist aus einer gesunden Natur nicht wegzudenken. Da der Biker aber ein so genannter "Zivilisationsfolger" ist, kann man ihn auch sehr oft im urbanen Umfeld antreffen. Doch dieser Geschich-

te werden wir uns in der nächsten Ausgabe widmen.



Manche mögen's Croft!

Das Probe-Abo PC GAMES: Eine Ausgabe kostenlos testen und zusätzlich das offizielle Tomb-Raider-4-Plakat oder den ultimativen Lara-Kalender 2000 abstauben!



Wer jetzt PC GAMES mit
CD-ROM im Abo testet,
erhält entweder das abgebildete Tomb-Raider-4Originalplakat oder den
genialen Lara-Croft-Kalender
als kostenlose Prämie!
Da die Auflagen limitiert
sind, gilt das Angebot nur,
solange der Vorrat reicht!



X Ja, ich möchte PC GAMES mit CD eine Ausgabe lang kostenlos testen!

Als Dankeschön möchte ich folgende Prämle (bitte nur eine ankreuzen):

○ Original-Plakat "Tomb Raider IV", Art.-Nr 1198
 ○ "Lara-Croft-Kalender" 2000, Art.-Nr 2020

Die kosteniose Prämie darf ich in jedem Fall behalten,

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

auch im Falle des Widerrufs.

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer (für evtl. Rückfragen)

Dieses Angebot gilt nur innerhalb Europas, restliches Ausland auf Anfrage.

Gefällt mir das gewünschte Heft, so brauche ich nichts weiter zu tun. Ich erhalte PC GAMES mit CD-ROM jeden Monat frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo kann ich jederzeit kündigen, Geld für schon gezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück. Gefällt mir das gewünschte Heft wider Erwarten nicht, so gebe ich dem Verlag, gleich nach Erhalt, kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

Datum, Unterschrift

Vertrauensgarantie: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: PC Games, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: PC GAMES, Abo-Betreuung, 74138 Neckarsulm

P3PG12

hat nichts mit dem richtigen Leben zu tun -, befürchte ich nun Schlimmstes. Eigentlich würde ich Ihren Brief ja gerne ernst nehmen, was mir aber auf Grund der Schnurrbarthaare sträubenden Widersprüche nicht so recht gelingen mag. Obskure Symbole, bei denen kein Mensch (abgesehen von Ihnen) an blasphemische Entgleisungen denkt, lädieren Ihre zarten religiösen Gefühle, während Sie in puncto Darstellung von Gewalt nicht "zimperlich" sind. Was würde der polnische Vater wohl zum zweiten Punkt sagen? Ist die Verunglimpfung eines Symbols wirklich das Schlimmste, was Sie sich vorstellen können? Wenn Sie Nachhilfe bezüglich Christentum genommen haben, bin ich gerne zu einer weitergehenden Diskussion bereit. Zu Ihrer Frage zu AoE 3 wollte ich zuerst meine Kristallkugel befragen. Da ich mich hier nicht noch unbeliebter machen möchte, als ich

es eh schon getan habe, befragte ich stattdessen eine Schneekugel aus einem Devotionalienladen in Oberammergau (das Christkind im Schneetreiben für nur DM 24,95), leider ohne Erfolg. So müssen Sie denn mit meiner Meinung vorlieb nehmen. Ziemlich sicher wird MS an diesen Erfolg anknüpfen wollen, aber Aussagen liegen dazu noch nicht vor.

MILTESTILLUNG

Tach Rainer!

Oje, ihr armen Männerseelen, was hab' ich nur Mitleid mit euch. Ich denke, ich hab' einen Supertipp für euch, wie ihr eine Frau am besten anbaggert, ohne dass sie sogleich die Flucht ergreift. Ein Supervorteil an meinem Flirt-Tipp: Ihr erfahrt sofort, ob dieje-

herzzerreißend Weinen Droht Klara

nige eine der wenigen Mädels ist, die auch gerne Computer spielen (das wolltest du sowieso gerne mal wissen, Rainer; siehe Ausgabe 2/2000). Frauen sind eitel. Also spielt doch mal auf ihre Schönheit an und sagt mit charmantem Lächeln: "Du bist ja noch schöner als die Hauptdarstellerin von Drakan!" Erstens: Welche Frau fühlt sich nicht geschmeichelt, wenn sie einem Mann besser gefällt als eine prominente Schönheit? Zweitens: Lautet ihre Antwort "Oh, diesen Film kenne ich ja gar nicht!" oder so ähnlich, so

ist das der beste Beweis dafür, dass sie keine Ahnung von Computerspielen hat. Antwortet sie jedoch nur mit einem schüchternen "Oh, danke!", so solltet ihr z.B. hinzufügen: "Vor allem dein Lächeln gefällt mir besser, es ist viel fröhlicher!" Spätestens dann werdet ihr erfahren, ob es sich um eine Spielerin handelt oder nicht. Denn wenn sie nicht wenigstens ab und zu mal zockt, so wird sie dich jetzt mit Sicherheit fragen, wer denn nun diese Drakan-Hauptdarstellerin eigentlich ist. Da ich auch eine Frau bin, weiß ich, auf welche Anmachen wir Frauen anspringen, also vertraut mir, versucht es doch mal!

Und noch was, Rossi: Ich zweifle nicht an deiner Existenz, Ich glaube auch, dass es massig PC-Games-Leser gibt, allerdings werde Ich so langsam sauer, weil du ausgerechnet meine Briefe nie druckst. Ich werde mich zutiefst beleidigt in irgendeinen letzten Winkel zurückziehen und so lange herzzerreißend die dicksten Tränen weinen, bis ganz Nürnberg inklusive PC-Games-Redaktion überflutet ist, wenn ich dieses Mal schon wieder übergangen werde.

Viele Grüße, Klara

Wer kann der weiblichen Wasserkraft schon widerstehen? Natürlich drucke ich deinen Brief ab. Deine ersten wurden auch nur deshalb nicht veröffentlicht, weil sie so gut waren, dass niemand die der anderen gelesen hätte. Vielen Dank auch für deinen Tipp, der in 90% der Testfälle funktioniert hat. Die Opfergaben, welche man dir nun zweifellos darbringen wird (um dir zu danken und dich zu einem Nachtrag zu motivieren), bewahre ich gerne für dich so lange auf, bis du sie abholen möchtest. Jeden Tag gieße ich die Rosen, welche wir unter deine ausgedruckte und gerahmte Mail zu stellen pflegen, und binde die Dankschreiben zu ordentlichen Päckchen.

LOGH IM BAUCH

Hi Rainer!

Mich amüsieren die Früchte deines Schaffens (gegen diese Schwellung helfen keine Eiswürfel, Anm. d. Autors) schon seit gut sieben Jahren. Was mich dazu bewegt, dir ein solches Lob auszusprechen? (Hör auf, in der Eisbox rumzuwühlen!) Weiß ich nicht! Wahrscheinlich sind es aber nur irgendwelche hormonellen Botenstoffe in der Druckerfarbe dieser Ausgabe, die mich dazu bewegen! Das soll mich aber nicht davon abhalten, meine Fragen an dich zu formulieren.

 Laut deiner Karikaturen scheinst du schon sehr betagt, ich meine natürlich ein noch recht knackiger alter weiser Mann zu sein. Hast du dich eigentlich schon nach Nachwuchs umgeschaut?

- 2. Wie und wo werden Leserbriefonkels eigentlich ausgebildet? Mit Pauke und Peitsche und Bleistiftschwingen im Dreivierteltakt? In Bootcamps?? Bei einem Leserbriefgroßmeister???
- 3. Wie sieht's denn so mit dem Monatsiohn aus? Wird man als Leseronkel mit Essensmarken, Ablassbriefen oder harten Dollars entlohnt?

Werden
Leserbriefonkels
eigentlich
ausgehildet?
Fragt sich Paradise

- 4. Stimmt es, dass sich Duke Nukem wegen des Atomaustiegs nicht mehr nach Deuschland traut?
- 5. Wird es PC Games bei Erscheinen entsprechender Laufwerke auch auf Tesa-ROM geben?

Mir ist irgendwie schummrig! CU, Parasite

- 1. Nach Nachwuchs schau' ich mich ständig um, vor allem, wenn er zwischen 18 und 25 Jahren alt, blond und weiblich ist.
- 2. Leserbriefonkel werden nicht ausgebildet. Sie mutieren aus anderen Berufen, wenn Bedarf an Bargeld (weil finanzielle Notlage), ausgeprägter Verbalsadismus und düstere Machtgelüste eine unheilvolle Verbindung eingehen.
- 3. An dieser Stelle möchte ich mit einem bayrischen Sprichwort antworten: "Vielleicht verdienen wir nicht das, was wir wollen, aber Hauptsache, wir bekommen nicht das, was wir verdienen!"
- 4. Offensichtlich ist die Gefahr, in die Fänge von Jugendschützern und Frauengruppen zu geraten, etwas zu viel für den Duke.
- 5. Wegen des bestechend niedrigen Preises habe ich auch schon daran gedacht und verschiedene Versuche diesbezüglich unternommen. Mitleidige Kollegen befreiten mich mit Scheren aus meinen datentechnischen Verwicklungen.

Acclaim ...

HERSTELLER-HOTLINES

Acclaim **1** (089) 329 40 600 Mo, Ml, Fr 14.00-19.00 Normaltarif www.acclaim.de

Activision ☎ (01805) 22 51 55 Mo-Fr 14.00-18.00 Sa-So 16.00-18.00 0,24 DM pro Minute

Ascaron **=** (05241) 966 90 Mo-Fr 14.00-17.00 Normaltarif

www.ascaron.de

www.activision.de

Bilzzard siehe Havas www.blizzard.de Blue Byte

☆ (0208) 450 29 29 Mo-Do 15.00-19.00, Fr 15.30-19.30 Normaltarlf www.bluebyte.de

Bullfrog siehe Electronic Arts www.bullfrog.ea.com

CDV

(0721) 97 22 40 Mo-Fr 14.00-17.00 Normaltarif www.cdv.de

Codemasters ☎ (089) 23 03 51 88 Mo-Fr 15.00-18.00 Normaltarif www.codemasters.de

Core Design siehe Eidos www.core-design.com

Disney Interactive siehe infogrames www.disney.de

EA Sports siehe Electronic Arts www.easports.com

Eidos Interactive 1 (0190) 510051

Mo-Fr 11.00-13.00. 14.00-18.00 0,21 DM pro Minute www.eidos.de

Electronic Arts Spiele-Hotline: **12** (0190) 900030 Technik-Hotline: **1** (0190) 572333 Mo-So 9.30-13.00,

14.00-17.30 1,21 DM pro Minute www.ea.com

Empire Interactive ☎ (089) 85 795 138 Mo-Do 13,00-19,00, Fr 12.00-16.00 Normaltarif www.empire-us.com

Ensemble Studios siehe Microsoft www.ensemble-studios.com

Funatics siehe Ravensburger www.funatics.de

Gathering of Developers siehe GT Interactive www.godgames.com

GT Interactive siehe Infogrames www.gtinteractive.de

Hasbro Interactive **1** (01805) 42 72 76 Mo-Fr 14.00-18.00

0,24 DM pro Minute www.microprose.de service@hide.de

Havas Interactive **1** (06103) 99 40 40 24 Stunden am Tag Normaltarif www.havas.de

Heart-Line

www.heart-line.de info@heart-line.de

ld Software siehe Activision www.idsoftware.com

impressions siehe Havas www.infogrames.de

Infogrames **1** (0190) 510 550 Mo-Fr 11.00-19.00 1,21 DM pro Minute www.infogrames.de

Innonics **5** (0511) 33 61 37 90 Mo. Mi, Fr 15.00-18.00 Normaltarif www.innonics.de

Interplay siehe Virgin www.virgininteractive.de

Ion Storm siehe Eidos www.ionstorm.com

Jane's siehe Electronic Arts www.janes.ea.com

siehe Infogrames www.jowood.com

JoWood

Looking Glass siehe Eidos www.lglass.com

Lucas Arts siehe THO www.lucasarts.com

Magic Bytes **2** (05241) 70 18 74 Mo-Fr 14.00-19.00 Normaltarif www.magicbytes.com

Maxis siehe Electronic Arts www.maxis.com

MicroProse T (01805) 25 25 65

Mo-Fr 14.00-18.00 0,24 DM pro Minute www.microprose.de

Microsoft **1** (01805) 25 11 99 Mo-Fr 8,00-18,00 0,24 DM pro Minute www.microsoft.de

NEO Software siehe THO

www.neo.at NovaLogic siehe Electronic Arts

mos.sippisvon.www

Origin

siehe Electronic Arts www.origin.ea.com

Pyro Studios siehe Eidos www.pyrostudios.com

Ravensburger Int. TE (0751) 86 19 44 Mo-Do 16.00-19.00 Normaltarif

www.ravensburger.de

Sierra Studios

siehe Havas

www.sierra.de

Spellbound siehe Infogrames www.spellbound.de

Software 2000 ☎ (0190) 57 20 00 Mo-Do 14,00-19,00 Fr 10.00-14.00 1,20 DM pro Minute www.software2000.de

Sunflowers siehe Infogrames www.sunflowers.de

ANZEIGENBERATUNG

Ina Schubert.

Anzeigenmarketing

Synetic siehe Magic Bytes

www.synetic.de

Take 2 **1** (01805) 217 316 Mo-Fr 12.00-20.00 0.24 DM pro Minute www.take2.de

Team 17 siehe MicroProse www.microprose.de

The 3DO Company siehe Ubi Soft www.3do.com

THO **\$** (0190) 505511 Mo-Fr 16.00-20.00 1,21 DM pro Minute www.thq.de

☎ (089) 613 092 35 Mo-Fr 14.00-19.00 Normaltarif www.learningco.de

TopWare Interactive **1** (0621) 48 28 66 33 Mo-Fr 14.00-18.00 Normaltarif www.topware.de

Ubl Soft ☎ (0211) 33 80 01 Mo-Fr 9.00-17.00

Normaltarif www.ubisoft.de

Valve siehe Sierra www.valvesoftware.com

Virgin. **1** (040) 89 70 33 00 Mo-Fr 15.00-20.00 Normaltarif www.virgininteractive.de

Westwood Studios siehe Electronic Arts www.westwood.com

TELEFON

.0911/2872-346

INSERENTEN

	Addcom	
T	adidas-Salomon	22
		8
105) 217 316		8,
2.00-20.00		4
A pro Minute		15
ike2.de		
		28, 2
7	Bundesministerium für Arheit	1
MicroProse		
icroprose.de		16
		95, 154, 155, 177, 178, 211, 22.
O Company		
lbi Soft		
do,com		
		70, 71, 12
0) 505511		
6.00-20.00		
pro Minute		Contraction of the second
a.de)
diae		
9) 613 092 35		
4.00-19.00		52, 53, 115
Itarif		141, 149
arningco.de		
re interactive		
21) 48 28 66 33		75
4.00-18.00		3
tarif		35
pware.de	MCMF	160
	Metz Werke	91
U	Nike International	***************************************
ft	NMG.	
1) 33 80 01		99
1,00-17.00	Philip Morris	
tarif		125
isoft.de		46, 47
	PXO	103
V		59
		25
lerra		139
lvesoftware.com		
		112, 113, 133
		19
9 70 33 00		98, 99, 100, 101
5.00-20.00		89, 109, 218, 219
tarif		95
gininteractive.de		
W		**************************************
ood Studios		
ectronic Arts		91,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
stwood.com	Migt A612411d Susan mension representations	

IMPRESSUM Anschrift der Redaktion

COMPUTEC MEDIA, PC Games Roonstraße 21, 90429 Nürnberg E-Mail redaktion@ocgames.de Fax: 0911/2872-700 Anschrift des Abo-Service

Abo-Betreuung 7416B Neckarsulm

Zentrale Service-Nummer: 0911/2872-150

Service-Fax: 0911/2872-250 Abo-Telefon: 0180/5959506 Abo-Fax: 0180/5959513 Abo-E-Mail: computec.abo@dsb.net [YORSTAND]

Christian Geltenpoth (Vorsitzender) Roland Arzberger, Oliver Menne

[REDAKTION] Chefredakteur: Thomas Borovskis (Vi.S.d.P.) Stelly, des Chefredakteurs: Petra Maueröder

Redaktion Deutschland: Sascha Gliss, Peter Kusenberg, Rainer Rosshirt, Andreas Sauerland, Florian Stangl, Harald Wagner, Daniel Kreiss, Marcus Esposito (Assistenz)

Textchef: Michael Ploop Redaktion Hardware: Thilo Bayer (Leitung), Armin Lenz

Redaktion Cover-CO-ROM: Jürgen Melzer (Leitung) Redaktion Tipps & Tricks: Florian Weidhase (Leitung). Bernd Hollmann, Sifke Menne, Peter Gunn, Diwe Schmidt.

Thorsten Seiffert, Andrea von der Ohe, Stefan Weiß, Freie Mitarbeiter: Derek dela Fuente (England)

Lektorat: Margit Koch, Birgil Bauer Bildredaktion: Albert Kraus

Layout: Petra Dittrich-Hübner, Roland Gerhardt, Christina Sachse, Simon Schmid. Hans Strobel, Gisela Tröger Titelgestaltung: Gisela Tröge

Manuskripte und Programme: Hit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verlasser die Zustimmung zur Veröffentlichung in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen

Urheberrecht: Alle in PC Games veröffentlichten Beiträge bzw Datenträger sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Hulzung bedarf der vorherigen. ausdrücklichen und schriftlichen Genehmigung des Verlages. Die Benutzung und Installation der Datenfräger erfolgt auf eigene Gefahr. Der Verlag übernimmt für Fehler, die durch die Benutzung der auf den Datenträgern enthaltenen Programme entstehen, keine Haftung. Die Programme stellen keine Entwicklung des Verlages dar, sondern sind Eigentum des Herstellers, Für den Inhalt der Programme sind die Autoren verantwortlich.

[ANZEIGENKONTAKT] COMPUTEC MEDIA SERVICES GMBH

Roonstraße 21, 90429 Nurnberg Telefon: +49 - 911/2872-143 Fax: +49 - 911/2872-241 E-Mail: serviceteam@computec de Web: www.computec.de

Wolfgang Menne .. Hardware Versand 0911/2872-144 .Games 0911/2872-348 Susanne Szameitat Online 0911/2872-142 Anzeigenleitung (V.C.S.d.P.)

Thorsten Szameitat . .0911/2872-140 Assistenz der Anzeigenleitung Anzeigendisposition 0911/2872-140 Andreas Klopfer Anzeigen- und Officekoordination

Monika Fleenor .0911/2872-345 Anzeigengrafik Sabine Klier. .0911/2872-138

Preististe: Es gellen die Mediadaten Nr. 13 vom 1.10.1999,

Antorderung liber Claudia Rudolph

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkle und Dienstleistungen. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus. Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchlen wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazines incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph, Anschrift siehe oben.

Kunden bielen wir Sonderdrucke redaktioneller Seiten an. Kontakt: Claudia Rudolph (VERLAG)

COMPLITED MEDIA Roonstraße 21, 90429 Nürnberg Verlagsleiter: Roland Bollendorf

Produktionsleitung: Martin Closmann

Werbung: Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf, Hans Fauth, Jeanette Haaq

Vertrieb: Gong Verlag GmbH Vertriebsfeltung: Klaus-Peter Ritter

Abonnement Österreich:

Abonnement; PC Games kostet im Abonnement mit CD-ROM oder DVD DM 114. (Ausland DM 138.-). Zusätzlich mit Vollversion DM 204

PGV Salzburg GmbH Niederalm 300, A 5081 Anif Tel.: 06246/882-0 FAX 5277 E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com Abonnementpreis für 12 Ausgaben: PC Games CD. PC Games DVD PC Games Plus

Druck: Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/Pressepost PC Games: Zugeteilte ISSN- und Vertriebskennzeichen: PC Games CD

Magazin ISSN 0957-7810 1432-248x 0946-6304 YKZ J12782 B41783 BB3361











363.608 Exemplare

.00 900 ·

.0S 900.

OS 1,435

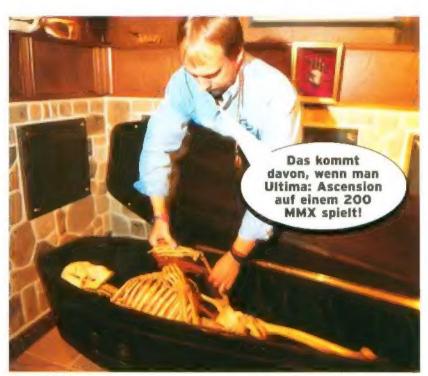


Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg Verbreilete Auflage 4. Quartal 1999 1

April 2000 PC Games 225

Schnappschuss des Monats

Wieder suchen wir eine witzige Sprechblase für den Schnappschuss des Monats.



AUSSICHTSLOS Richard Garriott kümmert sich um einen Spieler, der mit Origins neuem Rollenspiel das "Unmögliche" versuchte.

er Gewinner von Ausgabe 3/2000 ist Charles Ulbig aus Rösrath.

Wenn Sie für unseren neuen Schnappschuss (rechts) ebenfalls eine gute Idee haben und ein Paket mit vier aktuellen Spielen gewinnen möchten, so schreiben Sie Ihren Vorschlag für das rechte Bild auf eine Postkarte! Einfacher und direkter geht es natürlich per E-Mail oder Telefon. Die Kosten betragen im letzteren Fall übrigens maximal DM 1,80 pro Anruf.

Unsere Anschrift:

Redaktion PC Games

Stichwort: Schnappschuss Roonstraße 21, 90 429 Nürnberg

Oder per E-Mail an: schnappschuss@pcgames.de
Per Telefon: 0190 - 59 58 59 (DM 1,21/Minute)
Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen.



ZWEI DICKE KUMPELS Adrian Smith von Core Design (Tomb Raider) auf Ägyptenreise.

PC Games 5/2000

ERSCHEINUNGS-TERMIN

Die PC Games Ausgabe 5/2000 erscheint am 5. April 2000

Sudden Strike

Eigentlich übersetzt man "Sudden Strike" ja mit "Überraschungsangriff". Von einer Überraschung kann nach den Terminverschiebungen, die CDV den ausgehungerten Spielern zumutet, allerdings keine Rede mehr sein. Trotzdem: Das Strategiespektakel wird das Genre wohl ab März um einige neue Aspekte bereichern.



Sudden Strike wird das Strategie-Genre ab März um einige interessante Aspekte bereichern.

Need for Speed: Porsche

Die legendären Flitzer der Zuffenhausener Sportwagenschmiede Porsche stehen im Mittelpunkt des jüngsten Ablegers der Need for Speed-Serie. Lohnt sich der Aufwand von EA, sich nur auf eine Automarke festzulegen, diese aber realistischer zu simulieren? Unser Test klärt auf.

Deus Ex

Nachdem Sie diesmal alles Wissenswerte über Warren Spector gelesen haben, werden Sie im nächsten Monat über sein neues Spiel aufgeklärt – wenn alles nach Plan läuft, sogar in einem ausführlichen Testbericht! Die Mischung aus Rollenspiel und Action-Adventure soll mit über 150.000 Zeilen Text sogar Komplexitätsmonster wie Baldur's Gate in den Schatten stellen.

Star Wars: Force Commander

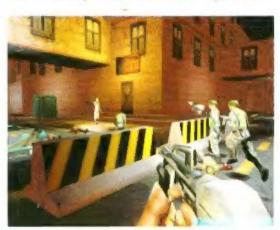
Atemberaubende 3D-Hintergründe, 40 Original-Einheiten, 24 Solospieler-Missionen – und alles zusammengehalten von einer Story, die gleich mehrere Teile der Kinoserie umspannt. Die Vorzeichen stehen gut, dass wir schon in der nächsten PC Games eine testfähige Version von Star Wars: Force Commander unter die Lupe nehmen können.

Tipps & Tricks

Freuen Sie sich schon heute auf ausführliche Tipps und Tricks zu dem Star Wars-Titel Force Commander. Wem das zu futuristisch ist, der kann sich mit unserer Hilfe auf den Schlachtfeldern von Sudden Strike behaupten. Freunde von WiSims werden dank unserer Tipps an Verkehrsgigant ihre helle Freude haben.



NEED FOR SPEED: PORSCHE Vom Klassiker bis zum bulligen 9II Turbo ist alles geboten.



DEUS EX Wir kämpfen uns durch feindliche Linien und mehr als 150.000 Zeilen Spieltext.



FORCE COMMANDER LucasArts lockt mit Echtzeitstrategie im Star-Wars-Universum.

226 PC Games April 2000



BROOKLYN.

JEFFREY V. (RECHTS) BEDANKT SICH BEI ATO BOLDON. WENIGE AUGENBLICKE ZUVOR HATTE BOLDON, DER WELTKLASSE-SPRINTER, NACH EINER VERFOLGUNGSJAGD EINEN MOFAFAHRER GESTELLT, DER JEFFREY V.'S FERNSEHER ENTWENDET HATTE. "DAS HÄTTE BESTIMMT NICHT JEDER GETAN. DER KERL HATTE IMMERHIN VIERZIG METER VORSPRUNG UND 50 KUBIK UNTER DEM HINTERN", ERKLÄRTE JEFFREY, NOCH IMMER SICHTBAR PERPLEX ÜBER DIE SCHNELLE RÜCKGABE SEINES FERNSEHERS. "DAS WAR KEIN SCHLECHTER SPRINT. VOR ALLEM DIE KREUZUNG WAR INTERESSANT", RÄUMTE BOLDON EIN. DER BESITZER DES FRISEURLADENS AM ENDE DER STRASSE ERKLÄRTE: "DAS BESTÄTIGT WIEDER EINMAL, WAS VIELE LEUTE SAGEN. WENN ALLE EQUIPMENT EXIGENCE TRAGEN WÜRDEN,

WÄRE DIESE STADT SICHERER UND ANSTÄNDIGER."

AUFGEPASST:

1) DER EQUIPMENT EXIGENCE IST SPEZIELL DAZU DA, DICH BESSER ZU MACHEN. 2) GEGEN VORLAGE DIESER ANZEIGE ERHÄLTST DU BEI DEINEM HÄNDLER DEN LEITFADEN "BE BETTER." 3) SPRINTSCHNELLER = VERANTWORTUNGSBEWUSSTER. 4) ATO BOLDONS GUTE TAT KANNST DU DIR UNTER WWW. ADIDAS. COM/BEBETTER ANSEHEN.

